UCG PS3 PS4 PSVITA

PlayStation Pro 专门志

VOL.3



—聚焦国行—

GT赛车 竞赛

地平线 零之曙光 冰尘雪野

隐龙传 影踪

索尼克 力量

—特别企划—

黄昏碑文的叙事诗

《.hack》系列作品回顾

—深度攻略—

神秘海域 失落的遗产

无夜国度2 新月的新娘

.hack//G.U. 最终编码

蒸汽世界2 挖掘

勇者斗恶龙XI 寻觅逝去的时光




扫码预订
12月初 全国上市
定价
78元
THE EVIL WITHIN
THE ULTIMATE ARCHIVE
邪灵入侵 终极档案
精美赠品
PS4主机贴纸
坠·入·噩·梦
UNION
The Evil Within 邪灵入侵 终极档案


授权中文版
现已上市 扫描购买
定价
198元
赞美太阳
这火传爆
DARK SOULS II
DESIGN WORKS
DARK SOULS
DESIGN WORKS
官方艺术设定集
首批赠送限定特典
黑魂主题PVC粘贴板
黑暗之魂 DARK SOULS 官方艺术设定集 Ⅰ&Ⅱ


授权中文版
现已上市 扫描购买
定价
88元
2018
GUINNESS WORLD RECORDS
吉尼斯世界纪录大全2018
游戏玩家版
电子游戏领域世界纪录的终极指南
吉尼斯世界纪录2018 玩家年刊

CONTENTS

责任编辑：昴星团 封面设计：anubis

封面用图：GT 赛车 竞速 / 封底用图：.hack//G.U. 最终编码

资讯汇聚

002 PS+ 俱乐部
004 DLC 天国
006 昔日重来
008 PS 行情

聚焦国行

国行攻略
011 隐龙传 影踪
024 GT 赛车 竞赛
031 地平线 零之曙光 冰尘雪野
044 索尼克 力量

特别企划

PS 全明星
059 黄昏碑文的叙事诗
《.hack》系列作品回顾

奖杯珍藏

067 巨影都市
074 夏日课堂 艾莉森・斯诺
078 夏日课堂 新城千里

深度特攻

081 无夜国度 2
新月的新娘（中文版）
096 蒸汽世界 2 挖掘
116 勇者斗恶龙XI
寻觅逝去的时光（中文版）
168 神秘海域
失落的遗产（中文版）
181 .hack//G.U. 最终编码











健康游戏忠告：抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。注意自我保护，谨防受骗上当。适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。合理安排时间，享受健康生活。

1. 文责自负——投稿人必须拥有其所投稿件的完全著作权（版权），对于侵犯他人著作权及其他任何权利的内容，《PlayStation 专门志 Pro》不予承担任何责任。
2. 独家授权——对于采用并支付稿酬的稿件，作者授权且仅授权《PlayStation 专门志 Pro》以任何形式使用、编辑、修改此稿件，并同意将文章的信息网络传播权转让给《PlayStation 专门志 Pro》，不必另行征得作者同意和另行支付稿酬。
3. 凡向《PlayStation 专门志 Pro》投稿的稿件，在反应期内（以书信方式投稿的，反应期为 60 日，起始时间以邮戳为准；以 Email 或其他网络方式投稿的，反应期为 30 日，起始时间以《PlayStation 专门志 Pro》收到稿件的时间为准。）作者不得再向其他刊物或媒体以任何方式一稿多投，如果造成《PlayStation 专门志 Pro》或其他刊物、媒体的损失，以投稿人承担一切法律责任。
4. 投稿地址：兰州市邮政局东岗 1 号信箱《PlayStation 专门志 Pro》读者服务部（收）邮编：730020。Email 投稿邮箱：ucg@ucg.cn

PS+俱乐部

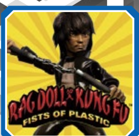


11月 免费游戏推荐

PS+ 会员制度除了为玩家们提供更多游戏试玩、存档上传备份、优惠打折等便利服务外，最吸引人的无疑是“限期免费游戏下载”了。各个服的优惠政策不尽相同，所提供的游戏也有所差异，而“PS+ 俱乐部”栏目就是为广大玩家们介绍和推荐近期的免费游戏。免费游戏较多的时候，会优先介绍有白金奖杯、以及白金难度较低的游戏。（注：由于美服采取每周更新，书刊上时的可能会发生部分免费游戏已下架的情况。文中“发售时间”以最早发售的版本为准。）

资讯汇聚 INFORMATION
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻

港服 美服



PS3 玩偶功夫

Rag Doll Kung Fu

奖杯总数 12 铜杯 7/ 银杯 4/ 金杯 1/ 白金 0

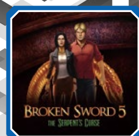
游戏语言：英文　游戏类型：动作

发售时间：2005 年 10 月 12 日

本作是由《小小大星球》团队制作的一款乱斗 ACT，玩家可以操作各种玩偶施展拳脚、棍棒等武艺打倒对手。游戏分为单人与多人模式，单人模式收录了求生战、神射手、捕鱼等 8 项挑战项目，多人模式则为 8 个不同关卡的多人对战，最多可 4 人同时进行，缺人时还能让 NPC 代替上场。游戏收录了青年、老人、爆炸头黑人等充满诙谐的操作角色，并且支持自捏人物。与 PC 版的鼠标控制相比，本作更加注重按键操作与体感，在体验上十分不同。



美服



PSV 断剑 5 毒蛇诅咒 Ep1

Broken Sword 5 The Serpent's Curse:Episode 1

奖杯总数 20 铜杯 19/ 银杯 1/ 金杯 0/ 白金 0

游戏语言：英文　游戏类型：动作冒险

发售时间：2013 年 12 月 14 日

本作是一款欧美风格的动作冒险游戏，故事以一桩画廊盗窃案为起始，玩家将跟随主人公乔治与尼可前往欧洲寻找失窃的名画，接触沉睡于古代的神秘力量，并且挖掘隐藏在事件背后的真相。游戏中的谜题多与故事直接相关，比如调查受害者、在屋檐上攀爬、剪电线等等，并在前作基础上加入了新的动作要素，包含潜入、射击、打斗等玩法，再配以明艳的 3D 卡通画面，视听表现良好。值得一提的是，本次一同会免的还有第二章的内容，但需另外下载。



日服



PS4 PS3 战国 BASARA 真田幸村传

战国 BASARA 真田幸村传

奖杯总数 43 铜杯 29/ 银杯 10/ 金杯 3/ 白金 1

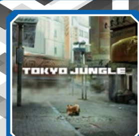
游戏语言：日文　游戏类型：动作

发售时间：2016 年 8 月 25 日

本作是应 2016 年人气大河剧《真田丸》而生的粉丝向游戏，讲述了真田幸村这位日本战国武将一生的传奇故事。游戏相比前作《皇》可谓做出了不少大刀阔斧的变动，例如固有技不可切换、取消武将属性与等级、武器全靠买等等，不过动作的华丽度与帧数都有所提升，保持了《战国 BASARA》一贯的爽快体验。游戏收录了故事模式、前谈秘话以及真田试炼等内容，战斗中还偶会出现一些小游戏，白金难度堪称系列有数的低，可以说是奖杯控的福音。



日服



PS3 东京丛林

TOKYO JUNGLE

奖杯总数 13 铜杯 9/ 银杯 3/ 金杯 1/ 白金 0

游戏语言：日文　游戏类型：动作

发售时间：2012 年 6 月 7 日

本作是一款以东京都市为舞台的生存动作游戏，玩家可以扮演各种各样的动物，在人类消失并化为丛林地带的东京生存下去。游戏以弱肉强食为主题，肉食性动物需要捕猎其他生物果腹、草食性动物需要躲避狩猎者去寻找食物。玩家所扮演的动物甚至还能传宗接代，让下一代继承现有的能力从而继续在东京丛林中生存下去。除了考验能力的生存模式外，本作还搭载了故事模式，内容是通过各种动物的视点解明人类消失之谜。



注 由于美服采取每周更新，书刊上市时可能会发生部分免费游戏已下架的情况。文中“发售时间”以最早发售的版本为准。

美服



PS3 异形战机 重制版

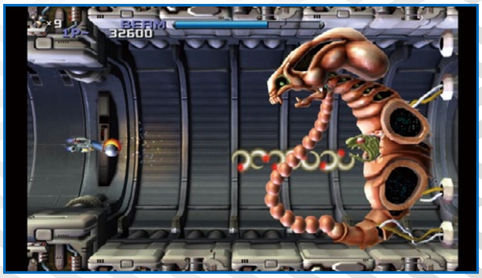
R-Type Dimensions

奖杯总数 12 铜杯 7/ 银杯 4/ 金杯 1/ 白金 0

游戏语言：英文 游戏类型：射击

发售时间：2009 年 2 月 4 日

本作是经典横版弹幕射击游戏《异形战机》的高清重制版，包含了《异形战机》与《异形战机 2》的内容，可以通过此版本畅游《异形战机》的世界。玩家除了享受重制版的 3D 画面以外，还可以随时通过单键切换为 2D 画面，原汁原味重温经典。本作搭载了能当场复活、残机数无限制、选择关卡的“无限模式”，还有线下、线上均可 2 人同时游玩的“多人游戏模式”，玩家可邀请朋友进行双人合作，突破难关。



日服



PS4 PS3 战国 BASARA4 皇

战国 BASARA4 皇

奖杯总数 43 铜杯 30/ 银杯 8/ 金杯 4/ 白金 1

游戏语言：日文 游戏类型：动作

发售时间：2015 年 7 月 23 日

《战国 BASARA》因为夸张且个性的人设和风格被誉为超级系的《战国无双》，本作追加了几名新武将和新系统合战轮盘，令故事更加饱满，战斗也更加爽快。奖杯方面，由于游戏的本质同其他《无双》游戏一样都是割草，所以自然也就和刷刷刷脱不了干系，除了有各种积累次数的奖杯外，全武将剧情通关的奖杯更是让没玩过《4》的人望而却步，虽然游戏是好玩，但想要白金就要有着耗费大量时间的觉悟。



港服



PS4 PSV 节奏地牢

Crypt of the NecroDancer

奖杯总数 29 铜杯 16/ 银杯 5/ 金杯 7/ 白金 1

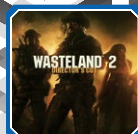
游戏语言：中 / 英 / 韩 游戏类型：音乐

发售时间：2016 年 12 月 15 日

本作是一款加上了音乐节奏玩法的 RPG，模式十分新颖。玩家要操作主人公在地牢里冒险，不过角色和地牢里怪物都随着 BGM 的节奏行动，一旦玩起来就像进入地牢装饰的舞厅内一样，让人不自然地抖起腿来。游戏的 BGM 都十分带感，配合游戏画面堪称魔性。音乐节奏有快有慢，不过游戏里的节奏容错率很高，即使节奏感不强的玩家也能轻易上手。不过本作的奖杯难度很高，需要玩家熟练的操作和反应。



港服



PS4 荒野游侠 2 导演剪辑版

Wasteland 2: Director's Cut

奖杯总数 47 铜杯 34/ 银杯 9/ 金杯 3/ 白金 1

游戏语言：英文 游戏类型：角色扮演

发售时间：2015 年 10 月 13 日

由“《辐射》系列”开发组制作的世界毁灭类型电脑角色扮演游戏《荒野游侠》的续作，故事讲述在核战爆发历经超过一个世纪后，虽然辐射的影响渐渐消退，不过整个地球已经成为环境严酷的废土，玩家化身游侠为了生存而战。游戏的玩法很自由，如开门可以不用钥匙，取而代之的是用脚把门踹开，或是用火药炸飞，不过所有的选择都有相应的后果，会对游戏里的居民产生影响。游戏的自定义要素非常丰富，能选择数百个角色和成千上万的游侠外貌，以及超过 150 种以上的武器。



美服



PS4 PSV 地牢朋克

Dungeon Punks

奖杯总数 29 铜杯 13/ 银杯 9/ 金杯 6/ 白金 1

游戏语言：英文 游戏类型：动作

发售时间：2016 年 7 月 26 日

本作是一款 2D 横版 ACT，游戏提供了骑士、巨灵、矮人、圣职者、巫师和龙人六个英雄，玩家可以使用他们在充满怪物的迷宫中冒险。作为特点，每个英雄都有不同的技能，这些技能是闯关杀敌的利器，过关后还能使用战斗中获得的金钱提升英雄的各项能力。除了技能外，玩家在迷宫中还可以驯服野兽，让它们成为自己的坐骑一起并肩作战。游戏共有 12 个关卡，每个关卡最后都有强大的 BOSS 等着玩家挑战。



港服 美服



PS4 百战天虫 战场

Worms Battlegrounds

奖杯总数 36 铜杯 16/ 银杯 12/ 金杯 7/ 白金 1

游戏语言：英文 游戏类型：动作

发售时间：2014 年 5 月 30 日

著名的回合制战略游戏，游戏中玩家要操控可爱的虫子，利用各种各样的武器在战场上与对手进行拼杀。这次增加了自订氏族功能，玩家可以自行命名、设计族徽，并晋升其他玩家成为干部或领导者，还可率队加入联盟，相互竞争，在排行榜上夺得一席之地。单人模式的游戏方式也得到了补足，除了造成死亡与毁灭，单人挑战也要面对棘手的摇晃绳桥，从极其危险的陷阱中救出盟友。另外玩家还可用地图编辑器自由打造战场。



DLC 天国

Downloadable Content Heaven

“DLC 天国”栏目为玩家们推荐近期热门作品的相关 DLC，此外游戏通过免费补丁追加的厚道内容也会予以介绍。由于日、港、美、国四服更新内容与时间均可能出现差异，因此同一款作品并未在所有服务器配信相同内容也是正常情况。

《索尼克 力量》角色部件



机种	PS4	售价	免费 /108 ~ 432 日元 /23 港币
服务器	美服 / 日服 / 港服	推荐度	★★★☆☆

在《索尼克力量》中，玩家可以使用各种部件装扮自己的角色，这些部件除了通过游戏中获得外，官方也推出了下载部件，在游戏发售的同时开始配信。这次的下载部件有两种，一个是“世嘉礼包”，包含了世嘉名作《涂鸦小子》、《飞天幽梦》、《超级猴球》和《魔法气泡》四部作品中的角色部件，而美服除了有以上部件外，还有《女神异闻录 5》的怪盗部件；第二个是“夏特礼包”，可以使自己的角色外观变为游戏的人气角色夏特，但目前只在日服提供下载。



《夏日课堂 新城千里》DLC 第 2 弹



机种	PS4	售价	1093 日元 ×2
服务器	日服	推荐度	★★★☆☆

第 2 弹 DLC 共有两个内容，价格相同。一个是“歌谣ショウ编”，追加了 1 个事件和 3 件服装。在这个事件里新城大小姐会穿上怀旧偶像装，在接待室中为玩家展现自己的歌喉；另一个是“夕暮れ青春编”，同样是追加了 1 个事件和 3 件服装。在这个事件中，新城大小姐会把玩家叫到夕阳下的神社，模拟一番学校生活。不过注意，这个 DLC 目前没有追加奖杯的迹象。如果单纯为奖杯的话，还是请优先购买第 1 弹的两个 DLC：赤绒毯のマジックアワ－和凉风のブレイクタイム。



《星球大战 战场前线 Ⅱ 》新手包



机种	PS4	售价	14.99 美元 /1620 日元 /120 港币
服务器	美服 / 日服 / 港服	推荐度	★☆☆☆☆

作为本作令人难以吐槽的微交易系统中的一环，这个新手包其实就是联网模式中一个只能买一次但是收益比较固定的抽包，花三分之一个游戏的钱，换回必定获得三张能够用于强化角色战斗力的星际卡和 1500 点水晶，后者是用于在游戏里面购买货箱以抽取各种解锁物品的虚拟货币。如果玩家们只想要试试本作的战役模式，或是对于联机对战部分没有什么追求，那么这个新手包根本没有买的价值，而如果玩家铁了心要“氪金”那就赶紧买吧。



《地平线 零之曙光》DLC“冰尘雪野”



机种	PS4	售价	19.99 美元 /2160 日元 /148 港币
服务器	美服 / 日服 / 港服	推荐度	★★★★☆

在本次“冰尘雪野”DLC 中，玩家会来到一个陌生的贝纳克族栖息地——裂地展开冒险之旅。游戏包含了 16 个主线、支线以及零工任务、15 种新机器、装备以及 15 个收藏品等一系列丰富的内容，确保了玩家在 10 余小时的游玩过程中能够享受到和正篇相同的游戏体验。除此之外，11 个独特改装线圈的收集以及狩猎场挑战任务的加入也为那些喜欢自我挑战的玩家提供了额外的难度提升和奖励。DLC 已于 11 月 7 日解锁。



资讯汇聚 INFORMATION
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻



《刺客信条 起源》季票

机种	PS4	售价	39.99 美元 /5184 日元
服务器	美服 / 日服	推荐度	★★★★★

除了两套限定装备、一把独特武器以及 500 点 Helix（氪金）点数外，《刺客信条 起源》季票还包括两个将在 2018 年初发售的剧情 DLC。第一个 DLC《无形者》将会给各位玩家讲述本篇结局后的故事，玩家将操作主角巴耶克领导“无形者”在全新的区域中和“上古维序者”展开战斗。而在第二个 DLC《法老的诅咒》中，玩家将探索焕然一新、如同传说中所叙述的古埃及，在这个世界里，玩家要对付的不再是人类士兵，而是各种来自传说的超自然生物，玩家将要面对来自不死法老以及他旗下的木乃伊大军的挑战。第一个 DLC 的暂定上线时间为 2018 年 1 月，第二个 DLC 则是在 3 月。





《无夜国度 2 新月的新娘》追加故事

机种	PS4/PSV	售价	1080 日元
服务器	日服	推荐度	★★★★☆

此 DLC 为 11 月 9 日推出的追加故事包“苍い月夜に刻は彷徨う”，购买后从第二章开始在旅馆大厅触发剧情。本剧情附赠可提升主人公雅尔洁能力值的专用服装，在解锁更衣室后即可变更服装。追加故事讲述废都尤拉路姆突然出现神秘地鸣，根据式神们的报告，地鸣出现的原因与突然出现的“飞空船”坠落有关，雅尔洁一行人为了调查而前往现场。但到达当地进行调查后，雅尔洁她们将发现当地所发生的悲剧。





《COD 二战》2018 年季票

机种	PS4	售价	49.99 美元 /5292 日元 /391 港币
服务器	美服 / 日服 / 港服	推荐度	★★★★★

本季票是对应 2018 全年内容，目前具体项目尚未确定，暂定为 4 弹 DLC 包，内含全新的多人游戏地图与僵尸模式章节，本作特有的“战争任务”也将随着新地图带来全新的玩法。目前可获得的内容有系列历史上经典的多人地图“Carentan”，在被战火摧残的法国小镇中，利用建筑街道的残骸穿梭战斗。多人主视角射击游戏中季票绝对是必需品，虽仅包含 2018 年的内容，但对于年货的《COD》来说已经能满足绝大部分玩家的需求。





《最终幻想 15》在线扩展包：战友

机种	PS4	售价	2138 日元 /119 港币
服务器	日服 / 港服	推荐度	★★★★☆

这是《最终幻想 15》推出的首个在线多人模式，玩家将扮演一名“王之剑”的残存成员，在诺克特王子消失后的世界与同伴们一同战斗，消灭尸骸，维护世界的光明。玩家要游玩该多人模式需先加入 PS+ 会员，游戏中可自定义角色形象，并可与其他三名玩家（或 AI）一同组队挑战任务，入手相应的报酬。除多人战斗模式外，游戏中也穿插了带有故事性的单人专用任务，可视为是本篇剧情的补完。





《高达 VS》1.07 版本

机种	PS4	售价	免费
服务器	美服 / 日服 / 港服	推荐度	★★★★★

《高达 VS》于 11 月 20 日提供 1.07 版本补丁的下载，这次补丁最重要的更新内容就是玩家对战中追加了“自由组队 3on3”，玩家可以创建或搜索 3 对 3 的房间，支持最少 6 人、最多 18 人的在线 3 对 3 战斗。飞翼高达零式的机体开发树追加了通讯员和机师。“自由模式”里随机配乐变为同时对应通常版、限定版和 DLC 三个曲库。在设定配乐里可以对“VS 画面”、“胜利时”、“战败时”的 BGM 分别进行设定。通讯息设定里可以对“开始前”、“战斗中”、“战斗后”的通讯讯息分别进行设定。另外还修复了一些 BUG。

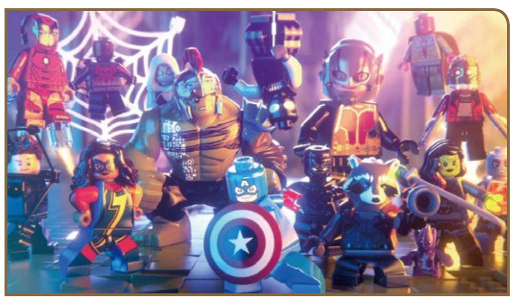




《乐高 漫威超级英雄 2》季票

机种	PS4	售价	14.99 美元 /119 港币
服务器	美服 / 港服	推荐度	★★★★☆

本季票紧随游戏发售后推出，除了包含 6 个取材自《银河护卫队 2》、《黑豹》、《复仇者联盟 无限战争》等影视作品的全新关卡外，还追加了 4 个内容丰富的角色包，收录了不少大家所熟知的漫威超级英雄以及受其电影和漫画启发的新角色，他们分别来自《阿特拉斯特工》、《冠军小队》、《时间之外》、《经典银河护卫队》这些知名作品，总人数多达 60 人以上，若将游戏本体也计算在内，登场的总乐高角色将有 208 人，可以说相当给力。



资讯汇聚 INFORMATION
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻



昔日重来 PS4兼容PS2经典游戏计划

从2015年12月5日起，PS2时代的经典游戏开始陆续登陆PS商店，供PS4下载游玩。与此前PS3上以“PS2 Classic系列”的方式推出的老游戏不同，这些登陆PS4平台的PS2游戏支持1080P画面、遥控游玩、在线直播以及分享功能，最重要的是还对应奖杯系统。目前这一服务只在美服和欧服展开，日服和港服方面都尚未上架，本栏目将为各位玩家带来这些老作品的介绍。



饿狼传说 战斗档案2
FATAL FURY BATTLE ARCHIVES VOL.2

游戏类型	格斗	原版发售时间	2008年2月22日（日版）
新版售价	14.99美元	新版上架时间	2017年5月27日（美服）

“《饿狼传说》系列”的第二款合集，包含《真饿狼传说》、《真饿狼传说 特别版》、《真饿狼传说2》3部系列后期的作品，故事围绕特瑞和安迪等一众格斗家展开。系统方面，系列的多线战斗制、潜在能力和连携攻击等要素都保留了下来，另外还有一些个别作品的独有要素，如《真饿狼传说》的出界系统，一旦版边的障碍物被破坏，掉出版边的角色会判定为输，还有《真饿狼传说2》的隐藏BOSS阿尔弗雷德，在家用机版也作为隐藏的可使用角色参战。

奖杯构成 白金 0 | 金 1 | 银 1 | 铜 111





牧场物语 美妙人生 特别版
HARVEST MOON: A WONDERFUL LIFE SPECIAL EDITION

游戏类型	模拟经营	原版发售时间	2004年11月11日（日版）
新版售价	14.99美元	新版上架时间	2017年3月28日（美服）

《牧场物语 美妙人生》原版是2003年登陆NGC平台的系列第10作，经过一年时间后以加强版的形式移植到PS2平台，本作是以PS2版本为基础的移植版。游戏全篇分为六大章节，第11章为主人公经营牧场至结婚的流程，后5章则是从孩子出生到成长，主人公迈入老年的过程。除了惯例的牧场经营工作外，玩家在本作中还需要花更多的心思在孩子身上，让其往玩家所希望的方向成长，最终走上自己的道路。可以说是让玩家体验一套完整的人生过程。

奖杯构成 白金 1 | 金 5 | 银 9 | 铜 16



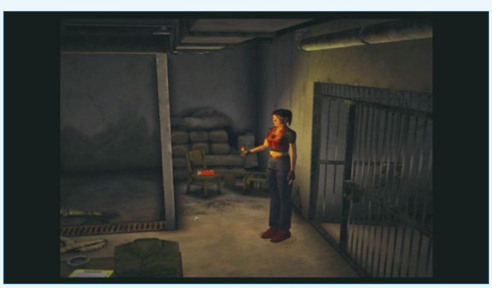


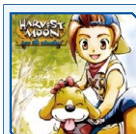
生化危机 代号维罗妮卡 完全版
RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

游戏类型	动作冒险	原版发售时间	2001年8月21日（美版）
新版售价	14.99美元	新版上架时间	2017年5月9日（美服）

当年声称DC独占的《代号维罗妮卡》以完全版的形式跨平台时，在玩家群中掀起轩然大波，不过游戏本身的经典程度毋庸置疑。本作故事讲述克莱尔为找寻哥哥，被囚禁于洛克福特岛，并再次遭遇生化危机事件。流程分为克莱尔篇和克里斯篇，流程长度堪称厚道，还有附加模式Battle Game可供游玩。不过场景的整体颜色偏暗，游戏内无法调节。而相比PS3上的《HD版》，PS4版的奖杯设置经过重新调整，终于增加了白金奖杯，不过奖杯整体难度和耗时并无变化。

奖杯构成 白金 1 | 金 5 | 银 10 | 铜 14





牧场物语 拯救家园
HARVEST MOON: SAVE THE HOMELAND

游戏类型	模拟经营	原版发售时间	2001年7月5日（日版）
新版售价	14.99美元	新版上架时间	2017年5月9日（美服）

本作的原版为PS2平台上的作品《牧场物语3 燃起心中的热火》，游戏形式一改传统的自由经营模式，变成了拯救村落的任务形式。本作准备了多结局，一共有9个好结局与1个普通结局，讲述了不同角色之间的故事。游戏的流程为1年时间，总计120日，但当满足条件迎来结局的时候游戏就会通关，因此也会出现冬天未到就通关游戏的情况。当游戏通关后，玩家可以继承部分资源开始新的周目。总体上来说游戏形式与以往的“《牧场》系列”有较大差别。

奖杯构成 白金 1 | 金 9 | 银 4 | 铜 7





星之海洋 直到时间的尽头
STAR OCEAN TILL THE END OF TIME

游戏类型	动作角色扮演	原版发售时间	2003年2月27日（日版）
新版售价	20.99美元	新版上架时间	2017年5月23日（美服）

本作是当年tri-Ace在PS2上发售的首部作品，同时也是“《星之海洋》系列”的第三作，讲述了发生在2代四百年后的星际故事。游戏采用了小攻击、大攻击、防御相互克制的战斗系统，角色的行动需要消耗Guts值，数值达100时能够展开Guts防御，归零时则无法行动，考验玩家对战斗节奏的把握。本作设计了类似于奖杯的“战斗搜集”玩法，玩家在战斗中的伤害值、破敌数、连击数等数据都会被记录下来，若达成指定的条件，还能解锁各种奖励。

奖杯构成 白金 1 | 金 6 | 银 8 | 铜 15





永恒之戒
ETERNAL RING

游戏类型	动作角色扮演	原版发售时间	2000年3月4日（美版）
新版售价	14.99美元	新版上架时间	2017年5月23日（美服）

《永恒之戒》是当年PS2的首发大作之一，游戏方式采用了当时流行的第一人称视角，玩家要扮演主人公与各种怪物战斗。在冒险的过程中，可以使用收集到的材料合成各种戒指并应用到战斗当中。戒指种类分为火、风、地、水、光、暗六种，同时具有攻击、辅助、属性、特殊这四种分类，玩家可根据各自的喜好组合出属于自己的战斗方式。遗憾的是，这款游戏重上PS4后并没有白金，但拿全奖杯的难度也不高，依旧非常适合怀旧党去体验。

奖杯构成 白金 0 | 金 1 | 银 4 | 铜 6





杰克与达斯特 旧世界的遗产
JAK AND DAXTER: THE PRECURSOR LEGACY

游戏类型	动作	原版发售时间	2001年12月4日（美版）
新版售价	14.99美元	新版上架时间	2017年9月14日（美服）

“《杰克与达斯特》系列”出自顽皮狗工作室之手，生动有趣的人物形象和爽快淋漓的冒险让它在PS2时代获得了不小的成功。《旧世界的遗产》是该系列的第一部作品，讲述了少年杰克与被变成鼬鼠的好友达斯特，为了让达斯特复原而踏上冒险旅程的故事。游戏方式为在3D场景中自由探险，场景里有许多机关和设施等着玩家去互动探索。游戏并没有Game Over的机制，杰克死亡后会在最近的检查点重生，只要不断练习就能通关，对玩家十分友好。

奖杯构成 白金 1 | 金 4 | 银 12 | 铜 22





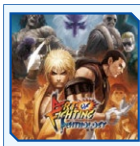
红色派系 2
RED FACTION II

游戏类型	射击	原版发售时间	2002年10月16日（美版）
新版售价	14.99美元	新版上架时间	2017年9月29日（美服）

本作是2001年发售在PS2上的《红色派系》的续作，故事背景依旧以浓厚的未来科幻风格为特色，玩家需要扮演曾为国家英雄的爆破专家艾莱斯，与5名经过科技改造并且志同道合的超级战士一起反抗政府的统治，而他们所在的组织，名字就叫做“红色派系”。游戏提供了多样的高科技武器让玩家使用，还能驾驶车辆、潜艇等载具在枪林弹雨之中穿行，由于本作采用了Geo-Mod引擎进行制作，环境破坏的效果尤为真实，无论是墙壁还是战车等物体都能使用枪械直接破坏。

奖杯构成 白金 1 | 金 4 | 银 10 | 铜 26





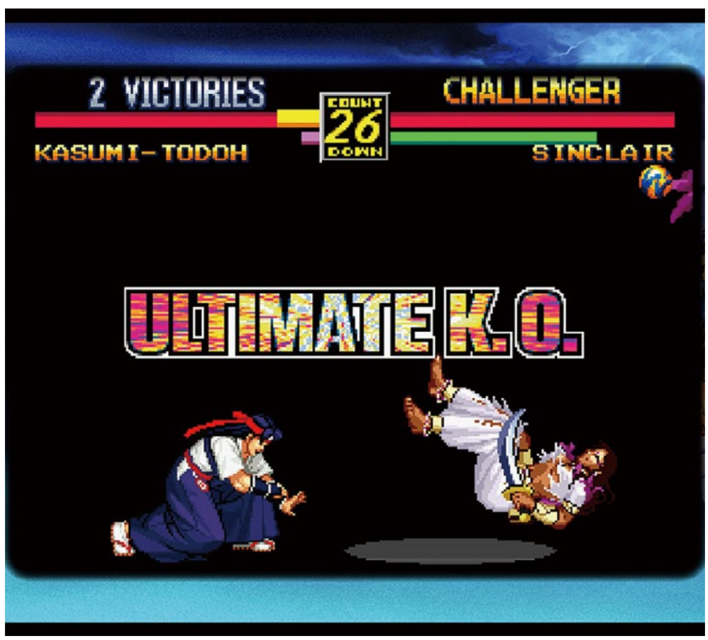
龙虎之拳 精选集
ART OF FIGHTING ANTHOLOGY

游戏类型	格斗	原版发售时间	2007年5月17日（美版）
新版售价	14.99美元	新版上架时间	2017年8月30日（美服）

作为SNK的招牌格斗游戏之一，《龙虎之拳》有着不少开创了格斗游戏先河的系统，包括8方向操作和超必杀技等，都被很多格斗游戏沿用至今。此次的《龙虎之拳 精选集》包含了系列3部作品，分别是《龙虎之拳》、《龙虎之拳2》、《龙虎之拳 外传》（美版为《龙虎之拳3》），故事围绕有着“无敌之龙”之称的坂崎亮和“最强之虎”之称的罗伯特·加西亚两位主角展开。合集除了保留原版的所有内容之外，还加入了颜色编辑模式、变调版BGM以及白金奖杯。

奖杯构成 白金 1 | 金 5 | 银 10 | 铜 15





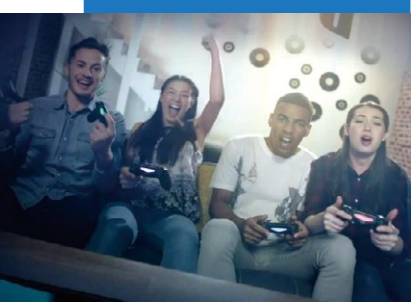
PS行情



家用机战场的绝代双骄 PS4 系主机选购入门指南

从 2013 年上市至今，PS4 主机已经陪伴玩家们走过了 4 个年头。现在 PS4 全球出货量已达 6750 万台，是本世代家用机当之无愧的领跑者，虽然前有 Nintendo Switch 的拦截，后有 Xbox One X 的追击，但 PS4 仍然凭借 Slim 和 Pro 两大核心体系，牢牢地把持着市场。PS4 Slim 以平易近人的价格吸引着刚刚入门的玩家，PS4 Pro 则是索尼对 4K/HDR 技术的一次探索，两台主机应付两大对手，这让索尼在本时代的主机竞争中也显得游刃有余。对于仍然没接触过 PS4 的玩家而言，究竟哪台主机才是你的Only One呢？不妨跟着我们的选购指南，仔细了解一番。

文 月下雪影
编 纱迦 美编 Juxi



究竟是 Slim 还是 Pro？

很多玩家买 PS4，最先考虑的问题就是该选什么型号。尤其是对于中国玩家，最喜欢选高配置的主机，只要能买最好的，必然要选最好的。不过其实对 PS4 来说，我们更建议的是量力而为。PS4 Pro 对比 PS4 Slim 最大的差别是 4K 和 HDR 功能，虽然在 4.0 系统中，PS4 已经做到全系支持 HDR，但实际上目前支持 HDR 的电视，都是 4K 分辨率输出的电视，也就是说如果你家里配置的是 4K 电视，选择普通 PS4 Slim 的话肯定是可以享受到 HDR 功能，但无法支持 4K 分辨率。所以从匹配角度上说，如果你家里有一台 4K HDR 电视，PS4 Pro 是首选；如果还是普通的 Full HD 全高清电视，PS4 Slim 其实足够用了。毕竟在普通电视下，PS4 Pro 虽然有效果加成，但体验度要差一些，可以想象一下，最新的 iPhone X 配上几年前诺基亚的 TFT 屏幕，性能是有了，但显示效果跟不上，其实差别是不大的，剩下的几百元不如充到 PS+ 会员或是买上两款游戏更合适。



◀如果电视没有达到4K HDR标准，PS4 Pro并不能带来太明显的画面提升。

谨慎对待低价 HDR 电视

如果说 2016 年是 HDR 概念爆发的一年，那么 2017 年就算是 HDR 技术全面普及的一年。因为这一年市场上的电视，不论是上万元的高端电视，还是几千元的入门电视，基本都带有 HDR 的标签，玩家肯定会疑问，不是说只有 4K 电视才有 HDR 吗，为什么很多国产的 1080p 电视也具有 HDR 功能，这样的电视配上 PS4 Pro 有没有问题呢？答案是显而易见的，其实市面上的入门级 HDR 电视，只不过是增加了 HDR 的解码芯片，对于电视的显示效果提升几乎为零，要知道决定 HDR 效果的标杆是屏幕亮度和广色域显示，单纯增加 HDR 对显示效果肯定没有帮助。作为对比，可以参考左边的一组图片，左边为打着 HDR 标签的入门级 HDR 电视，但对比右边万元级别真正的 HDR 电视，无论是亮度还是暗部细节全部完败，而且在景深感和立体度上也毫无优势，真正的 HDR 电视会在层次表现上更为分明，光影效果真实，趋于现实，这样真正的 4K HDR 电视搭配 PS4 Pro 才能得到极致的体验效果。所以如果目前你的电视没有达到这样的效果，选购 PS4 Slim 显然足矣。



▲同为HDR电视，但显示差异十分巨大。

主机的版本选择

显然，对于国内玩家来说，行货主机已经是选购 PS4 的首选，无论是 PS4 Slim 还是 PS4 Pro，行货主机都有充足的货源和相对低廉的价格，而且行货主机无论是在线上平台还是线下的电玩店购买，都可以在官方得到两年的保修，快捷方便有保障。不过对于线上平台来说，建议玩家多关注促销活动，比如在前段时间的双十一，PS4 Slim 最低只要 1699 元，比线下电玩店的价格还要低，如果你更希望在线上平台选购的话，多多关注肯定会有惊喜，尤其是马上双十二又要到来。当然选择行货主机，对新手玩家不太方便的是 PSN 上的问题，国内的 PSN 由于审查方面的潜在原因，上架游戏的数量明显较少，建议玩家通过备份恢复的方式使用港服 PSN，现在淘宝上的价格也只有几块钱，价格并不贵，如果周围有港版主机的 PS4 玩家，也可以直接拜托朋友来注册登陆。综合考虑来说，现在玩家选购 PS4 主机，除了极其特殊的限定版套装之外，行货 PS4 肯定是首选。



◀冰河白颜色的PS4 Pro国行版也已上市，喜欢白色的玩家可以出手了。

警惕翻新机

这两年 PS4 在国内的流行，让翻新机也有抬头的趋势，当然如果你是从官方渠道购买，比如天猫、京东这种渠道，无论是 PS4 Slim 还是 PS4 Pro 都不会存在翻新机的问题。如果是淘宝或者是线下的电玩店，玩家就要小心一些了。PS4 Pro 翻新的情况比较少，重灾区主要是 PS4 Slim。目前鉴别翻新机主要通过四个方面，首先是开机后系统是否有更新，一般出厂的 PS4 系统都是落后于当前系统版本的，必须升级联网后才能登陆商店使用，如果开机就是最新的系统，多半是翻新机。其次是检查手柄是否有使用痕迹，查看摇杆和手柄外壳摩擦的地方，二手手柄的摇杆位置通常都有使用的痕迹，这点是无法消除的。第三点是检查机器是否对号，也就是俗称的二码合一，PS4 的两个码在主机包装盒和主机机身上，玩家还可以登录官方网站注册主机序列号，如果被注册过也表明是翻新机，因为每台机器的序列号只能注册一次。最后一点是检查主机的封签和接口，原装的封签字迹清晰，材质有反光特性，伪造的封签字迹模糊，很多翻新机或是返修机都曾撕开过封签，所以很多商家干脆换了伪造的封签来掩饰，如果发现封



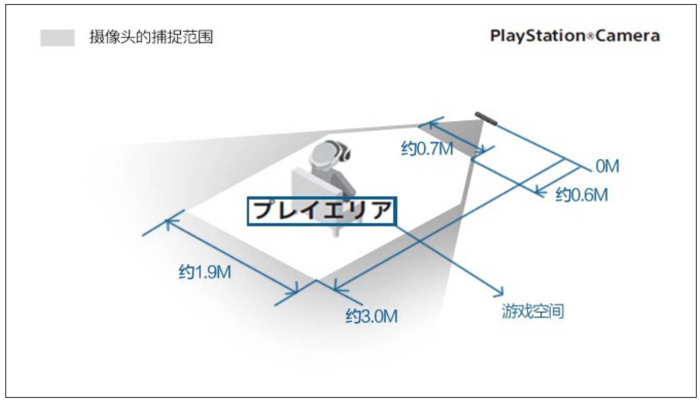
▲官方的封签字迹清晰，材质有反光特性，伪造的标签则显得雾蒙蒙的，并不清晰。

签出现问题，最好也不要选购。如果这四个地方都没有问题，那么这台主机就可以安心地买回家了。

PS VR是不是必需品？

很多玩家对于PS4的兴趣还来源于PS VR，VR作为全新的游戏体验方式，可以带来无与伦比的沉浸感和体验感，所以买了PS4是不是一定要选购PS VR呢？首先更适配PS VR的主机是PS4 Pro，虽然说PS VR的显示分辨率为1080p，不过在VR条件下，画面是通过透镜呈半球状立体的显示出来，所以渲染到PS VR上每个成像部位的分辨率并不均衡，在这样的机制下，如果画面是以4K分辨率进行渲染，显示的成像品质就会有较大的提升。这点很多入手PS VR的玩家都深有体会，能明显感觉PS4 Pro的画面要比PS4 Slim更加清晰。所以如果你要买PS VR，最好手里的主机是PS4 Pro。

在确定购买PS VR后，版本选择依旧是玩家关心的问题，其实无论是美版、港版还是国行，PS VR的产地都是中国，它的兼容性是没有任何问题的，而且PS VR也不存在语言问题，它只是一个显示设备，显示语言是由主机语言决定的，所以在版本选择上，玩家不用过多纠结，当然考虑到保修，国行仍然是第一选择。不过购买PS VR一定不要买最基本的套装，因为摄像头是必备的，当然如果你之前曾经买过PS4的摄像头，那就不需要再投资了；如果没有，请选择带有摄像头的PS VR套装；至于PS Move体感手柄，属于选配套件，并不是所有游戏都支持，玩家可以按照需要购买。最后要说明的是，PS VR有具体的使用环境要求，这点依赖于PS4的摄像头PS Camera，它的捕捉范围是长约3米，宽约1.9米，请保证家里有充足的空间，以免无法正常体验到PS VR的功能。另外，由于PS VR的镜片非常敏感，请不要使用含酒精的湿纸巾擦拭，否则会带来不可逆转的伤害。



▲PS VR对家庭的使用空间也有一定的要求。

非法合购游戏不可取

主机有了，硬件也有了，最后剩下的只有游戏方面的问题了。目前主流的游戏方式肯定是购买光盘，其次是在港服PSN上购买下载版游戏，港服PSN早已支持支付宝付款，非常方便。而除了这两种方式之外，很多玩家可能贪便宜，选择某宝上一些便宜的不可认证的合购游戏，这里需要郑重声明，这样的合购游戏很可能给主机带来BAN机风险。因为这类游戏多半是使用欠费的信用卡购买，索尼在查出漏洞后会判定游戏未付款，从而封停你的帐号和主机，并要求你补齐之前的信用卡欠费，当你不幸被封停后，即便更换帐号也无法使用PSN，这就得不偿失了。要知道这种信用卡漏洞欠费购买的游戏，欠款都是非常大的数目，如果因为贪便宜导致主机被BAN，显然是给自己找麻烦。为了减少不必要的损失，还是不建议玩家选择廉价的不可认证合购游戏。



▲非法的合购游戏会导致PS4被Ban机。

好了，现在你应该已经盘算好购买哪台PS4主机了吧。上市4年的PS4正处于历史的最高点，丰富的游戏阵容，逼真的游戏画面，都能给你带来最真实的游戏体验，当然如果你能有一台4K HDR电视，游戏的体验将会更上一层楼。在今年年底给自己买上一台PS4，享受高端的家用机游戏体验，好好犒劳一下自己吧。

PS4家用机及主要周边参考价格：

商品名	价格
PS4 Slim主机（500GB，国行）	2199元
PS4 Slim主机（1TGB，国行）	2399元
PS4 Pro主机（1TGB，国行）	2999元
PS4 Slim主机（500GB，港版）	1850元
PS4 Slim主机（1TB，港版）	2150元
PS VR标配（国行）	2380元
PS VR基础套装（包含PS CAMERA，国行）	2680元
PS VR精品套装（包含PS CAMERA，2只PS MOVE，国行）	3050元
2016款原装DS4无线振动手柄（港版）	300元
2016款原装DS4无线振动手柄（行货）	380元
原装PS4摄像头EYE PlayStation 4 Camera	350元

备注：主机官方标准包装附带HDMI线一条、原装DS4振动手柄一支、Micro USB数据线一条、单声道耳机一个、电源线一条。





《隐龙传：影踪》是国行 PS4 上第一个发售实体版的国产游戏，以虚幻 4 引擎制作，剧情带有全程语音，但目前只在国行上架。这次就给大家带来本作的系统介绍与 BOSS 攻略，废话不多说，就让我们开始吧。

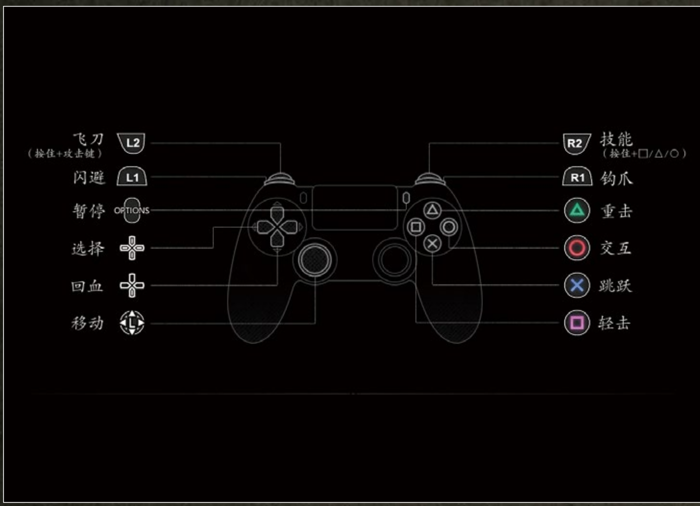
PS4		
隐龙传：影踪	美格方互动	
隐龙传：影踪	动作	中文版
2017 年 8 月 18 日	本地 1 人	无对应周边
售价为 98 元		

本文对应游戏版本 1.04

系统简介



操作方式



游戏画面



①血槽
②轻功槽
③技能槽
④回复药
⑤魂石数量
⑥技能
⑦被击敌人血槽
⑧连击数

连招系统

游戏的连招部分非常随意，都可以用闪避动作取消当前行动并继续连段，而且轻功槽回复速度很快，如果没有任何阻碍，那么可以直接把一名无霸体的敌人连死。另外，连击数越高，角色技能槽的积累速度就越快。



菜单介绍

人物



该选项只有在继续游戏的菜单才有，可查看角色的能力、装备、心法和药品数量，还能自由选择角色的服装。服装只随着流程的推进解锁。

药品

关卡菜单独有的选项，能在这里花费魂石购买回复血量的三花凝神丸，但随着购买次数的增加，药品的购买价格也会提升。



连招



角色的招式包含玄剑流与隐刀流两个流派，点开即可查看操作方法，连招的轻对应以□键起手的连招，重则对应△起手。连招后期的招式需要消耗击杀敌人获得的魂石来解锁升级，大部分还带有特殊效果，也需要消耗魂石解锁。

心法

心法是增加角色能力值的重要系统，游戏目前共有5种心法，除了初始的布泉心法和不动功外，其余心法均需要在关卡的宝箱内集齐残卷才能使用。心法均能消耗魂石提升等级，提升之后可提升角色的各种能力值，满级之后还能消耗更多魂石将其突破，获得特殊能力。心法只能装备一个，得到第一个心法后记得手动装备，要不然就不会发挥作用。



技能

技能分为玄剑技能和隐刀技能两种，除了初始习得的三个技能和暴走外，剩余的均要用魂石解锁。使用技能需要消耗一定量的技能槽，可以在该界面查看。角色最多只能装备三个技能，三个技能以三角形的形式显示在屏幕左下方，其中消耗 5 格技能槽的五行归元、暴走和隐・千手只能安装在三角形的顶部，其余两个位置则用于放置其他普通技能。



收藏品



收藏品中含有很多主线剧情未触及的细节，收集它们除了能推敲剧情和获得魂石外，没有其他作用。

武器

武器分为剑和飞刀两种。角色一开始只有一把锈铁剑，第一把飞刀在第二章解锁飞刀流派后获得。除了力钧剑、隐龙剑外，其他武器都藏在关卡的宝箱内。部分武器有特殊能力，可根据关卡状况选择适合的武器进行攻略。二周目开始可获得名字带（魂）的武器，这些武器对多周目敌人的伤害较高，一周目获得的武器哪怕面板够高，但实际伤害仍旧不如（魂）武器。



难度 & 多周目

游戏一周目固定为简单难度，通关一周目后，可以在继续游戏菜单中的“选择难度”一项开始二周目，二周目的难度固定为普通，开始后选择关卡里已开启的选项都会消失。二周目有全新的装备和心法，但难度比一周目更高。同理，三周目的难度可在普通和困难之间选择，但没有新武器和心法。



全BOSS攻略

幻

●打法概述

游戏的第一个 BOSS，往后以精英兵的身分在少数地点登场，强度也高于其他精英兵。第一场战斗的幻比较简单，前期连段时看到其发动霸体就往他身后闪避，等他连段打完再展开反击。BOSS 的血量被削减一部分后会原地发动暴走，此时是输出的好机会。暴走之后 BOSS 会使用突刺和来回突刺，来回突刺只有最后一下有判定，在他使用这招后跳到空中即可回避。



白鬼

●打法概述

第一章的 BOSS，剧情上是必输剧情，但有强行打败他的相关奖杯（打败后剧情不变），这里就说明一下打败他的方法。白鬼的攻击其实只要躲到他身后就可以避开，他的招式都大开大合很容易判断，难就难在其血量极厚，前期对战必定是个消耗战，容错率较低，建议拿到后期强力的武器后再来。打白鬼主要依赖地面轻攻击派生“流云”，前期可以集中把这招解锁并开启它的“破定”能力，这样就可以打断敌人的霸体，对 BOSS 和杂兵都十分有用。之后只需要不断地对 BOSS 使出这招蹭伤害即可，看到他准备出招就闪避到身后，如此反复。



刺蜂

●打法概述

第二章的BOSS，与其战斗的场地两侧均有钩爪装置，爬到上面就能无视BOSS的所有攻击。BOSS一般会与主角保持一段距离然后丢一发飞镖，丢飞镖的准备时间很久，只要跳起就能避开，听到她发出“哼哼哼”的声音就可以上前进攻打断这招。BOSS被连段打出霸体后，必定会后跳对主角的所在位置丢出三枚飞镖，看准时机用闪避即可，如果在这之后BOSS继续被连，那么有几率再用一次这招（血量较多时几率大）或蹲下对主角使出前冲攻击（血量较少时几率大），后者的发动速度较快，血少时使出这招后还会使用三连击，要及时闪到其身后回避。BOSS血量被削减四分之一后，被攻击时有可能会闪到主角身后，血量在一半以下还会使用爆炸镖，使出爆炸镖的时候玩家的视角会改变，要立即跑到场地两侧用钩爪爬上平台回避。

战斗前期可以拉远距离丢飞镖赖她，直到她触发瞬身闪避再正面刚，后面基本就是砍出霸体－闪避循环的节奏，熟悉了BOSS的闪避机制后就不难打了。



毁灭者零式

●打法概述

第三章的最终BOSS，打起来十分麻烦，建议刷够充足的回复药、把常用招式的霸体强化开启，并在本关拿到千机剑再来挑战。给予BOSS伤害有两种方法，第一个是打倒场地里的切割者傀儡，在其自爆前按○将其丢向BOSS的核心引爆，第二种则是在BOSS吐火的时候攻击其双手让其失衡，然后再攻击核心。前者虽然快捷，但一出手就无法改变弹道，也就是说要保证BOSS姿势不变的情况下再丢出去，另外BOSS经常用手捶地和横扫，这会一举清理场地内的所有切割者傀儡，打断玩家的战斗节奏，所以这里建议使用能对傀儡造成额外伤害的千机剑，这样可以提升破坏傀儡的效率。如果BOSS频繁破坏场地内的傀儡，那就老老实实等它喷火再打核心。BOSS血量较低的时候还会使用在全场撒下零件的大招，只要保持角色在空中即可回避，这里建议先学会空中轻攻击“破风”，在空中使出这招让自己滞空时间大幅增加。对于空中的飞行傀儡，由于它们造成的伤害较低，这里不建议刻意去回避，因为这样反而有可能撞上BOSS的攻击，给自己带来更大的威胁，不如嗑药死顶。



将军傀儡

●打法概述

第三章第一段的BOSS，动作虽然慢但攻击力高，击打地面还会飞出有攻击判定的石块。虽然它看似威武，但其实是本作最容易的BOSS，用轻攻击的流云－闪避取消－流云的循环打法就能活活将其赖死。



二师兄

●打法概述

第四章第二段的BOSS，大多招式与主人公类似，都是属于躲不了一招就要吃一套的类型，不过好在其攻击的前摇较长，看准时机跑开就好。普通攻击能够对BOSS造成硬直，但他被连段10次就会展开霸体并反击，摸清楚这个机制就能轻易无伤干掉他。先拉远距离丢飞镖，连击数到达10的时候BOSS就会冲到主角面前用意剑（主角地面重攻击派生的最后一招，准备时间很长很好躲），这时我们在他准备攻击时闪避跑到地图另一侧继续丢飞镖，如此反复即可无伤将其赖死。BOSS的血量被削减一半的时候会开启狂暴状态，会追加全身爆气的状态并跑到中间用大招，大招带有吸附效果，攻击场地两侧的大钟即可打断，同时BOSS陷入较长时间的硬直状态，可以轻易连两套攻击，打完之后继续重复之前的飞镖流即可。



影矛

●打法概述

第四章第三段的BOSS，霸体常驻的人型敌人。BOSS的攻击间隔很长，攻击前都会先变成幻影再出招，看到他变成幻影就做好回避准备吧。若其在原地变成幻影，那么有两种情况，一种是闪身到主角上方偷袭，另一种则是闪到主角背后较远的地方使出长距离突刺，看准他攻击的瞬间闪避即可轻松回避。BOSS威胁最大的招式就是闪到场景里侧丢出武器，这招有追踪效果，只能用闪避躲开，而且判定要求非常严格，稍有差池就会中招，

需要多加练习。BOSS 在血量低于一半时会释放阻碍视线的烟雾和大招。其大招就是先分身（此时视角会改变）到场地中间猴戏一把（没有攻击判定），然后对玩家重复一次带攻击判定的猴戏，只要被打中一招就会吃一套，可以记住他的猴戏找空隙避开，也可以找出分身中没有带光的本体，用钩爪拽下来，实在无力就开霸体技能跑掉吧。





周宗

●打法概述

最终 BOSS，共有三个阶段，前两个阶段共用一个血槽，在血量剩余 50% 的时候转换阶段。主角的血量从一阶段的满血状态开始一路继承，要准备好足够的回复药。

第一阶段的 BOSS 常驻霸体和自动格挡，近距离攻击他还会因格挡的反弹效果给自身造成硬直，然后就是被连一套，破霸体的招式无法破解自动格挡，只能在他发动攻击的时候再进攻才能给予伤害。不过 BOSS 的攻击欲望不算强，这里建议主动走到 BOSS 面前触发他的剑技，在其攻击的瞬间闪到其背后，在他快落地的时候给一套连招，不过切记看到他展开霸体后就要停手，之后如此反复。

BOSS 第二阶段是最难对付的，不仅有一阶段的霸体和自动格挡，原本的三段斩也改变了攻击形态，更有限制主角战斗范围的超大剑气。在剑气的逼迫下，主角与 BOSS 的距离变得十分近，此时要集中精力躲避他的三段斩（前两下跳空回避，第三下从他的跳跃轨迹下钻过去），等剑气消失了再发动攻击。BOSS 还会用带有 QTE 性质的蓄力跳砍，按对 QTE 能对其造成大量伤害。总而言之该阶段的打法就是尽可能能找空隙连一套，嗑药环节也是必不可少的。

第三阶段的 BOSS 用隐龙剑能轻易给予大量伤害，难度也比前面两个阶段低一些。BOSS 的攻击基本就是撞击或空中重压，比较麻烦的是空中落下的岩石，很容易打断我们的连招，建议开霸体技能用流云－闪避取消－流云的套路进攻，BOSS 的招式伤害并不算高，如果剩下的药足够多，那么就能轻松取胜。





全心法 & 武器收集攻略

心法

布泉心法

位置：序章－坚牢
要求：无
位于第一场战斗后必经之路的宝箱内，非常显眼。



注解

位置：第一章－白马寺
要求：二周目
第二层往左走，绕到一周目拿破云剑的路线，最后回到关卡起点前的宝箱内。



注解二

位置：第三章－神秘高塔

要求：二周目



第四层一直往左走的宝箱内。

注解三

位置：第三章－暗鸦老巢

要求：二周目



该部分的第一个宝箱内。

逐月心经

残卷一

位置：第一章－夜探洛阳

要求：无





打完第一场战斗后前进，遇到图 1 的亭子后走屋檐上面。

残卷二

位置：第一章－白马寺

要求：无

必经之路上，在一个升降台的前方。



残卷三

位置：第一章－白马寺

要求：无









在残卷二之后，遇到大牌坊后如图所示的方向前进即可看到。

注解一

位置：第一章－白马寺

要求：二周目



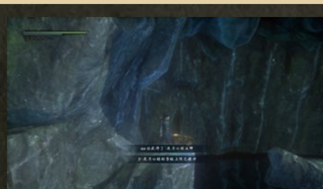
一周目拿残卷三的必经之路上的宝箱内。

注解二

位置：第四章－地下水路

要求：二周目

第二次潜水的位置上浮往左，在水面左侧的平台处。



惊涛宝典

残卷一

位置：第一章－白马寺

要求：无



必经之路上的两栋房屋之间。

残卷二

位置：第一章－白马寺

要求：无







关卡的最后能看到一个大木架，走上面可以避开下方的战斗，残卷就在木架右侧下方，但拿了之后必定要打木架下的敌人。

残卷三

位置：第二章－神秘高塔

要求：无

高塔第三层一直往左走，打完塔中央的敌人之后继续往左即可看到宝箱。



注解一

位置：第二章 – 太原塔底
要求：二周目



一周目拿神木剑的位置。

注解二

位置：第四章 – 隐城之核
要求：二周目



隐城仓库如图的高台上。

不动功

位置：第二章 – 神秘高塔
要求：无



高塔第二层一直往右走，打开左侧机关后继续往右走就能拿到。

注解

位置：第三章 – 暗鸦老巢
要求：二周目



机关长廊上路的某个开关右侧，一周目拿霜华剑的位置。

残月心法

残卷一

位置：第二章 – 太原塔底
要求：无





关卡途中有一个右侧有飞针机关的位置，中间有一个钩爪装置，利用它跳上这里的上层，往左走。

残卷二

位置：第三章 – 暗鸦老巢
要求：无



通过机关大厅里一个带有火焰机关的战斗后继续往右走，在机关路上的一个平台处。

残卷三

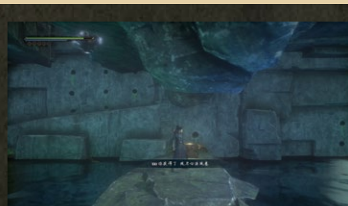
位置：第四章 – 地下水路
要求：无



一开始下潜往左边游，能抵达左侧有宝箱的小洞窟。

残卷四

位置：第四章 – 地下水路
要求：无
必经之路上的宝箱。



残卷五

位置：第四章 – 隐城之核
要求：无



遇到暴走大军剧情并打败他们后往左走，注意这个房间的中间是空的，掉下去会回到之前的地方。

注解

位置：第四章 – 秘密武器
要求：二周目





打完第一个建筑物的敌人后来到外围，如图经过第一个钩爪机关后往上使用钩爪即可来到图 1 上层。

神机心法

残卷一

位置：第一章 – 夜探洛阳
要求：二周目

第一次遇到飞翼傀偶的战场往左走。



残卷二

位置：第一章 – 白马寺
要求：二周目
第二层左侧，一周目拿破云剑路上的宝箱。



残卷三

第一章 – 白马寺
要求：二周目



走出升降梯后，经过大牌坊后的高台处，一周目拿逐月心经残卷三的必经之路上。

残卷四

位置：第二章 – 神秘高塔
要求：二周目



第二层一直往左走的宝箱内。

残卷五

位置：第二章 – 神秘高塔
要求：二周目



第二层一直往右走，看到机关后往左上方的楼梯到达第三层，然后往左走的宝箱内。

残卷六

位置：第三章 – 暗鸦老巢
要求：二周目





机关长廊上路，第三个机关左侧，利用钩爪抵达第二层，就在这层最深处。

注解

位置：第四章 – 秘密武器
要求：二周目



一周目拿厉血飞刀的位置。

饮血神功

残卷一

位置：第一章 – 白马寺
要求：二周目



一周目拿破云剑的宝箱。

残卷二

位置：第二章 – 神秘高塔
要求：二周目



第二层一直往左走的宝箱内。

残卷三

位置：第二章 – 太原塔底
要求：二周目



木质升降梯下面，一周目拿飞刀·花繁的位置。

残卷四

位置：第三章 – 暗鸦老巢
要求：二周目



机关长廊的第一场战斗后走最下层，在外道的宝箱里。

残卷五

位置：第三章 – 暗鸦老巢
要求：二周目



神机心法残卷六右边的宝箱。

残卷六

位置：第三章 – 暗鸦老巢
要求：二周目



必经之路上的宝箱，在喷火机关之后。

残卷七

位置：第四章 – 隐城之核
要求：二周目



前期拿钥匙的部分，位于铁钥匙房间门口的上方。

剑

锈铁剑（魂）

位置：序章 – 监牢
要求：二周目



一周目获得布泉心法的宝箱。

破云剑

位置：第一章 – 白马寺

要求：无







到达第二层左侧图 1 的位置，用二段跳从下面绕过去，然后爬到上方乘坐升降台来到斜坡处，图 2 的位置有个洞，跳上去走到最左边即可看到宝箱。

破云剑（魂）

位置：第一章 – 白马寺

要求：二周目



过了背景是雕像的部分后，从升降梯出来走下斜坡后往左走即可看到宝箱。

灵波剑（魂）

位置：第二章以后

要求：二周目

剑客喽啰随机掉落。



神木剑

位置：第二章 – 太原塔底

要求：习得剑系“空中・轻”的破风





如图，在地图右侧的木板机关处，把机关调成能返回左上方的配置并站在图 1 的位置，然后自由落下，在适当角度跳跃 + 破风 + 闪避即可到达，冲入角度需要多练几次。

神木剑（魂）

位置：第二章 – 太原塔底

要求：二周目

必经之路上的宝箱内。



千机剑

位置：第三章 – 暗鸦老巢

要求：无

机关大厅的部分，如图有众多喷火机关的位置。



千机剑（魂）

位置：第三章以后

要求：二周目

切割者傀儡随机掉落。



霜华剑

位置：第三章 – 暗鸦老巢

要求：无

机关长廊的部分，第一场战斗过后走最上层的路，到后面有一个可使用的机关，从机关处往右走，位于最右侧建筑的最顶层。





霜华剑（魂）

位置：第三章 – 暗鸦老巢

要求：二周目



一周目拿千机剑的位置。

虎齿剑—隐龙剑（魂）

位置：第四章 – 隐城之核

要求：无 / 二周目





前面拿钥匙之前的房间（就是有把手机关的部分），其右上方有一个宝箱，要踩墙上的灯才能上去，里面有另一把钥匙。之后打完桥上的敌人后一路右走进入隐城仓库，一直杀敌到最后即可看到宝箱。

虎齿剑（魂）

位置：第四章 – 隐城之核
要求：二周目



BOSS 二师兄随机掉落。

赤渊剑（魂）

位置：第四章 – 秘密武器
要求：二周目



击败影矛后自动获得。

飞刀

鸣羽飞刀

位置：第三章 – 暗鸦老巢
要求：无



位于一开始路上的宝箱里。

鸣羽飞刀（魂）

位置：第三章以后
要求：二周目



火鸦傀儡随机掉落。

飞刀·花繁

位置：第二章 – 太原塔底
要求：无



拿到第三颗石头的左侧有一个木制升降梯，开启下层左侧的石门后，把升降梯升上去，再从外面绕下来抵达升降梯下方的坑内。

飞刀·花繁（魂）

位置：第二章 – 太原塔底
要求：二周目
战胜本关 BOSS 后自动获得。

风扬飞刀

位置：第三章 – 暗鸦老巢
要求：无





机关长廊的部分走上路，之后在第三个机关处往左走，用钩爪抵达机关上层的位置，就在这层的最深处。

风扬飞刀（魂）

位置：第三章以后
要求：二周目



铁盾傀儡随机掉落。

飞刀·穿云

位置：第四章 – 地下水路
要求：无



拿残心心法残卷三的位置，左上方有一条窄沟，用钩爪爬上去能进入有宝箱的房间，里面还有一场杂兵战。

飞刀·穿云（魂）

位置：第四章 – 隐城之核
要求：二周目



过桥后上二楼进入木门，位于木门左侧的第一个房间内。

厉血飞刀

位置：第四章 – 秘密武器
要求：无



进入某个建筑物后，门口的左侧有红色魂石装饰，往左走即可看到宝箱。

厉血飞刀（魂）

位置：无
要求：二周目



幻剑客随机掉落。

浩矢飞刀（魂）

位置：序章－坚牢
要求：二周目



出监牢后往左走的宝箱。

收藏品

收藏品	取得章节
神秘面具	序章
坚牢日志	序章
菲儿的头簪	剧情获得
密信	剧情获得
盾牌碎块	最后解决坚盾精英随机掉落
令牌	最后解决双刀精英随机掉落
捕快书信	第一章
拆建方案	第一章
铜铃信物	第一章
铜铃遗物	剧情获得
奇怪的佛珠	第二章
断箭	最后解决弩手喽啰随机掉落
武学秘籍	最后解决拳师随机掉落
能量核心	二周目第三章剧情获得
小蜡烛	第三章（一周目）
较小的齿轮	第三章（一周目）
普通大小的齿轮	第三章（一周目）
大齿轮	第三章（一周目）
符号石块	第四章（二周目）
血字纸条之一	第四章（一周目）
血字纸条之二	第四章（一周目）
血字纸条之三	第四章（一周目）
血字纸条之四	第四章（一周目）
血字纸条之五	第四章（一周目）
小金佛	第四章（一周目）
二师兄的剑	剧情获得
落满灰尘的袈裟	第四章（二周目）

捕快书信

第一章－白马寺中期，第二次遇到双刀精英的战斗后往右走的一栋草屋内，这里是二周目取得飞刀·飞蝗（魂）的宝箱上方。



飞刀·飞蝗（魂）

位置：第一章－白马寺
要求：二周目



第二次遇到双刀精英的战斗之后往前走，位于路上的一栋草屋内。

拆建方案

要拿到钩爪后回来才能拿到。第一章－白马寺，经过第一场打斗和摇晃的木板到达顶部后，用钩爪翻越左侧的木板，然后往左走，打败这里的精英敌人就能打开藏有该收藏品的宝箱。





齿轮

较小的齿轮：暗鸦老巢进入机关长廊，在第一个桥前的走廊处往左上跳到第二层，往左走。

普通大小的齿轮：霜华剑所在的建筑最下层。

大齿轮：拿到千机剑后继续沿着底层平台往右走即可看到。

血字纸条

共有5份，在第四章－隐城之核里，打完桥上的敌人后上2楼往左走，进入木门后有多个小房间，把这里的房间全部搜刮一遍就能找到3份，还有一份在木门左侧的铁栏房间内。第五份位于隐城仓库内，由箱子运输带抵达建筑内部后往左上方跳跃，就能看到宝箱了。

奇怪的佛珠



在第二章－神秘高塔拿完惊涛宝典第三卷后继续往左走，跳过坑即可在宝箱内拿到。

小蜡烛

位于第三章－山间栈道。逃跑结束后往前走，经过巨大滚石和三个钩爪装置后会到达有检查点性质的平台，这里用钩爪往左上方移动即可抵达宝箱所在的位置。





小金佛



第四章－秘密武器，拿完厉血飞刀之后不远的某个建筑物内，跳下去就有一群敌人来袭，最后要打两个铁盾傀儡，小金佛就在这块地点正上方的横梁处。打完这场战斗后到右边用钩爪上高台，然后往左边跳跃＋破空＋闪避即可抵达横梁的位置。

符号石块

位于二周目的第四章－地下水路，第三次潜水的区域（第二次过场动画前的部分），地图左下方能看到机关，启动之后正常路线左上方的铁栏会打开，用钩爪抵达上层即可看到装着它的宝箱。



布满灰尘的袈裟

位于第四章－秘密武器，第一次走到建筑物外围的部分，其尽头下方有一个房间，就在这里的宝箱内，该房间里还有一个拳师精英。



白金攻略



白金综述

奖杯总数	46	铜杯	30	银杯	13	金杯	2	白金	1

白金难度	8/10
白金所需时间	20 小时
在线奖杯	无
最少通过关次数	3

有无可能错过的奖杯	无
奖杯 BUG 或事故	无
硬件需要	无

奖杯的获得难度主要源于二周目开始的普通、困难难度通关，还有各种无伤奖杯。有些收藏品仅限于二周目获得，武器收集部分，武器的原版和（魂）版只算作一种，无需收集两个版本即可解锁奖杯。建议先收集一周目的武器和心法和部分收藏品，并将无伤奖杯在一周目达成，再去打二周目和三周目。随着难度的增加，BOSS 血量更厚，杂兵攻击欲望更强，而且发动霸体和无敌闪避特性的频率提升，哪怕普通难度也非常难打，需要多加练习。

天纵奇才（白金）
取得条件： 获取全部奖杯

挡我者死（铜杯）
取得条件： 击败幻剑客

初遇（铜杯）
取得条件： 击败刺蜂

险胜（金杯）
取得条件： 击败白鬼

惜败（铜杯）
取得条件： 被白鬼击败

拆解（铜杯）
取得条件： 击败将军傀儡

可怕的机关（铜杯）
取得条件： 击败暗鸦

清理门户（铜杯）
取得条件： 击败二师兄

无惧黑暗（铜杯）
取得条件： 击败影矛

大仇已报（铜杯）
取得条件： 击败周宗

逃出生天（铜杯）
取得条件： 完成序章

寻凶觅迹（铜杯）
取得条件： 完成第一章

峰回路转（铜杯）
取得条件： 完成第二章

九死一生（铜杯）
取得条件： 完成第三章

直捣黄龙（铜杯）
取得条件： 完成第四章

初露锋芒（铜杯）
取得条件： 首次难度通关

炉火纯青（铜杯）
取得条件： 普通难度通关

难逢敌手（铜杯）
取得条件： 困难难度通关

独孤求败（金杯）
取得条件： 全难度通关

传说中的武器（铜杯）
取得条件： 获得隐龙剑

嗜剑如命（银杯）
取得条件： 全剑类武器收集

奖杯说明： 一周目时若不慎遗漏，就只能收集（魂）系列武器，但有部分武器需要刷才能获得，所以还是建议在一周目就把此时能获得的武器先集齐，这个建议适用于飞刀、心法和收藏品的收集奖杯。

飞刀又是飞刀（铜杯）
取得条件： 全飞刀类武器收集

心法收藏者（铜杯）
取得条件： 全心法收集

潜心修炼（银杯）
取得条件： 全心法强化

秘笈（铜杯）
取得条件： 全技能解锁

学有所成（铜杯）
取得条件： 招式全解锁

剑术大师（铜杯）
取得条件： 招式全强化

连绵不绝（铜杯）
取得条件： 连击数达到100

密不透风（铜杯）
取得条件： 连击数达到200

唯快不破（银杯）
取得条件： 连击数达到400

奖杯说明： 建议在二周目的第四章–隐城之核刷，打完第一场战斗（剑客+弩手）后，换上低攻击力心法和最低攻击力的武器前进，遇到狂暴军团后用轻攻击派生流云–龙卷（不出最后一招）–闪避反复连击即可轻易达成。

真正的剑客（铜杯）
取得条件： 无伤击败幻剑客

闪避达人（铜杯）
取得条件： 躲开刺蜂射出的所有飞刀

奖杯说明： 躲开BOSS的3种飞刀攻击并打倒她后跳杯。

闪转腾挪（银杯）
取得条件： 没有被将军傀儡的石头砸中

以牙还牙（银杯）
取得条件： 用产生的木人傀儡击败暗鸦

奖杯说明： 只能用傀儡打毁灭者零式，用自己的攻击打到核心则算失败。

青出于蓝（银杯）
取得条件： 无伤击败二师兄

奖杯说明： 参照BOSS攻略部分。

识破伎俩（银杯）
取得条件： 与影矛战斗中，成功识破影矛的分身伎俩3次

奖杯说明： 参照BOSS攻略部分。

未逢敌手（银杯）
取得条件： 与周宗的战斗中，每一次拼剑都成功

奖杯说明： 拼剑就是BOSS战中的QTE。

遗书（铜杯）
取得条件： 玄剑门遗书碎片收集齐

奖杯说明： 参照收藏品攻略的血字纸条。

工匠（铜杯）
取得条件： 傀儡齿轮集齐

奖杯说明： 参照收藏品攻略的齿轮。

收藏家（银杯）
取得条件： 集齐所有的收藏品

欠揍！（铜杯）
取得条件： 在暗鸦堡垒关卡中，打掉所有暗鸦的头

两盏灯（银杯）
取得条件： 点亮塔顶的两盏灯

奖杯说明： 打完第二章–神秘塔顶最上层的两个壮汉后，在平台两侧均用闪避+空中攻击破风的方式移动到场景最边缘的灯柱上，按下○键点灯即可。

电光火石（铜杯）
取得条件： 在闪避反击成功的情况下按下第一下攻击

奖杯说明： 即触发剑法–散手里的影袭。

拆建现场（银杯）
取得条件： 在隐藏区域找到拆建方案后获得

蜡烛人（银杯）
取得条件： 在隐藏区域获得小蜡烛后获得

重地（银杯）
取得条件： 到达隐城的仓库区

奖杯说明： 第四章–隐城之核中，拿钥匙之前的房间（就是有把手机关的部分），其右上方有一个宝箱，要踩墙上的灯才能上去，里面有另一把钥匙。回头开门前进，打完桥上的敌人后一路右走调查门口即可进入隐城仓库。



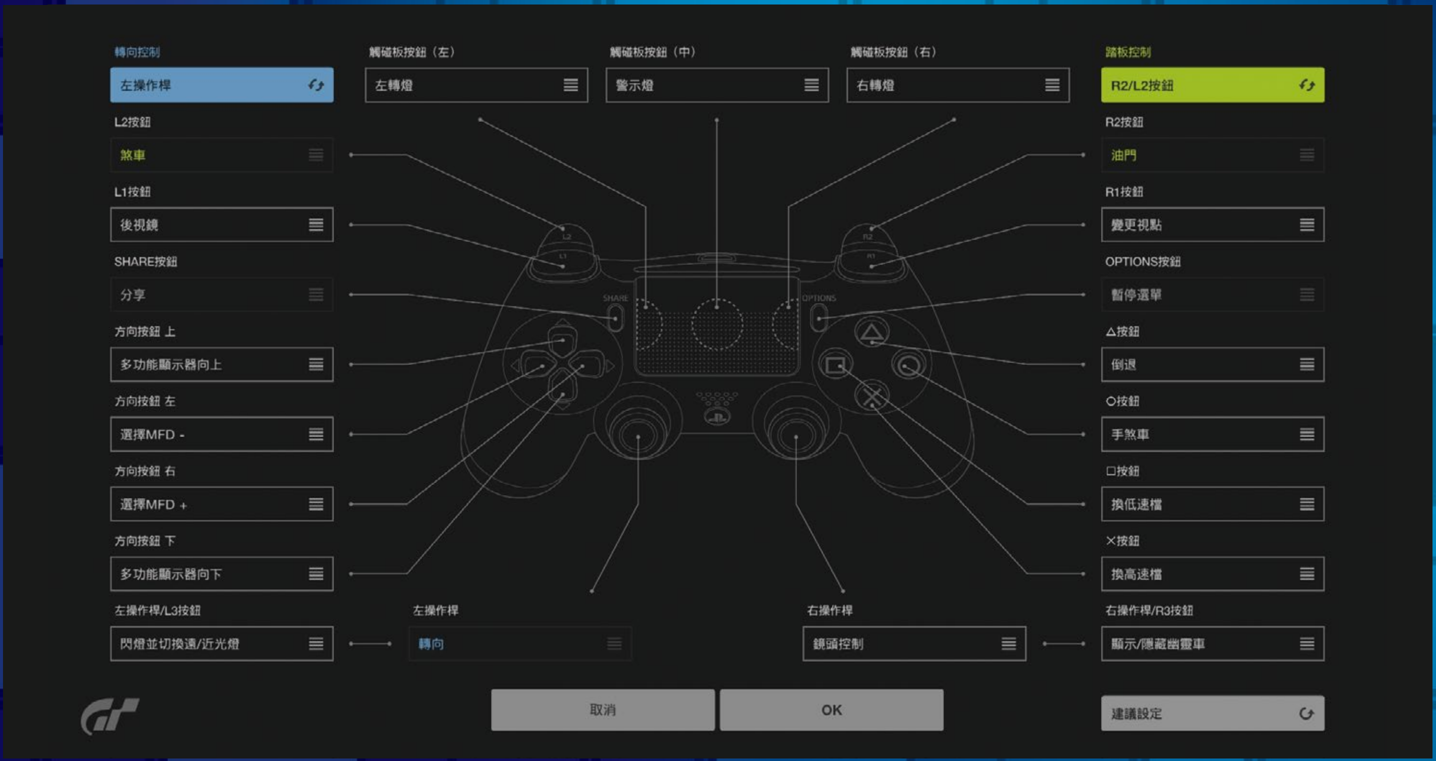
GT 赛车 竞赛		PS4 SIE	
Gran Turismo Sport		竞速	中文版
2017 年 10 月 17 日	本地 1 ~ 2 人，在线 1 ~ 24 人	对应 PS VR	
售价为 398 港币			

“《GT 赛车》系列”一直以逼真的操作手感而赢得了许多赛车爱好者的喜爱，与“《极限竞速》系列”并称两大真实系赛车游戏。本作是该系列在 PS4 上的第一款作品，画面和系统都得到了进一步的提升，喜爱汽车的玩家可不要错过了。

系统详解

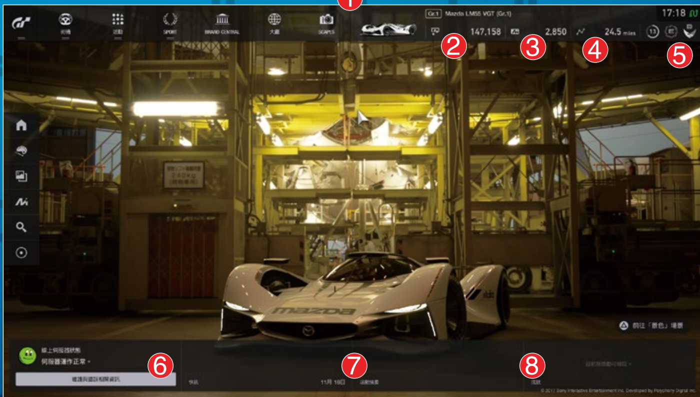
操作方法

注：转向和踏板控制可在控制器设置界面的左上角和右上角直接更改。



主菜单

游戏的系统较为复杂，光是主菜单就有多个选项，下面来逐个剖析这些项目的内容。



①现在所使用的车辆
②所持奖金
③所走的里程
④今天所行驶的距离
⑤等级、驾驶员评级、运动员精神评级
⑥游戏资讯
⑦活动摘要
⑧查看成就

菜单侧栏

侧栏位于主菜单左侧，主要作用在于调整玩家的个人信息。首页项目主要为管理自己所拥有的车辆，可进行各项调整、更换驾驶员和车辆的涂装方案，还能对它们拍照；涂装编辑器则可以亲自设计车辆和驾驶员服装、安全帽的涂装方案，设计好方案之后在首页内选择对应选项替换；我的资料库内有在游戏内获得的车辆、配件、涂装方案和拍摄的各种照片等内容，还可以在这里欣赏游戏的 BGM 和开场动画；里程兑换、探索和保存的作用就如其名，这里便不多赘述了。



顶部菜单栏

选项菜单：可浏览玩家的生涯纪录、更改选项等。

街机：单机竞速模式，其中包含与 2P 对战和 VR 模式。

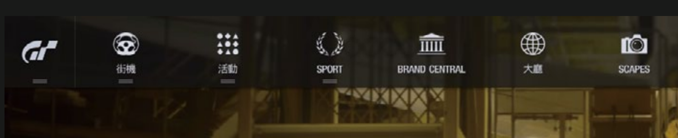
活动：供玩家单人挑战的项目，有驾驶学校、任务挑战和环道赛体验三种。

SPORT：参加每日竞赛和官方举办的赛事、观看以往比赛的实况视频。

BRAND CENTRAL：可在此用奖金购买车辆，或查看本作中收录的所有品牌与旗下的车辆信息。同一辆车可重复购买。

大厅：与其他玩家线上对战，但在此之前需要先完整观看竞技－赛事礼仪中的两则视频才能进入。

SCAPES：本作的另一个核心模式——亲自制作帅气的美车照片。



成就和等级

点击主菜单的成就一项，便可查看游戏中的所有成就列表，达成成就后对应项目的图标会发光，点击它就能获得相应的奖励。

玩家在比赛中获胜，或者完成挑战、成就时会获得经验值，积累一定的经验值便能升级，达到指定等级能解锁新赛道，还有可能获得新车作为奖励。



赛前选项

比赛前可以更改这场比赛和赛车的设定。比赛设定里可以直接设定赛车的轮胎、变速器和牵引力控制系统（TCS）、控制器对转向和油门的反馈等等，在新手、中级难度下，还能设定驾驶协助，诸如自动刹车、转向、路线辅助。

赛车设定里可以看到赛车的各种详细数据，把指针移动到数据上，还能在屏幕右侧看到该数据对赛车的具体影响。若不满意赛车在比赛中的表现，不妨来这里更改一些设置，说不定就能让你轻松取胜。不过要注意的是，赛车的配置并没有“万金油”，即使是同一辆车，也要针对不同的赛道做出对应的配置策略，这就需要多下功夫研究了。





游戏画面



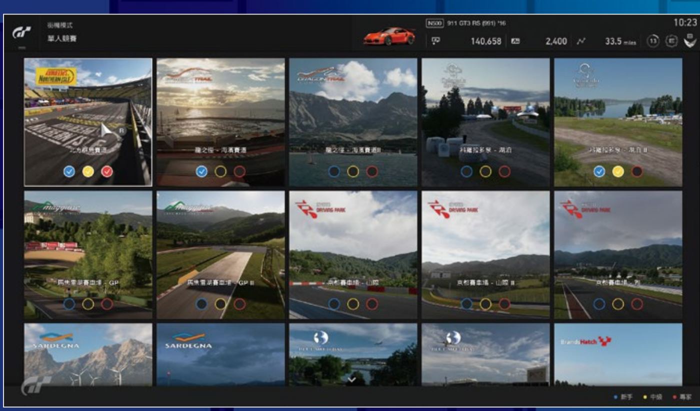
①目前名次
②比赛圈数
③车手排名，只会显示前三名与玩家前后各两名车手的数据
④目前时间
⑤轮胎状况
⑥油表
⑦速度表
⑧刹车量表
⑨油门量表
⑩简易选单，共有赛道地图、雷达、赛事最佳、TCS、刹车平衡5类
⑪单圈时间表
⑫赛道地图
⑬从上一检查点抵达当前检查点的时间

模式介绍

街机模式

单人竞赛

要求在各个地图称霸的经典竞速模式，模式后期的地图要随着等级提升才会逐个解锁，全部地图完成一遍才算通关。每个地图可选择比赛时间区间（其实就是选择游玩时的环境和光线强弱），比赛成绩和纪录不会因此分开计算，可随意选择。选择好时间后可选择难度，难度越高，AI 强度越大，比赛要跑的圈数更多，不过解锁最高难度夺冠能同时解锁低难度夺冠，对技术有自信的玩家不妨直接挑战最高难度以节省白金时间。



计时争夺赛

经典的计时赛，在单人竞赛的地图中选择其一计时（后期地图依然需要达到等级开启），以挑战自己的极限速度，可按 R3 键开启 / 关闭自己最佳成绩的幽灵车。

甩尾争夺赛

在赛道的指定路段中漂移以获得分数，对漂移感兴趣的玩家可以借着这个模式锻炼一下漂移技巧。注意，一旦漂移出现了失误（撞墙、打滑出赛道等），那么这段弯道所得的分数会清零。



自订竞赛/2P对战

自由选择赛道、规则进行比赛，但可选的赛道仍然被等级限制。

VR之旅

使用 PS VR 享受更加真实的比赛。

活动

驾驶学校

顾名思义，在这里能学到真实系赛车的种种驾驶技巧。训练内容以 8 项为一组，每完成一组训练便能获得一辆新车作为奖励。



资讯汇聚
聚焦国行 LICENSED GAMES
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻

任务挑战

挑战各种任务，任务共有 8 个阶段，每个阶段有 8 个任务，完成之后能获得新车奖励。进行挑战时务必要看清过关条件和失败条件。



环道赛体验

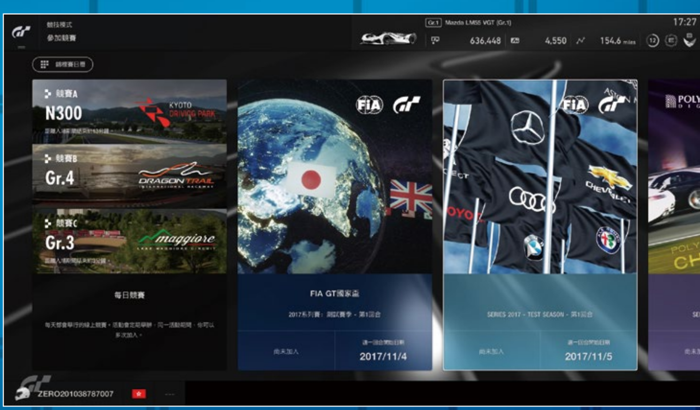
相当于赛道的练习模式，每条赛道都非常贴心地设置了多段道路的练习，在目标时间内通过终点就算过关，和前面两项模式一样，会根据时间给出金银铜牌的评价。全部弯道掌握完毕后，可以试着进行最后的单圈挑战。完成一条赛道的所有挑战能获得一辆新车作为奖励。



SPORT

参加竞赛

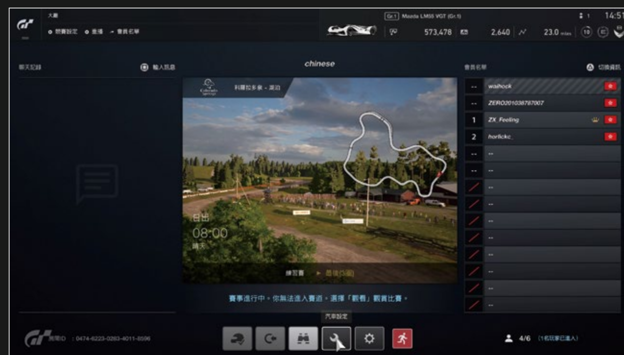
首次进入这个模式，要先填写自己的电子邮箱，方便官方日后发送比赛信息，电子邮箱可以在个人选项中更改。竞赛分为每日竞赛和官方竞赛，官方竞赛有限制日期与回合，确定参赛后要根据自己的时间选择赛事，然后在对应的时间上线比赛即可，但要注意在这之后不能选择同一时间段的其他赛事。



在竞赛中获胜能获得积分，以此提升玩家的驾驶员评级（Driver Rank，后简称 DR），评级一开始都是 E，最高为 S，另外 DR 会受自身的运动员精神评级限制（Sporter Rank，后简称 SR），要先提升 SR，才能继而提升 DR。另外，DR 的评级越高，每场赛事结束后获得的分数就越多。玩家在每场竞速中遵守规则不撞车便能积累分数提升 SR，所以在和他人游戏的时候要保持良好的驾驶行为。

大厅

进入大厅后，可借由左侧菜单栏的选项筛选想进入的房间，筛选内容均为中文这里就不逐个解释了，进入房间前要确认一下房间信息右下角的信号强度，以免出现中途断线的情况。进入房间后，若房间内的玩家正在比赛，还能直接观战，按 R1 键能更改观战镜头。



SCAPES

拍照模式是本作十分强大的部分，可以选择车辆与拍照场景，自由设置赛车的摆放角度、前轮角度等细节，拍照滤镜、聚焦、曝光等更专业设定也在其中，玩过摄影的玩家想必能够得心应手。没接触过摄影的玩家也不用害怕，每个选项都有非常详细的说明，熟读它们便可轻松掌握拍照技巧。拍照后的相片会保存在个人资料库里，能随时查看，本作收录的车辆和场景都非常丰富，专业的拍照系统相信能满足车迷们的各种脑洞。



术语解释

自由改装赛车能让其轻松征服各种赛道，下页根据“汽车设定”项目中的内容给各位概述一下每个项目的实际意义。

马力比、减重比

增加马力比即为提升车辆的最高速度和加速性能，但车辆行驶的稳定性相对降低，减重的影响也是如此，重量减轻能让赛车跑得更快，转弯更加灵敏，但相对抓地力减弱，更容易打滑。这两种数值均可以消耗里程点数扩展调整范围，最多可扩展 3 次。

传动系统

传动系统分为以下几种：

FR：即发动机前置、后轮驱动，令车辆的前后重量分配平均，具有较好的操控稳定性，但所使用的传动部件较多，使得车的整体重量偏大。

FF：发动机前置、前轮驱动。车辆的重心聚集在赛车前半，具有转向不足的特性，转弯时打方向盘的角度要比其他系统的车大，但相反获得了较强的抗打滑性能。

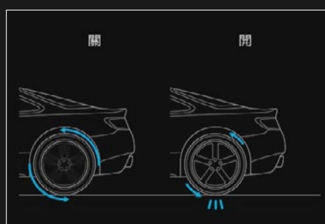
MR：即发动机置于前轮和后轮之间、后轮驱动，因为这种配置占用车身中部的位置较多，所以在跑车中十分常见。其性能和FR类似，但车身的重量分配更加科学，所以操控性比FR更好。

RR：即发动机后置、后轮驱动。车身重心全在后方，过弯时会因这个特性极易发生转向过度的甩尾现象，基本是个弯都会甩，非常难控制。本作中具有这个配置的车仍旧只有保时捷的911。

4WD：四轮驱动，但发动机有可能在前、中、后的位置。这种配置具有很强的操控性，四轮分配动力使其拥有很强的抓地力，不易打滑，而且比其他几种车更适合越野。

牵引力控制

牵引力控制系统简称 TCS，能在车辆打滑时强制降低车轮的转速，以此防止车辆打滑，所以玩漂移的朋友切记要把这个系统关掉。TCS 的强度可以在行驶画面的右下角，以←/→键调出对应界面直接更改，另外部分赛车没有安装 TCS，行驶时要注意打滑现象。

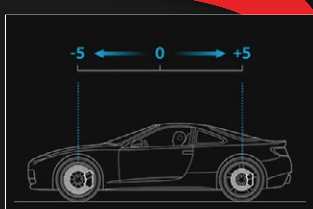


轮胎

对应赛道环境选择合适的轮胎也是取胜的关键，轮胎分为舒适胎、跑车胎、赛车胎三大类，每一类轮胎有软硬之分，赛车胎还有中性胎和全雨胎两个特殊分支，部分车辆还能更换泥地胎和雪胎。舒适胎、跑车胎和赛车胎的速度性能依次增加，稳定性依次递减。软胎和硬胎的选择主要影响赛车的刹车和过弯性能，软胎的抓地力强，刹车和过弯效果好，但容易磨损，对长距离比赛不利；相反硬胎的抓地力弱，磨损速度就没有软胎那么快，适合长距离比赛。当然，大部分赛道支持玩家进入起点旁的维修站换胎，不过相对要花不少时间，很容易被对手反超。赛车胎的中性胎、全雨胎和泥地胎、雪胎的功能看名便知，这里就不多说明了。

刹车平衡

刹车平衡分别的作用于车辆的前后轴，利用对前后轮的刹车力度来决定刹车时整辆车的重心位置。这个选项也可以在比赛时界面的右下角调整，用←/→键调出对应界面后，按方向键↑/↓调整平衡，负数为重心向前，正数为重心向后。要进行甩尾时，最好把刹车平衡调至负数，这样的话在刹车的时候就能让后轮的抓地力减弱，更容易甩尾。



悬吊

车高：决定了底盘的高低和车辆前后的重量分布，前后轮高的一方承重低。

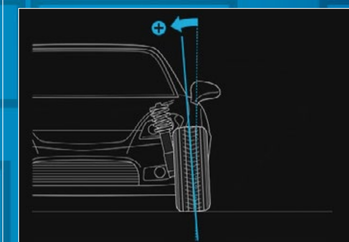
自然频率：这个数值主要作用于道路颠簸的赛道，数值越高且前后轮的自然频率不同时，驾驶的感觉会越颠簸，反之亦然。车外视角则不受此影响。

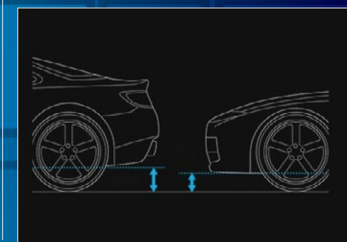
防滚杆：调整汽车防滚杆的固定程度。前轮的数值越高，就更容易出现转向不足，后轮的数值越高则越容易转向过度。

阻尼比：也是针对颠簸赛道的设置，分压缩和回弹两项，分别代表车内制振弹簧的长度，两项数值越低，弹簧压缩/回弹的速度就越快。

外倾角（负）：数值为0时轮胎与地面相互垂直，增加数值则让轮胎内倾。数值越高，汽车过弯时的抓地力更强，但数值过大会对驾驶带来不便。

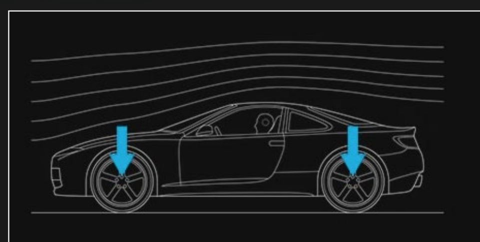
束角：调整前轮后轮的正向角度，通俗的说就是轮胎的外八和内八。正数为内倾，负数为外倾，无论内倾还是外倾都会给轮胎带来阻力和更大的磨损。内倾角度越大，车辆的直线行驶稳定性就越高，外倾角度越大，直线行驶虽然容易偏航，但在汽车在弯道上的阻力会减小，能更好地发挥轮胎的抓地力帮助过弯。





空气力学-下压力

这项数值调得越高，车辆在高速行驶时被气流下压的力道就越大（相当于增加了重量），这样可以增强汽车的抓地力，让行驶更稳定，但同时会降低最高速度。



限滑差速器

限滑差速器简称 LSD，用于车辆转弯时分配内外两侧车轮的动力，以免发生内侧车轮打滑空转，保证安全过弯。LSD 的初期扭力、加速敏感度和刹车敏感度分别是车子在放开油门、踩下油门和踩下刹车时的反应能力，数值越高 LSD 的作用效果越强。

变速器

可在这里设置每个档位的齿数比和最高速度，其中终传齿轮的齿数比越高，赛车的加速度越快，齿数比越低，赛车的最高速度越快。

实用技术

手柄设置建议

用手柄的玩家建议采用左摇杆转向 +L2/R2 控制踏板的配置，这样就能做出微打方向盘、轻踩油门 / 刹车的操作，令入弯和出弯的状态调整更加方便且真实，方向键转向和□ / × 键控制踏板是做不到这两点的。

过弯技巧

毕竟是真实系赛车游戏，过弯时若速度太快会因离心作用导致转向不足，弯道漂移什么的并没有那么容易实现而且用处不大，相反操作不当的话很容易发生打滑，瞬间落到最后一名，这里就需要现实赛车的过弯技巧来达成过弯的目的。

过弯一般来说有两种方法，一种是“外内外”，即为从外线入弯，弯内切进内线，出弯时便会回到外线，这招主要用在路径较长的弯道；还有一种是“慢入快出”，入弯前要大幅降低车子的速度，在弯道中迅速找到出弯方向直接加速驶出，适用于路径短的弯道。注意这两种过弯方法在入弯前都要先减速再打方向盘。

减速入弯后的加速点也十分重要，加速越早就意味着出弯速度越大，能争取不少时间。“外内外”的加速点位于弯道路线的中间线上。若是弯道路径较长的赛道，顺利入弯后可以半踩油门保持当前速度，经过加速点时立即踩满油门加速出弯；若是需要超低速通过的弯道，则要在加速点先轻踩油门，等速度上来后再逐渐踩满，否则瞬间的大力加速很容易让车子打滑失控。“慢入快出”的加速点就是找到出弯角度的瞬间，就不说明了。

常见的弯道除了 U 型弯道外还有 S 型弯道，S 型弯道的过法就是尽可能在 S 的弯道顶点之间找到直线一举通过，相对 U 型来说比较简单。

奖杯列表

白金攻略

奖杯总数	41	铜杯	32	银杯	4	金杯	4	白金	1

白金难度	10/10
白金所需时间	20 小时
在线奖杯	3
最少通过关次数	1
有无可能错过的奖杯	无
奖杯 BUG 或事故	无
硬件需要	无

游戏的白金需要一定的技术和大量的时间，刷起来十分困难，光是各种金牌挑战就要消耗大量精力。最花时间的是达成 50 级，游戏推出了一周，似乎也没看到有玩家抵达 50 级，光是白金时间就足以把人劝退，爱车的白金党们入坑要谨慎。

白金综述

游戏的专业度很高，达成很多奖杯需要非常高的熟练度，光是单机项目就可以折磨人好几天，白金党要谨慎入坑！若要白金的话，推荐先达成除等级相关外，单机下的所有奖杯，接着再来搞联机奖杯，最后再完成等级奖杯。

刷经验大法

如果玩家一直正常游戏，那么抵达 50 级就需要非常久的时间，然而目前 1.05 版本可以利用纽堡林 24h（20 级解锁）赛道的 BUG，实现十几秒内完成比赛拿经验。

步骤如下：

1. 自订竞赛
2. 更改比赛设定，具体如下：
起跑排位最后
动态起跑间隔最低
后车加速：无
对手难度：专家
车辆类别：Gr.1
3. 一开始正经开车，在维修站前以倒车的形式进入维修站（熟练之后可直接甩尾倒入），这样我们的车子会被重置到赛道上，这时只要经过起点便可完成比赛！一场下来能拿 1700 左右的经验，又快又稳。



Gran Turismo（白金）
取得条件：已经取得所有奖杯

优胜数纪录（金杯）
取得条件：联机比赛获胜数达到91场

竞赛数纪录（金杯）
取得条件：联机比赛参赛数达到322场

天才认证（金杯）
取得条件：联机比赛中积累65次首发位置

结尾（银杯）
取得条件：载入结尾电影

战术之王（银杯）
取得条件：在全部环道赛体验中获得金牌

新手村毕业（银杯）
取得条件：在全部驾驶学校挑战中获得金牌

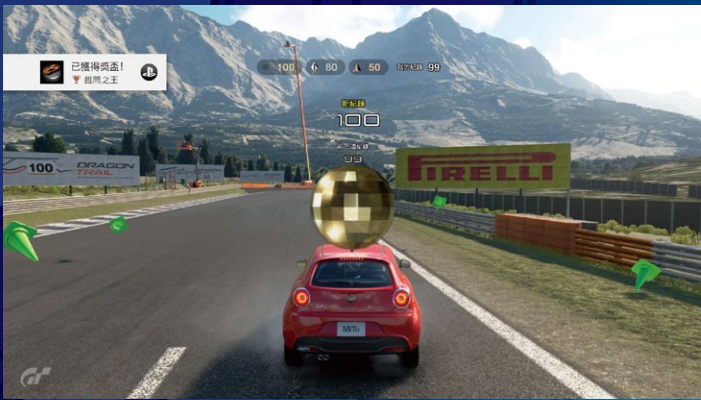
真区段之王（铜杯）
取得条件：在任务挑战的所有区段之王挑战中获得金牌

碾压对手（铜杯）
取得条件：在所有任务挑战竞赛中获得金牌

锥筒之王（铜杯）
取得条件：在任务挑战的所有锥筒挑战中获得金牌

超级拉力王（铜杯）
取得条件：在任务挑战的所有特别拉力赛中获得金牌





穷追不舍 铜杯
取得条件：在任务挑战的所有追逐挑战中获得金牌

飙速车神 铜杯
取得条件：在任务挑战的所有速度挑战中获得金牌

时全时美 铜杯
取得条件：在任务挑战的所有计时拉力赛中获得金牌

单圈奇才 铜杯
取得条件：在任务挑战的所有单圈挑战中获得金牌

内行驾驶员 铜杯
取得条件：驾驶总里程数达到100公里（约62.5英里）

速度之王 铜杯
取得条件：达到时速187英里（约300公里）

第一辆爱车 铜杯
取得条件：用奖金购买第一辆车

第一场胜利！ 铜杯
取得条件：获得生涯第一场胜利

66号公路赛车手 铜杯
取得条件：驾驶总里程数达到2,451英里（3,945公里）

二位数收藏 铜杯
取得条件：拥有车辆数达到10辆

耐力车手 铜杯
取得条件：驾驶总时数达到24小时

肯定你的才能 铜杯
取得条件：在驾驶学校的所有挑战中获得铜牌

欢迎来到绿色地狱 铜杯
取得条件：在纽堡林北侧赛道完成第一圈
奖杯说明：该赛道要等级20级才会解锁。

环游世界 铜杯
取得条件：在全部环道赛体验中获得铜牌

甩尾新手 铜杯
取得条件：在甩尾争夺赛中的总分数达到1,000分

甩尾能手 铜杯
取得条件：在甩尾争夺赛中的总分数达到100,000分

甩尾高手 铜杯
取得条件：在甩尾争夺赛中的总分数达到1,000,000分

新手驾驶员 铜杯
取得条件：达到第15级

老手驾驶员 铜杯
取得条件：达到第25级

传奇驾驶员 银杯
取得条件：达到第40级

终极驾驶员 金杯
取得条件：达到第50级
奖杯说明：一般来说这是最后一个奖杯，因为需要消耗的时间很多。因此先集中精力达成等级以外的奖杯，这样做怎么也会到20级，之后参照上文的刷经验方法即可迅速达成50级。

椭圆之王 铜杯
取得条件：在椭圆赛道的总里程数达到500英里（约806公里）

摄影高手 铜杯
取得条件：拍下100张以上的“景色”或竞赛照片

自订魅力 银杯
取得条件：用涂装编辑器自订的车子

彬彬有礼 铜杯
取得条件：完整观看竞技-赛事礼仪的所有视频课程

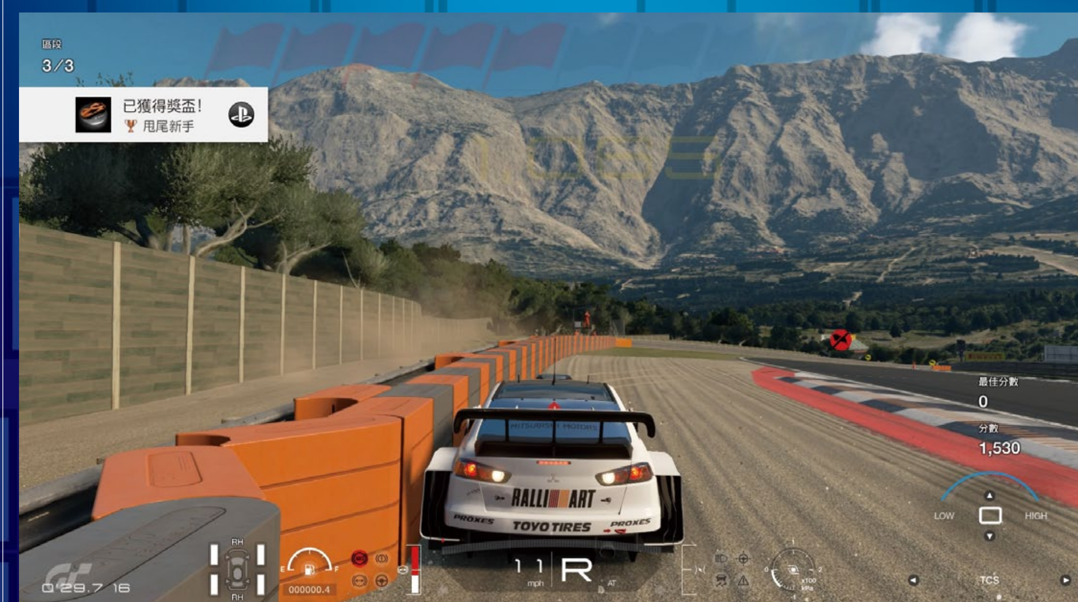
潜力无穷 银杯
取得条件：完成任何一个驾驶学校挑战且用时至少比金牌时间快一秒以上

奔驰吧！ 铜杯
取得条件：完成第一次每日训练

改装中毒者 银杯
取得条件：第一次利用里程数完全改装车子

利曼纪念品 铜杯
取得条件：拍摄以萨森赛车场及Audi R18（Audi约司特赛车队）为主题的“景色”照片

纽堡林赛道纪念品 银杯
取得条件：拍摄以纽堡林赛道与BMW Gr.3为主题的“景色”照片



PS4			
地平线 零之曙光 冰尘雪野		**SIE**	
地平线 零之曙光 冰尘雪野		动作冒险	中文版
2017年11月7日	本地1人	无对应周边	
售价为134元			

本文对应游戏版本 1.41

作为《地平线 零之曙光》的第一个（有可能也是惟一的一个）DLC,《冰尘雪野》的内容和素质可以说达到了玩家事前的预期，无论是全新的地图和剧情，还是新武器和新机器的加入，玩家在这部DLC里能够体验到的“新”元素都是非常丰富的，相信有了这款DLC作为基础，我们对《地平线》正统续作的到来会更加充满期待。

【注：本篇攻略基于默认难度】

文 北山杉 美编 NINA



HORIZON ZERO DAWN

新装备

新武器

贝纳克族先锋弓



▲一次性搭上3支箭的同时拉满弓射出去所造成的伤害十分可观。

可改装数量	3	购买所需材料	16蓝凝晶

介绍

贝纳克族先锋弓是对应本篇里猎手弓的升级版，相比后者大幅强化了各种基础属性，配合伤害线圈以及控制线圈的加成，是一把十分不错的常规武器。但你可不要以为这把弓就已经完美无缺了，相反，它有一个不容忽视的缺点，那就是只有在拉满弓（即开弓）的状态下才能爆发出这把弓的最强威力，而偏偏让人汗颜的是开弓所需要时间长得令人发指，即使是加上控制线圈也才和射手弓差不多。所以玩家在使用这把弓的时候就不要试图复制原版猎手弓那种“速射”打法了，老老实实瞄准敌人的弱点部位打吧，作为一个“弱点破坏器”才是这把武器应有的角色定位。

贝纳克族战士弓



可改装数量	3	购买所需材料	12蓝凝晶

介绍

和贝纳克族先锋弓一样，这把武器相比原版的战弓拥有更加可观的基础属性，将三个插槽装满属性线圈就几乎能够将属性输出提升到最大值，用来应对属性弱点鲜明的机器是一个不错的选择。但它的缺点也同样明显，极慢的开弓速度极大地削弱了它的优势，往往只能在面对特定敌人时才能发挥出一些威力。

贝纳克族威力弓

可改装数量	3	购买所需材料	14蓝凝晶

介绍

贝纳克族威力弓是原版射手弓的升级版，相比原版加强了伤害和撕裂箭的基础属性值，使得玩家在面对DLC敌人坚硬的外壳时能够使用这把弓有效破坏对方的防御，为战斗减轻不少的负担。精准箭由于伤害要比先锋弓的硬点箭高得多，而且在正篇里的劣势——开弓时间面对先锋弓时就不那么明显了，因此用精准箭代替硬点箭作为主要输出手段也是一个不错的选择（虽然前者的成本要比后者高很多）。



贝纳克族冰芒

可改装数量	2	获得方式	完成DLC主线任务“为了威拉克”

介绍

贝纳克族冰芒是一把专门用于对敌人施加冰冻状态的武器，它引以为傲的地方在于向敌方机器施加冰冻状态的速度快得惊人，相比贝纳克族战士弓、暗影弹弓等其它主打元素输出的武器效果还要好，当然，这仅限于冰冻元素。不仅如此，经过支线任务“增强版：冰芒”改进后的贝纳克族冰芒在对敌伤害方面也达到了一个令人满意的程度，直接从冰冻喷射器变成了一座寒冰加农炮，虽然装弹速度极慢但伤害高、速度快、射程远等优点让其在战场上仍然能够起到不小的作用，就是制作弹药有点费钱。

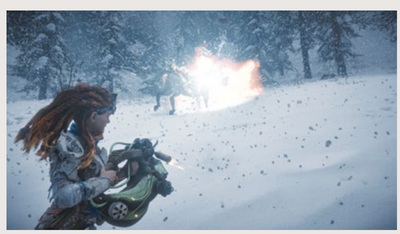


熔炉之火

可改装数量	2
获得方式	在DLC主线任务“为了威拉克”中完成土匪营任务后获得

介绍

这把武器几乎可以看成是贝纳克族冰芒的火焰属性版，不管是在面对机器普遍弱火的本篇还是DLC的新怪物时都可以称得上是一把“大杀器”。最难能可贵的是除了机器之外，熔炉之火在面对人类敌人时也能够让玩家取得不错的优势。同样的，经过支线任务“增强版：熔炉之火”改进后的熔炉之火能够让埃洛伊瞬间变身为可以“搓火球”的火法师，搓出的火球落地后影响的范围十分巨大且伤害极高，在战场上用来对付多名敌人时能取得不错的效果。



贝纳克族雷暴枪

可改装数量	2	获得方式	完成DLC主线任务“萨满之路”

介绍

最初从 NPC 处拿到这把武器时笔者还以为这是用来替代正篇里的塞伦斯长矛的近战武器，然而到手了之后才发现这是一把电磁炮，不，雷暴枪！比起没有改进之前的贝纳克族冰芒和熔炉之火，贝纳克族雷暴枪从一开始就能够在对敌进行元素输出的同时造成较大的伤害。虽然仔细一看这把武器的元素属性不高，但全力运转时极高的射速同样能够在短时间内将元素输出堆起来，更别提单发 340 的固定伤害了。经过支线任务“增强版：雷暴枪”改进后的雷暴枪在伤害上更上了一层楼，同时也让这把枪在战场表现得更加暴力。当然，如此暴力的武器同样有着一个致命的缺点，那就是当玩家使用这把武器连续射出几发子弹后就会出现过载，如果此时玩家正杀得兴起而没有选择停下那么就会受到武器的反噬，此时武器的高伤害极有可能摇身一变成压死玩家的最后一根稻草，因此，建议玩家在使用这把武器时最好穿上一套防雷服装然后喝一瓶抗电击药剂，这样就能有效避免因改进版雷暴枪过载而受到反噬的情况。





▲使用改进版雷暴枪时要时刻注意准星下方的小白点，如果小白点满了的话则表明武器已经过载。

改造长矛

可改装数量	2	获得方式	完成零工“你知我知”

介绍

作为游戏从头至尾惟一的一把近战武器，长矛虽然攻击较高但无法进行改装的缺点在正篇里确实让玩家产生了不少怨念，本次 DLC 官方也终于给长矛加入了改装器（插槽），算是变相地提升了玩家的近战能力。虽然如此，但可以用到的线圈功能十分单一，基本上就只有单纯增加长矛伤害的线圈，因此改进版长矛虽然说名为拓展，但其实并不那么自由。



新造型

卡加族华饰大师装束



可改装数量	3
基础效果值	60（火焰）
购买所需材料	16蓝凝晶

介绍

这款由植物油浸泡过后能够有效抵抗火焰伤害的盔甲是卡加族贵族和猎人之家的精英的穿戴首选，它的所有价值都来自于自身强悍的火焰抗性，基础的 60 火焰抗性值让它成为与火属性机器交战时的不二选择。用来对付本次 DLC 中的火属性新机器——炙炎者和火爪兽，均能取得十分有效的防御效果。

诺拉族沉默猎手大师装束



可改装数量	3
基础效果值	35（沉默）
购买所需材料	18蓝凝晶

介绍

和正篇里的诺拉族沉默猎手重型装束不同的是，诺拉族沉默猎手大师装束拥有更高的潜行效果，能够为玩家的潜行带来更多的保障，在一些危险区域穿越或者执行某些战术需要时能够提高不被巡逻机器发现的几率。

贝纳克族冰雪猎手大师装束



可改装数量	3
基础效果值	60（冰雪）
购买所需材料	14蓝凝晶

介绍

和卡加族华饰大师装束一样，贝纳克族冰雪猎手大师装束是一套专精冰雪抗性的装束，较高的基础冰雪抗性值再加上冰雪抗性线圈能够将玩家的冰雪抗性提升到极致，用来对付拥有冰雪效果的敌人，如滑翔者以及霜爪兽，会有不错的减伤效果。

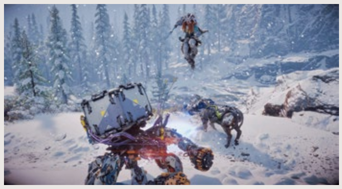
贝纳克族威拉克酋长装束

可改装数量	2	基础效果值	无
购买所需材料	2200金属碎片+1松树皮+1山羊皮+1獾皮		

介绍

除了在商人处购买以外，玩家在做完 DLC 主线任务“为了威拉克”后也会自动获得一件贝纳克族威拉克酋长装束。这款服装除了能够让玩家在装备上之后自动回复血量外，还附带两个改装孔，玩家可以根据需要对其进行自由改装，但在缺少基础效果的加成下总的来说用处不大。







新技能

本次 DLC 在正篇原有的“徘徊者”、“勇者”、“觅食者”三种技能树之外新增了“旅行者”技能树。“旅行者”技能树顾名思义就是一些和移动、收集相关的技能，但饶是如此，在翻看技能树时笔者还是会感到一脸黑线，因为此技能树下的 8 种技能里有 5 种都和玩家超控的坐骑有关，但在遍地篝火的正篇以及山地地形的 DLC 里玩家用得到坐骑的地方实在是有限，所以这一系列和坐骑相关的技能在笔者看来相当鸡肋。剩余的 3 个技能相比起来倒是较为实用，不管是增加 20% 资源物品栏栏位的“囤积者”，还是增加稀有资源搜刮几率的“顶尖分解者”，亦或是相当于一个便携商店的“金属片搜罗者”，在减轻玩家收集压力以及整理资源这两个老大难的问题上做出了一定的努力，建议玩家优先点出这三个技能。



新收集物品

蓝凝晶

在正篇中早已富甲一方的玩家初次在 DLC 里购买新装备时可能会傻眼，因为“高贵”的贝纳克族商人在交易新装备时并不会使用金属碎片作为货币，取而代之的是“裂地”的特产——蓝凝晶。蓝凝晶数量稀少，除了完成任务后得到的奖励以外只能在特定的地方才能采集到，玩家可以在商人处花费金属片和动物资源购买蓝凝晶地图来寻找资源点收集。



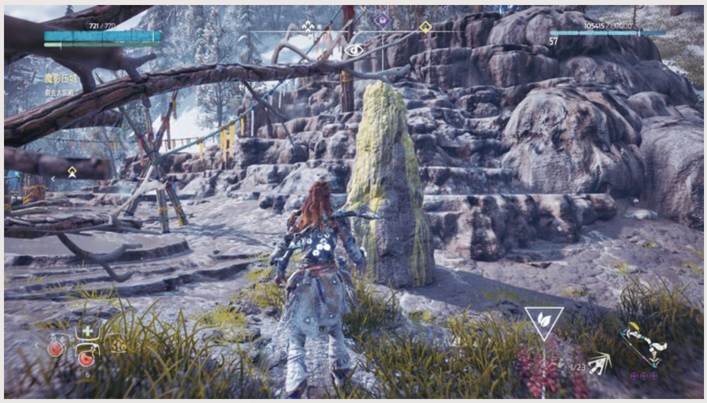
动物小塑像

除了前面提到的蓝凝晶之外，玩家同样可以从贝纳克商人处购买地图然后将这些来自 2042 年蒙大拿娱乐公司生产的动物塑像收集齐全，而由于一些塑像的收集点位于任务区域内，因此建议玩家做完全部任务后再按照地图集中进行收集。当收集齐所有动物小塑像后，玩家可以前往图示地点找到收藏家恩加克兑换相应的小塑像奖励盒。



颜料

颜料同样也是一个收集物品，但也可以在 DLC 主线任务“为了威拉克”中选择进行这个任务目标，该任务目标要求玩家在“歌声之陲”营地里找到颜料收藏家塞库里并从她那里领取收集颜料的任务，在完成收集后玩家可以从塞库里处领取到三个颜料奖励盒。



新机器

魔化机器



介绍：与正篇里的“堕落”所对应的，DLC章节里玩家所遭遇的机器被一种名为“魔化”的神秘力量所困扰，这股力量正是来自于盖亚的辅助系统赫菲斯托斯。目前看来，DLC中被“魔化”影响的机器比正篇里的“堕落”机器血量更厚、伤害更高，同时也正因为魔化的影响，在正篇里的神奇武器“堕落弓”在面对魔化机器时就没有了用武之地，这就要求玩家拿出更强的武器来对付这些越来越强的敌人。（虽然有强行推销DLC新武器的嫌疑……）

控制机塔

弱点部位	冷却元件、超控点

打法：控制机塔的存在本身并不会给玩家带来任何伤害，但会给玩家的战斗造成很大的干扰。它会不断修复所有位于影响范围内的魔化机器，同时令玩家身上的织物护盾失效，因此将其迅速消灭或者超控是玩家在战斗开始时的首要目标。此外要注意的是，虽然超控控制机塔可以令附近的机器陷入眩晕状态，但在附近有大型机器的情况下并不推荐玩家强行去超控，直接在远处用弓箭射击它露出的冷却元件不失为一个更明智的做法。



炙炎者

弱点部位	地雷发射器、燃料罐（火属性）、发电机

招式

1. 连续朝着玩家所在的位置进行两次飞扑，同时分别扬起左右两只带有火焰属性的爪子攻击玩家。

2. 当玩家距离炙炎者非常近时，后者会在身体四周爆发出强烈的火焰。

3. 当玩家距离炙炎者有一定距离时，炙炎者会朝玩家发射一道速度极快的火焰冲击波。

4. 用背部的地雷发射器向玩家所在的方向排布靠近即爆炸的感应地雷。

5. 当玩家距离炙炎者非常远时，炙炎者会凭借出色的运动能力向玩家快速冲刺，同时点燃其经过的路径。

打法：初玩DLC的玩家可能都会在这个“守门怪”的攻击下被虐得生活不能自理，这种类似豹子的大型机器在面对玩家时极其富有攻击性，除了远比本篇里的机器速度更快、伤害更高以外，其攻击附带的火焰属性也令玩家疲于奔命。

要应对炙炎者，首先就得限制它的机动能力，否则玩家很难凭借射箭来命中它的要害，笔者建议玩家首先使用绳枪将其五花大绑，然后再使用爆破弹弓的粘性炸弹进行输出，如果伤害不够的话还可以用冰芒将它快速冻住，这样对方所受到的伤害将会成倍增加。不仅如此，玩家也可以在炙炎者的地雷发射器上做文章，用撕裂箭将其从炙炎者的背上卸下来后，就成为了一把不错的重武器，当然，要想过去成功将武器捡起来还得花费玩家的一番功夫。



霜爪兽

弱点部位	冰冻单位（冰属性）、冰冻囊（冰属性）、蓄电池（电属性）

招式

1. 用附带冰属性的爪子以一左一右的频率持续不断地向前方挥出攻击玩家。

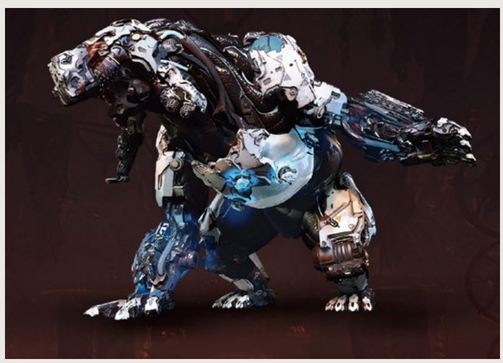
2. 朝玩家所在的方向扔出冰球。

3. 以玩家所在之处为中心大范围地生成冰刺只要玩家处于冰刺的影响范围内就会持续扣血。

4. 当玩家位于它的身边时，霜爪兽会两腿直立起来向前扑出，抓住玩家后会给其来一个熊抱，此时位于霜爪兽胸部的冰冻单位在熊抱期间会持续不断地对玩家造成大量伤害

打法：虽说和炙炎者在攻击模式上有一定的相似之处，但这种类似于熊的机器总体来说要比前者更强大一些。霜爪兽的攻击方式有很多种，玩家需要根据它所出的招式来对症下药，避免被其持续不断的攻击招式击中。面对霜爪兽使用爪子挥击时，玩家在躲避时应当注意冲着爪子挥来的方向进行翻滚而不是顺着爪子挥出去的方向，如此才能快速地摆脱霜爪兽的攻击范围，而当它使出“熊抱”招式时，应当立即往左右两边翻滚躲避，尽量离开霜爪兽面向的区域并且保持一定的安全距离，这样就不容易被它扑住了。

霜爪兽的弱点集中在它胸部的冰冻单位和双肩的冰冻囊上，背部的蓄电池虽然也是一个十分有效的弱点，但目标过小不易击中，建议玩家还是拿冰冻单位和冰冻囊做文章。首先用绳枪将霜爪兽绑住，然后使用贝纳克族先锋弓的硬点箭破坏冰冻单位，霜爪兽就会陷入冰冻状态，这时在对它进行攻击就要好打得多了。等冰冻状态过去后可以再瞄准双肩处的冰冻



囊射击，以确保其持续不断地受冰冻状态的影响，直到冰冻单位和冰冻囊全部被破坏掉，霜爪兽也差不多迎来了死亡。此外，玩家在任务过程中拿到改进版的熔炉之火后打起霜爪兽来就简单了许多，由于机身弱火，因此使用熔炉之火发射出的火焰弹能够快速穿透霜爪兽的防御，造成大量杀伤，如果火焰弹命中了冰冻单位和冰冻囊，那么可怜的霜爪兽将会享受到“冰火两重天”的酸爽感，强烈推荐玩家一试。

火爪兽

弱点部位　蓄电池（电属性）、火焰囊（火属性）、火焰单位（火属性）

招式

1. 用附带火属性的爪子以一左一右的频率向前方挥击。
2. 朝玩家所在的方向扔火球。
3. 以玩家所在之处为中心在地面上生成大范围的燃烧区域。
4. 跳至空中 180° 转体用后备砸向玩家。
5. 拿起一块石板放在身前作为护盾，然后将其砸向玩家。

打法：火爪兽可以看做是霜爪兽的火属性版本，但作为 DLC 里的最终 BOSS，血量和防御要比后者高很多。火爪兽的招式和霜爪兽基本相同，但多了一个跳起来空中转体然后用后背砸向玩家的招式以及拿起石板砸向玩家的招式，虽然招式都差不多，但火属性伤害还是要比霜爪兽的冰属性伤害来得猛烈许多。除了和霜爪兽一样弱点集中在胸部和双肩处之外，位于火爪兽尾部的蓄电池同样也是一个十分明显的弱点部位，但在正常情况下火爪兽都是面向玩家的，因此要想利用该弱点玩家就必须在作战时用绳枪将火爪兽绑住，然后再绕到其背后用电击箭射击蓄电池引发爆炸。由于此时火爪兽受到电击影响会进入眩晕状态，玩家可以趁此机会攻击其胸部和双肩的弱点。火爪兽的蓄电池共有两组，可以为玩家提供至少两次的电击机会，再配合其他弱点部位的破坏，基本上可以消耗其一半的血量，至于剩下的血量，则可以使用冰芒（火爪兽的机身弱冰）将其快速冻住，然后换上你威力最大的武器尽情输出吧。



HORIZON ZERO DAWN

全DLC任务攻略

注：由于 DLC 的主线和支线任务在游戏中被一同放到了支线和零工中，因此为了便于区分，下面的攻略会将DLC主线任务、支线任务以及零工分开，方便玩家进行查找。

DLC主线任务：冰尘雪野

任务指南

安装完 DLC 后进入游戏就会发现地图上方多出来了一块未知区域，前往玫屯附近随着道路一直走就可以来到本次 DLC 的故事发生地——裂地。途中玩家会遭遇一只炙炎者的攻击，初次看到这只新怪的玩家可能会有一些不适应，建议提前带上绳枪和爆破弹弓这种万能组合，便足以应付这只“守门怪”了。接下来只要跟随任务指引抵达“歌声之陲”营地，即宣告任务结束。



DLC主线任务：萨满之路

难点指引

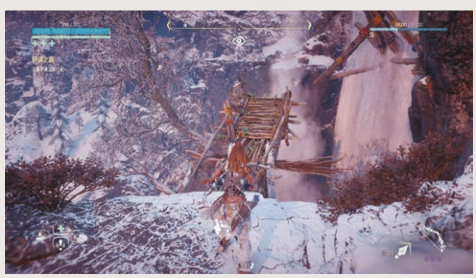
1. 和“歌声之陲”营地里的阿拉塔克交谈后，再前往地图上的另一个任务点找到乌瑞亚的徒弟奈尔图克。和奈尔图克对话后埃洛伊被要求干掉附近的超控机塔以及被守护者控制的机器。超控机塔会不断修复附近的机器，因此要首先将它干掉，具体方式有超控和摧毁两种，不过考虑到附近没有什么大型机器所以建议玩家直接跑过去超控。超控后机塔会让附近的机器处于眩晕状态，走过去一一暴击即可。干掉全部机器后返回和奈尔图克交谈，他就会指引埃洛伊前往位于冰尖山脉的萨满之路寻找乌瑞亚。

2. 顺着任务指引会到达冰尖山脉上的一个山洞，洞内的地形十分复杂且岔路较多，玩家一定要沿途激活路上看到的“仪式性标记”，然后根据标记发出的灯光来寻找到正确的道路。路上会遇到两只追猎者，先躲在暗处使用撕裂箭移除它们的隐身装置后即可更容易地将其干掉。

3. 出了山洞后就会正式进入萨满之路了，途中会遇到一座两端上下不断摆动的木桥，在它远端朝下时可以跳至桥上，然后等待远端朝上时再一鼓作气跳到对面的山崖上，如果玩家不慎掉落至桥下，同样也可以在下面找到另一条道路回到萨满之路（下面有一个蓝凝晶矿别忘记收集），所以不用担心操作失误的问题。继续前进会遇到第二座桥，首先根据任务指引将悬崖边的梯子放下，然后下到悬崖底部，再从底部另一处梯子往上爬（附近有一个颜料收集点），激活开关即可将桥修复，最后通过绳索返回至桥前，等待桥的远端升起后就可以安全抵达对面了。接下通过第三座桥的方式如法炮制。此后玩家会强制和一只霜爪兽交战，由于霜爪兽附近有一个控制机塔，因此要先将机塔摧毁才能放心对霜爪兽进行攻击。另外玩家也可以选择先用绳枪将霜爪兽固定在地面上，然后去超控机塔，这样可以让霜爪兽陷入眩晕状态一段时间。

解决掉霜爪兽后根据任务指引一直走到尽头，即可找到乌瑞亚的隐居所，途中路边有一处蓝凝晶收集点别忘了收集。进入隐居所之后发现前路被封，玩家需要通过左侧房间内的一个通风管道来到源节点处，靠着重建数据流的方式来恢复大门的电力。源节点周围有 6 个路由节点，其中一个节点处于损坏状态，剩下的路由节点每个节点都有两个数据输入输出端口，玩家需要控制其他路由节点的数据方向来避开这个损坏的节点，才能重建成功。

之后回到已经通电的大门处打开大门，跟随道路一直走找到另一个入口进入到乌瑞亚的隐居所深处找到乌瑞亚。紧接着玩家需要再次激活一个更为庞大的源节点路由系统，根据从源节点发出的数据实线找到第一个路由节点后就比较容易解锁了，只需要将所有路由节点一个个连接起来即可。



4. 和乌瑞亚对话后，在她的右边桌子上可以拿到雷暴枪，开启下一阶段的任务。

DLC主线任务：为了威拉克

难点指引

1. 在“萨满之路”任务完成后即可开启本任务，玩家需要在 4 个备选任务目标里挑选 2 个目标完成后即可结束该任务。（注：完成 2 个目标后系统会自动进行下一个目标，剩余的 2 个备选目标将不会出现在任务目标日志中）



●清理强盗营地

强盗营地位于地图的东边，去往它的途中会翻越雪山山脉，玩家只需根据任务指引就能到达。这里强盗的攻击手段和方式要比正篇里的强盗丰富得多，尤其是一些自带扫描器的强盗，让玩家的潜入作战变得十分困难，因此这里就不推荐玩家潜入了。个人建议使用精准箭远程爆头 + 使用长矛近战攻击的方式来进行作战，如果在正篇中已经拿到了织物护盾装甲的话会更简单一些。解决掉前面的强盗后，在任务指引下来到营地深处，这时强盗头目就会出现。强盗头目和他手下的装备都十分精良，玩家如果想再像之前那样“开无双”恐怕就会吃到不小的苦头，因此在这里建议玩家先潜伏在草丛中暗杀掉头目身边的小喽啰，然后等待头目将后背的燃料罐正对你时再用火焰箭引爆燃料罐，如此就能对其造成大量伤害。此外，在和强盗头目对战时建议提前喝好防火药剂换上防火服，否则即使有织物护盾的保护也够玩家喝上一壶的了。击败强盗头目后即可完成任务目标，同时获得新武器熔炉之火。

●收集颜料

在“歌声之陲”营地找到塞库里并和她对话后，前往收集分散在裂地各处的颜料，出发之前最好先在商人处买一张地图，按图索骥即可。

●完成狩猎场

此任务目标要求玩家前往雪吟地狩猎场完成一项狩猎训练，具体的狩猎场攻略参加下文重难点奖杯指南。

●寻找并超控长颈兽

跟随任务指引来到长颈兽所在之处，附近有几只魔化好斗者和滑翔者，将它们干掉之后来到长颈兽面前用全息眼镜检查它的状况，发现缺少三个部件，接着跟随任务指引分别到附近找到丢失的部件。这里要注意其中稳定器部件附近有一只炙炎者，提前喝好抗火药剂以及装备绳枪来对付它。集齐部件后就可以让长颈兽复活，然后找准机会跳上去超控它即可完成此任务目标。

2. 完成 2 个任务目标后前往“歌声之陲”营地同阿拉塔克和乌瑞亚对话后再前往凝霜山脉与前者进行一场狩猎比赛。比赛的规则说是和酋长比赛猎杀机器的速度，但实际上只要在规定的时间完成击杀并且放飞信标即可。第一阶段的挑战比较简单，快速到达山顶后玩家需要解决的是一批由观察者、长腿兽以及食草者组成的敌人，它们的攻击以及防御都比较低，玩家穿上织物护盾使用长矛开启“无双”即可将它们快速干掉。第二阶段是解决两只冰雪咆哮者，这个阶段的难点在于其周围游荡的锐齿兽以及观察者的干扰，所以玩家最好先使用长矛重攻击放倒一两只锐齿兽后对它们进行超控，这样在攻击冰雪咆哮者时所受到的干扰就会大大减少。第三阶段比较困难，玩家将会和酋长一起对付 3 只霜爪兽，在战斗一开始玩家就要注意通过跑位和绳枪将霜爪兽们一一分开，然后集中攻击霜爪兽的冰冻囊以及冰冻单位，如此引发的冰冻爆炸会让其陷入冰冻状态，受到的伤害成倍增加。一旦霜爪兽们有聚拢的趋势就要立即用绳枪进行控制，让自己永远只是面对一只霜爪兽的攻击，这样在战场中生存下来的几率就会大大提升。解决掉 3 只霜爪兽后任务即可完成，玩家同时获得新武器“贝纳克族冰芒”以及“贝纳克族威拉克酋长装束”。

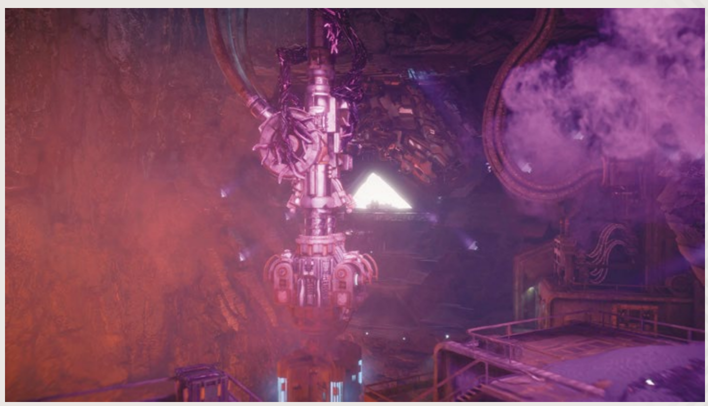
DLC主线任务：防火带计划

难点指引

1. 来到惊雷山前的长峡营地同阿拉塔克和乌瑞亚对话后进入到电池设施内，顺着任务指引经过一路攀爬到达大坩埚门前（途中会遇到冰冻咆哮者等敌对机器，不过由于这次随行的两个伙伴十分强力，所以并不需要玩家花费太多的力气）。

2. 大坩埚前有一大堆机器游荡，玩家会有两个选择，一个是走直线和门前的两只炙炎者以及一只践踏者硬拼，另一个是采取迂回战术，从右侧的高台上绕过去，但高台上也潜伏着许多的追猎者和好斗者。笔者个人建议玩家选择迂回路线，因为和炙炎者以及践踏者的战力比起来，虽然高台上的机器数量众多但清理起来的效率却非常高，使用插满线圈后的先锋弓和长矛互相配合基本上一箭 + 一矛就能解决一只追猎者，再加上身边的两个强力帮手，因此走高台显然要比走直线安全太多。

3. 进入大坩埚后顺着任务指引一路走到大门前，首先会碰到一只炙炎者和数只观察者在门前把守，将其干掉之后就可以对大门进行超控，但此时大坩埚会启动自动防御机制，召唤出一只闪电颚来攻击玩家。闪电颚的打法想必各位玩家在正篇里已经比较熟练了，只是这里需要注意的是走位躲避攻击时要留意四周的岩浆池，避免不慎跌入。干掉闪电颚后玩家就可以畅通无阻地进入到大坩埚内部了。



DLC主线任务：严冬之炉

难点指引

1. 进入大坩埚后沿着任务指引一路向前走，道路会被一个不断喷出热量的通风口阻断，玩家需要用弓箭射击通风口旁边的一个魔化端口，将其恢复正常后再将这些端口作为支撑点爬上一处高台，接着借助空中货运磁轨上的货物越过通风口来到另一边。





2. 到达通风口另一边后往左走来到一个类似摩天轮一样旋转的转盘前，借助其上的支撑点往上攀爬，然后再往右来到一处高台上超控开关，即可关闭通风口并且与同伴汇合。

3. 和同伴汇合后往左来到左侧高台上再次借助空中货运磁轨上的货物抵达中断道路的对面，超控旁边的开关修复道路。接着就可以抵达任务目标点激活控制台。

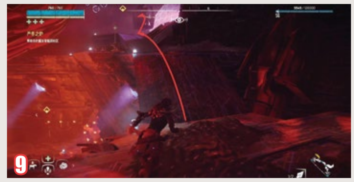
4. 接下来玩家会来到一片机器生产区，其中游荡着许多机器，包括两只麻烦的炙炎者。不想和他们硬碰硬的玩家可以采取迂回战术绕过去。具体做法是来到右边，沿着右侧墙壁上的支撑点一路攀爬过去，如果走左侧的话也可以抵达目标点，但在途中需要解决两只残血的霜爪兽，对自己的技术有信心的玩家可以一试。

5. 穿过生产区后沿着任务指引走一段路就会来到回收区，要抵达对面的任务点首先需要往左走到一个长颈兽的圆盘上，然后通过绳降下到底部，接着来到中间的柱子处通过其上突出的支撑点攀爬到一个活动平台上。活动平台会定时自动上升和下降，接下来的路线基本上都是如法炮制，玩家需要利用数个活动平台以及支撑点最终到达左边区域的最高点，然后利用磁轨上的货物抵达任务目标点超控开关与同伴汇合。（具体路线如图所示）

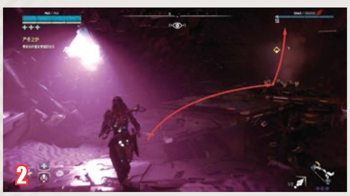
6. 在下一个任务地点玩家需要解开一个颇为复杂的数据流谜题，之后继续向着任务标示出的核心前进。到达核心后发现其被一层防御罩重重包裹，玩家需要先超控旁边的控制机塔关掉防御罩，然后和一只火爪兽作战。玩家和火爪兽对战时要注意针对其弱点进行攻击，否则它那坚硬的外壳将会大幅削减玩家输出的伤害，建议使用绳枪+“贝纳克族冰芒”这对武器组合将其快速陷入冰冻状态以后再进行输出。

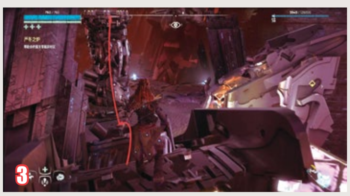
7. 从大坩埚逃出来后利用篝火快速旅行去往之前去过的乌瑞亚的隐居所，分别和塞亚和阿拉塔克对话后就可以完成任务。

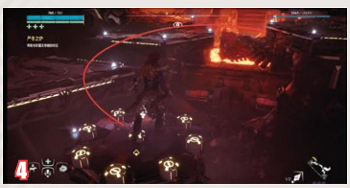


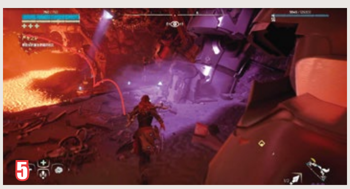


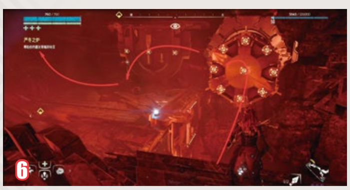


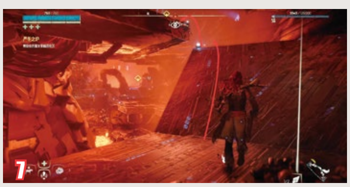












支线任务：水涝

任务指南

在“歌声之陲”营地完成DLC主线任务“冰尘雪野”后，和蓝凝晶商人附近的朗莱对话，了解到山谷中有时会突然涌入大洪水，同时接到前往湖泊调查的任务。

到达任务点后，沿着泛滥的河流往上游一路走到一处古代遗迹“灰水坝”，注意河边会遇到一些猛咬者，玩家可选择将他们干掉或者直接避开。

跟随任务指引进入灰水坝后，往上爬一段路即可进入水坝的控制室，使用全息眼镜检查控制室中间的操作简图，即可找到故障的原因为“进水塔故障，排水系统离线”，之后分别走近查看控制面板和简图，然后先撬开左边的大门，进去后再打开一扇门解救被困在里面的洪水肇事者基尔丹。

和基尔丹对话后，埃洛伊需要和他一起关闭水坝里的两扇闸门，才能清空水坝里面的洪水。每扇闸门的两边都有两个阀门，需要埃洛伊和基尔丹配合才能同时将其关闭。抵达第一扇闸门的一个阀门处后，埃洛伊需要顺着梯子往上爬到二层，然后顺着一段管道来到闸门另一边的阀门处，和基尔丹一同配合转动阀门并关闭水闸。接着跟随基尔丹来到第二扇闸门下方，由于道路被阻，埃洛伊需要独自寻找前往第二个水闸的路径。首先跳到洪水上方悬挂着的生锈平台上，接着再跳到对面的平台，然后一路往左走到尽头，最后爬上梯子顺着道路就可以来到第二扇闸门的阀门处。

放下阀门旁边的应急梯让基尔丹过来后，再次通过梯子往上爬到二层寻找通往第二个阀门的道路，注意和第一扇闸门不同的是，道路会在中段封闭，玩家需要在左边墙壁上找到一个正方形的管道然后蹲下来从侧面绕过去。到达第二个阀门后，基尔丹发现无法转动阀门，要求玩家跳到阀门的对重装置上对其施加压力。首先沿着阀门对面的道路往前走会发现两根黄色突出的金属管，沿着其中一根往上爬即可跳到空中的一个悬挂装置上，接着一路往上爬到顶端再通过绳降即可到达对重装置上。水位下降后，大坝底部会出现一只猛咬者，玩家只需喝一个冰冻药剂然后站在边缘的平台之上对它射击即可。

击败猛咬者后，在其尸体上找到发射体后根据任务指引回到控制中心（途中需要留意水坝底部隔壁的空间内还有一个阀门存在，过去将管道修复到正确的线路后即可解锁“大坝泄洪”奖杯），按照“左上下上左”的顺序解开燃料库门旁边的全息锁。接着在贮藏室内找到蓄电池后再和基尔丹对话，然后返回控制室更换蓄电池即可让大坝重新正常运作。最后再通过篝火快速旅行到任务指引处和朗莱对话即可完成任务。



资讯汇聚
聚焦国行 LICENSED GAMES
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻

支线任务：三猎手

任务指南

完成 DLC 主线任务“萨满之路”后返回“歌声之陲”营地和伯格兰德对话后开启这个任务。第一步是跟随任务指引找到失踪的三名威拉克猎人然后和他们对话，第二步需要玩家清理前方的两座控制机塔以及附近的机器。首先快速跑过去对机塔进行超控，然后再解决剩下的长腿兽和炙炎者，三名猎人也会参与作战，帮忙让长腿兽附上一个眩晕状态，玩家可以集中精力先干掉炙炎者之后再来清理附近的长腿兽。解决完后与猎人们对话并前往下一个狩猎地点，狩猎时玩家要注意控制机塔附近隐形的追猎者，如果直接过去超控机塔的话大概率会受到干扰，因此可以采取提前触发地雷的方式将它们勾引到洞穴之外然后再回去超控机塔的战术。最后一个狩猎地点需要通过狩猎来获得猛咬者的尖牙，对付猛咬者本身的难度不是很高，但玩家要注意战场上的冰河，避免因不慎掉落而受到伤害。狩猎完成后返回“歌声之陲”营地和伯格兰德对话后即可完成任务。



支线任务：仗义洗冤

任务指南

完成 DLC 主线任务与“为了威拉克”后回到“歌声之陲”营地即可触发这个支线任务，玩家和伊讷图特对话后前往任务指定地点对案发现场展开调查。首先和附近营地里的芙拉尼对话获知具体的案发地点，到达现场后使用全息眼镜扫描即可发现凶手的踪迹，一路追踪来到一个山谷中和 3 名敌人交战。3 名敌人不会同时和玩家近战肉搏，而是由其中的 2 名敌人站在高处向玩家射击以及扔地雷，如果玩家此时穿着织物护盾装备的话就要格外小心了，敌人射出的箭矢以及攻击都会附带一个让护盾无效的效果，因此要注意翻滚躲避。武器建议使用熔炉之火或者贝纳克族先锋枪。杀死最后一名敌人后在左边的营地里使用全息眼镜找到证明伊讷图特清白的证据，然后去往执刑地割云峰（途中会遇到一个冰瀑布阻断前路，玩家只需沿着右边的悬崖爬上去即可完成翻越）。找到伊讷图特后附近会出现两轮敌对机器，第一轮是一群好斗者，第二轮是 2 只霜爪兽，要用绳枪先固定住一只，然后将另一只引开一定的距离然后各个击破，建议使用改进版熔炉之火和霜爪兽作战，效率非常高。解决完霜爪兽之后玩家只要返回“歌声之陲”营地和伊讷图特对完话就可以完成任务。

支线任务：幸存者

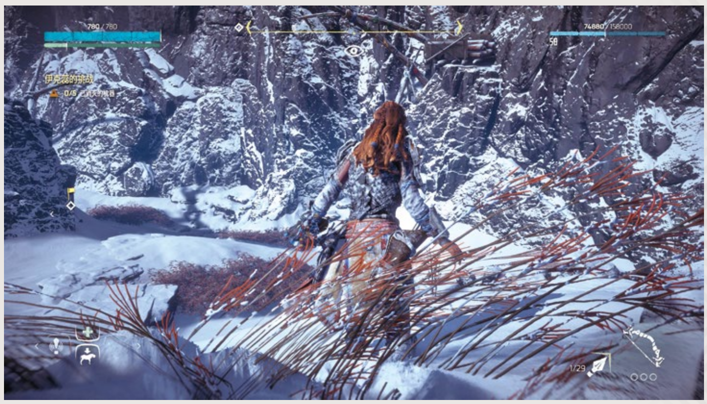
任务指南

在“哭丧者之石”关口接到任务后跟随任务指引前往指定地点寻找两名失踪的猎人，抵达目标地点后就会发现一名猎人正遭到食草者的围攻，帮助她解围并触发一段剧情对话后紧接着就会遇到一群好斗者和滑翔者的围攻，干掉好斗者最有效率的方法是使用长矛攻击，而滑翔者的话只需要使用贝纳克族先锋弓拉满射一发火箭即可将这些烦人的鸟儿从空中拉下来。解决完好斗者和滑翔者后和这位名叫伊克蕊的女猎人对话，然后出发前往另一个地点寻找她的同伴梅伦。去到任务地点后首先会和一群长腿兽及好斗者战斗，在对阵长腿兽时只需使用一把插满电击线圈的战弓即可快速令它们失去战斗力。最后的重头戏是一只炙炎者，但如果玩家使用了贝纳克族冰芒，战斗的难度就会直线下降，只需反复将它冰冻然后进行输出即可。干掉炙炎者后带着伊克蕊的保密请求返回“哭丧者之石”关口和白牙酋长对话后即可结束任务。

零工：伊克蕊的挑战

完成方式

完成支线任务“幸存者”后，伊克蕊回到了狩猎场，邀请埃洛伊和她一同完成一项狩猎挑战，挑战的内容是用有限的弹药击败 10 只机器。这项挑战里玩家所得到的弹药十分稀少，仅有 30 支猎手箭、25 支硬点箭和 5 支火焰箭。想要得到烈日徽章的话玩家就得连续击败包括好斗者、食草者、践踏者、咆哮者在内的 10 只机器，同时确保剩余弹药量大于零。整场战斗分为四个阶段，第一个阶段的对手是 4 只好斗者，玩家首先应当借助场地四周的 3 处圆木陷阱（具体位置如图所示）击杀其中的 3 只好斗者，剩余的一只则配合伊克蕊冰冻后再进行输出，如此至少可以将猎手箭的消耗量控制在 15 支以内。第二阶段是 3 只食草者，此阶段比较简单，只需要玩家使用火焰箭引爆其背后的燃料罐即可将它们干掉，基本上一支火焰箭就至少能解决一只食草者，而 5 支火焰箭的持有量对于玩家来说绰绰有余。第三阶段的敌人为两只践踏者，玩家在攻击践踏者时应当注意让它们远离伊克蕊的射程，这样在使用箭矢引爆践踏者腹部的处理单位后能够让其持续燃烧至死，而不至于被伊克蕊的冰冻攻击所打断。最后一个阶段是一只火焰咆哮者，如果此时玩家所剩余的箭矢还有 15 支以上的话基本就能够成功通过挑战了，火焰咆哮者的弱点是背后的货物囊和头部下方的食道，玩家首先应当将其引到伊克蕊的射程之内，等待其被冰冻后瞄准两个弱点进行射击，基本上如果两个弱点被射爆后再补上一两箭就能将它彻底干掉了。



▲圆木陷阱一般位于山崖上，玩家只需向其射一箭即可成功触发陷阱。

零工：你知我知

完成方式

从“歌声之陲”营地出来后，沿着左边的分岔路一直走会碰到一个萨满叫住艾洛伊，叫她在一个洞穴里寻找制作长矛的材料。沿着任务指示一路走到一个无人机库，一进去就会发现追猎者的地雷，站在高处往下射击就可以将它们一一破坏掉。进入机库后使用全息眼镜探查到一个平台控制台，玩家过去将其激活就可以使无人机移动到平台下方，然后踩在无人机的尾翼上就可以抵达左侧高处的平台。按照“右下右”的顺序解开全息锁后进入到里侧的房间内，顺着道路一直走就会来到另一个无人机库，里面停放着一架完好无损的无人机，玩家只需将其上的导轨拆下来，然后离开机库去和萨满对完话即可完成任务。（注：从机库出来时会遇到一只追猎者，用撕裂箭 + 硬点箭将其干掉即可）

零工：穿地兽

完成方式

完成DLC主线任务“为了威拉克”后前往长峡营地和乌姆纳克对话开启此任务，然后跟随任务指引前往目标地点。此次任务的对手是一只魔化碎石者，战场位于一个山谷中，且附近有一个控制机塔。首先爬上控制机塔所在的高台并将其超控，然后再和魔化碎石者进行战斗，使用武器贝纳克族冰芒将魔化碎石者快速冰冻后再用硬点箭速射就可以高效地将它干掉，之后再返回长峡营地和乌姆纳克对话完成任务。



零工：增强版

完成方式

完成DLC主线任务“为了威拉克”后前往长峡营地和瓦尔加对话开启此任务，任务会为埃洛伊在DLC中得到的几把新武器进行改进，进一步提升它们的威力和易用性，可提升的武器包括“熔炉之火”、“雷暴枪”、“冰芒”，分别要求玩家得到“咆哮者的口鼻”、“风暴鸟的利爪”以及“闪电颚的下颌”。其实在DLC主线任务中玩家就可以取得“咆哮者的口鼻”和“闪电颚的下颌”，因此只需要再去和风暴鸟完成一场战斗便能完成所有的武器增强任务。对于风暴鸟，相信通关过本篇的玩家不太陌生，对于它的打法也有很多种，这里笔者提供一种作为参考。首先使用绳枪将其绑在地上，然后使用火箭和撕裂箭破坏它的燃料罐和闪电枪，最后再用冰系战弓或者冰芒将其冻住进行输出。这样的打法由于绳枪的存在，将会最大程度上保证玩家的安全，并且针对风暴鸟的弱点将其迅速击杀。三把武器改良完毕即可解锁奖杯：全改良武器。

零工：出熔炉记

完成方式

完成DLC主线任务“严冬之炉”后开启此任务，任务要求埃洛伊找到并干掉5只火爪兽，不管是从剧情还是实际战斗来看，火爪兽都算是DLC里最难打的一种机器。而本任务所要求猎杀的几只火爪兽分散在裂谷里的各个角落，每个位置的环境和情况都各不相同，因此玩家需要根据作战地点和情况针对性地布置战术，才能最大限度地保证自己的安全。



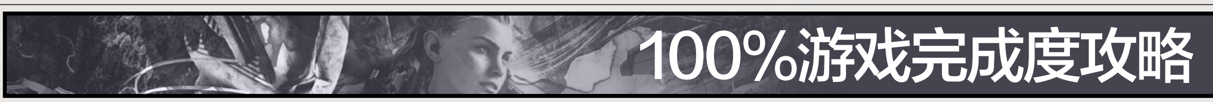
●最北边任务点的火爪兽附近有一只锐齿兽，如果不先将其干掉的话会对玩家造成不小的干扰。由于锐齿兽也会受到火爪兽火焰效果的影响，因此干掉它也花费不了太多时间。

●东边任务点有两只火爪兽，但阿拉塔克会和你一起战斗并且在大多数情况下能够拉走其中一只火爪兽的仇恨，如果在战斗过程中两只火爪兽聚在了一起则要想办法通过走位将其中一只引开，始终确保玩家和火爪兽处于一对一的状态。

●最西边的任务点比较困难，因为除了火爪兽之外还有许多践踏者以及一只炙炎者，并且如果玩家直接通过篝火快速传送过去的话会有很大几率直接触发战斗，在面对几只巨型机器的围殴下我想除了落荒而逃之外没有其他的选择。笔者建议玩家放弃直接传送，而选择从最近的“歌声之陲”营地跑过去，先在外围勾引并干掉炙炎者和其他一些机器，然后再吸引住火爪兽的仇恨，将其引到北边山脚的位置，这个地方较为空旷并且践踏者并不会强行追过来，很适合用来和火爪兽进行一对一战斗。还有一种办法是使用堕落弓对践踏者进行洗脑，让机器们自相残杀一段时间后再出来收拾残局，但此方法具有一定的危险性，如果中途就被炙炎者和火爪兽发现并强行被拖入战斗的话，困难程度会成倍地增加。



HORIZON ZERO DAWN



任务目标

除了奖杯之外，和正篇一样，本作也有游戏完成度的设定，就算玩家收集齐了全部奖杯也不一定能够完成100%游戏完成度。除了奖杯要求的内容之外，游戏完成度往往和一些隐藏物品的收集相关，要达成本次《冰尘雪野》100%游戏完成度，玩家就需要完成以下几种游戏要素：

1. 完成5个DLC主线任务和11个支线（其中包含3个增强版武器任务）

2. 集齐4个新装备（卡加族华饰大师装束、诺拉族沉默猎手大师装束、贝纳克族冰雪猎手大师装束、贝纳克族威拉克酋长装束）

3. 集齐6种新武器（贝纳克族先锋弓、纳克族战士弓、贝纳克族威力弓、贝纳克族冰芒、熔炉之火、贝纳克族雷暴枪）

4. 集齐11个独特改装（战士的装备织物、加强型装备织物、鼓手武器线圈、吸热装备织物、保温装备织物、原始武器线圈、彩绘武器线圈、裹皮武器线圈、未经试验的武器线圈、老猎手武器线圈、幸存

资讯汇聚
聚焦国行 LICENSED GAMES
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻

者的装备织物）

5. 扫描 5 种新机器（炙炎者、霜爪兽、火爪兽、魔化机器、控制机塔）

6. 集齐 15 个收藏品（6 个动物小塑像和 9 个颜料）

7. 完成雪吟地狩猎场、长颈兽和强盗营地任务

以上任务目标中，除了第四个收集独特改造线圈以外，其余的任务目标只要玩家顺利通关并且再稍微做下收集便不难完成，而要收集齐 11 个独特改造线圈则可能就要花费一番功夫耐心去寻找了，因为独特改造线圈并不会像其他收集品如动物小塑像和颜料那样在商人处有地图售卖。为了节约大家的时间，下面笔者就会为各位读者带来全 11 个独特改造线圈位置和攻略，希望能为大家在完成 100% 游戏进度的道路上有所帮助。

全独特改装线圈收集指南

鼓手武器线圈



收集指南：鼓手武器线圈可以在做支线任务“水涝”时顺便收集到，当玩家按照任务流程关闭了两个水闸并且杀死出现在底层的猛咬者后，通过底层墙边的一处小门来到隔壁，在底部找到并疏通最后一个失效的排水管道，即可排空灰水坝最后一层的洪水。接下来原路返回，在之前被洪水淹没的最下层即可看到装有鼓手武器线圈的箱子。



原始武器线圈

收集指南：完成零工“出熔炉记”后即可在获得的奖励盒中拿到原始武器线圈。

彩绘武器线圈

收集指南：收集完所有颜料后返回至塞库里处即可获得装有彩绘武器线圈的奖励盒。

裹皮武器线圈

收集指南：收集完所有动物小塑像后返回至收藏家恩加克处兑换装有裹皮武器线圈的奖励盒。

未经试验的武器线圈

收集指南：完成支线任务“三猎手”后即可在获得的奖励盒中拿到未经试验的武器线圈。

老猎手武器线圈

收集指南：在雪吟地狩猎场挑战中获得全部的 3 枚烈日徽章后即可获得装有老猎手武器线圈的奖励盒。

战士的装备织物

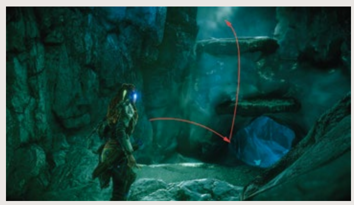
收集指南：战士的装备织物的具体位置位于图示处贝纳克族聚集地中的一个箱子内。

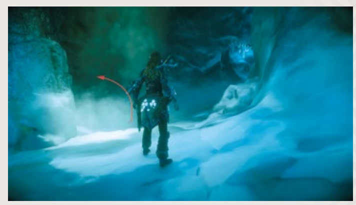




加强型装备织物

收集指南：加强型装备织物可以在做 DLC 主线任务“萨满之路”时顺便收集到，具体位置位于萨满之路上必经的一个洞穴内。当玩家到达图示位置时选择左边的那条岔路（右边岔路为正确路线），进去后即可在三个并排放置的箱子中找到目标装备织物。

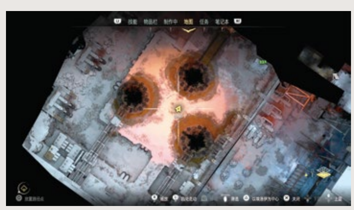


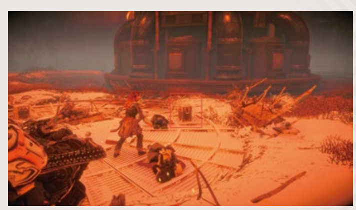




吸热装备织物

收集指南：吸热装备织物可以在做 DLC 主线任务“防火带计划”时顺便收集到。在该任务中，玩家到达大坩埚之前会遇到有两种进攻路线选择的情况（具体详见前文的流程攻略部分），选择从正面突破，然后解决掉挡路的两只炙炎者和一只践踏者，即可在广场中央处一个贝纳克族人尸体旁发现装有吸热装备织物的箱子。





幸存者的装备织物

收集指南：完成零工“伊克蕊的挑战”并在挑战中获得烈日徽章后即可从伊克蕊处得到装有幸存者的装备织物的奖励盒。

保温装备织物





收集指南：游戏中的一个 BUG 导致了这个装备织物的获取存在一定的几率，正常来说，玩家在做零工“穿地兽”时击败魔化碎石者后即可在附近的控制机塔下面的箱子内找到保温装备织物。但比较奇葩的是箱子并不会永久出现，只要玩家在第一次打这个任务时没有去开箱子而是直接离开，那么之后箱子就会消失，并且几乎不可能重新找回来。同时，也有一部分玩家反映就算在第一次做这个任务时，击败魔化碎石者后也没有箱子出现，因此要获取这个装备织物还是需要一定的人品的，目前来看已经错过的玩家就只能等待官方去修复这个恶性 BUG 了。

HORIZON ZERO DAWN

奖杯攻略

奖杯综述

奖杯总数	21	铜杯	16	银杯	5	金杯	0	白金	0

白金难度	4/10
白金所需时间	12小时左右
在线奖杯	无
最少通关次数	1
有无可能错过的奖杯	无
奖杯BUG或事故	无
硬件需求	无

本次 DLC 新增的奖杯共有 21 个，由 16 个铜杯和 5 个银杯组成。正常情况下如果玩家做完 DLC 主线以及数量不多的支线任务后就可以解锁百分之八十的奖杯，剩下的基本上就是有关收集和等级相关的奖杯了，整体难度不太高，大约花费 12 小时左右就能解锁全部的奖杯。

走完萨满之路 （铜杯）

取得条件：走完萨满之路并找到乌瑞亚的隐居所（剧情奖杯）

已赢得威拉克挑战 （铜杯）

取得条件：已在凝霜山脉向阿拉塔克发起挑战并取得胜利（剧情奖杯）

已完成第二次征讨之行 （铜杯）

取得条件：已成功袭击惊雷山（剧情奖杯）

征服高山 （银杯）

取得条件：已清除山中威胁（剧情奖杯）

大坝泄洪 （铜杯）

取得条件：已完全排空了灰水坝中的洪水

奖杯说明：在支线任务“水涝”中，按照任务流程关闭了两个水闸并且杀死出现在底层的猛咬者后，通过底层墙边的一处小门来到隔壁，在底部找到并疏通最后一个失效的排水管道即可完全排空灰水坝中的洪水。

已赢得伊克蕊的挑战 （铜杯）

取得条件：已在雪吟地狩猎场与伊克蕊再度会面，并在她设计的挑战中取得了第一名

奖杯说明：挑战攻略见“零工：伊克蕊的挑战”。

武器全线升级 （银杯）

取得条件：已从瓦尔加那里获得了三种武器的改良版

奖杯说明：详见“零工：增强版”。

已完成所有任务 （银杯）

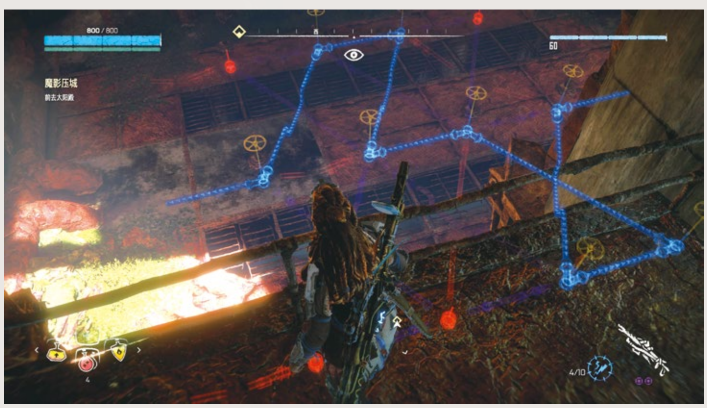
取得条件：完成冰尘雪野中的所有支线任务和零工。

已完成所有活动 （银杯）

取得条件：已在裂地里完成了长颈兽、强盗营地和狩猎场的任务

奖杯说明：1.长颈兽、强盗营地任务详见主线任务“为了威拉克”。

2. 玩家必须要拿到 3 个烈日



徽章才算完成狩猎场任务。第一个挑战要求玩家在 55 秒内使用雷暴枪杀死 6 只小型机器和 1 只劫掠者，时间非常紧迫。玩家在落地后应当抓紧时间解决附近的 4 只小型机器，争取在劫掠者还没有出现前将它们干掉，这样面对劫掠者就会轻松很多，与劫掠者战斗时要注意抬高一点枪口让其瞄准在劫掠者的背部，争取引爆位于劫掠者背部的蓄电池，如此便能节省下大量的时间。第二个挑战要求玩家在 3 分 30 秒内干掉一波波来袭的机器，这个挑战没有什么太厉害的怪物，难点主要在与玩家需要接连更换 3 个战斗地点，因此为了抢时间，建议玩家一边打一边慢慢向下个战斗地点移动。战斗中会有不少观察者出现，玩家在和观察者战斗时要注意射它的眼睛部位，基本上就可以做到一箭一只，其他的机器可以直接用长矛进行攻击，效率会提高不少。第三个挑战最有难度，要求玩家在 4 分 30 秒内接连和两只炙炎者、两只冰冻咆哮者以及两只霜爪兽战斗。由于炙炎者的高机动性，玩家对付它还是要花费不少时间，笔者建议玩家在落地后先进入隐匿状态，然后使用撕裂箭将其中一只炙炎者背上的地雷发射器卸下来，再趁其不备前往掉落地点拿到这把重武器进行战斗。地雷发射器的优点在于伤害高并且射速快，非常适合这种需要抢时间的战斗，借助这个方法，玩家将战斗时间控制在 2 分钟以内便算是胜利。接下来相比于第一场，剩下两场就比较简单了，只要掏出你的改进版熔炉之火，向这两种冰属性机器尽情倾泻你的火焰弹吧！



初试长矛改装器（铜杯）

取得条件：已在长矛上使用了一个改装器

奖杯说明：完成“零工：你知我知”。

5次跳下攻击（铜杯）

取得条件：使用跳下攻击技能干掉5个敌人

奖杯说明：首先要确保自己已经学会了跳下攻击技能，然后寻找一些血量较少、能够被玩家一击必杀的敌人，比如观察者、食草兽、好斗者等，在裂地不好寻找目标的话返回正篇世界中同样也可以完成解锁此奖杯。

已修复5种机器（铜杯）

取得条件：在5种不同的机器身上使用过机器修复或坐骑修复技能

奖杯说明：首先同样得保证已经学会了相关的修复技能，由于修复技能能够对坐骑以及被玩家超控后的机器起作用，因此除了坐骑之外玩家还需要找到4个不同种类的机器完成超控，然后换上低攻击武器攻击一下再进行修复即可解锁此奖杯。

已干掉15只炙炎者（铜杯）

取得条件：干掉15只炙炎者机器

已干掉10只霜爪兽（铜杯）

取得条件：干掉10只霜爪兽机器

奖杯说明：将主线、支线以及零工全部做完即可达成规定数量。

已干掉6只火爪兽（铜杯）

取得条件：干掉6只火爪兽机器

奖杯说明：完成DLC主线任务“严冬之炉”以及零工“出熔炉记”后即可达成规定数量。

已禁用所有的控制机塔（铜杯）

取得条件：通过超控禁用了所有的控制机塔，或者将其全部摧毁

已找到所有颜料（铜杯）

取得条件：已在裂地找齐了所有的颜料

奖杯说明：在商人处用200金属碎片+1个山羊骨头买到颜料地图后，按照地图上的标示到达对应的地点后开启全息眼镜即可找到颜料。

已找到所有的动物小塑像（铜杯）

取得条件：已在裂地找齐了所有的小动物塑像

奖杯说明：在商人处用200金属碎片+1个獾骨头买到动物小塑像地图后，按照地图上的标示到达对应的地点后开启全息眼镜即可找到动物小塑像。

首次蓝凝晶交易（铜杯）

取得条件：已使用蓝凝晶完成了一次特殊武器或者装备的交易

冰尘雪野的全部技能（铜杯）

取得条件：已习得冰尘雪野中的所有新技能

达到60级（银杯）

取得条件：已达到玩家级别60级





▼其中一个颜料位于雪山山顶，玩家需要在此处找到攀爬点上山



索尼克 力量		SEGA	PS4
索尼克 力量		动作	中文版
2017年11月8日	本地1人	无对应周边	
售价为268元			

文 乌冬 美编 01

作为第一款高机能家用机的《索尼克》作品，游戏采用了SEGA自家研制的新画面引擎，画面比起以前有很大的提升。游戏内容方面则集系列之大成，不仅有索尼克，还有经典索尼克和自定义角色登场，联手对抗蛋头博士，夺回世界的和平。

系统介绍

操作

索尼克



动作	指令
移动	方向键 / 摇杆
跳跃（跳跃攻击）	×
2段跳	跳跃中再按一次 ×
追踪攻击	跳跃中出现准星标志时 ×
下蹲	○
滑铲	方向键（摇杆）+ ○
重踏	空中○
加速	□（有加速能量时）
空中加速	空中□（有加速能量时）
侧移	纵向前进或滑索时 L/R

经典索尼克



动作	指令
移动	方向键 / 摇杆
下蹲	○ / ↓
跳跃（跳跃攻击）	×
旋转冲刺	下蹲时按 × 再松开（可连按蓄力）
下落冲刺	空中长按 × 后落地

自定义角色



动作	指令
移动	方向键 / 摇杆
跳跃（跳跃攻击）	×
2段跳（鸟种族）	跳跃中再按一次 ×
绳索攻击	跳跃中出现准星标志时 ×
下蹲	○
滑铲	方向键（摇杆）+ ○
重踏	空中○
威斯武器	R2
使用威斯武器能量	△
交换角色(使用租借角色时)	L2
侧移	纵向前进或滑索时 L/R

威斯武器

爆裂

R2	释放火焰攻击
△	引发爆炸腾空

闪电

R2	释放闪电攻击
△	冲向金环或敌人

魔方

R2	将敌人变为魔方，魔方爆裂时会掉落金环
△	创建平台，可在半空中使用

虚空

R2	将敌人和金环吸到黑洞中
△	瞬间移动（摇杆控制方向）

盘旋

R2	释放冲击破
△	飞到空中，假如掉到坑里能返回起飞的地方

钻孔

R2	使用钻机钻孔攻击。连按可增加攻击力
△	钻地前进，也可钻入墙壁向上爬

小行星

R2	使用分身同时锁定多个敌人
△	进入无敌状态，并吸收附近的道具

拯救关卡



已经通过的关卡，过后有一定几率会变为拯救关卡，这些关卡的目的虽然也是到达终点，不过需要使用特定的租借角色或在关卡中破坏笼子救出俘虏，并且只有一次机会，死亡或重试都会导致任务失败，要再次挑战只能等下次刷新。

特殊环

除了个别 BOSS 战关卡，每关都有三种特殊环，分别是红星环、数字环和银月环，注意只有先把前一种收集了，重新挑战时后一种才会出现。

红星环：一共有 5 个，分布在关卡不同的位置。

数字环：一共有 5 个，相隔得不会太远，但注意要从 5 号开始入手，按倒序获得。

银月环：一共有 5 个，相隔得不会太远，入手第一个后，其他会开始慢慢消失，得在消失前获得剩下的。

特殊环收集攻略

注：文中的红星环编号有个别和游戏中顺序不同。

关卡 1 碧绿丘陵 迷失山谷

红星环

①经过追踪攻击的提示后没多久，有一个分布着蜂型敌人的断崖，用追踪攻击一直踩它们过到对面的平台，击倒最后一个蜂型敌人后借助腾空获得。



②通过第一个检查点后，一直加速前进，借助弧形地形腾空＋追踪攻击来到上层。接着前进一段会看到这个圆圈，加速冲刺腾空穿过圆圈，在出现准星时接追踪攻击踩树上的弹簧获得，如果错过了追踪攻击的时机，可以在平台的箱子上往树的方向跳，也可以看到准星。



③获得第二个红星环后，从该平台往回走来到下层可看到一个摆荡的平台，借助二段跳来到平台上就能获得。



④获得第三个红星环后，继续往左走来到下层就可看到。



⑤接近关卡末尾时，此处有个分岔路，走左边就能获得。



数字环

在第二个数字环正下方平台。



银月环

获得第二个数字环后继续从上层往右走，通过两个摆荡的平台后就可看到。



关卡 2 化工厂 太空港

红星环

①获得使用武器攻击的提示后，打完几波敌人会看到一个高台，先踩弹簧腾空，看到准星后按 × 键释放绳索获得。



资讯汇聚 聚焦国行 LICENSED GAMES 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻

②在获得武器的特殊能量后，原地按△键跳到最高获得。



③完成躲火车的 QTE 后的检查点。

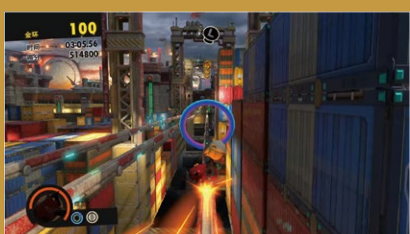


④获得第三个红星环后再经过一个检查点，登上高台会看到一个有 10 分金环的地方，从空缺处来到下方的最左边，从此处开始用 × 键绳索跳跃，跳到最后获得。





⑤最后滑索处，右边滑索的后半段。



数字环

第一个红星环的高台处。



银月环

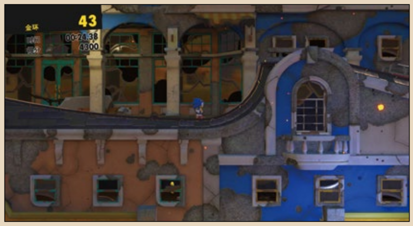
第四个红星环处，在下方平台并排的弹簧之间。



关卡3 城市 怪物小镇

红星环

①第一个上下分岔口走上层，在此处用↓＋× 旋转冲刺腾空（蓄力到最大）来到上方平台，再往右走一点就能看到。



②之前一直走上层的话，来到此处分岔走下面那条，经过检查点一直冲就能获得。



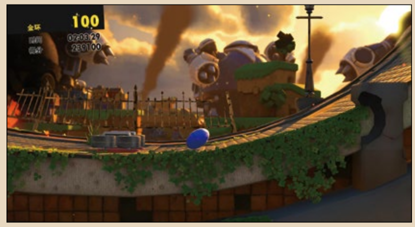
③经过第一个背景有巨大机器人的螺旋走廊后，在此处的分岔走上层，借助弹簧来到最高的平台，踩最边缘的红色弹簧就能获得。



④获得第三个红星环落地后，往左走落到下层，从下层一直来到如图处，用弹簧来到最高处获得。



⑤经过第二个螺旋走廊落地后，往回走，在此处用↓＋× 旋转冲刺腾空（蓄力到最大）来到最高处获得。



数字环

第一个上下分岔口，走下层就能看到。



银月环

第三个红星环到第四个红星环的路上可看到。



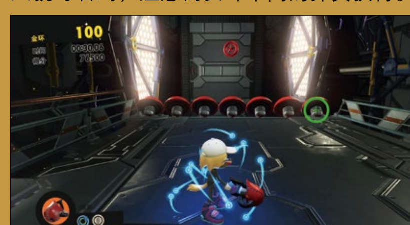
关卡4 蛋头星球 监狱大厅

红星环

①第二个滑坡，踩踏板来到上层就可以获得。



②第三个滑坡，踩踏板来到上层后不要碰空中的环，直接来到下一层，消灭 3 个敌人就可看到，注意需要踩中间的弹簧获得。



③后半开始没多久必定获得。



④后半的电梯版面，这个电梯处不要下到最底，从中段的出口前进，顺着金环一直踩弹簧来到右上平台就可获得。



⑤最后的纵向强制卷轴版面，不要被敌人打到，一直走上层就能获得。



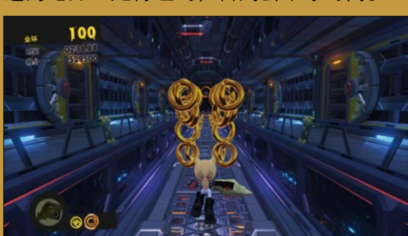
数字环

电梯版面有一个爆裂武器能量的附近。



银月环

最后的强制卷轴处，顺着上层的金环前进，不要被敌人打到下层就可获得，注意加速的地方一定得碰到，否则会不够时间。



关卡5 蛋头星球 对决·萨伏克

先专心对付杂兵和躲萨伏克的攻击，等萨伏克使用下压后就会出现准星，这时用追踪攻击来打，反复几次就可击破，注意后期场地会越来越小，行动时要避免掉到版面外。



关卡6 蛋头星球 蛋头之门

红星环

①第一个滑索版面的分岔处，用追踪攻击调整位置走左边的路线，落地后没多久就能看到。



②获得第一个红星环后往回走，从边缘处跳到下一层的平台，在平台南端的电梯下方。



③第一个滑索版面的分岔处，用追踪攻击调整位置走右边的路线，在进入基地内没多久就能获得。如果想和第二个红星环一起获得，在第二个红星环所在平台的此处往右斜上跳，出现准星后用追踪攻击，就能回到右边的路线。



④第二个滑索版面，最左边的滑索上。

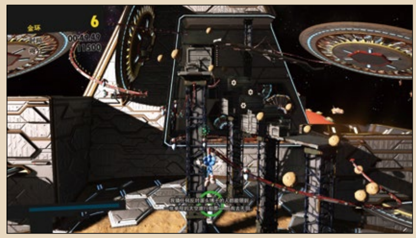


⑤获得重踏提示没多久，有一处摆着3个箱子的地方，破坏箱子就能看到。



数字环

第一个滑索版面的分岔处，用追踪攻击调整位置走右边的路线，在滑索上能获得第一个，落地后的路上能看到剩余的。



银月环

获得重踏提示附近到第五个红星环处的路上。





资讯汇聚
聚焦国行 LICENSED GAMES
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻

关卡7 碧绿丘陵 军械金字塔

红星环

①第一次用绳索跳跃的地方，腾空后用绳索勾图中的蜂型敌人，之后再连续用绳索跳跃到平台上。



②使用双倍加速没多久，进入金字塔的下落阶段。



③金字塔内部，第一处连续齿轮平台最左边的齿轮。



④金字塔内部，第三处连续齿轮平台，消灭完敌人后走右边的分岔，在有加速能量的通道内。



⑤获得第四个红星环后，不要踩道路尽头的加速板跳跃，直接跳到下层，在尽头弹簧处的左边。



数字环

进入金字塔的下落阶段。



银月环

进入金字塔的下落阶段，注意得用加速，否则时间不够。



关卡8 神秘丛林 微光森

红星环

①进入横向版面后没多久，第一个上下分岔走上层，在有蜂型敌人的分岔处还是走上层，越过几个旋转平台后就能看到。



②获得第一个红星环后往回冲刺落到下层，就在旋转平台附近。



③第二个红星环所在区域的右下平台。



④后半的连续下坡区域，在此处连续用追踪攻击打蜂型敌人进入分岔路，前进没多久就能看到。



⑤获得第四个红星环后，不要踩加速板，用跳跃越过加速板回到主道。主道结尾处有个三线的滑索，在中间滑索快结束时跳跃碰空中的加速环就能获得。



数字环

进入横向版面后没多久，第一个上下分岔走下层，前进一段距离后的旋转平台区域。



银月环

第三个红星环的左边。





资讯汇聚
聚焦国行 LICENSED GAMES
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻

关卡 9 神秘丛林 对决·因弗尼特

靠近 BOSS 后起跳用追踪攻击来打，吃到加速能量能迅速拉近距离，是快速过关的关键。注意不要碰到 BOSS 放出的黑色能量，否则进入异空间会大大提升难度。在每段路的末尾，会踩弹簧连续跳跃进入下一段路，如果这时 BOSS 的 HP 在一定以下(大约 3 次攻击的血量)，它就会释放分身，用连续的追踪攻击打掉分身再攻击本体就能破解掉这招。



关卡 10 碧绿丘陵 碧绿丘陵

红星环

①第一个分岔处借助弹簧走上层，此处踩石头上的弹簧再上一层，越过几个悬空的平台后就可看到。





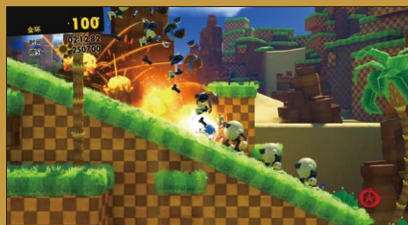
②获得第一个红星环后往回走，从平台间的缝隙下到最底层，在最底层的最左边。



③第二个检查点后，借助弹簧一直往上走来到最上层，此处踩红色弹簧获得。



④获得第三个红星环再前进一段距离，此处的分岔走上层，在之后下坡的结尾处。



⑤通往第四个红星环的下坡处不要冲太快，获得第四个红星环后马上刹车不要落到下层，接着往回冲到一直至此平台最左端。在边缘处落下，空中稍微往右调整位置落到会坍塌的白色的平台，之后踩右边平台的红色弹簧，再经过几个会坍塌的白色平台，跳到会摆荡的平台上就能获得。



数字环

第一个检查点后。



银月环

关卡后半段的必经之路，最后一个前有缺口，注意不要掉到下层。



关卡 11 碧绿丘陵 对决·蛋头博士

第一阶段直接跳起撞飞船本体就能对 BOSS 造成伤害。第二阶段等 BOSS 抛出石头后，把黑色的石头打回去对其造成伤害，反复几次就能击破。



关卡 12 城市 公园大道

红星环

①威斯武器选择闪电。关卡前半段有一个圆形的广场，消灭完这里的敌人会出现闪电的能量，获得能量后按△顺着金环来到最高点就可获得。



②第二个检查点处，助跑一段距离跳过检查点左边的悬崖，来到会坍塌的平台上获得。



③第二个检查点后，往右走没多久能获得闪电的能量，按△顺着金环来到最高点再稍微靠左就可获得。



④关卡后半段，在跑过一个垂直向下的墙壁后有上下分岔，不用管绳索跳跃的准星直接走下层，在底层获得闪电的能量，不久会来到有蜂型敌人的地方，按△键用闪电能量冲向蜂型敌人，这样可进入有红星环的通道。



⑤从获得第四个红星环的通道出来后，会自动抓起向上的把手并腾空，到最高时看准绳索跳跃的准星提示按×键往上滑索，在滑索结尾时起跳通过加速圈就能获得。



数字环

第四个红星环附近，不要进入有红星环的通道，直走到尽头就能看到。



银月环

威斯武器选择爆裂。经过第一个检查点后，在此处获得爆裂武器的能量，按△键升空后可以看到其他爆裂能量，顺着这些爆裂能量跳跃前进就能看到。



关卡13 神秘丛林 娱乐森林

红星环

①第一个分岔走下层，在道路尽头向上的区域获得。



②获得第一个红星环来到中层后，先往回跳来到身后的平台，借助弹簧和弹板来到上层，触碰加速器后就可获得。



③第二个检查点后，这里的分岔借助撞击点来到上层，然后继续借助撞击点向上弹来到下坡路段，红星环就位于路段尽头。



④获得第三个红星环后落到下层并往回走，用跳跃越过加速器来到有撞击点的区域，这里下到下一层并利用撞击点弹到左边的通路，经过检查点继续落到最底层，触碰加速器后获得。



⑤获得第四个红星环后回到之前有撞击点的区域，落到下层后可看到有两个向下箭头的地方，红星环就在右边的箭头处。



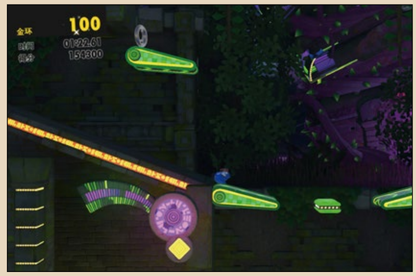
数字环

获得第二个红星环落地后会来到有连续撞击点的区域，借助撞击点来到右边的平台就可看到。



银月环

经过第二个检查点后不久会来到一个撞击点区域，这里直接落到下层的弹板区域就能见到，需要从右下的弹板开始，一直弹到右上的通路才能获得全部。



关卡14 神秘丛林 水路

红星环

①关卡开始处这里的分岔走右边，结尾处踩加速板获得。



②第一条水路直走的后半段。



③第一条水路此处的分岔走右边，途中可看到。



④第一条水路结束后的平台，位于空中，需利用爆裂或闪电的能量升空获得。



⑤后半水路的三向分岔走中间，途中可看到。



数字环

第一条水路前半段。



银月环

第一条水路直走的后半段。



关卡15 城市 日落高地

红星环

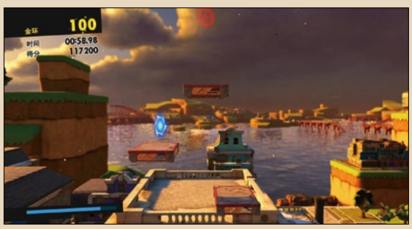
①关卡前半的此处，起跳用追踪攻击连续攻击敌人，直至抓到前面的把手为止，红星环在把手停止的位置前方。



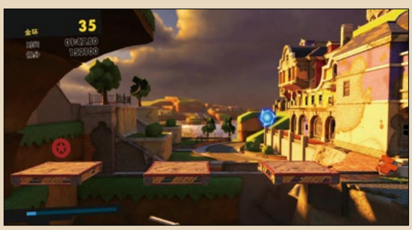
②关卡中段的圆形广场，消灭完广场的敌人后前方会出现金环和红星环，利用加速器踩中间的弹簧获得。



③经过第二个检查点后有一个加速器，利用自身加速再踩加速器来到上层，接着踩各个单独的平台继续往右上走，再用追踪攻击抓到把手来到有3个会坍塌平台的房顶，红星环就在最高的平台上面。



④获得第三个红星环后有一个索道，从索道下来后往左边走，跳过会坍塌的平台就能看到。



⑤获得第四个红星环后往右边前进，经过半圆的地形来到上层，不要踩眼前的弹簧，往左边走可看到一个木箱，踩将木箱打破后出现的弹簧获得。



数字环

经过第二个检查点后保持直走，在道路尽头就可见到。



银月环

经过第二个检查点后保持直走，在有敌人的地方。



关卡16 大都市 首都

红星环

①用绳索跳跃勾关卡开始没多久的两个悬挂点。



②因弗尼特将空间颠倒后的横向版面，一直走到尽头就可看到。



③空间暂时恢复正常后的激光版面，位于道路的左边。



④滑索版面走左边那条，入手后要马上跳到左边，否则会踩空。



⑤滑索结束后的纵向版面，位于空中，需利用爆裂或闪电的能量升空获得。





数字环

因弗尼特将空间颠倒后的横向版面，位于版面的最底层。



银月环

空间暂时恢复正常后的激光版面，集中在道路的中间和右边，奔跑中利用LR键调整左右才够时间获得。



关卡17 大都市对决·因弗尼特

先专心躲BOSS的招式，等它从空中下来后用武器攻击。



关卡18 化工厂化工厂

红星环

①关卡开始后一直往右走，有一个需要借助移动平台向上的区域，红星环位于两个并排的移动平台的右边那个上。



②第一个检查点后，一直向右走可看到几个敌人，就在敌人后方的移动平台的上方。



③获得第二个红星环后不久会进入水路，就在水路结尾处附近。



④第一个检查点后，用最大加速触碰加速器来到上方的平台，然后跳到左边会上下移动的平台，等平台到达最高点后，用加速钻进左边的水管里进入另一条路线。红星环就位于这条路线中第二个有水的区域里，需用加速跳跃克服水流获得。



⑤正常路线终点前水中会坍塌的平台下。



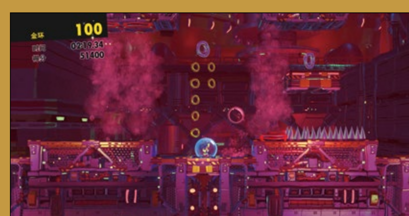
数字环

第一个检查点前的水中。



银月环

正常路线快终点前的水中。



关卡19 城市红门大桥

红星环

和金属索尼克对决的阶段，它第一次放出屏障招式时。



资讯汇聚
聚焦国行 LICENSED GAMES
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻

数字环

和金属索尼克对决的阶段，它第二次放出屏障招式时。



银月环

和金属索尼克对决的阶段，它第三次放出屏障招式时，注意如果打太快可能等不到它出第三次屏障就死了，需要适当留一下手。



关卡20 碧绿丘陵 守护石

红星环

①开始不久大斜坡后的分岔走下层，触碰加速器后自动获得。



②武器使用爆裂。经过向下的大斜坡后踩弹簧上到有爆裂武器能量的平台上，用能量腾空，顺着空中的金环和武器能量一直飞，在结尾的金环处。



③第一个检查点后，在分岔处往上走，经过3个并排的机械脚后有一个木箱，破坏木箱即可看到。



④第二个检查点后，有一个会断裂的木桥，直接助跑从边缘处起跳获得。



⑤获得第四个红星环后的不远处有爆裂武器能量，用武器能量腾空，顺着金环来到最高的平台，踩加速器和弹簧后来到一个独立的平台上获得。



数字环

经过向下的大斜坡后踩弹簧上到有爆裂武器能量的平台上，从左边的平台用武器能量腾空，顺着金环飞能看到剩下的，注意空中需要触碰一次能量，否则腾空时间不够。



银月环

第一个检查点后，在分岔处往上走，在几个机械脚处。



关卡21 化工厂 网络终端

红星环

①一开始搭上右边的索道，把手后的分叉选最右边那条，就在索道的末端，获得后要马上换到右边。



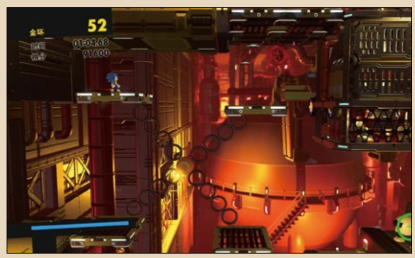
②一开始搭上左边的索道，经过把手后的索道的末端，需要起跳获得。



③获得第二个红星环后的三向索道，在最左边的索道末端。



④进入工厂后，第一个旋转平台的右上。

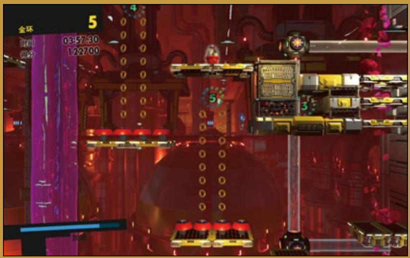


⑤进入工厂第二个检查点后前进一段距离，有2个相邻的旋转平台，红星环在右下角。



数字环

经过工厂区域的第二个检查点后的旋转平台上，数字3需要从右边用滑行从缝隙进入，数字2也同样要用滑行，之后踩数字2所在区域里的盖子进入管道获得最后的数字1。



银月环

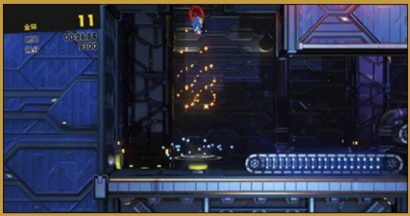
经过工厂区域的第二个检查点（下方那个）就能看到，顺着敌人用追踪攻击能获得前面3个，后面2个在旋转平台上方。



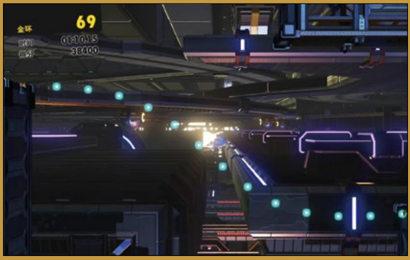
关卡22 蛋头星球 蛋头星球

红星环

①关卡开始后保持直走，直到来到悬空平台的黄色弹簧处，踩弹簧往上走，接着借助移动平台来到最上方往左走，就在道路的尽头上方。



②获得第一个红星环后再走一段距离，在此处的分岔借助激光路直走，再走一小段距离就能看到。



③获得第一个红星环后再走一段距离，在此处的分岔借助激光路往上走，就在必经之路上。



④获得第一个红星环后再走一段距离，在此处的分岔借助不踩激光路直接落到下层，会进入上下相反的区域，区域临近结尾处有需要借助弹簧往下的地方，顺利踩到最后弹簧来到平台上就能获得。



⑤关卡后半的自动移动平台阶段，一直搭平台来到最后，红星环位于平台落下的悬崖中间。



数字环

关卡后半的自动移动平台阶段，需要搭平台至最后才能获得全部。



银月环

第四个红星环后的路段。



关卡23 大都市 城市高速公路

红星环

①前半的室内区域保持走下层，在有大量金环的通道内。



②前半的室内区域保持走下层，在道路尽头。



③室内区域出来后的垂直下落阶段，在中间靠下的导弹发射口上方。



④变成纵向版面后的腾空阶段，第二下追踪攻击稍微延迟一下，等准星变成下方的敌人后再打。



⑤获得第四个红星环后，版面会变回横向，经过转圈的通道不久有一个移动平台区域，红星环就在中段。需要在最下层的移动平台到中间时起跳并冲刺到左上的平台上。



数字环

第一个检查点后向下的移动平台阶段。



银月环

第一个检查点后的移动平台阶段。



关卡24 大都市零度空间

红星环

①武器使用爆裂。从零度空间出来后顺着滑索前进，索道中段被弹簧腾空后，需要用追踪攻击选择分岔，选择中间的索道来到一个有敌人的平台后，把敌人消灭完会出现爆裂的能量，用能量腾空去到斜对面的平台就可看到。



②武器使用爆裂。从零度空间出来后顺着滑索前进，索道中段被弹簧腾空后，需要用追踪攻击选择分岔，打左边的敌人获得爆裂的能量后，用能量腾空碰空中的加速环，搭上左边的索道，前进一段距离搭上左边的索道踩弹簧，来到平台后就可看到。



③获得第三个红星环后，使用平台上的爆裂能量腾空，碰空中的加速环前进，在碰第二次加速环后落到的平台上。



④第二个检查点后的索道部分，有一处需要从左到右连续变道的索道，红星环就在中间索道的末尾。



⑤获得第四个红星环后不久会来到一个有环形走廊的大楼，从左边走，用连续追踪攻击打蜂型敌人来到最高点获得。



数字环

环形走廊过后的滑索上，最后一个需要在滑索断裂处起跳获得。



银月环

获得数字环后的滑索上，需用冲刺键加速，否则不够时间。



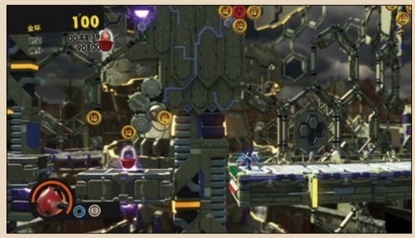
关卡25 蛋头帝国要塞 帝国大厦

红星环

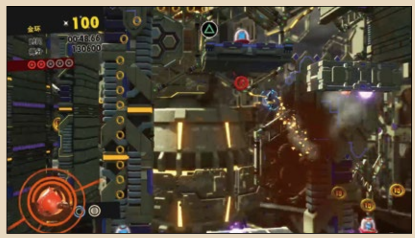
①武器使用爆裂。获得第一个爆裂能量就开始用△键腾空，顺着空中的爆裂能量飞，来到这条路结尾就可看到。



②第一个检查点后，获得爆裂能量先不要使用，来到这条路快结尾处有3个敌人的平台，在平台最左边使用能量腾空就能看到。



③获得第二个红星环后不要落地，用爆裂能量稍微往前飞一点就能看到。



④第二个检查点后，获得爆裂能量就开始腾空，顺着空中的爆裂能量飞，获得最后一个爆裂能量后提升高度，在上方10分金环的结尾处。

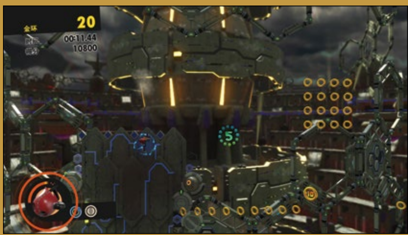


⑤第三个检查点后，获得爆裂能量就开始腾空，顺着空中的爆裂能量飞，来到这条路结尾就可看到。



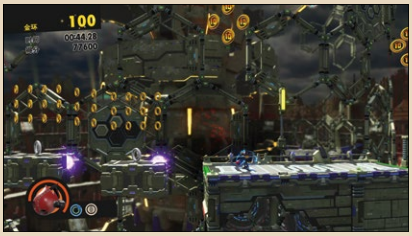
数字环

武器使用爆裂。获得第一个爆裂能量就就开始用△键腾空，顺着空中的爆裂能量飞就可看到，注意最后数字 2 和数字 1 的位置是反的，需先获得较远处的数字 2，再往回飞获得数字 1。



银月环

第二个检查点后的路上。



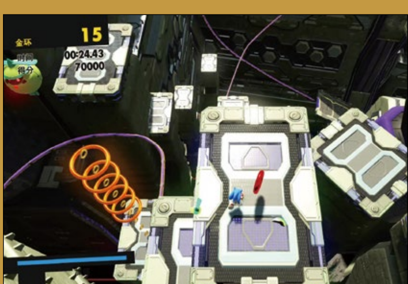
关卡 26 蛋头帝国要塞 沙浆峡谷

红星环

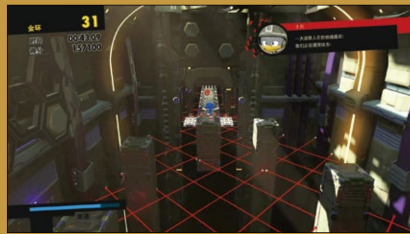
①获得加速能量后直冲，被弹簧腾空后，用追踪攻击打空中靠右的敌人，在途中获得。



②获得第一个红星环后不久，有多处需要用跳跃前进的独立平台，在其中一个独立平台上。



③第一个检查点后，获得加速能量保持直冲，踩了加速板后在腾空时获得。



④获得第三个红星环落地后继续保持靠左冲刺，踩了弹簧腾空后用追踪攻击打空中靠右的敌人，在途中可看到。



⑤获得第四个红星环落地后继续保持靠右冲刺，踩了弹簧腾空后用追踪攻击打空中靠左的敌人，在途中可看到。



数字环

第一个检查点后，不要踩获得第三个红星环的加速板，走左边的平台可看到。



银月环

第一个检查点后，不要踩获得第三个红星环的加速板，走右边的平台可看到。



关卡 27 蛋头帝国要塞 对决·因弗尼特

先专心躲 BOSS 的攻击，当可以靠近时就用追踪攻击来打，反复几次就可击破。



关卡 28 蛋头帝国要塞 钢铁要塞

红星环

①踩第一个加速器冲上斜坡后的左边。



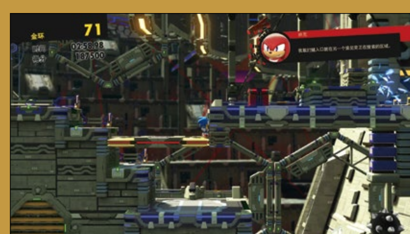
②第一个有转轮的区域，借助第三个转轮用加速跳到最高点的平台上。



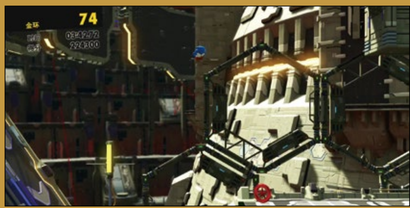
③强制卷轴区域，借助第二个转轮跳到上层平台获得。



④从强制卷轴区域出来后，在此处等平台坍塌走下层，路上就能看到。



⑤接近关卡末尾可以看到一个起点位置有鞋子道具的斜坡，从斜坡最低端从下往上用旋转冲刺，冲到一半时起跳，上到右边的平台上获得。



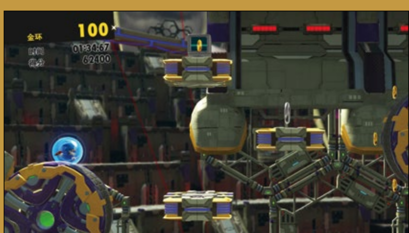
数字环

第一个有转轮的区域，除了数字 3 在地上，其他都在平台或空中，需要借助转轮获得。



银月环

强制卷轴区域后半段。



关卡 29 蛋头帝国要塞 最终审判

红星环

①关卡开始强制纵向卷轴阶段，有几道缓缓升起的石门，就在靠左的位置。



②石门过后会来到滚轮区域，经过 2 个滚轮后的右边。



③滚轮过后还有一次石门区域，通过后的右边。



④滑索阶段中间的滑索。



⑤滑索过后的强制纵向卷轴阶段，经过 3 个滚轮后回中就可看到。



数字环

滑索过后的强制纵向卷轴阶段。



银月环

关卡开始强制纵向卷轴阶段，要用加速获得，否则时间不够。



关卡 30 蛋头帝国要塞 对决・蛋头星球机器人

第一阶段：将 BOSS 抛过来的石头打回去即可对它造成伤害。

第二阶段：等 BOSS 使用砸拳攻击后，起跳回避掉它这招，就可使用追踪攻击瞄准其胸部来打，注意当它 HP 降到一定以下，会破坏场地使我方的活动范围变小。

第三阶段：有点类似之前的纵版 BOSS 战，躲开 BOSS 的攻击并靠近它后会出现准星，这时就能用追踪攻击对其造成伤害，还有破坏障碍物后出现会出现加速能量，入手后能加快不少效率。



白金攻略

白金综述

就算没玩过《索尼克》系列”，建议一开始还是选困难难度，这样对刷金环的累计杯有一定帮助，还有排位的杯才能解锁。每个特殊环的位置已经在前面的攻略中给出，相关的几个杯可以在一周目时连同流程杯一起获得。通关后开始刷剩下的奖杯，其中最难的就是“可应对任何挑战”，关系到每个种族的最高荣誉、全武器收集、全部件收集、每关的速通等，基本只要能入手这个杯，奖杯收集率也就达成 99% 了。

奖杯总数	46	铜杯	32	银杯	10	金杯	3	白金	1

白金难度	7/10
白金所需时间	30小时以上
在线奖杯	1
最少通关次数	1
有无可能错过的奖杯	无
奖杯BUG或事故	无
硬件需要	无

索尼克英雄（白金）
取得条件：赢取每个奖杯

新故事开始（铜杯）
取得条件：完成关卡 1

你自己的故事（铜杯）
取得条件：创建角色

千难万险（铜杯）
取得条件：击败萨伏克

无限可能（铜杯）
取得条件：击退因弗尼特

坏蛋机器（铜杯）
取得条件：击退蛋头博士

面向未来（铜杯）
取得条件：解放全世界

鼓起勇气（铜杯）
取得条件：再次击退因弗尼特

希望（铜杯）
取得条件：扭转冲突局势

友谊的纽带（铜杯）
取得条件：击败因弗尼特

拯救世界（铜杯）
取得条件：恢复世界和平

索尼克和秘密关卡（银杯）
取得条件：完成所有秘密关卡

极限索尼克（银杯）
取得条件：完成所有奖励关卡

红星闪闪（银杯）
取得条件：收集所有红星环
奖杯说明：可参考前文的特殊环收集攻略。

索尼克的谆谆教诲（铜杯）
取得条件：收集三个数字环

别数不清（铜杯）
取得条件：收集所有数字环
奖杯说明：可参考前文的特殊环收集攻略。

银月狂欢（铜杯）
取得条件：收集三个银月环

我们的金环就是你的金环（金杯）
取得条件：收集所有银月环
奖杯说明：可参考前文的特殊环收集攻略。

金环发烧友（铜杯）
取得条件：收集共计 10000 个金环（在关卡结束时你所拥有的所有金环将被计算在内）

金环收集者（铜杯）
取得条件：收集共计 50000 个金环（在关卡结束时你所拥有的所有金环将被计算在内）

金环之王（铜杯）
取得条件：收集共计 100000 个金环（在关卡结束时你所拥有的所有金环将被计算在内）
奖杯说明：建议用秘密关卡 6 来刷，武器用魔方，并装上击败敌人可以获得金环的附加能力，刷一次大约 30 秒左右，可以获得近 500 个金环。

战士（铜杯）
取得条件：击败 1000 个敌人

勇士（铜杯）
取得条件：击败 5000 个敌人

将军（铜杯）
取得条件：击败 10000 个敌人

迷上威斯武器（铜杯）
取得条件：首次更改威斯武器

炫酷时速（铜杯）
取得条件：在每个位置配备部件

一往无前（铜杯）
取得条件：使用橱柜

登峰造极（铜杯）
取得条件：获得士兵的最高荣誉

荣誉榜（银杯）
取得条件：获得所有种族的最高荣誉

全球盟友（铜杯）
取得条件：使用租借角色功能

竞争开始（铜杯）
取得条件：跻身排行榜
奖杯说明：记得联网，并且选困难难度，简单难度的成绩不计入排行榜。

新的开始（铜杯）
取得条件：创建你的第二个角色

索尼克爆破手（铜杯）
取得条件：收集 10 件威斯武器

索尼克干扰发射器（铜杯）
取得条件：收集 30 件威斯武器

索尼克战斗狂（金杯）
取得条件：收集所有威斯武器

装备店（铜杯）
取得条件：收集 50 个部件

盲目跟风（铜杯）
取得条件：收集 100 个部件

时尚潮人（铜杯）
取得条件：收集 500 个部件

一网打尽（银杯）
取得条件：收集所有部件

日常爱好者（铜杯）
取得条件：完成 3 项每日任务

日常发烧友（铜杯）
取得条件：完成 5 项每日任务

内行人士（银杯）
取得条件：完成 10 项每日任务

超级索尼克：拯救（铜杯）
取得条件：完成首个拯救任务

自由斗士（银杯）
取得条件：完成 5 个拯救任务

无名英雄（铜杯）
取得条件：完成 10 个拯救任务

可应对任何挑战（金杯）
取得条件：完成所有挑战任务
奖杯说明：荣誉类的挑战同样建议刷奖励关卡 6，关卡速通需要记住每关的最短路线，并多多练习。



黄昏碑文的叙事诗
——《.hack》系列作品回顾



虽说“《.hack》系列”近几年来在游戏领域几乎处于沉寂的状态，不过随着高清化的《.hack//G.U.》在15周年之际推出，相信也会有不少新玩家对这个系列产生兴趣，想要更深入地了解虚拟世界“The World”中的方方面面。只是作为一个横跨游戏、动画、漫画、小说等多个领域的系列，《.hack》拥有庞大的设定与故事线，想要巨细靡遗地理清其中的细节，并不是一篇文章就能讲得明白的。

不过其实除了PS2初代游戏《.hack》比较难以搞定外，其余的动漫、小说等作品都可以找来慢慢补完，因此我们不妨以各个时期的作品为串联，对系列剧情发展做一个简单的回顾吧。

文 哪尼 美编 NINA

故事的起源

“《.hack》系列”故事的开端，源起于一对情侣——艾玛·维兰德（Emma·Wieland）与哈洛尔德·修尔克（Harald·Hoerwick）之间的爱情故事。

艾玛·维兰德



▲《.hack//绝对包围 Vol.4》中艾玛的形象。

艾玛·维兰德（1976～2004）是一位美貌的德国诗人，1976年出生于莱茵河畔。在她幼年时母亲便已身故，而父亲也在她18岁时猝死。父亲留下了遗言，指定艾玛的舅舅担任她的监护人，然而心怀不轨的舅舅密谋夺取遗产，假惺惺地提出要收艾玛为自己的养女，不过艾玛敏锐地察觉到了他的真实意图，因而拒绝了这一提议。

由于20岁才是法定继承遗产的年龄，因此这两年间艾玛只能独自生活，过得十分艰辛，在医学院期间终于因过度劳累而一病不起。在医生的建议下，艾玛前往法国南部进行了短暂的疗养，也正是在这一时期，她经历了一段对人生产生了重大影响的神秘体验，并因此疯狂地沉迷于鲁道夫·斯坦纳（Rudolf·Steiner）的人智学，此后开始着手撰写长篇叙事诗《黄昏的碑文（the Epitaph of the Twilight）》。

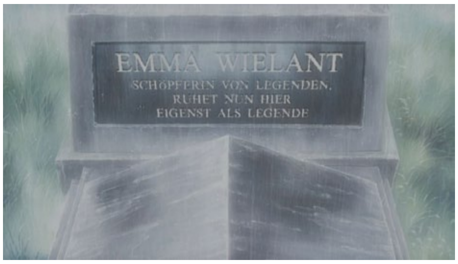
在一次人智学相关的研讨会上，艾玛邂逅了哈洛尔德——一位正运用人智学进行究极A.I技术研发的天才工程师，理念上的高度认同让两人越走越近，并最终发展为恋人。然而始料未及的



▲小说《.hack//Another Birth》中的插画。

资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 SPECIAL FEATURE 奖杯珍藏 深度特攻

是，就在这段来之不易的感情刚刚萌芽之际，艾玛却因为一场交通事故而香消玉殒，年仅 28 岁。《黄昏的碑文》，也成了她尚未完成的遗作。



哈洛尔德・修尔克



◀《The World》游戏世界中的AI・哈洛尔德。



▲漫画《.hack//XXXX》中，期待着奥拉诞生的哈洛尔德。

关于哈洛尔德的身世经历，并没有详细的记载。但可以确定的是，这位成长于德国的年轻人虽然家世平凡，却有着远超常人的智慧与才能，是一位足以称为天才的工程师。他借助于人智学的理念不断寻求人类与电脑进行连结的方式，并提出了制作究极 A.I（人工智能）以及关于人类与电脑间光明未来的论文，得到了业界的认同。

与艾玛相遇后，他不顾身份地位的巨大差距，义无反顾地恋上了这位千金小姐、美丽的诗人，并最终依靠坚持与真情打动了对方。对于艾玛创作的《黄昏的碑文》，他同样奉为至宝。然而艾玛的突然离世让哈洛尔德悲痛欲绝，他无法接受这份甜蜜与幸福在顷刻间支离破碎。这种极端的情感在“天才”的身上显得尤为可怕，哈洛尔德开始着手一项疯狂的计划——他以艾玛生前未完成的《黄昏之碑文》为蓝本，创造了一个虚拟网络世界“Fragment”，并带着这个倾注了自己毕生心血的作品，来到了世界上最大的网络运营商 CC 社（Cyber Connect Corporation）。CC 社的社长对此大为赞赏，在进行了一定的补足与修改后，CC 社很快将《Fragment》打造为一款全新的网络游戏《The World》——推向了全世界。

《The World》表面上看是一款划时代的网络游戏，但只有作为缔造者的哈洛尔德知晓其中的真相——他是那么的渴望与艾玛携手到老，生育一个女儿，并抚育她长大成人。但随着艾玛的离去，一切都化为泡影。不过哈洛尔德并未因此放弃希望，他所创造出的《Fragment》披着“游戏”的外衣，实际上却是“创造终极 A.I”的程序。利用无数玩家在游戏中的情感交流和相处模式为资料，让程序在自我学习中逐渐孕育出完全具备人类特性的“人工智能”。而这，便是哈洛尔德与艾玛的女儿——奥拉。

网络危机与复苏

冥王之吻

2005 年 12 月 24 日，就在圣诞节到来前夕，全世界的网络却在一瞬间同时停止，此时人们已经极度依赖网络服务，因此这次故障几乎让正常的生活与秩序全面崩溃，不过在 77 分钟之后，网络功能又突然恢复正常。

然而这段时间内世界所陷入的从未有过的混乱与恐惧，仿佛“网络之死”就意味着“人类文明之死”，因此这个事件被称为“冥王之吻”（Pluto kiss）。而经过世界网络理事会（WNC）的后续调查发现，造成这一事件的原因是一种特殊的病毒，而其制造和传播者，竟然只是住在洛杉矶的一名 10 岁小学生。此后一般平民被禁止使用网络。



▲“ALTIMIT”系统的Logo。

不过在这次事件中，一款名为“ALTIMIT”的系统并未受到病毒的影响，开发公司是位于美国西海岸的 ALTIMIT Corporation。正因如此，



▲《The World：R2》时代开始使用改良的“ALTIMIT Mine”系统。

“ALTIMIT”被认定为世界通用的系统，并向各个行业和领域快速普及。与此同时，开发“ALTIMIT”的其中一个程序员辞职，并成了一家新公司——Cyber Connect Corporation（CC 社）。

CyberConnect

圣母之吻

2007 年时，ALTIMIT 的市场覆盖率已达 90% 以上，全世界的网络系统已经基本恢复至“冥王之吻”发生前的规模，各种限制逐步解除。此时 CC 社也开始进行基于 ALTIMIT 系统的网络游戏《fragment》的前期测试，并在世界范围内招募了 1013 名玩家。

2007 年 10 月，WNC 正式宣布 ALTIMIT 系统完成了全球布局，所有的网络限制会在同年的 12 月 24 日解禁，《fragment》的正式版《The World》也将在同日发售。12 月 24 日，第 45 任美国总统正式宣布网络和平日的到来，而作为自“冥王之吻”以来的首款网络游戏，《The World》在两小时内狂卖 200 万套。与一年前的“冥王之吻”相呼应，这一天也被称为“圣母之吻”。



-The World-时代

主要作品

《.hack//SIGN》

类型：TV动画

为了让奥拉顺利诞生，哈洛尔德设计了名为“摩尔加纳”的程序负责收集必要的资料与数据。不过他所没有料到的是，在这个过程中“摩尔加纳”逐渐产生了自我意识，并清楚地认知到——一旦奥拉诞生，那么自己也就失去了存在的意义。因此它违背设计者哈洛尔德的初衷，开始着手阻止奥拉的诞生。





▲现实世界中的司。

游戏中名为“司”的玩家成了摩尔加纳的第一个目标，现实中的司由于母亲的去世以及父亲态度的冷漠，逐渐变得自闭。摩尔加纳利用权限将司的意识禁锢在自己身边，并消除了她的一部分记忆，使其成为“未归还者”。所谓“未归还者”，简单来说就是玩家无法从游戏中登出，现实中则呈现昏迷状态，必须依靠医疗器械维持生命，并且无论是游戏中的意识还是现实中的实体，一旦任何一方失去生命，都会造成“死亡”这一事实。

摩尔加纳希望借由司内心的绝望、孤独、悲伤影响奥拉，使其对这个世界产生厌恶与抗拒。不过随着游戏中的伙伴们接连出现在司的身旁，关心并给予帮助，司最终敞开心扉，抛开了一切负面的情感，奥拉也得以顺利降生。

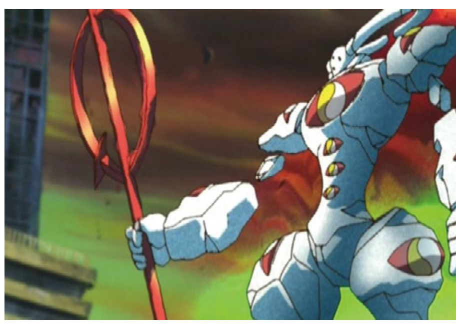


▲聚集在司身旁的伙伴们。

阴谋未能得逞的摩尔加纳决定痛下杀手，它召唤出八相因子的第一相——死之恐怖“史凯斯”，追杀司以及年幼的奥拉，楚良出手相救但被史凯斯所吸收（这里算是一个小小的伏笔，因为楚良其实就是以后的驰尾）。两人逃回网络贫民窟后，眼看敌人穷追不舍，黑客海鲁巴将区域内的所有人强制登出，司因而得救，在现实中苏醒。



▲年幼的奥拉。



▲《.hack//SIGN》中的死之恐怖“史凯斯”。

如果想补完这部动画作品，那么需要注意后续还有两部额外的特别篇《.hack//Integration》和《.hack//Unison》，其中《.hack//Unison》与PS2 游戏本篇的时间线有交集。

《.hack》

类型：PS2游戏

系列首款正统游戏作品《.hack》以四个章节的形式依次推出，分别为《.hack Vol.1 感染扩大》、《.hack Vol.2 恶性变异》、《.hack Vol.3 侵食污染》和《.hack Vol.4 绝对包围》。



游戏的故事发生在《.hack//SIGN》结局的半年之后，此时一心想彻底抹杀奥拉的摩尔加纳派出了所有的八相因子，也因此在游戏中引发了巨大的混乱，越来越多的玩家成为“未归还者”，但现实世界中却迟迟找不到让他们苏醒的方法。



希望解决这一切的奥拉，计划求助于完成了“仅此惟一”事件的双苍骑士——“苍天之巴鲁姆克”与“苍海之欧鲁卡”。游戏的主角凯特，现实中是“苍海之欧鲁卡”的同学，原本只是被拉进《The World》的普通玩家，两人在一次冒险中遇到了被史凯斯追杀的奥拉，欧鲁卡在交战中被史凯斯消灭，陷入绝境的奥拉只得寄望于凯特，将具备逆转一切能力的装备“黄昏之腕轮”交给了他。使用这个凌驾于系统之上的程序，凯特与黑玫瑰等人组成的队伍“.hacker”最终消灭了八相因子，然而“黄昏之腕轮”存在着严重的副作用——使用后会产生对存在病毒“灾祸之波·库比亚”，并且使用的次数越多，库比亚的能力也就越强。



▲重要的伙伴之一——黑玫瑰。



▲库比亚的正太形象人气颇高。

虽然打败了八相因子和摩尔加纳，但也因此让库比亚成长为无比强大的存在。一连串的事件造成了第二次网络崩溃，也被称为“冥王再临(Pluto Again)”。最终，经历死亡与再诞的奥拉完成了终极AI的觉醒，以自我牺牲来净化整个网络，与The World融为一体，真正成为了管理虚拟世界的“神”。



其他作品

《.hack//黄昏的碑文》

类型：小说（全二卷）





严格来说，《.hack//黄昏的碑文》不能算在The World时代，其故事发生在更早之前，也就是《Fragment》的开发阶段。主角劳拉是哈洛尔德·修尔克的侄女，在哈洛尔德外出时，前来看望叔叔的劳拉在他的电脑上打开了一款游戏，起初她对于这个虚拟的世界感到异常兴奋，直到其发现自己竟然被困在了游戏中.....眼看灾祸之波即将导致游戏世界的崩溃，而她惟一的希望，就是找到“黄昏之龙”。

《.hack//Liminality》

类型：OVA动画（全4话）



全四话的OVA动画，与《.hack》游戏的时间点相重合，分别对应游戏的四章剧情。不过与游戏侧重网络世界不同，《.hack//Liminality》主要描写的是发生在现实世界中的故事。

主角德冈纯一郎是《The World》日文版的监督，在发生玩家昏迷事件后，由于与CC社的做法与理念不合，愤而辞职并独自进行调查。此时一个特殊的案例引起了他的注意——一对中学生情侣在游玩《The World》时双双昏迷，但最终只有女主角水无濑舞醒来。对于前来询问情况的德冈纯一郎，水无濑舞原本摆出了拒绝的姿态，但在确认了对方的身份后，希望了解真相的她最终答应协助调查。两人进入游戏世界中进行测试，并再一次遭遇了当时的状况，被强制脱离游戏的水无濑舞及时破坏了电脑，德冈纯一郎也因而得救。随着另外两名高中生玩家——相原有纪和原野京子也参与到调查中，《黄昏碑文》与终极AI“奥拉”的真相也逐渐明了。最终章时，众人潜入CC社的服务器机房，试图取得相关的数据。而此时在游戏世界中，凯特等人也正与八相因子展开最后的决战……

本作虽然采用独立的剧情，但由于时间轴与游戏剧情高度重合，即便是发生在现实世界，也与游戏版中虚拟世界的事件有着相当程度的联结，通过两个世界的互补更详细地还原故事的全貌。因此还是建议先玩过游戏后再来观看，否则肯定会一头雾水。

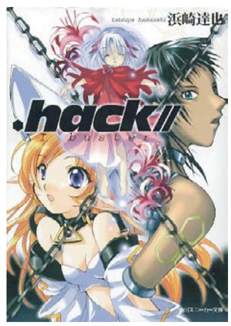
另外值得一提的是，与女主角水无濑舞一起昏迷的那个小男友名叫香住智成，而他之后在《.hack//root》、《.hack//G.U.》等作品中亦有登场，同时也是相当重要的角色——碑文使之一的库恩。



▲香住智成与水无濑舞。

《.hack//A.I.Buster》

类型：小说（全2卷）





《.hack//A.I.Buster》的故事发生在《.hack//SIGN》之前，两卷的推出时间相隔三年，内容差异也较大，其中的联系并不非常紧密。

第一卷讲述的是重枪使阿尔比雷欧（**アルビレオ**）与少女模样的放浪AI莉可莉丝(**リコリス**)之间的故事，阿尔比雷欧不仅是游戏中Debug团队“碧衣骑士团”的第一任团长，其真实身份是CC社的管理人员并参与到《The World》日本服务器的移植中。拥有除错道具“神枪沃坦”的他，一直以清除放浪AI为首要目标，但自从与神秘少女莉可莉丝相遇后，他开始对自己的做法产生了疑问。而莉可莉丝实际上是奥拉诞生过程中产生的失败品，当她在阿尔比雷欧的帮助下，找回视力、声音和所有的记忆后，最终回忆起了自己的真实身分，并自愿让阿尔比雷欧以“神枪沃坦”终结了自己的“生命”。

小说第二卷则是几个短篇的合集，其中《.hack//2nd Character/Haruka Mizuhara's Situation》、《.hack//Wotan's Spear》和《.hack//Kamui》三篇分别为第一卷的后日谈，其余则与《.hack//黄昏的腕轮传说》相关。

-The World R:2-时代

主要作品

《.hack//Roots》

类型：TV动画

2015 年，原本作为 The World 之神的奥拉消失了，作为终极 AI 的她完成了更高层次的进化——与虚拟世界同化，让世界以自我意志发展。但是失去了“神”的网络世界，开始出现各种系统错误、服务器宕机，恐慌的情绪再一次弥漫。CC 社自然也意识到了其中的严重性，为了解决这一问题，他们提出了一项计划——复活奥拉并让她再度接管网路世界。这个大胆的造神计划被命名为“Project G.U.”，负责人是 CC 社的高层之一番匠屋淳，以及年仅 19 岁的天才程序员天城丈太郎。



▲天城丈太郎。

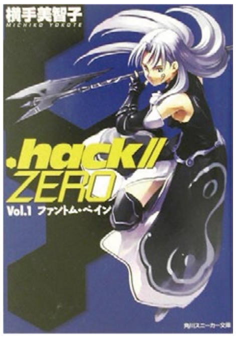
两人为了获取奥拉的残存数据，开始寻找曾经的摩尔加纳八相因子，并分别创造出八相碑文使。不过番匠屋淳同时发现，八相与玩家的结合，将会像过去使用黄昏腕轮那样，产生破坏力强大的对存在。然而天城丈太郎却无视善意的劝告，执意实施 Project G.U.。后果可想而知，The World 出现了大规模的数据崩坏，七名测试玩家失去意识，天城丈太郎虽然逃过一劫，但精神也严重受损，最终放火烧毁了 CC 社本部，造成了大量数据的损毁。

这次事件给 The World 带来的严重影响，让 CC 社决定放弃这款游戏，转而开发全新的作品《The World R:2》，而作为 Project G.U. 负责人的番匠屋淳则被扫地出门。由于缺少哈洛尔德这样的天才设计者，《The World R:2》在上线后依然充斥着各种缺陷——PK 玩家与恶意的杀戮横行。



《.hack//Zero》

类型：小说（全1卷）



《.hack//Zero》的故事发生《.hack//SIGN》和《.hack》游戏版之间，主人公是一名小学五年级女生，本命仁村润香。而她的父亲，正是《.hack//Liminality》的男主角，也就是《The World》日文版的监督——德冈纯一郎。当然，由于他很早就离开了这个家庭，润香并不知道自己父亲的身份。

《The World》面世后，润香也成为了其中的一名玩家，形象是一名银发的重斧使。原本只是单纯享受游戏的她，却在经历了各种事件后逐渐对这个虚拟世界感到绝望，并开始进行恶意的PK、作弊等非法行为，直到她邂逅了楚良，并深深地被对方所吸引。然而奇怪的是，似乎他们的每一次相遇，都会有不合理的事件发生。而随着奥拉的出现，润香也因而被卷入了事件的中心，在她看来，奥拉正是造成这一切的“元凶”。

由于涉及到“《.hack》系列”关键角色之一的楚良，这本小说还是很有看点的，即便独立来看也没有问题。不过小说的第一卷在 2003 年 5 月发售，但作为完结篇的第二卷在宣布延期后，至今再无音讯，而这也是所有“《.hack》系列”作品中，惟一一部未完成的作品。

《.hack//Another Birth》

类型：小说（全4卷）



全四卷的官方小说，与游戏版的 Vol.1~Vol.4 一一对应。不过并非是简单的游戏剧情小说，而是以主要角色之一——黑玫瑰为主角，从另一个视角描绘这段故事。个人非常推荐这部小说，玩家不仅可以了解到许多游戏中未曾描写的事件，黑玫瑰可爱奔放的个性，也使得整本小说更具生命力。

《.hack//XXXX》

类型：漫画（全2卷）



可以视为《.hack//Another Birth》重新改编的漫画作品，同样以黑玫瑰的视角出发，讲述《.hack》原作游戏中所发生的故事。

《.hack//黄昏的腕轮传说》

类型：TV动画/漫画



距离游戏正篇的“黄昏事件”结束四年后，拯救了 The World 世界的凯特已经与“苍天之巴鲁姆克”与“苍海之欧鲁卡”齐名，以“苍炎之凯特”之名成为三苍骑士之一，凯特与黑玫瑰的形象也成为了游戏中的限定角色。仍处于学习阶段的奥拉为了获得更多的资料，将这两个限定角色以抽奖礼品的形式，赠送给了一对双胞胎兄妹——国崎秀悟与国崎玲奈。作为新人玩家的兄妹二人在进入游戏不久后便遭遇了不死的怪物，而传说中的特殊装备——黄昏之腕轮，再一次成为解决事件的关键。


▲获得凯特和黑玫瑰限定形象的双胞胎兄妹。

故事的关键，围绕着名为欧凡的神秘男人展开，原本为了陪伴身体虚弱的妹妹Aina而来到游戏中，却因为受到AIDA（Artificially Intelligent Data Anomaly，人工智能数据异常所产生的病毒，具有不同的形态）的侵蚀而一时失控，攻击了Aina导致其成为The World R:2的第一个未归还者。为了拯救妹妹，他开始了自己的计划，并且制作出庞大的拘束装甲用于封印左臂的AIDA。一方面他成立公会“黄昏的旅团”，追寻黄昏之键（key of The twilight），也就是获得终极AI奥拉的力量；而另一方面，作为碑文使之一的他，希望能够发动“再诞”净化网络，消除AIDA带来的影响，以此作为终极方案。为了达到这一目的，他开始接触“死之恐怖”的碑文使——驰尾，并引导他不断变强，因为发动“再诞”的关键，便是聚集七相碑文之力的“死之恐怖”。

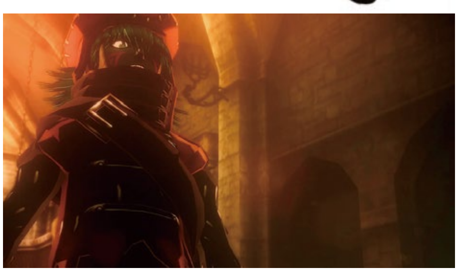


▲欧凡。



▲Aina。

一次意料之外的事件，使得欧凡的左臂再次因为AIDA而暴走，强制攻击了公会中的重要同伴之一——志乃，使其也变成未归还者。不过欧凡以此为契机，误导对志乃抱有好感的驰尾，认定凶手是有着凯特形象的“三爪痕”。驰尾疯狂的练级并到处追寻“三爪痕”的踪迹，并在欧凡的策划下最终与“三爪痕”展开对决。不过最终，驰尾还是倒在了对方的数据抽取（Data Drain）下，失去了所有的装备和等级。



《.hack//G.U.》

类型：PS2游戏

等级回归Lv1的驰尾并没有放弃拯救志乃的信念，不过这一次，他不再是单打独斗，一系列的事件让他结识了越来越多的伙伴。而另一方面，欧凡已经放弃寻找奥拉，而是将所有的可能性都寄托在驰尾身上。在他的精心设计下，驰尾觉醒了凭神之力，并一步步地取得了其他所有碑文使的力量。



发动“再诞之波”的条件已然成熟，欧凡显露出真面目，并利用驰尾心中复仇的情感，使其不顾一切地向自己发起进攻。直到欧凡被击败，“再诞之波”即将发动的那一刻，驰尾方才察觉到欧凡的真实用意——以自己的“消失”消灭AIDA，并唤醒所有的未归还者，包括妹妹Aina。而现实中的欧凡，则由于精神在游戏中受到重创而生命垂危。



PS2版的结局，欧凡依然处于下落不明的状态。而关于他的最终归宿，在这次高清版加入的《Vol4》新章节中做了交代，想要更全面地了解整段故事，那么就请细细地品味《.hack//G.U.最终编码》吧。

其他作品

《.hack//G.U. TRILOGY》

类型：CG电影



改编自游戏版《.hack//G.U.》的全3D CG电影，不过受限于时长的关系，电影删掉了不少剧情和角色的戏份，将重心放在刻画驰尾与阿托莉的情感，以及欧凡与妹妹Aina的故事上，整体脉络得到了保留，节奏上也更为紧凑。电影的剪辑与大魄力的动作场面都可圈可点，即便玩过原作也非常值得一看。

《.hack//G.U. Returner》

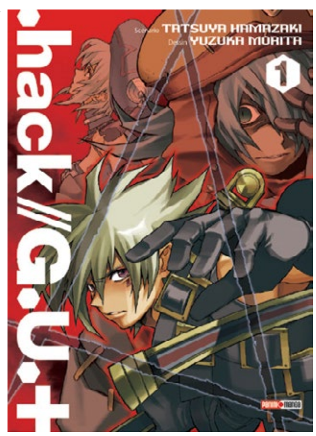
类型：OVA动画



作为游戏全卷购入特典的OVA动画，故事发生在原作游戏结束之后。剧情上更多的只是为了弥补当时游戏结局所留下的遗憾，设计了一个让欧凡与Aina共同归来的“幻想”。虽然不必当做正统剧情来看，不过精良的制作和搞笑的氛围，对于粉丝们来说已经是莫大的惊喜了。

《.hack//G.U.+》

类型：漫画（全5卷）



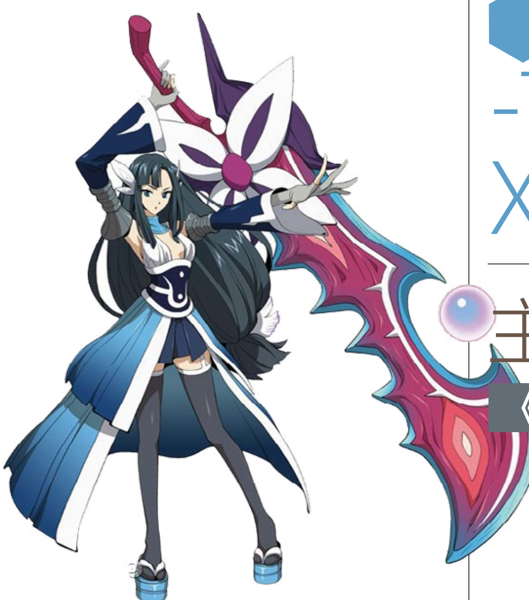
以《.hack//G.U.》游戏为蓝本所创作的官方漫画作品，不过剧情细节和走向上与原作有所差异，可以视为相同角色在相同时空下所经历的平行世界的故事。

《.hack//CELL》

类型：小说（全2卷）



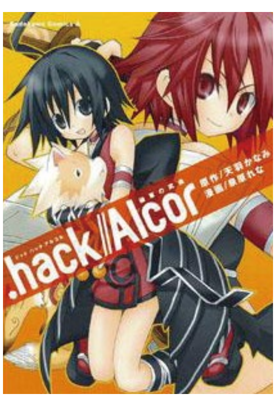
基于《.hack//G.U.》游戏世界的原创小说，与游戏的时间线相重合。主角是名为碧的击剑士。她擅长将自己伪装成“受害者”，但其实是一名沉默而冷血的PK玩家，不过其并非以此为乐。直到与追寻着“三爪痕”的驰尾相遇后，她的态度悄然发生变化。最终她决定放弃自己的大剑，成为一名反对暴力的和平主义者（其实小说两卷的封面，也能直观地感受到她的变化）。



▲《.hack//Link》中碧的形象。

《.hack//Alcor》

类型：漫画



外传性质的作品，讲述的是暗恋席拉巴斯的少女七星，为了追寻真爱而加入席拉巴斯所在的公会后，两人之间前所发生的故事。而游戏中的另一名重要角色摇光，也有不少的戏份。

《.hack//GnU》

类型：漫画



《.hack//G.U.》的番外篇，身为击剑士的主角雷德倾尽所有家产，购买了一把稀有的大剑，却不幸被一群PK（Player killer的简称）所盯上，PK们决定痛下杀手，并偷走大剑。就在这位新手即将面临死亡并失去一切之际，月之树七番队出手相助。此后，雷德开始了与月之树成员们的冒险之旅。

虽说涉及到原作游戏中重要的公会之一——月之树，不过在漫画中登场的基本都是新面孔，与原作剧情并没有直接的关联。

-The World R:X-时代

2018年，《The World R:2》结束运营。一年后的12月24日，天城丈太郎成功开发出一款新的作品——《The World R:X》，并在2020年正式上线，The World R:X时代正式拉开了序幕。

游戏的主角九龙时郎在神秘转学生天城彩花的“诱骗”下，以实体数据化的方式进入《The World R:X》的世界中，而天城彩花的目的，是希望借助时郎的力量，拯救因为研究实体数据化而成为牺牲品的哥哥天城丈太郎（虽然两人并非是亲兄妹）。亲人的去世（天城绫香）让天城丈太郎在目睹了生命的脆弱后，从此寄希望于通过实体数据化（RealDigitalize）的形式，让全人类获得永生。而想要达成这一目的，必须借助奥拉的力量。



◀天城彩花。

虽然躲进了阿卡夏盘，但奥拉还是受到了病毒的感染，以终焉女王的身份降临。及时赶到的时雄等人企图用疫苗弹阻止奥拉，但即便同伴们一个接一个的消失，奥拉依然无法清醒。最终，在AIKA的引导下，奥拉终于回想起了自己过去的使命，随着阿卡夏盘的崩塌，危机也随之解除。



▲受到感染的奥拉。

而作为整个故事核心的AIKA，实际上是天城丈太郎曾经开发的一款游戏——《Akashic Line》中的事件NPC，其形象来源于天城彩花的母亲天城绫香。虽然《Akashic Line》只进行了三个月的封闭测试，但其中的数据却一直保持联网的状态，游戏遭到AIDA病毒的入侵，受到感



▲AKIA与重生的奥拉。

主要作品

《.hack//Link》

类型：PSP游戏



▲九龙时郎。

资讯汇聚
聚焦国行
特别企划 SPECIAL FEATURE
奖杯珍藏
深度特攻

染的 AIKA 也因此产生了自我意识。关心着创造出自己的天城丈太郎，她向天城彩花发出了求助邮件，也就是整段故事的最开端……



▲仅进行封闭测试《Akashic Line》。

作为 R:X 时代打头阵的作品，《.hack//Link》实际上很难算得上是标准的正统续作，游戏将过去几乎所有作品中的角色都聚在一起，大部分时间里主角都是和这些角色们组队体验过去的名场面，以至于原创剧情所占的比例较低，更像是专门为了系列粉丝推出的 Fan Disc，对过去作品了解不多的玩家，很容易因为剧情的大幅精简而一头雾水，甚至产生误解。

《.hack//Quantum》

类型：OVA动画



《.hack//Quantum》的故事发生在《.hack//Link》结束的两年之后，由于算是非常新的作品而且剧情完全独立，建议大家自行观看。毫不夸张的说，本作无疑是《.hack》系列 2D 动画中制作最为精良的一部，剧情也一改以往的拖沓沉闷，紧凑且笑点不断，只可惜只有 3 话内容，限制了剧情的展开。

另外非常有趣的一点是，动画中大量采用了以往作品中角色的游戏形象，并做了有趣的改动。比如主角和闺蜜的形象就是最经典的凯特 + 黑玫瑰，并且配合主角的女性身份，对凯特进行了“性转”，诸如此类的小细节，相信粉丝们都会会心一笑的。

其他作品

《.hack//LINK 黄昏の騎士団》

类型：漫画（全3卷）







可以视为《.hack//Link》的官方小说，剧情脉络一致，方便玩家更好地了解其中的细节。

《.hack//Quantum+》

类型：漫画（全2卷）

《.hack//Quantum》的漫画版，剧情基本没有改动。



《.hack//Quantum 心之双子》

类型：小说（全1卷）

《.hack//Quantum》的小说版，剧情基本没有做改动。



.hack//QUANTUM Itroduction

类型：小说（全1卷）

《.hack//Quantum》的前传漫画，画风上与《.hack//Quantum+》有较大差异。



其他时代

《The World R:X》之后，也就是从作品设定的 2024 年开始，一共还有三个时代。不过由于作品较少且缺乏代表性，剧情与主线关联也并不紧密，因此下面只做简单的介绍。

The World Force:ERA时代

代表作品为《.hack//Beyond the World》和《.hack//Sora: Beyond The World》，前者为系列第二部全 3D 的 CG 电影，后者则是电影的漫画版。



▲《.hack//Beyond the World》



▲《 .hack//Sora: Beyond The World》

VERSUS:TheWorld β时代

代表作品为《 .hack//Versus》和《.hack//bullet》，前者为 PS3 平台的格斗游戏，其中附赠了电影《.hack//Beyond the World》。而后者是在 CyberConnect2 官方网站连载中的网络小说。



▲《 .hack//Versus》。

The World : Armed conflict β时代

设定上从 2030 年开始，主要作品为两款移动端游戏——《ギルティドラゴン 罪龙と八つの咒い》和《.hack// New World》，不过两款作品皆已停止运营，没有特意去了解的价值。



▲《.hack// New World》



▲《ギルティドラゴン 罪龙と八つの咒い》

本文对应游戏版本 1.02

文 昴星团 美编 NINA

本作是一款充满恶搞与乱入的正(吐)经(槽)向逃生游戏，游戏的动作和文字部分十分简单，不过玩家可以把主人公玩成一个或正经，或畏缩，或中二，或是前一秒和后一秒人格变化巨大的蛇精病。另外，本作的奖杯也十分好拿，但游戏价格不菲且优化极差，购买需谨慎。



PS4

巨影都市		BNEI	
巨影都市		动作角色扮演	日版
2017 年 10 月 19 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为 8856 日元			

系统简介

▶ 游戏画面



①HP 槽，角色的生命值
②ST 槽，即体力槽
③迷你地图，目标地点在地图上会标出红色指示

▶ 游戏操作

按键	作用
方向键	选择项目、调查点、对话的目标
左摇杆	角色移动
右摇杆	调整视角
□	紧急回避、趴下、刹车（搭乘载具时）
△	查看短信（有短信提示时）
○	确定、推送文本、倒车（搭乘载具时）
×	取消、加速（搭乘载具时）
L1/L2	更改游戏视角、叉架升高/降低（搭乘叉车时）
L3	打开操作列表
移动中R1	冲刺
R2	巨影视角（附近有巨影打斗时）
R3	重置视角
Options	暂停菜单
触控板	打开/关闭小地图

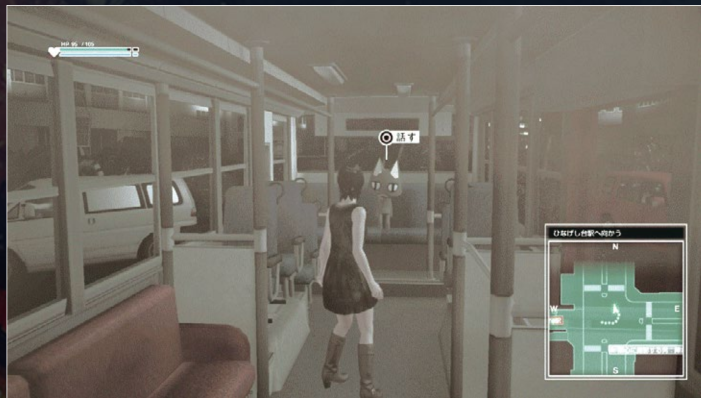
▶ 紧急回避



游戏前期会有教学，当即将出现危险的时候，主人公的头上会有感叹号警告，此时按下□键即可触发紧急回避，无伤躲开危险。

▶ 下载版特典

如果玩家在 11 月 15 日前购买了本作的下载版，那么游戏中会额外追加多罗猫和克罗猫的支线任务，完成之后能获得特殊的联动服装。



▶ 巨影视角



巨影视角即为附近有巨型生物或机械战斗时，将屏幕转向它们的视角，这个视角主要是为了看清楚它们双脚的落脚点，以免自己被踩扁，可不要因为看入迷而忘记逃跑了。

▶ 关于短信

短信在游戏里仅为承接剧情之用，虽然可以回复，但任何回复都对以后的内容毫无影响，大可放心。

▶ 主人公&女主角的信息

主人公的性别对游戏剧情没有任何影响，仅对部分道具的获取和对话内容有作用，玩家大可以放心选择主人公的性别。女主角的设定更让人放心，不仅对剧情对话没有任何影响，中期还能更换她的外貌，女主人公甚至还能与其对调服装。



白金流程攻略

▶ 关于装备

游戏里的装备分为帽子、衣服、眼镜、面具、饰品 A、饰品 B、手持物品、手套 8 种，除了手持物品比较有用外，其他装备均为提升角色微量的 HP 和 ST 数值，除了好看以外用途不大。



▶ 探索与KYOEI NEWS

游戏内的探索都固定在某个小场景里，尽量探索可解锁关卡结算界面的 KYOEI NEWS。KYOEI NEWS 是游戏里的收集要素之一，主要来源于调查关卡内的场景、与路人对话和完成支线任务，可在暂停菜单的 Collection 处查看，总之如果要收集 KYOEI NEWS，尽量调查所有能调查的地点，和关卡内的每一个人物对话就对了。另外，KYOEI NEWS 的收集进度储存在系统存档内，不受进度存档的影响，只要玩家在每个部分都留有存档，则无需二周目就能达成全 NEWS 收集。



▶ 巨影硬币

每个关卡里都有数枚巨影硬币（巨影コイン），收集它们便能在关卡的结算画面里按□键购买道具，这些道具都无法在剧情内收集，特别是需要 50 个硬币购买的トランクスの水着（男主人公用）和ビキニの水着（女主人公用）与奖杯相关，前期硬币数量不够的时候切记不要把硬币花到其他地方。



注意：

①剧情流程中的移动路线只要顺着给出的路走就可以触发后面的剧情，所以攻略中不会给出行走路线。

②第十章后篇 A 和后篇 B 的剧情分别对应一个奖杯，请在第十章前篇的第二个存档点备份存档。

③奖杯“カラアゲ大臣”要同时持有 6 种“カラアゲ大臣”系列的食物，别不小心把它们用掉了。

④本文不提及 KYOEI NEWS 的收集，玩家只需在攻略之外尽可能和每个能调查的、对话的目标互动即可。KYOEI NEWS 的数量达到 450 个即可跳杯，跳杯之后就无需每个地点都对话直冲剧情了。

⑤和巨影硬币相关的奖杯只需要收集 50 枚（上述的 XXX 水着），很容易完成。

▶ 第一章

一开始根据选项设定自己的性别、职业和女主角的外观。

↓

①前台的房间里可以获得道具“カラアゲ大臣イチゴ味”。

②爬进前台，和店员对话可以接到支线任务（随后期剧情自动完成）。

↓

①进入便利店对面的派出所内的门口，有撞门教学。

②调查房间内的柜子，获得与主角性别相反的警服。

③换上警服，和派出所内的男人对话，出门和屋外的两个警察对话触发剧情。

④和留下的警察交谈，获得道具“コスプレメンバ－ズカ－ド”并获得奖杯【里コスプレ爱好会入会】。

↓

往假奥特曼所在的地方走，在快到路口时，左侧有一位卖花的阿姨，与其交谈三次，选择选项“持っている金額を拂って踏みにじられた花を一轮买う”获得奖杯【踏みにじられた一轮の花】。

↓

继续往前走，在第二个存档点那之后有剧情，选择选项“思わず舞っているお札を取ろうとする”能获得 10000 日元，获得奖杯【黒い服の男たち】。

↓

经过天桥进楼，一系列剧情之后躲开巨人的攻击并见到女主角，第一章结束并奖杯【巨影都市、始まる！】。

▶ 第二章

可自由行动后一直前进，触发怪物出现的剧情，回头可拾取道具“怀中电灯”，同时附近的存档点开启可用。

↓

穿过存档点附近的怪兽（注意用□键回避）进入月台。

↓

在地铁站内，与右侧厕所门口的男子对话获得道具“深夜ラジオ番组の观览チケット”。

↓

①往前躲避怪物进入铁栏后，和右边的女性对话，她说正在找女儿。

②顺着道路继续前往存档点（咖啡店），先调查密码门，然后和店员对话选第一项。

③调查店员右侧墙上的海报，选择“持っていく”获得道具“诞生石のポスタ－”。

④继续前进，触发开门动画的附近有个小姑娘，对话选择任意选项均能获得奖杯【父のハンバ－

ガー】。

⑤进入对面的宝石店，和柜台里的女性对话选择“ここにいると危ないですよと优しく声をかけて立ち去る”→“『命を大切に！』と优しく声をかけて立ち去る”→（除最后一个选项），获得道具“巨大エメラルド”。

⑥在店内深处调查，选择第一项获得道具“宝石店のメモ”。

⑦返回④的小女孩处能拾取道具“GZハンバ－ガ－”。

⑧回去咖啡店，找到穿橙色衣服的NPC把刚才获得的高价道具卖掉。到密码门处输入密码“8557”。右拐上楼出地面，剧情后左转沿着道路走到尽头触发上车的剧情，第二章结束。



▶第三章

剧情一开始要避开闪电，下车后躲开黑道的攻击逃跑，直到触发剧情便能获得奖杯【谜のこわもて】。

↓

①走过存档点旁的铁板，左拐和箱子后面的人对话。

②回头和存档点旁车子另一侧的人对话，获得道具“冷冻车コンテナのカギ”。

③经过铁板，打开卡车的集装箱即可继续前进，经过倒下的路牌到达路边的高楼里。

④下楼，调查断掉的楼梯，再调查边上的围栏，和女主角对话选第一项。

⑤撞开楼下的门后往坡上跑抵达大桥。

↓

①在道路一侧拔出铁管后，从左侧的人行道可以爬过去。

②行走时收到短信的地点，下一个路口和右边深处站着的男人对话可以买到“カラアゲ大臣（ノ－マル味）”。

③往左走出现汽车撞护栏的剧情，然后汽车边上的男人会弓着腰，与其对话触发支线剧情。

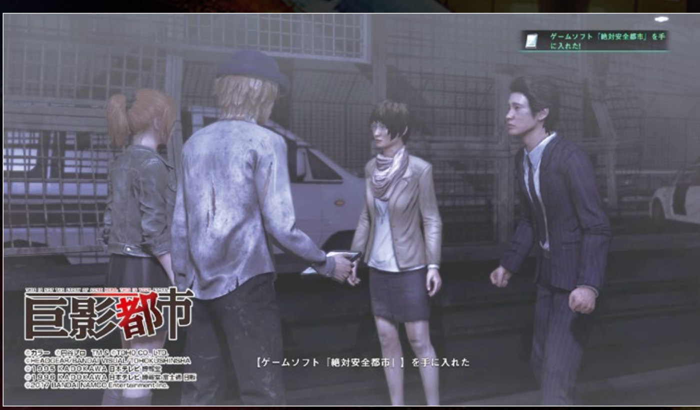
④返回之前爬过来的道路边上和女性说话获得道具“コシニク－ル”，再回去和③的男人对话，获得道具“白山麓の水”。

↓

继续前进，剧情里获得道具“ゲ－ムソフト“绝对安全都市”。

↓

先去调查大斜坡，再去调查摩托车触发剧情（在这之后无法下车对话），骑摩托车通过大桥，第三章结束。



▶第四章

电梯剧情中查看手机，除了最后一项外，选择对应选项获得对应道具。

↓

出电梯右转别上楼，在很多桌子的地方与玻璃窗旁边的男人对话，第一次对话选第一项获得道具“ブレンドコ－ヒ－”，第二次对话时，选择第一项购买后，再选择第一或第二项用6000万日元购入道具“第2すきま庄の权利书”，之后选择“ずっと大切に持っていようと思います”就能把道具升价为1亿日元。

↓

①上楼梯触发剧情然后逃跑下楼，进入电梯。

②电梯故障后，和同伴对话选择第二项推进剧情。

↓

①出电梯，存档点需要装备手电筒（怀中电灯）才可以使用，前方楼梯下可以捡到游戏里第二个手电筒。

②前进触发剧情躲避机器人。

↓

①进入大楼20层，跟随人群走，发现安全出口无法使用，于是跟随人群前往19楼。

②一系列剧情之后背上小女孩，逃跑的途中能看到打开的保险箱，里面的选项最多选择3个，其中『重要そうな“宫都银行の通帐”』和奖杯有关联。

③继续前进有火焰挡路，要找灭火器。返回进入之前的房间往左走，让小女孩进入狭窄的门探索，给出的提示（仅有一次）与拿到的物品相关，其中“赤くて”→“轻くて”→“おいしそうなものだよ”所获得的“カラアゲ大臣（激辛レッド味）”与奖杯有关联。

④在小女孩寻找道具的同时调查当前房间，然后回到门口观察小女孩的状况，取得灭火器。

⑤灭掉房间内所有的火能获得奖杯【め组】。

⑥灭掉走廊的火，继续前进并躲开敌人的攻击，第四章结束。

▶第五章

关卡开始后直走到咖喱店门口触发剧情，前面的便利店里可以探索收集KYOEI NEWS。剧情后获得道具“お持ち归り用ロ－スカツカレ－”。

↓

出门绕过EVA初号机和使徒前往医院，到达后在剧情中选择“娘さんをここまで送ってきた谢礼の话を切り出す”，可获得道具“カラアゲ大臣（ノ－マル味）”，第五章结束，获得奖杯【少女と父亲、そしてユキと似た姊】。



▶第六章

①前往观测室门口触发剧情。

②进入观测室内观看剧情。

③进入存档点边的屋子剧情。

↓

①然后去船尾找副船长。

②去观测室旁的救生艇处找博士。

③回到船尾找副船长。

④剧情后获得道具“カラアゲ大臣（うずしお味）”，获得奖杯【夜の观测船・二人の约束】

↓

①走上观测室旁边的高塔找船长，获得道具“船长の予备の帽子”。

②回到观测室触发剧情。

③去船尾找副船长。

④跑到救生艇触发剧情，获得道具“二人の写真”，第六章结束。

第七章

①一开始逃出敌人的追赶进入仓库。

②躲避敌人的视线（可从小地图上判断）走出仓库。

↓

①调查叉车。

②和叉车边上坐在地上的男人对话。

③进入船上驾驶室调查，选择“船内の正面の操舵轮”获得道具“フォ－クリフトのカギ”，注意一旦拿了这个道具就无法再选择其他选项。

↓

①用钥匙驾驶叉车，获得奖杯【フォ－クリフトを驱る】。

②用叉车推开前方挡路的集装箱，右转进入另一个仓库，把集装箱铲到存档点旁边的箱子上铺路。

③下车调查旁边的小房间获得道具“カラアゲ大臣（サンマ味）”。

④上楼梯直走，逃出仓库。

↓

继续前进触发剧情，最后会看到一个倒在地上的机动警察，调查即可操作它（或是让女主角操作）打飞眼前的障碍物抵达终点，第七章结束。

第八章

①驾驶摩托车躲开障碍到达目的地。

②上楼触发剧情。

↓

①和剧情中的男人对话，能花1亿日元买下公司，获得道具“ヒヤシンスソフトの权利书”，购买后选择“自社で企画开发した商品を作るべきだと思います”将其价值提升至5亿日元。



②和办公室后面的电脑前的女性对话，再和旁边的男性对话，然后去墙边调查复合机得知密码，回来告诉刚才的男性，获得奖杯【残业する人たち】。

↓

①从存档点旁的紧急出口下楼。

②到达地铁站后上楼，第八章结束。

第九章

①一开始的剧情后，要保持前进和蹲下让自己不跌落车厢，一段时间后剧情推进。

②一路前行，走到一群人的地方触发被丢石头的剧情。

③然后回头和躺在地上的乘务员对话选择“とんでもない客たちだった！と同调する”，获得奖杯【不满への理解】。

④上车继续前进，走到最后第九章结束。



第十章 前篇

①开场从黑道的追捕中逃离。

②走到十字路口时怪兽出现。

③跟随人群的方向跑，卡车内的剧情后继续前进到大楼内。

↓

使用ATM存档点，持有第四章从保险箱里拿的“クンシラン建设の总合通帐”的话，能在这里取出获得50万日元并获得奖杯【魅惑のATM】。

↓

①上百货店2楼，和扶梯出口前方三人组的男人对话，可以用5亿日元购买“宫都シネマ”，购买后选择“宫都市の皆を元气づける映画馆にしていきたいと思っている”就可以把价值提升至10亿日元。



②穿过铁栏继续前进。

③逃出怪兽的追捕走出大楼，沿着道路跑到巴士处，第十章前篇结束。

④在巴士上触发剧情，选择前两项进入第十章 后篇A，后三项进入第十章 后篇B。

第十章 后篇A

小心避开怪兽找到女主角，然后跑到天台的楼梯下楼。

↓

①在三坨呕吐物边上的前台处可以购买到“カラアゲ大臣（イチゴ味）”和“カラアゲ大臣（ぶどうシャ－ベット味）”，此时如果前面获得的“カラアゲ大臣”都在身上，那么可以获得奖杯【カラアゲ大臣】。

②走到楼层末端，和出口附近的男性对话。

③回头和调查呕吐物的男人对话，便可以探索呕吐物。

④调查之前买物品处附近的呕吐物，可获得道具“汚れたカギ”。

⑤使用厕所的水池把钥匙洗干净，回到出口开门。

↓

⑥一路紧急回避躲开怪物的攻击下楼，第十章后篇A结束，获得奖杯【空高く舞い上がる影】。

第十章 后篇B

后篇B仅有剧情，选项随便选，最后女主奇迹般地回归，获得奖杯【内面に滑り込む影】。

第十一章

①经过剧情后上楼调查左侧房间到最后触发剧情，宇宙人达达出现，赶紧逃跑。

②跑回走廊，调查有黄色灯的门，输入密码“6911691”开门。

③进入房间启动服务器，再调查电脑桌选择“所员にメ－ルを送る”。

④跑到走廊尽头左转的储藏室（达达也在这里），门口选择“トン、ト、ト、トン（1拍おいて）トン、トン、ドン！”便能进入。

⑤剧情后，和泽田主任对话获得道具“泽田主任のロッカ－のカギ”。

⑥下楼，进入走廊最深处右侧

的房间，到最里面打开泽田主任柜子。多次调查可获得道具“实验室のカ－ドキ－”“耽美な氛围气のコミック本”“研究所员の白衣”。

⑦持有“耽美な氛围气のコミック本”情况下回到刚刚的储藏室和泽田主任对话 选择“実は、カ－ドキ－の他に见つけてしまったものがあるんです…”→“私のお愿いをひとつきいてくれたら、默っていてあげます”→“泽田さんと、大人の游びをしたいんだ”，获得奖杯【主任研究员との夜】。



⑧进入一楼实验室，发生剧情后跑路，第十一章结束并获得奖杯【研究所への纳品完了】。

▶ 第十二章

开始游戏，进入便利店内可在前台的房间内获得道具“科学志『プチ・サイエンティスト』”，再和边上的职员对话选择“この科学志はあなたのですか?”→“观测船で入手した写真を见せる”→“研究に命をかけられている立派な人”，获得道具“カラアゲ大臣（しょうゆ味）”

↓

①走出便利店前进，左转进入电视台。

②进门走到录播室，和门口的女性对话，选择“岩渕さん”推进剧情。

↓

①唱歌到途中发生剧情，往录播室门口走几步，屋顶会被使徒掀掉。

②从该层的楼梯下楼逃跑，逃生的路线上，左右两侧均有大楼可以进入。

↓

①和左侧大楼一层前台后面趴在地上的所长对话，调查身后门边的桌子选择“右侧の三段目の引き出しを开く”→“奥深くに手を突つ込む”,获得道具“所长のロッカ－の键”。

②打开墙边的柜子取得道具“セ－ラ－服”（男主角）/“襟诘学生服”（女主角），获得奖杯【所长の秘密】。

③沿着楼道前进走到马路另一侧，穿过使徒的位置后触发剧情，然后往右走，第十二章结束。

▶ 第十三章

①剧情过后，在身后能拾取道具道具“W&P コンサルティングのパンフレット”，获得奖杯【追つ手たちの所属する企业“W & P コンサルティング”】。

②调查右侧松动的通气口，钻过去右转到尽头，调查地上的剪刀剪断绳子。

③回到之前的房间帮女主角松绑。

↓

当前房间对窗望去，右前方角落处有暗门，下面有很多巨影硬币和可调查的项目。若直接在原房间往右走开门，那么经历一段跑路的剧情便能完成第十三章。

▶ 第十四章

和站在路中间的男子对话可以花 10 亿日元购买道具。如果持有ゴ－ルデンハニ－选择“值切ってみる”可以用 5 亿日元的价格购入，购入后选择“海外の系列店に力を入れていきたいと思っている”就可以把价值提升到 15 亿日元。

↓

①继续往前，进入大楼选择上二楼可以展开调查或是直接上楼顶和编辑长汇合触发剧情。

②下楼和编辑长对话，调查铁栏走出大楼。

↓

绕过奥特曼的战场进入下水道，调查最后的梯子前方的废墟选第一项能救出一个人。

↓

①爬上街道前往便利店，进入后台房间和编辑对话。

②便利店左上方的房间内有贩卖 NPC，可以卖掉刚才获得的高价道具。

↓

走出便利店左转，遇到奥特曼登场的剧情后继续前进，能看到一辆巴士，和巴士前的人对话，花 15 亿日元购买“エビネ出版ビル权利证书”，获得奖杯【エビネ出版ビルオ－ナ－】然后选择“土地、建物、事业 すべて売却しようと思う”可以把价值提升至 20 亿日元。

↓

继续前进，第十四章结束。

▶ 第十五章

可以自由行动后，爬进右前方的牛奶店上二楼，和房间内躲在衣柜里的男人对话选择“仆がこっそり返しておいてあげましょう”，获得道具“形见のイヤリング”，可以交给楼下两名 NPC 或者卖掉。

↓

前进，利用路边的路灯、贩卖机等障碍避开后面的汽车，最后进入大楼第十五章结束。

▶ 第十六章

一开始沿着道路走并触发剧情，直到便利店烘干衣服的剧情后，回头再次进入便利店，去左前方的房间内，和里面的女性对话，选最后一项以外的选项即可获得奖杯【逃走する女性】。

↓

出店门口沿着道路前进，一开始贴着左边走避开大楼上落下的石头。后面不要直冲，一旦发现地面有状况就立即回头，把地面的陷阱全部引出来再通过。

↓

走到头触发剧情，可选择骑摩托或马，之后一路直冲过关，获得奖杯【驱け拔ける一阵の风】。

▶ 第十七章

前进走到公园，剧情后左转过马路再次发生剧情，选择“严かに自分が救世主であることを受け入れる”，再用用自己的道具和对方交换物品，完成后获得奖杯【救世主降临】。

↓

继续前进，最后和同伴进入大楼触发剧情，对话里选择“断る前に契约金の交涉をしてみる”→“10,000,000,000 円か、それでいいだろう”就能瞬间暴富，获得奖杯【保有资产 100 亿円达成！！！】和其他与金钱相关的奖杯。



↓

一直跑上楼梯，把剧情过完即可通关，获得奖杯【巨影都市・完】。

白金攻略

奖杯总数	37	铜杯	18	银杯	14	金杯	4	白金	1

白金难度	2/10
白金所需时间	7小时
在线奖杯	无
最少通关次数	1
有无可能错过的奖杯	无
奖杯BUG或事故	无
硬件需要	无

白金综述

游戏的白金并不难拿，按照攻略的来做几乎就能拿齐全部奖杯，剩下没提及的仅有买泳装穿上和食用道具两项，故下面不再列出流程已写明的奖杯拿法。

プロジェクト巨影都市（白金）
取得条件： 获取全部奖杯

空に广がる不思议な光（铜杯）
取得条件： 流程奖杯

踏みにじられた一轮の花（银杯）
取得条件： 第一章买下花店的所有花

里コスプレ爱好会入会（银杯）
取得条件： 第一章和男警官达成异装大佬的共识

黑い服の男たち（铜杯）
取得条件： 流程奖杯

巨影都市、始まる！（铜杯）
取得条件： 流程部奖杯

父のハンバ–ガ–（铜杯）
取得条件： 第二章找到寻找汉堡包的少女

谜のこわもて（铜杯）
取得条件： 流程奖杯

め组（铜杯）
取得条件： 第四章用灭火器灭掉房间里的所有火苗

少女と父亲、そしてユキと似た姊（铜杯）
取得条件： 流程奖杯

夜の观测船・二人の约束（铜杯）
取得条件： 流程奖杯

フォ–クリフトを驱る（铜杯）
取得条件： 流程奖杯

残业する人たち（银杯）
取得条件： 第七章帮助公司社员找到升级密码

不满への理解（铜杯）
取得条件： 第九章与乘务员相互理解

魅惑のATM（铜杯）
取得条件： 第十章从ATM里提取50万日元

空高く舞い上がる影（银杯）
取得条件： 完成第十章后篇A

内面に滑り込む影（银杯）
取得条件： 完成第十章后篇B

主任研究员との夜（银杯）
取得条件： 第十一章与研究院主任玩大人的游戏

研究所への纳品完了（铜杯）
取得条件： 流程奖杯

所长の秘密（银杯）
取得条件： 第十二章找到所长私藏的女装

追っ手たちの所属する企业「W&Pコンサルティング」（银杯）
取得条件： 第十三章找到W＆Pコンサルティング的企划书

エビネ出版ビルオ–ナ–（银杯）
取得条件： 在第十四章从绅士手里买下大楼的所有权

ユキと接近（铜杯）
取得条件： 流程奖杯

驱け抜ける一阵の风（银杯）
取得条件： 流程奖杯

逃走する女性（银杯）
取得条件： 第十五章找到藏在便利店里的女人

救世主降临（银杯）
取得条件： 第十七章忽悠路人成为自己的信徒

巨影都市・完（金杯）
取得条件： 流程奖杯

初めてのお买いもの（铜杯）
取得条件： 第一次购物

初めてのタックル（铜杯）
取得条件： 流程奖杯

初めての食事（铜杯）
取得条件： 第一次食用道具

カラアゲ大臣（金杯）
取得条件： 收集6种“**カラアゲ**大臣”的食品

初めての着替え（铜杯）
取得条件： 第一次更换服装

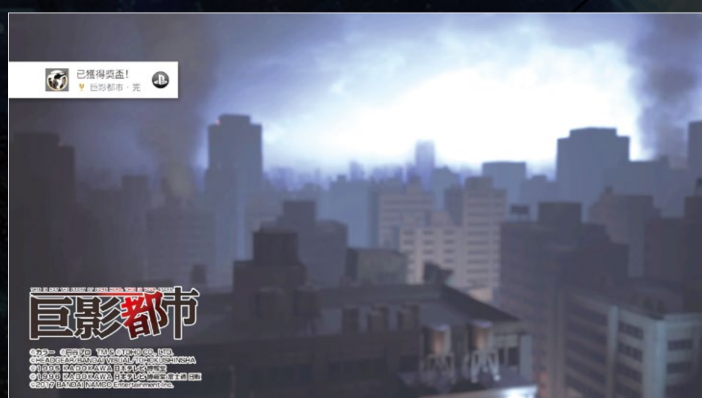
初めての水着（银杯）
取得条件： 第一次穿泳装
奖杯说明： 泳装**トランクスの**水着（男主人公用）/**ビキニの**水着（女主人公用）要在关卡的结算界面用50巨影硬币购买，穿上才会跳杯。

所持金100万円达成！（铜杯）
取得条件： 持有金钱达到100万

保有资产1亿円达成！！（银杯）
取得条件： 持有金钱达到1亿

保有资产100亿円达成！！！（金杯）
取得条件： 持有金钱达到100亿

传说のKYOEI NEWSコレクタ–（金杯）
取得条件： 收集450条KYOEI NEWS





SUMMER LESSON
サマーレッスン

VR视界

去年随 PS VR 首发的《夏日课堂 宫本光》在发售前表现相当抢眼，不过游戏发售后一些问题很快暴露出来，例如游戏性差、缺乏互动等等。而最令玩家不满的是此前公布的一位金发女生没有出现在游戏中。时隔 8 个月后，这位名叫艾莉森·斯诺的女生终于正式与玩家见面。不过这款名为《夏日课堂 艾莉森·斯诺》的游戏并不是以 DLC 的形式登场，而是一个完全独立的游戏。游戏同样会有大量 DLC，而且价格也不便宜，接下来我们会对本篇内容进行详细介绍。大家可以在体验过本篇后再决定是否要购买 DLC。

文 纱迦　美编 Juxi

		PS4	
夏日课堂 艾莉森·斯诺		BNEI	
サマ-レッスン:アリソン・スノウ		模拟育成	日版
2017年6月22日	本地1人	PS VR专用	
售价为2980日元			

与前作对比

为照顾买过前作（即《夏日课堂 宫本光》，下同）的玩家，在游戏开始前我们首先来对比一下这个时隔 8 个月后的新作有哪些改变。注意我们对比的对象是《夏日课堂 宫本光》的初版，事实上下面提到的一些新系统在如今《夏日课堂 宫本光》的最新版中也已加入，这里就不一一指出了。

- 游戏难度下降，更加容易打出高评价。
- 可以选择女性为主角，但仅影响纯色人影的体型（简单来说就是红色有胸），对剧情和玩法没有影响。
- 增加了手机对话功能。
- 课堂评价降为 3 个等级，同时选项变少。



基础知识

游戏开始于 8 月 24 日，这一天玩家接到电话，前往海边与艾莉森见面，这一天无论玩家的选择是什么，都不会影响后面的剧情。之后的 8 月 25 日至 8 月 31 日，是为期 7 天的辅导时间。9 月 5 日，根据辅导的成果会迎来结局。本作的对话没有字幕，虽说对于理解故事和推进流程没有影响，不过多少还是有些不便。

作为一款 VR 游戏，本作不存在很复杂的操作，稍加练习即可掌握。具体如下：

接电话：按 L2 或 R2 键拿起来，然后按○键接通，之后把手柄放至左耳或右耳模拟接电话的动作。手柄与耳朵的距离影响对话音量的大小。

赞成或反对：当出现对应提示时，玩家上下点头为赞成，左右摇头为反对。无提示时无效。

注目：使用频率最高的操作，将目光注视于一个选项时，会出现由大变小的圆圈，缩为最小时即为确定。

手柄操作：在每天的课前准备时，玩家可以使用手柄来选择科目和话题，此时的操作和传统游戏差不多。

跳过剧情：在剧情中按住△键不放，则可以跳过剧情，能够大幅节省时间。注意一周目通关后此功能才会开放。

移动：在咖啡店和艾莉森的家时，玩家可以左右走动来观察，此时视点也会随之移动，很有临场感。不过玩家能移动的空间非常有限，多走几步就会显示“超出游戏空间”。站得太高或者太矮也会显示“超出游戏空间”。

每日流程

7 天的愉快课程，具体流程如下：

1 课前准备

在咖啡店里进行。玩家需要依次决定：上什么科目、选择什么话题、是否携带幸运道具。此外还可以查看目前艾莉森的资料，或是用手机聊天以及刷新指导目标。

2 上课

在海边艾莉森的住处进行。上课时会出现3个随机选项，根据玩家的选择，会对课程的效果产生影响。出现的选项是随机的，但选项导致的效果是固定的。

3 休息

用手柄模拟盖章确认的动作，根据玩家上课时的选择会有 3 种评语。本作可以直接按○键完成盖章动作。

之后可以选择和艾莉森对话，然后出现话题选择。选择的话题会保存下来，不过每一周目每种话题有且只有一个，因此到最后一天会出现只有单一话题可选的情况。

4 幸运事件

随机发生的事件，分为 3 种，有高几率不会发生。如果携带了幸运道具，则必定会发生对应的事件。幸运事件一般会发生于后几天，一般而言每周目至少会遇到一次。

5 确认结果

在咖啡店里确认今日艾莉森的能力上升情况，以及指导目标是否达成等。

能力

作为一个模拟育成游戏，玩家在本作中的目标不是泡妹子（事实上游戏压根设计这个内容），而是要设法提高妹子的各项数值。由于艾莉森学习的目标与宫本光不同，因此她的五围也和宫本光不一样，具体如下：

原文	含义
わびさび	娴静淑雅
言叶の知识	语言知识
好奇心	好奇心
见抜く力	洞察力
心の丰かさ	精神充实度

游戏中会用一个五边形来表示艾莉森的能力（想起日本体育节目里中国乒乓球选手近乎全满的五边形），每一周目的开始艾莉森都会以全部 0 的状态开始游戏，上一周目艾莉森的能力不会带到下一周目。

除了五围之外，在五边形旁还能看到一个火焰状的标志以及数值，这代表的是艾莉森的干劲。干劲同样不能继承，每一周目开始时为 30，最大为 100。干劲提升后能力提升的幅度会变大，等于课程的效果更佳。



科目

课程是提升艾莉森能力的主要途径，一共有 6 种科目可以选择。初期只有 3 种可以选择，每通关一周目就会解锁 1 种新科目，三周目通关即可解锁全部 6 种科目。每个科目对应的能力值都有所不同，具体如下：

科目	效果
日本の物语	语言知识上升，洞察力大幅上升
汉字知识	娴静淑雅上升，语言知识大幅上升
自然と亲しむ	好奇心上升，精神充实度大幅上升
日本のあそび	好奇心大幅上升，精神充实度上升
和の心	娴静淑雅大幅上升，语言知识上升
日本の音乐	洞察力上升，精神充实度大幅上升



上课

玩家一共可以选择辅导艾莉森 6 个科目，在上课时根据玩家选择的不同，会产生不同的效果。在前作中，玩家要从确定的一瞬间的音效以及盖章时的评语来判断自己作出了怎样的选择。不过在本作中，在选完之后就会即时显示每个选项的效果，其中○为好，△为普通，× 为差。这个设定大大方便了玩家下次做出正确的选择。由于玩家的选择只会导致 3 个结果，所以课程的评价也降为了 3 级，其中最好的评价是“做得非常好”（**たいへんよくできました**）。这个盖章的动作可以用体感模拟完成，也可以直接按○键搞定，而再按一下○键的话则是收起评价本。

由于选项每次只出现 3 个，以下选择并不一定会每次出现。如果选择正确的话，艾莉森会追加完成动作，否则的话直接进入休息环节。相比前作，这个环节同样是难度大降。每次必定会出现导致○、△、× 的选项各一个，而且选项变化少，多为大是大非的内容，即使用排除法也可以轻易搞定。部分选项如“**イメ－ジしながら**”几乎万能，在多个科目中都是○评价。

每个科目每上过 1 次，就会提升 1 级，级别越高，完成后提升的能力也越高。

话题

玩家每天课前准备时可以选择话题（话のタネ）。话题分为世间话、部活、レッスン、友达、学校、生活、娱乐、体调，除了世间话外，其他话题都可以提升特定能力。玩家选择使用的数量越多，效果越明显，而如果话题的补正效果和当天的课程相同时，那么能力增加得越多。

每天休息时选择和艾莉森聊的话题就会保留下来，数量根据艾莉森当天的情绪而定。此外完成指导目标也可以获得一定话题。

幸运事件

幸运事件是随机发生于上课过程中的事件，如果在上完课后的读盘画面中显示“休息中のこと”，即代表发生。幸运事件的发生完全随机，带上幸运道具的话是必定发生的。幸运道具的入手与指导目标有关，购买DLC也可以获得少量。不购买DLC的话，随机发生的幸运事件有4种，具体如下：



找猫

两人正在上课时，突然听到一声猫叫。于是艾莉森便趴下去寻找猫咪，结果把猫吓跑了。这个事件一共有两种变化，区别是猫逃走的方向，不过放心好了，就算你也跟着趴下去，也是绝对看不到猫的。此事件的最大亮点当属艾莉森的趴姿。

关心身体

看到艾莉森有些疲惫的样子，玩家想慰问一下，结果反过来被艾莉森关心，她会把头伸过来观察玩家。此时可以点头表示自己没问题，也可以摇头表示自己有问题。点头或摇头会影响艾莉森接下来的动作，不过不用担心会影响好感度什么的。

打磕睡

艾莉森挨着玩家坐，突然间打起了磕睡，整个人不时地往玩家身上靠。不过玩家并不能突然抽身而让艾莉森无处借力而摔倒，只能默默地等她自己醒来。艾莉森醒来的方式有两种，一种是慢慢地自然醒，另一种是突然惊醒，看上去还是很萌的。

读书

此事件无关奖杯。艾莉森读书时会遇到不能理解的情况，经过两次注目后即可教会她。不过您这每次都卡在同一本书的同一页上，也是服气。



指导目标

游戏中预设了名为指导目标的游戏内挑战，当玩家达成条件或完成相关动作后，会在每日总结时看到。目前已知的指导目标包括：特定能力达到一定数值、一天内某种（或多种）能力上升一定值、连续数日课程获得好的效果、累计完成一定数量的指导目标，以及通关。

完成指导目标可以获得各种话题，以B、A、S评价通关会各赠送玩家一套艾莉森的服装。如果对当前的指导目标不满意，可以在咖啡馆的准备画面中的手机界面里选择更改，不过每天只有一次机会。另外最下面的指导目标固定为通关送服装（在达成条件前）。

指导目标中最重要的就是赠送幸运道具，遇到这类事件的话请务必优先完成。注意指导目标不能跨周目继承，例如连续3天上课获得最高评价的指导目标就必须在一周目内完成。



结局

本作一共有4个结局，结局的判定条件是通关时的评价，而评价是根据艾莉森的能力值而定的。S评价为BEST结局，A评价为GOOD结局，B评价为NORMAL结局，C评价为BAD结局。想冲最高的S评价时建议一开始多积累话题、提升科目等级，然后用专门的一周来冲能力。不过需要注意的是，重复上一种课的话，即使完全选对也会导致干劲下降，从而让上课的效果下降。这点还请各位老师务必注意。

获得高评价的心得总结如下：

1. 每次上课都要正确选择方针，以最好评价为目标。
2. 不要连续选择同一课程，以防干劲下降。
3. 上课时根据课程增加的能力，选择带上对应能力的话题，数量越多，加成越明显。

多周目要素

多周目游戏时可以继承的要素包括：科目等级、话题数量、幸运道具。另外累计型奖杯的统计也是继承的。另外从二周目开始，玩家会获得一个特别话题：笔记，这个话题能够大幅提升妹子的能力，不过是当周目限定的。等到下一周目开始时会继承新的笔记，即使玩家在当前周目选择不使用这个话题，下一周目继承的笔记也不会有什么增强，典型的“当期不用过期作废”。



评价

游戏性的匮乏是本作的最大缺点。在总共 7 天的时间内，玩家能做的事情很少，而艾莉森的动作完全按照玩家的选择而定，时间一久就让人觉得很无奈。虽然有多周目继承的要素，但重复游戏性还是趋近于零。而且设计者同样没打算在细节上让玩家满意，虽然景色真的能秒杀小光的房间，但每天天上的白云、海上的潮水以及艾莉森房间的那几片西瓜都一模一样，实在是太不走心了。

此外妹子那口模拟美国人说日语的山寨腔调，实在是太考验中国玩家的听力了。尽管游戏的缺点极其明显，但活灵活现的美少女艾莉森（除了口音）足以弥补以上所有缺点。当然想要游戏更好玩，答案也很简单：购买 DLC。



奖杯攻略

奖杯总数	15	铜杯	13	银杯	1	金杯	1	白金	0

全奖杯难度	2/10
全奖杯所需时间	12 小时左右
在线奖杯	无
最少通关次数	15 次左右
有无会错过的奖杯	无
奖杯 BUG	无
特殊需求	无

本作的奖杯难度很低，但用的时间可不少。相比《夏日课堂 宫本光》，本作全奖杯的难度下降了不少，很多纯粹浪费时间的奖杯都降了难度。最麻烦的奖杯就是“ジ－ニアス。”，这个需要玩家将艾莉森的所有成绩都达到满值。此外还有 3 种随机事件各发生 5 次的奖杯，运气不好的话也是需要通关很多遍才能达成的。另外本作还有两个追加了奖杯的 DLC，分别是“ 缘側の国际交流”和“夏空の歌声”，追求 100% 的朋友请注意一下。

センセイマスタ　。 银杯
取得条件：打出BEST结局
奖杯说明：即S级评价通关。老实说本作取得S级的难度大幅下降，本人二周目就完成了。不过还是推荐到后期再来完成。一方面是凭借多周目积累的话题数和高等级科目，BEST结局毫无难度；另一方面则是因为S级通关奖励的指导目标要到后面才会出现，提前冲S的话就白打了。

テランセンセイ。 铜杯
取得条件：打出GOOD结局
奖杯说明：即A级评价通关。

ノ－マルセンセイ。 铜杯
取得条件：打出NORMAL结局
奖杯说明：即B级评价通关。

ネコスキ－。 铜杯
取得条件：触发 1 次找猫的幸运事件

ネコネコスキ－。 铜杯
取得条件：触发5次找猫的幸运事件

おつかれ气味？ 铜杯
取得条件：触发 1 次关心身体的幸运事件

おつかれ過ぎ！ 铜杯
取得条件：触发5次关心身体的幸运事件

お昼寝タイム。 铜杯
取得条件：触发 1 次打磕睡的幸运事件

ポカポカ阳气。 铜杯
取得条件：触发5次打磕睡的幸运事件

First Summer 铜杯
取得条件：迎来 1 次结局

Everlasting Summer 铜杯
取得条件：迎来3次结局

シツレイ。 铜杯
取得条件：在休息中被艾莉森训斥

Very シツレイ。 铜杯
取得条件：在休息中被艾莉森训斥5次
奖杯说明：只要在选择话题的时候，故意不去选择话题，而是将身体靠近艾莉森，她就会训斥你了。

ジ－ニアス。 金杯
取得条件：成绩达到顶点
奖杯说明：要求艾莉森的 5 项能力都达到 999 的顶点，这是本作最难的奖杯。凭借高等级的课程，外加前期积攒的大量话题，达成这个条件只是时间问题。

Hi, Sensei! 铜杯
取得条件：首次完成课程





SUMMER LESSON
サマーレッスン

在《夏日课堂 宫本光》和《夏日课堂 艾莉森・斯诺》先后发售后，玩家们都以为这个系列也就到此为止了，毕竟此前公布的两个女主角全部出场了。但BNEI 出人意料地公布了第 3 个女主角：新城千里，她是日本动漫中并不少见的那种活在深闺的大小姐，一下子就吸引了玩家的目光。正所谓“自古深情留不住，唯有套路得人心”，于是大家又只能乖乖地买买买了。

文 纱迦 美编 Juxi

夏日课堂 新城千里		PS4 BNEI	
サマ-レッスン:新城ちさと		模拟育成	日版
2017年10月12日	本地1人	PS VR专用	
售价为2980日元			

VR 视界 PLAYSTATION VR

资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 TROPHY GUIDE 深度特攻

第三次亲密接触

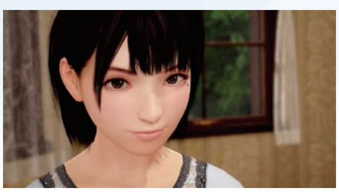
见面之前

我和这个系列的不解之缘，始于 2015 年的 ChinaJoy。当时在展会上试玩了艾莉森・斯诺（的游戏）后，回来在游戏时光的直播节目里大谈日本小女生和北美大洋马的区别，结果大受好评。于是这个系列便和我有了关系，之后的系列介绍都是我来负责的。

首先推出的《夏日课堂 宫本光》的确给人惊艳的感觉，但多玩几遍就不难发现，游戏的套路实在太容易摸清楚了。当你做出任意选择之后，不单是接下来妹子的回应全部在你的意料之中，就连妹子站在什么地方、身体呈什么角度都不会有任何的不同。久而久之，自然就对这个游戏绝望了。

不过时隔 8 个月后推出的《夏日课堂 艾莉森・斯诺》倒是给了人一些小惊喜。游戏的系统方面有了不小的改善，让游戏性有所提高。虽然妹子的行为还是十分机械单调，但人美风景美，再加上游戏性的改善，至少这是一个还值得一玩的 PS VR 游戏了。

于是到了本作的推出，我自然有了一种期待的感觉。



初识大小姐

刚进游戏，我就觉得有点不对，因为开始的地方还是那家咖啡店，而且店内的装饰也是一模一样。不过这次我改用 PS4 Pro 来游玩，画面有了一些进步，至少墙上的照片和文字不再糊到瞎眼。东京本部打的电话也表明，这是一个标准意义上的箱入娘：足不出户、与时代脱节、对外人毫无戒心。

接下来我就在新城家的接待室里了，这是一个很小的房间，摆设简单但精致，透过开着的房门能看到奢华的大厅，不过里面空无一人。透过窗户看不到什么风景，只有大片的树木。当我意识到我只是在接待室的时候，我不禁心中暗喜：看来这次制作组是下了血本。因为有了宫本光的经验，我们的课程显然是应该在大小姐的房间里进行的，这么说来本作将摆脱前两作中在咖啡店和授课场所之间来回移动的设定，会有第 3 个场景出现。

新城大小姐很快就出来和我见面了。当我看到她的样子时，很自然地会和前两个女主角进行比较。个人认为就美丽程度来说，千里是不如小光和艾莉森的，不过箱入娘的魅力不在外貌，而是在与时代脱节的生活常识上。简单地说，教小光有如教差生，教艾莉森则是像教小孩，而教千里更是像教一个穿越而来的古代人。难以想象都 7102 年了，居然还有人完全没用过电脑和手机，这也使得千里有着与众不同的魅力。

本文对应游戏版本 1.02

套路不得人心

应该说，我对新城千里的印象还是不错的。在我刚开始下载这个游戏时，游戏在 PSN 商店里的评分是 5 星，也充分说明像我这样上当的人并不少。没错，我说的就是上当。当我多玩上几遍之后，我惊讶地发现，它和《夏日课堂 艾莉森·斯诺》相比没有任何进步！

和之前的预想不一样，给千里的授课场所就是新城家的接待室，也就是说并没有什么第三个场景。而游戏和前两作有着一样的毛病，那就是缺乏变化和细节。严格来说这已经不是缺乏变化和细节了，只是把前两作换了皮，只有场景、人物的不同。千里同样有 5 项能力，同样有 6 种课程，课后一样有 7 种话题，只是名称改了一下。

而千里的动作也是单调机械到了极点，电脑课总是打着同样的一句话，手机课总是发着同样的短讯，同一本漫画书看到同一页时一定会笑，简直让人说不出话。比较搞笑的是电脑课上打的那句永远不变的话是：The quick brown fox jumps over the lazy dog. 这是一句非常有名的英语全字母句，不过我想说的是，设计者这是在吐槽自己就是那只懒狗吧？如果这个套路不变的话，希望还是别再出下去了。



大小姐攻略指南

如上所述，本作就是个换皮游戏，加上本期还有《夏日课堂 艾莉森》的攻略，因此像游戏目标、基本流程、指导目标之类的这里就直接省了，直接上干货就好。

能力

新城大小姐学富五车，然而严重缺乏常识，因此她学习的目标是足不出户便可接触到普通年轻人的日常，因此她的五维也和宫本光不一样，具体如下：

原文	含义
理解力	理解力
好奇心	好奇心
ノリのよさ	应变力
言叶の知识	语言知识
器用さ	灵巧

每一周目的开始新城都会以全部为 0 的状态开始游戏，上一周目新城的能力不会带到下一周目。除了五维之外，干劲值也继续保留。只要保持上不同的课并获得高评价，干劲值就会不断增加，最高 100。干劲提升后能力提升的幅度会变大，等于课程的效果更佳。

科目

不包括 DLC 的话，一共有 6 种科目可以选择。初期只有 3 种可以选择，每通关一周目就会解锁 1 种新科目，三周目通关即可解锁全部 6 种科目。每个科目对应的能力值都有所不同，具体如下：

科目	效果
デジタル入门	好奇心大幅上升，灵巧小幅上升
流行のマンガ	应变力大幅上升，语言知识小幅上升
スマホ基本编	理解力小幅上升，语言知识大幅上升
ゲ－ムに挑战	应变力上升，灵巧上升
スマホ应用编	理解力大幅上升，语言知识小幅上升
おしゃれ研究	理解力上升，灵巧上升

上课



在上课时根据玩家选择的不同，会产生不同的效果。课程的评价分为 3 级，其中最好的评价是“做得非常好”（たいへんよくできました）。影响评价的惟一标准是玩家选择的方针，每次必定会出现导致○、△、× 的选项各一个，出现的选项是随机的，但导致的结果是固定的。下面将为大家列出每个科目的正确方针。

デジタル入门：画面を见ながら打つ、素早く反复、キ－の意味を覚える、指の置き方を教える

流行のマンガ：读むコマの顺番を教える、过去の名作をオススメする、严しく指导

スマホ基本编：变换の仕方を教える、素早く反复、绘文字の使い方を教える

ゲ－ムに挑战：休憩しながら游ぶ、イメ－ジしながら、瞑想して集中する、严しく指导

スマホ应用编：加工アプリを使ってみる、タッチ操作でピントをあわせる、余计なものを片付ける、素早く反复

おしゃれ研究：瞑想して集中する、解说动画を见る、利き手の方から涂る、流行のデザインを取り入れる、イメ－ジしながら

每个科目每上过 1 次，就会提升 1 级，级别越高，完成后提升的能力也越高。

P.S. 个人十分不满的一点是，玩游戏如果选择参考游戏杂志，只能获得中等评价，实在是太气人了（笑）。

幸运事件

幸运事件是随机发生于上课过程中的事件，发生完全随机，带上幸运道具的话是必定发生的。幸运道具的入手与指导目标有关，购买 DLC 也可以获得少量。不购买 DLC 的话，随机发生的幸运事件有 4 种，具体如下：

游戏对战

大小姐会拿出一个长得像 PSP 但机能像 Game Watch 的机器和你一起玩，游戏十分简单，就是等团子飞到合适位置时按键用筷子夹住，不过还是需要小小地练习一下。比较坑爹的是大小姐激动的时候会把头靠过来，由于游戏设定为玩家太靠近妹子时画面会变黑，所以大小姐这招亲昵杀十分有效。



一起喝饮料

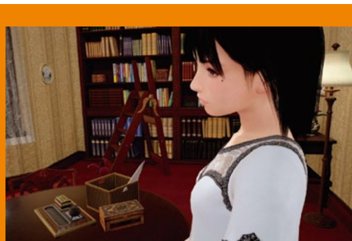
大小姐会试图和你一起喝饮料，当然她并不知道这其实是情侣间才能做的事情，不过正准备喝的时候她突然……

读书

大小姐看书的时候(从厚度来看似乎更像是剪报)遇到不懂的问题，你需要注目两次完成指导，之后大小姐就恍然大悟了。

公主和随从

大小姐不知从哪里变出一个王冠戴在头上，你恭维她像公主，于是她就伸出手来让你行吻手礼。接下来就不用教了吧，吻完之后大小姐总感觉怪怪的。顺带一提的是这个事件中你吻其他地方是没有用的……



心得

由于指导目标、结局、话题等要素和其他两作没啥区别，这里就不再详细说明了，改以心得的形式进行介绍。

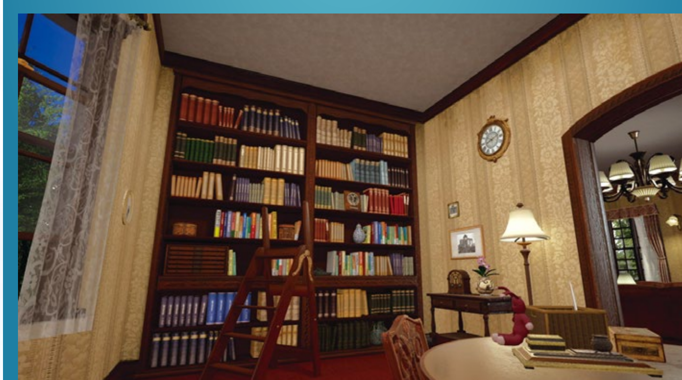
1. 完成指导目标可以获得各种话题和幸运道具，获得幸运道具能够大幅缩短全奖杯的时间。如果对当前的指导目标或奖励不满意，可以在咖啡馆的准备画面中在手机界面中选择更改，不过每天只有一次机会。另外最下面的指导目标固定为通关送服装(在达成条件前)。

2. 本作同样有4个结局，结局的判定条件是通关时的评价。想冲最高评价的话，建议一开始多积累话题、提升科目等级，然后用专门的一周来冲能力。

3. 要想获得高评价，请记住每次上课都要正确选择方针，以最好评价为目标；不要连续选择同一课程，以防干劲下降；上课时根据课程增加的能力，选择带上对应能力的话题，数量越多，加成越明显。

4. 多周目游戏时可以继承的要素包括：科目等级、话题数量、幸运道具。另外累计型奖杯的统计也是继承的。从二周目开始，玩家会获得一个特别话题：笔记，这个话题能够大幅提升妹子的能力，不过是当周目限定的。

5. 本作的存档时机是返回咖啡馆时，如果对今天的表现不满意，例如选错方针、没有触发幸运事件、幸运事件不对等，可以在返回咖啡馆之前直接关掉游戏后重新进入，这样即可回到从咖啡馆出发前。不过幸运事件的几率较低，不推荐用这个方法来强行凹自己想要的幸运事件。



奖杯攻略

奖杯总数	15	铜杯	13	银杯	1	金杯	1	白金	0

全奖杯难度	2/10
全奖杯所需时间	12小时左右
在线奖杯	无
最少通关次数	15次左右
有无会错过的奖杯	无
奖杯BUG	无
特殊需求	无

奖杯说明： 这是一个比较简单的迷你游戏，不过可能需要先玩几场来适应一下手感。由于要求3胜3负，所以最少也要玩6次。100分也不难，就是需要一点时间来练习。

本作的奖杯设定可以说是和《夏日课堂 艾莉森・斯诺》类似，除了全能力999的奖杯外都不难。不过3种随机事件相关的奖杯，运气不好的话也是需要通关很多遍才能达成的。其中游戏对战要求3胜3负，最少也需要玩6次，另外还要注意获得高分。

お娘様のよき友として。（银杯）

取得条件： 打出BEST结局

奖杯说明： 即S级评价通关。推荐到后期再来完成。一方面是凭借多周目积累的话题数和高等级科目，BEST结局毫无难度；另一方面则是因为S级通关奖励的指导目标要到后面才会出现。

お娘様のお気に入りとして。（铜杯）

取得条件： 打出GOOD结局

奖杯说明： 即A级评价通关。

お娘様の讲师として。（铜杯）

取得条件： 打出NORMAL结局

奖杯说明： 即B级评价通关。

お娘様の挑战。（铜杯）

取得条件： 触发1次游戏对战的幸运事件

ナイスな箸使い。（铜杯）

取得条件： 在游戏对战的幸运事件中，1次操作获得100分

くやしい……！（铜杯）

取得条件： 在游戏对战的幸运事件中获胜3次

微笑みの胜利宣言。（铜杯）

取得条件： 在游戏对战的幸运事件中输掉3次

二人用！？（铜杯）

取得条件： 触发1次一起喝饮料的幸运事件

カフェの常连。（铜杯）

取得条件： 触发5次一起喝饮料的幸运事件

下っ端从者。（铜杯）

取得条件： 触发1次公主和随从的幸运事件

上级从者。（铜杯）

取得条件： 触发5次公主和随从的幸运事件

新城邸の一员。（铜杯）

取得条件： 通关3次

先生观察タイム（铜杯）

取得条件： 在休息中被新城千里调戏1次

兴味深い人。（铜杯）

取得条件： 在休息中被新城千里调戏5次

奖杯说明： 只要在选择话题的时候，故意不去选择话题，而是将身体靠近新城千里，她就会观察你了。说白了其实就是和惹怒另外两个妹子一样的操作，只不过大小姐不谙世事，于是成功反杀玩家。

时代のカリスマ。（金杯）

取得条件： 成绩达到顶点

奖杯说明： 要求新城千里的5项能力都达到999的顶点，这是本作最难的奖杯。不过凭借高等级的课程，外加前期积攒的大量话题，达成这个条件只是时间问题。



無夜國度2 新月的新娘

经过多次延期才终于出炉的美少女大作，相较前作增加了更多美少女之间的互动剧情。游戏本身上当好上手，除了游戏的基本要素外，本攻略还会提供白金路线供玩家参考。在游戏前请有条件的玩家务必更新到 1.01 版本，会让白金轻松不少。

文 果汁　美编 Juxi

PS4

无夜国度2 新月的新娘		Koei Tecmo	
无夜国度2 新月的新娘		角色扮演	中文版
2017年10月26日	本地1人	无对应周边	
售价为487港币			

本文对应游戏版本 1.01

资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

系统介绍

基本操作

按键	功能
左摇杆	移动
右摇杆	视角调整
□	弱攻击
△	强攻击
○	双人追击
×	跳跃
L1	防御

按键	功能
L2	从魔动作 1
R1	闪避
R2	从魔动作 2
R3	锁定目标
○ + △	主动技能
L1+ ○	LILY 爆发技
OPTIONS	主菜单

战斗界面



①HP 值，雅尔洁的 HP 归 0 后马上算作失败，强制返回旅馆。

②MP 值，雅尔洁的 MP 可用于辅助 LILY 与从魔，按 L1+ 十字键有四种不同的辅助号令；使用从魔动作时会消耗从魔的 MP 值。

③斗志量表，蓄满后可发动 LILY 爆发技。

④追击量表，蓄满后可发动双人追击，累积量表的条件因不同的 LILY 而异。

⑤主动技能，LILY 拥有的技能，按○ + △键发动，有冷却时间。

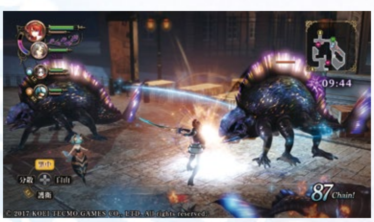
⑥指示，雅尔洁可通过十字键不同方向对 LILY 下达指示。

⑦小地图，显示当前所在区域的地图。

⑧时间限制，归 0 后便会强制返回旅馆。

⑨连锁数，亦即连击数。

武器一览



本作的武器切换比较特殊，能无限时间使用的武器只有单手剑。其余武器需要通过携带突击型从魔才可切换，并且当从魔的 MP 耗尽后武器就会自动变回单手剑。

单手剑

玩家最常使用的武器，性能平均，实际上不切换武器对通关也没有太大影响。



推荐招式

□□□□□（普通连续攻击）：万能招式，最后一击为范围攻击还能击飞敌人。

□□□□△△（乱斩连击）：常用的范围攻击，当敌人多的时候能快速累积连锁数。

□△△（血剑射击）：对 BOSS 用，较为安全的攻击方式。

枪

对应从魔：碧兹、杜鲁

非常灵活的武器，任何攻击都可转回避动作。不过身为枪却比单手剑多不了多少射程优势，还完全被大剑的蓄力斩比了下去，只推荐早期过渡的时候使用。



推荐招式

△△△（回旋斩）：攻击动作较慢，不过波及的范围广，并且能快速累积连锁数，威力也挺可观。

大剑

对应从魔：艾尔、格兰兹

以威力见长的武器，并且可通过能量填充提升武器的威力并扩大攻击范围，是速杀 BOSS 的一大利器。



推荐招式

△（能量填充）：充能时间越长，武器也会变得越长并提升威力。虽然充能期间有很大空隙，可是找准机会成功充能的话，得到的回报是非常高的。

盾

对应从魔：爱丽丝、卓普

攻防一体的武器，最有价值的是△键的蓄力攻击，作为宝贵的射击招式，是不错的阴招。



推荐招式

△（蓄力攻击）：架盾往前方射出一道光束，威力一般，但胜在安全。与莉莉雅娜或露恩海德配合还能很快打出双人追击，面对 BOSS 的时候挺爽的。

异常状态

异常状态名	效果
燃烧	持续受到伤害，持续行动会减少持续时间
冻结	动作变得迟缓
电击	攻击动作会被麻痹打断
昏厥	暂时无法行动
毒	持续受到伤害，停止行动会减少持续时间

从魔系统



本作的从魔需要通过任务或是地图探索获取，大部分位于地图的邪恶花瓣里头，需要玩家前去解放才能入队。从魔不再按照前作分为攻击、回复等类型，而是按照功能分为机关型、突击型从魔。

机关型从魔

一部分拥有解除地图障碍的能力，一部分拥有赋予敌人异常状态的能力。解除地图障碍的从魔非常重要，务必优先获取，这四只从魔分别为：火猫尼禄、雷狼夏尔夫、夜蝶法尔法菈、冰狐弗罗瓦。其中尼禄是剧情获取，夏尔夫位于废都尤拉路姆，法尔法菈位于艾司菲利亚皇立学园，弗罗瓦位于隐匿的矿山遗迹。

突击型从魔

拥有将自身变化为武器的能力，武器化的时候会持续消耗自身的 MP，当 MP 耗尽时会解除武器化的状态。

全从魔位置

注：从魔具体位置请参考流程攻略提供的地图；红字为推荐使用从魔。

从魔名	最早入队时间	所在地图 / 任务
尼禄	1 章	废都尤拉路姆（剧情加入）
碧兹	1 章	废都尤拉路姆
菲悠	2 章	圣者之森
艾尔	2 章	圣者之森
夏尔夫	2 章	废都尤拉路姆
枫	3 章	完成支线任务“式神的冒险”
法尔法菈	3 章	艾司菲利亚皇立学园
海克沙	3 章	艾司菲利亚皇立学园
沃尔	3 章	废都尤拉路姆
弗罗瓦	4 章	隐匿的矿山遗迹
史波拉	4 章	隐匿的矿山遗迹
格兰兹	4 章	隐匿的矿山遗迹
卓普	4 章	艾司菲利亚皇立学园
爱丽丝	5 章	完成支线任务“圣者之森的爱丽丝”
佩尔露	6 章	冻结的月之宫殿
杜鲁	6 章	冻结的月之宫殿

LILY 角色介绍

LILY 即是陪伴主角雅尔洁一同战斗的搭档，每位 LILY 不仅有着独特的技能，还有属于自己的支线故事。下文介绍每位 LILY 的特征以及评价，使用 LILY 爆发技和双人追击时均能提升 LILY 的亲密度，在战斗时请积极满足 LILY 的双人追击发动条件。



卡蜜拉

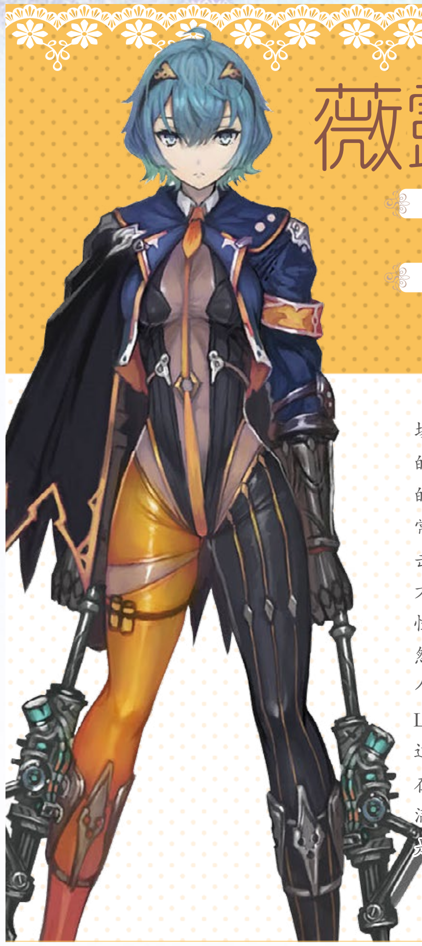
入队时期

1章

双人追击发动条件

连锁数达120

属于攻击型的LILY，在面对多数敌人的时候非常容易触发双人追击，诀窍就是多使用单手剑的□□□□△△（乱斩连击）招式。主动技能是大范围的攻击，并给敌人赋予昏厥状态，非常好用。特殊技能是能回复异常状态的“紧急万能解毒剂”，同样是非常优秀的救场技能。可惜的是LILY爆发技为单体招式，而卡蜜拉本身也不适合针对BOSS，所以立场稍微有些尴尬，建议探索地图的时候携带。



薇露希卡

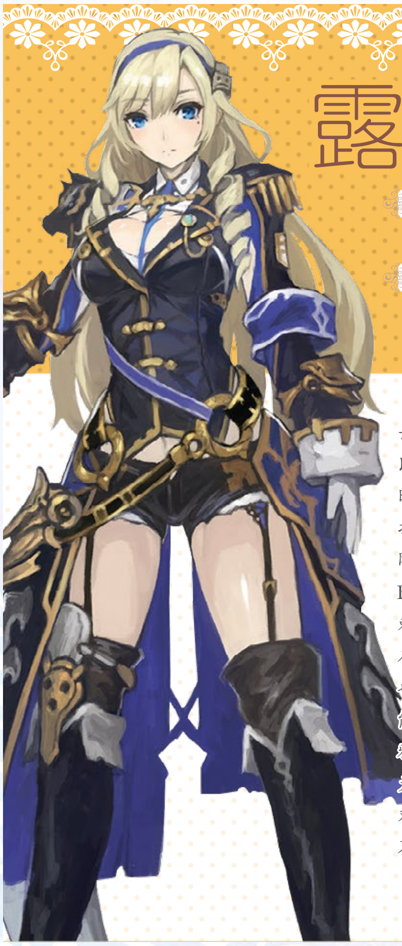
入队时期

完成2章

双人追击发动条件

击飞10次敌人

攻击特化型的搭档，清场的最佳好手，是探索地图的首要推荐选手。双人追击的发动条件非常轻松，因为常用攻击动作的收尾都带有击飞效果。主动技能是对前方大范围的敌人造成伤害，性能非常优秀，特殊技能虽然发动几率不高，但能让一个敌人即死也是锦上添花的。LILY爆发技为单体技能，不过由于双人追击的触发条件在面对BOSS的时候不太好满足，无特别需求的时候还是用来探索地图吧。



露恩海德

入队时期

1章

双人追击发动条件

发动4次双人攻击
（与LILY攻击相同的敌人）

攻守兼备的搭档，双人追击在面对杂兵的时候触发条件比较苛刻，但在针对BOSS的时候却很好用。主动技能“守护者之盾”最大的价值是增加刚体效果，本作枯燥的人型BOSS战非常多，因此需要依赖刚体效果增加输出的机会，在使用大剑的“能量填充”时也能很好地保护自己。特殊技能有保命效果，不过没有莉莉雅娜那么优秀。LILY爆发技为中范围的伤害技能，但鉴于双人追击的发动条件，还是推荐打BOSS的时候携带。



艾蕾诺雅

入队时期

3章

双人追击发动条件

击飞12次敌人

带有支援性能的搭档，主动技能是制造一个能减缓敌人移动速度的巧克力沼泽，不过实际用途不是很大。最有价值的是能生成回复道具的特殊技能，在面对高难度的战斗时起着不小的作用。但说到底还是有点看脸，保险度不及带有复活技能的莉莉雅娜。LILY爆发技为中范围的技能。LILY任务与掉落道具相关，雅尔洁在升级时可以点出提升道具掉落率的技能。



莉莉雅娜

入队时期

完成 3 章

双人追击发动条件

发动 4 次双人攻击
（与 LILY 攻击相同的敌人）

LILY 爆发技的性能相当优秀，为所有 LILY 中范围最广的类型，建议给她携带增加斗志的装备。相较之下主动技能就特别没有存在感，但特殊技能的一次复活机会非常优秀，让莉莉雅娜成为初见 BOSS 的时候必带的一名选手。双人追击的发动条件与露恩海德相同，因此也是针对 BOSS 的好手，但是双人追击技的攻击范围与伤害都非常微妙……



雅娜丝

入队时期

6 章：完成任务“克莉丝的愿望”

双人追击发动条件

发动 3 次反击（对攻击 LILY 的敌人进行反击，反之亦成立）

虽然本身能力很强，但是作为搭档来说没什么存在感。主动技能可赋予范围内的敌人异常状态，但需要确认雅娜丝的位置再发动，不然打不到敌人。最讨厌的一点是雅娜丝的特殊技能会随机跟玩家抢苍血（经验值），不是非常喜欢她或是刷亲密度的时候最好不带。



缪贝尔

入队时期

4 章

双人追击发动条件

赋予敌人异常状态 5 次

因为有拉仇恨的主动技能，总体上来说也是攻守兼备的搭档。缪贝尔自身的攻击范围较大，并且自带异常状态，因此只要带上尼禄、夏尔夫等能赋予敌人异常状态的从魔，那么双人追击就非常容易发动。但是双人追击技最大的缺点就是演出时间非常长，完全没有必要的长，想要收手的话可停止连打〇键。LILY 任务与异常状态相关，同样可以在雅尔洁的技能树里点出与异常状态相关的技能提升发动几率。

升级与技能树

主角雅尔洁在打倒敌人后会吸取 Blood，前往旅馆内的维护间选择“奉献血液”就能奉献这些苍血提升等级。等级上限最高为 50，与奖杯相关，详情可参考后文的“白金路线”部分。



此外，升级还能获得技能点（AP），在维护间内选择“习得能力”就能消耗 AP 习得各种各样的技能。一周目最优先点出的是“探索时间增加”的技能，最起码也要优先点到 LV2 出来。此项同样与奖杯相关。



流程攻略

注：1. 本作的主线目标非常清晰，基本不会出现迷路的状况。对于白金党来说难点是把握流程的限制天数，想要最快速度白金，必须有效率地利用每一次出击，腾出多余的日子用来攻略其他 LILY。
2. 本流程攻略会介绍效率的流程推进方式供玩家参考，以求尽早白金。
3. 由于中文版内支线任务的目标非常明确，LILY 任务也不按章节流程出现，流程内便不再一一列出 LILY 任务的完成方法。
4. 流程攻略内提供的地图，右下角为解除路障所对应的从魔。

序章 再会紧随别离之刻

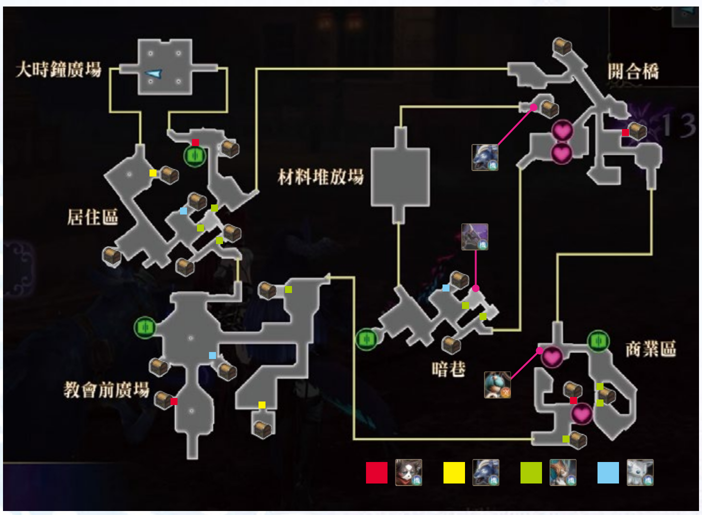
开场剧情过后是战斗教学，按照系统指示打倒敌人即可。第二场教学过后按 OPTIONS 键打开主菜单，按照地图里主线标记的方向前进就会推动剧情发展。来到林道出口区域后调查动作触发点就能通过钩索前往对岸。

教皇厅的剧情过后触发 BOSS 战，面对第一批敌人时多配合露恩海德的攻击动作累积追击量表，这样就能很快发动双人追击清场。月之女王玛尔维萨出现后就可以放弃战斗了，是必败的。剧情过后本章结束，游戏正式开始。

第 1 章 无尽之夜下的废都

冷血的指导

剧情后解放血剑，比序章的单手剑多了几个招式，清理掉敌人后按照主线标记前往旅馆。途中会遇到第一只从魔尼禄，尼禄的从魔动作是正前方的范围攻击，清理大量杂兵时非常好用。完成机关型从魔的教学后再次触发杂兵战，由于此时的搭档是卡蜜拉，单体的 LILY 爆发技留待狂苍血种出现后再使用。胜利后前往旅馆，本章第一阶段结束。



欢迎光临艾提尔娜～开始搜索

建议完成时间：1 日

调查旅店内所有有主线标记的设施，前台的存档点处还可以选择返回章节开头，让玩家在觉得浪费一些不必要的日子后可以悔棋。调查完毕后返回大厅与卡蜜拉博士对话，旅馆捷径功能解锁，按下□键便可以选择快速前往旅馆的任一设施内，返回寝室睡觉结束这一天。醒来后前往大厅触发剧情，然后前往屋顶发现苍月被侵蚀为新月时就会 Game Over，此时开始正式计算游戏的剩余日数，月亮的状况会在画面的左上角显示，剧情后卡蜜拉与露恩海德正式入队。

离开旅馆进入废都尤拉路姆，注意初始的时候只能在地图内探索十分钟，以后可以通过升级延长探索的时间。前进一段距离后触发剧情，遇到前作的老朋友克莉丝特弗萝丝，得到莉莉雅娜的线索。离开教会前广场区域前往商业区，来到主线标记处触发剧情并打倒出现的敌人，胜利后会提示囚禁从魔的花瓣，调查花瓣获得从魔“碧兹”后还会触发一场教学战，然后强制返回旅馆。



献祭血液～休息

建议完成时间：1～2 日

回到旅馆后触发升级与从魔成长的教程，建议以后升级都优先点出“探索时间增加”的技能。升级完成后返回寝室就寝，第二天再度前往废都开始探索。

移动路线是：教会前广场（通过歪曲之门快速移动）→商业区→开合桥→暗巷，区域之间的连接位置可以查看下文提供的地图。在开合桥区域中央触发剧情，然后前往暗巷区域，暗巷区域左侧有歪曲之门可以开启。从暗巷可以通往材料堆放场，进入此区域前会出现提示，选择进入就会直接触发 BOSS 战。



对于一周目玩家来说，由于攻击力低，走到此处大概剩余的时间不太充裕，对自己有信心的玩家可以直接触发 BOSS 战节省 1 天的时间。觉得时间不足够的话也可以通过刚刚开启的歪曲之门回旅馆，第二天再战 BOSS。战胜 BOSS 后月相会回复一些，回到旅馆后前往泳池，剧情后返回寝室就寝，本章结束。

BOSS 战丨苍血土怪鱼 乔

此 BOSS 可以利用地形快速击杀，进入 BOSS 战前要保留好从魔尼禄的 MP 量。

BOSS 的基本动作就是使用突进攻击我方，并且在突进前会有很明显的预备动作以及声音提示，往两侧闪避 2 个身位就能躲开。当 BOSS 的血量降低后，它会出现全身发光的预备动作，接下来会发动两种攻击，一是以自身为中心的范围攻击，地面会有攻击判定提示，也是非常明显好躲；二是对正前方使用水球攻击，往两侧闪躲即可。只剩一点血的时候它会潜入地下攻击我方，最后冲出地面时也会有位置提示。

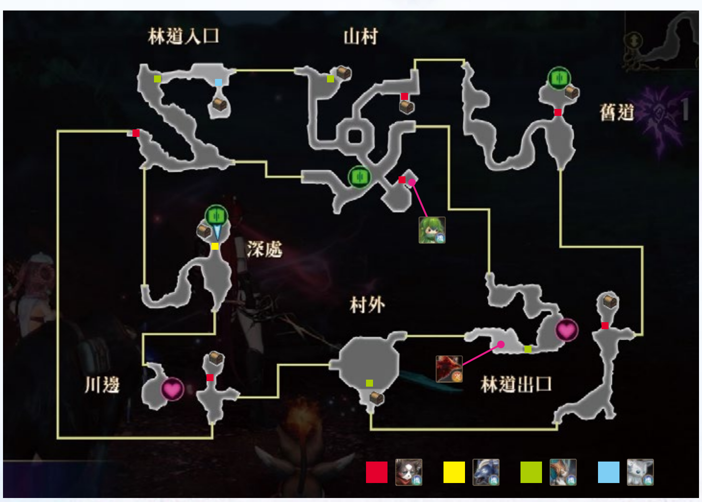
先诱导 BOSS 撞击场景里的油桶，BOSS 全身就会出现被黑色的油块缠绕的效果，此时便可对 BOSS 使用尼禄的从魔技能，这样 BOSS 就能立刻倒地并受到大伤害，我方可以把武器切换为枪对 BOSS 进行一轮猛攻。待 BOSS 起来后如法炮制就能很快击杀它。场景里会出现一些小杂兵，会对自动锁定产生一些影响，可以先清理掉。



第 2 章
水之羁、血之绊

本章开启支线任务，主要活动范围还是废都。救出 3 只式神需要花费 3 日的时间，由于主线任务本身不会花多少时间，可以顺路完成同地图的支线任务。其中“森林寻物”的支线任务与从魔有关，必须要携带从魔尼禄前往圣者之森完成。本攻略每章都会列出支线任务的表格，方便玩家参照支线任务的对应地图。

地图 圣者之森



救出式神・1

建议完成时间：1 日

注意此主线任务完成后会强制返回旅馆，要同时完成支线任务的话需要把主线留在最后一步完成。目标位于废都的教会前广场区域，前往主线标记处触发战斗，胜利后就能救出式神。

时间非常充裕，可以同时完成卡蜜拉的支线任务并探路开图，注意卡蜜拉的任务目标除了在地上的 3 只以外，平台上还有 3 只，如图所示，较容易看漏。

还有时间的话可以前往材料堆放场区域，从北侧的通路进入开合桥区域，此处可获得从魔“夏尔夫”。



救出式神・2

建议完成时间：1 日

和上一个主线任务同样，此主线任务完成后同样会强制返回旅馆。目标位于开合桥区域，前往主线标记处触发战斗，胜利后就能救出式神。

救出式神・3

建议完成时间：1 日

目标位于材料堆放场区域，打倒敌人救出式神后便会触发 BOSS 战。胜利后月相回复一定程度，薇露希卡加入队伍，返回寝室就寝结束本章。

BOSS 战丨薇露希卡



比较麻烦的地方是 BOSS 攻击力高，而且会隐身消除我方的锁定。虽然攻击动作看起来不少，但我方基本上就是重复防御 BOSS 的攻击→出手反击的回合制过程，没有多少投机取巧之处。不耐烦的话 LILY 可以带上露恩海德，使用主动技能“守护者之盾”直接攻击 BOSS，会节省一些时间。

支线要素

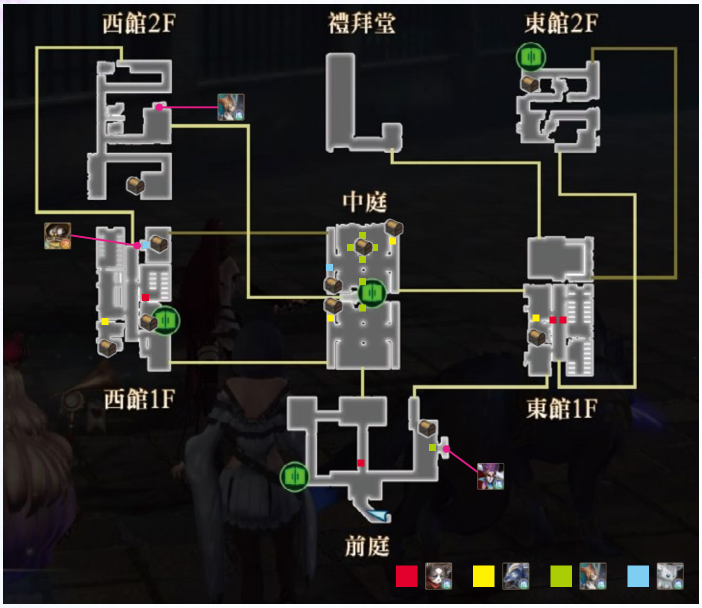
任务名	地图	任务目标
森林寻物	圣者之森	在山村寻找目标物
贯耳的远哮	圣者之森	击败 30 只魔影狼
不眠的废都	废都尤拉路姆	击败 50 只魔影

森林寻物：目标从魔“菲悠”位于山村区域东南侧，需要带从魔尼禄才能开启道路。此时段还有露恩海德的支线任务，带上露恩海德前往森林即可花费 1 日完成 2 个支线任务。从魔“艾尔”在林道出口区域，也可以顺路获取，详细位置可参考左侧的地图。

第 3 章 追忆之园为梦之芳香

本章解锁装备强化功能，主线的活动范围只有艾司菲利亚皇立学园内，但地形比其他地图稍微复杂一些，不熟悉的话会花上一定时间。理想状态是花费约 3 天完成主线，约 4 天完成支线任务。

地图 艾司菲利亚皇立学园



追忆的艾司菲利亚～魅惑的妖魔骑士

建议完成时间：1 ～ 2 日

在旅馆里与露恩海德对话，然后去大地图前往艾司菲利亚皇立学园。按照前庭→中庭→西馆 1F →西馆 2F 的路线移动，前往主线标记处。其中西馆 1F 左侧深处有机关需要启动，启动后才可前进，如图所示。

来到西馆 2F 的主线标记处后章节的进行度会到★☆☆☆的阶段，但时间允许的话可以继续探索，顺带一提此处带着露恩海德会触发额外对话。启动房间里的机关前进，机关需要调一下视角才能看到。虽然存在颜色不同的机关，但只要沿路开启机关就能开启通路。中央的小房间里面有 2 个机关，注意不要看漏。来到中庭后可以开启歪曲之门，往平台北侧跳下去就会触发 BOSS 战。

注意在推进主线的期间可以顺路完成与皇立学园相关的支线任务，再顺路回收西馆 2F 的从魔“法尔法菈”，以后携带它就可以飞上有绿光标志的高台了。



© 2017 KOEI TECMO GAMES CO., LTD. All rights reserved.

BOSS 战丨缪贝尔

把 BOSS 削至半血以下就能结束战斗。战斗诀窍与之前的薇露希卡战差不多，缪贝尔的攻击欲望还要低一点。建议战前保留 LILY 爆发技，开战后直接使用就能快速结束战斗。此段剧情带上卡蜜拉会触发额外对话。如果是花费 1 日便到这一步的话时间应该所剩无几，可以按照中庭→东馆 1F →前庭的路线返回旅馆，这条路线还能顺便开启一条近道。

往降星之丘～怪异・苍血圣像

建议完成时间：1 ～ 2 日

打倒缪贝尔返回旅馆后，艾蕾诺雅入队，相关的 LILY 任务出现。出门前把新入手的从魔“法尔法菈”放入队伍，这样就可以回收位于前庭区域东侧高台上的从魔“海克沙”。

从上一阶段开启的近道直接前往东馆 1F・南，然后进入东馆 2F。东馆 2F 里会出现被镜子反射的魔导炮，调查镜子让其旋转，就能折射魔导炮破坏掉障壁从而通行。看上去复杂其实非常单纯，第一个镜子没有任何作用不用理会，转动 2F 北侧的镜子，让魔导炮反射到 2 个障壁前的镜子里，再转动障壁前的镜子便能破坏掉 2 个障壁，切记打开西北侧的歪曲之门，方便撤退或者以后转移。

进入东馆 1F・北，调查左上堵住大门的书架，会触发一波敌人。打倒这批敌人后就能移开书架进入礼拜堂，礼拜堂里会触发 BOSS 战，挑战前留意一下支线任务有没有完成。胜利后月相回复，返回旅馆与大厅内的 LILY 全员对话，回寝室就寝结束本章，莉莉雅娜入队。


© 2017 KOEI TECMO GAMES CO., LTD. All rights reserved.

BOSS 战丨苍血圣像 大卫

只能用弱智来形容的 BOSS。演出完毕后旋转镜子，让魔导炮逐一破坏掉 3 道障壁即可完成第一阶段；第二阶段如法炮制，不过多了一道工序，让魔导炮反射到深处的镜子上再用深处的镜子破坏障壁；第三阶段 BOSS 会变成一个头飞来飞去，虽然使用 LILY 爆发技打不中它，但只要普通攻击碰一下它就会倒地并触发双人追击，能一口气削掉一半的 HP，剩下随便打就能打死 BOSS 了。

支线要素

任务名	地图	任务目标
小心毒针	圣者之森	击败 20 只黑蜂
校园寻物	艾司菲利亚皇立学园	在前庭寻找目标物
诡异的三眼	艾司菲利亚皇立学园	击败 25 只魔眼凝视者
华丽的变态！	艾司菲利亚皇立学园	击败 10 只疯狂娃娃
式神的冒险	废都尤拉路姆	帮助位于开合桥的式神
刚毅之影	废都尤拉路姆	击败 5 只真魔影
月光浴	圣者之森	击败 20 只魅惑树精
回旋的邪鸟	废都尤拉路姆	击败 10 只哈比

注：蓝字的任务指在章节开始时不会出现，要待流程经过一定程度或完成前置任务后才出现。

校园寻物：目标从魔“海克沙”位于前庭区域东侧的高台上，要取得飞行从魔“法尔法菈”后才能回收，详情可看前文主线攻略。

式神的冒险：目标位于开合桥区域，到达目标位置后会触发战斗。胜利后返回旅馆与前台的枫对话，从魔“枫”入队。

第 4 章
隐藏的思念沉眠于地底深处

本章的主要活动地图是隐匿的矿山遗迹，因为队员变多，LILY 支线数量也暴涨。要提升 LILY 的亲密度除了在战斗中使用双人追击与 LILY 爆发外，最主要还是依靠白色标记的 LILY 任务。因此想要尽快白金的话一周目不要执着提升单一 LILY 的亲密度，而是以完成每一个 LILY 任务为目标，以最高的效率提升亲密度。从本章开始活动时间会大大增多，玩家可以把时间用到差不多最后一天再去打 BOSS 回复月相，争取更多的活动时间。


© 2017 KOEI TECMO GAMES CO., LTD. All rights reserved.

地图 隐匿的矿山遗迹



线索～与缪贝尔之间的约定

建议完成时间：1～2 日

与卡蜜拉对话触发剧情，然后前往屋顶寻找莉莉雅娜。初次探索矿山地图时带上从魔法尔法菈与夏尔夫，按照屋外→坑道→屋外→第一采矿场→屋外→贝托利亚研究所的顺序前进，切记回收第一采矿场区域中央左侧的从魔“弗罗瓦”，以后就能突破地图里的蓝色纹章墙壁了。

离开第一采矿场后通过屋外进入贝托利亚研究所，到达主线标记处触发剧情，再往深处前进触发 BOSS 战。战胜 BOSS 后会强制返回旅馆，缪贝尔入队，章节进度达★★☆☆阶段。



© 2017 KOEI TECMO GAMES CO., LTD. All rights reserved.

BOSS 战｜缪贝尔

和上一场没什么变化，按照回避或防御 BOSS 的攻击→反击的对人战思路攻略。使用从魔动作或双人追击便能很快结束战斗。

死里求生～消失的巫女

建议完成时间：1～2 日

从第一采矿场区域的歪曲之门处开始，按照第一采矿场→屋外→贝托利亚研究所→坑道连接口→废弃坑道→最深处→大空洞的路线前进，顺路可在废弃坑道区域回收从魔“格兰兹”（需要携带弗罗瓦）。坑道连接口区域可开启歪曲之门，队伍里有夏尔夫的话便可以在坑道连接口区域回收从魔“史波拉”。废弃坑道有地雷，一旦接触后便会引爆，但由于有引爆时间，只要跑过去就不会有任何危险。通过废弃坑道后来到最深处，最深处也有一个歪曲之门，再往前走进入大空洞就会触发 BOSS 战。打倒这个 BOSS 后会回复约 12 天的活动时间，剩余的时间多的话便可折返回旅馆完成其他的 LILY 任务，直到活动天数消耗得差不多再去打 BOSS。

战胜 BOSS 后返回旅馆，前往屋顶，然后进入泳池触发剧情，与莉莉雅娜谈完心后返回寝室就结束本章。



© 2017 KOEI TECMO GAMES CO., LTD. All rights reserved.

BOSS 战｜苍血掘削龙 史迪奇

进入大空洞后会触发一段逃命的流程，越过障碍物往前跑即可。

在早期阶段，BOSS 会使用甩尾和往前喷风的攻击动作，待在 BOSS 的侧边输出比较安全。由于甩尾动作是先往侧边甩，较难闪避，看到 BOSS 的预备动作时应采取防御行动。打掉 BOSS 一条血后它会使用滚动攻击，但动作缓慢很好闪避。

BOSS 只剩一条血时会进入最后阶段，此时 BOSS 增加大回转的攻击动作，并会爬到墙壁上逃命，在我方打不到的平台上使用落石攻击。场景内有两个机关可供使用，一旦启动机关，机关的 180 度反向位置就会落下炸弹，瞄准 BOSS 经过该位置的时机启动机关，就能把它打下来。不过要是一周目按照白金路线积极完成支线任务的话，此时我方的攻击力足以轻松对付 BOSS，并不一定要追求机关击杀。



支线要素

任务名	地图	任务目标
讨伐鱼人任务	废都尤拉路姆	击败 15 只人鱼
守护家畜！	圣者之森	击败 5 只恐狼
增建书库计划	艾司菲利亚皇立学园	击败 30 只魔法书
骸骨的行进	隐匿的矿山遗迹	击败 10 只骷髅翼蜥
不认真的远足	隐匿的矿山遗迹	解放位于最深处的歪曲之门
人偶的试炼 1	任意	累积 100 次连锁
魔导的基础	艾司菲利亚皇立学园	击败 5 只小丑
四面楚歌	隐匿的矿山遗迹	击败 15 只大炮小兵

实际上本章已经没有回收从魔的重要任务了，不过克莉丝和枫给的任务还是完成为好。上一章获得的法尔法菈使玩家可以回收位于高台的从魔了，详情可以参照地图。

不认真的远足：在隐匿的矿山遗迹・最深处区域解放歪曲之门即可。

人偶的试炼 1：任意地图连锁超过 100 次，选择怪多的区域战斗即可。

第 5 章

天使的谜语、恶魔的祈祷

本章要前往之前跑过的每一张地图，因此主线流程消耗的时间最少也会在 5 天，推荐 5 ~ 6 天内完成主线。首先前往废都触发祭坛的剧情后再消化支线任务会比较有效率。

赤之祭坛 ~ 怪鱼・再临

建议完成时间：1 日

前往大厅触发剧情，废都的开合桥区域会增加新的路线。进入废都地图，从本章开始此地图刷新的部分怪物会变强。按照开合桥→居住区→大时钟广场的路线前进，居住区区域有一个歪曲之门，不过需要携带尼禄才能开启。中途尽量不要绕路，只打强制的战斗，因为到达大时钟广场后会触发 BOSS 战，要尽量节省时间。



© 2017 KOEI TECMO GAMES CO., LTD. All rights reserved.

BOSS 战 | 苍血土怪鱼 乔

战斗方式和第 1 章的时候一样，场景内的油桶比材料堆放场的区域要少，尽量利用好才能速杀 BOSS。这次出现在场景内的杂兵比以前的要强力，要是携带 LILY 爆发技为范围攻击的 LILY 时，可直接使用爆发技清场。

打倒 BOSS 后会触发寻找碎片的剧情，但不会强制玩家返回旅馆。有剩余时间的话，可以按照下文的碎片位置回收废都的两个碎片，这样便能节省 1 天的时间。从居住区区域前往教会前广场区域，还能开启一条近道。

收集碎片 ~ “夜”的降临

建议完成时间：5 日

以下列出各个碎片的位置，到达相应地点调查闪光点即可回收碎片。回收时不需要按照主线目标的顺序，随意选择地点即可。

废都尤拉路姆：开合桥区域，桥中央的栅栏上；教会前广场区域，左上侧的雕像画。

圣者之森：川边区域右侧，靠近滑翔地点的墓碑上。

艾司菲利亚皇立学园：礼拜堂区域的祈祷祭坛处。

隐匿的矿山遗迹：贝托利亚研究所的手术台上。

5 个碎片收集完毕后，便可前往废都尤拉路姆的大时钟广场区域向克莉丝报告。接下来前往教会前广场区域触发 BOSS 战，胜利后月相会回复，并且直接返回旅馆。记得报告前完成本章的支线任务，如果完成了之前章节的所有支线任务，那么此时就会跳支线任务杯，后面的章节不理会 LILY 任务以外的支线任务也可。注意月相会回复非常多，所以到 GAME OVER 前最后一天再打 BOSS 也没有问题。



© 2017 KOEI TECMO GAMES CO., LTD. All rights reserved.

BOSS 战 | 雅娜丝

人形 BOSS，所以打法依然是对人战的思路，重复防御 BOSS 的攻击→进行反击的回合制打法即可。这种无聊的对人战依然推荐携带露恩海德，发动主动技能直接上去莽。

返回旅馆后与大厅的莉莉雅娜对话，前往寝室就寝，自动触发剧情后结束本章。

支线要素

任务名	地图	任务目标
驯服看门狗	废都尤拉路姆	击败 20 只巨牙
连结暗巷	废都尤拉路姆	解放所有位于废都的歪曲之门
圣者之森的爱丽丝	圣者之森	救出位于圣者之森的爱丽丝
续・小心毒针	圣者之森	击败 10 只女王蜂
不规矩的石像	艾司菲利亚皇立学园	击败 15 只巨岩毕丝可
不法少女	隐匿的矿山遗迹	击败 10 只狂战士
不祥的黄色羽毛	废都尤拉路姆	击败 5 只首领哈比
一发中的	隐匿的矿山遗迹	击败 10 只女王蜂
夜晚的朗读会	艾司菲利亚皇立学园	击败 10 只恶之书
骸骨游行	隐匿的矿山遗迹	击败 10 只死灵翼蜥

圣者之森的爱丽丝：目标位于林道出口区域，地图上以黑白色感叹号显示。需要携带从魔尼禄才能开启通路，战胜纠缠爱丽丝的 3 波敌人后就能完成任务。从魔“爱丽丝”不会当场入队，需要返回旅馆与前台的枫对话才会加入我方。



© 2017 KOEI TECMO GAMES CO., LTD. All rights reserved.

第 6 章 冰之玉座为泪所成

本章的主线只需要在废都获取琉莉蒂斯的戒指和探索冻结的月之宫殿，配合月之宫殿的强制归还流程，主线流程所需时间约 4 ～ 5 天，剩下的攻略支线任务。“克莉丝的愿望”必须要完成，否则前代主角雅娜丝不会入队。

地图 冻结的月之宫殿



克莉丝的愿望

建议完成时间：1 日

关系到 LILY “雅娜丝”的加入，必须要完成的任务。前往废都尤拉路姆的居住区区域，调查主线标记处获得戒指。这个任务并不费时间，可以与废都相关的支线任务同时进行。

水镜所映之物～“夜”的失控

建议完成时间：1 ～ 2 日

月之宫殿是最烦人的一张地图，并非地形复杂而是场景的陷阱较多。随处飘来飘去的光球一旦碰到就会触发各种异常状态，红色的球会引发燃烧状态，蓝色的球会引发冻结状态，黄色的球会引发电击状态，探索的时候要留心这些球。除此之外这张地图在初次探索的时候要求的强制战斗不少，并且敌人也强，推荐 LILY 是薇露希卡，多击飞敌人就能轻松触发双人追击瞬间清场。值得注意的是这张地图有重要道具“进化的宝珠”，是一周目里只能获得 3 个的稀有道具，拿到后便可使从魔究极进化，探索时可参考上文的地图获取进化宝珠。



第一天的探索最起码也要到达城外西侧区域开启歪曲之门（跳上冰阶梯便可看到），接下来前往走廊区域便会触发 BOSS 战，胜利后会强制返回旅馆。如果一周目专注点出增加探索时间的技能，那么在一天时间内探索＋打倒雅娜丝不成问题。

BOSS 战｜雅娜丝

依然是用对人战的老方法战斗，不过雅娜丝的攻击力很高，一不小心就会被打败。安全的打法便是重复防御 BOSS 的攻击→△键攻击的流程。事前若完成“克莉丝的愿望”任务，那么返回旅馆后雅娜丝便会入队。

进军～冷血的瓦尔德萝莎

建议完成时间：1 ～ 2 日

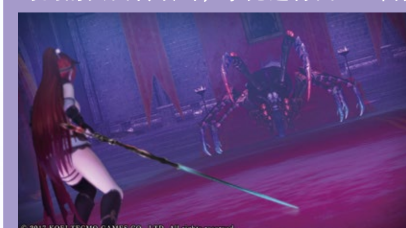
通过歪曲之门前往城外西侧区域开始探索，到达城外东侧区域后，地面会出现蜘蛛巢穴，一旦踩上去动作就会变得缓慢。进入玄关会堂・北东区域开启歪曲之门，顺路从北侧进入走廊区域可以回收从魔“杜鲁”。通过城外东侧区域进入走廊北，此处会刷出一大波敌人，需要小心应对。跳上冰阶梯开启歪曲之门，看剩余时间可以选择折返或是直接挑战王座之间的 BOSS。



BOSS 战｜瓦尔德萝莎

BOSS 会毒攻击，挑战她之前最好装备上毒耐性的道具。

BOSS 的攻击前摇非常明显，看到她有蓄力的动作时采取防御或回避就没错了。一旦她把腿缩起来，就代表她接下来要使用长时间的大回转攻击，事先进行回避或是采取防御动作皆可。要注意的是 BOSS 进行大回转的时候会往场景内撒蜘蛛网，一旦踏上蜘蛛网，我方的动作就会变得缓慢；其余值得注意的招式是当 BOSS 缩起身体后，接下来会使出有追向性的爪击，推荐防御；BOSS 跳起来的时候也会追踪雅尔洁的位置再砸下来，可防也可回避。总体来说只要少贪刀便不是太难，推荐一击威力较大的大剑或是大盾武器。



胜利后强制返回旅馆，触发露恩海德被拐走的剧情，露恩海德暂时离队，本章结束。

支线要素

任务名	地图	任务目标
突然变异	废都尤拉路姆	击败 10 只真人鱼
特大号的家伙们	废都尤拉路姆	击败 15 只无畏炮兵
魔菌解剖	圣者之森	击败 10 只菌毒怪
训练有素的飞空队	艾司菲利亚皇立学园	击败 10 只戒律哈比
解毒剂好了吗	隐匿的矿山遗迹	击败 10 只海妖
宫殿寻宝	冻结的月之宫殿	开启位于月之宫殿内的所有宝箱
真是顽固	冻结的月之宫殿	击败 30 只魔影装甲
表里不一	冻结的月之宫殿	击败 30 只角骨鱼
人偶的试炼 2	任意	累积 150 次连锁
令人不快的口器	冻结的月之宫殿	击败 20 只鱼人
夜之执政官	冻结的月之宫殿	击败 15 只友爱哈比
千之炮击	隐匿的矿山遗迹	击败 10 只大炮将军

宫殿寻宝：开启地图内的所有宝箱，宝箱的位置、需要携带的开路从魔参考地图即可。

第7章
最后的梦、最后的愿望

流程最终章，主线仅为探索月蚀城玛尔维萨。本章的 LILY 任务不会马上出现，需要先救出露恩海德才会刷新。主线大概 3 ~ 4 天攻略，剩余时间依然花费在 LILY 任务上。目标白金的玩家已经可以无视蓝色的 LILY 剧情任务了，因为开花状态不会继承到下一周目，不如节省时间留待下周目再慢慢欣赏。

地图 月蚀城玛尔维萨



旅途的尽头 ~ 光的夺还

建议完成时间：1 ~ 2 日

第二个进化的宝珠在此地图内，可参考上面提供的地图回收。探索路线为城门前→中央会堂→地下牢，中央会堂入口处刷出的敌人较为强力，需要小心战斗。

地下牢的入口附近可以开启歪曲之门，先往左侧前进，开启机关后往左侧最深处前进，路途也是要开机关，顺路可以回收进化宝珠。来到最深处后开启机关，然后传送回地下牢的入口处。接下来是探索右侧的区域，流程和刚才一样。两边的机关都开好后就可以前往中央深处触发 BOSS 战了。

BOSS 战 | 瓦尔德萝莎

本战推荐携带从魔“爱丽丝”。基本行动方式和上一场相同，把 BOSS 打掉一条血后才会发生改变。

打掉 BOSS 一条血后，她会爬上天花板并给地面投下落石。等待落石掉完，然后寻找组成楼梯状的落石，靠近楼梯落石群最矮的那处就可以按○键直接登上 BOSS 附近。这时候 BOSS 会使用吐丝攻击，我方需要使用普攻把飞过来的丝团反弹回去。BOSS 的吐丝有单个发射的，也有三连发，老实说反弹的时机有点难掌握，不过飞行道具的攻击力并不高，玩家有很多尝试的机会。反弹差不多数量后 BOSS 就会摔下去，此时可使用双人追击输出。战斗会重复此段流程直到 BOSS 只剩下一条血。

进入第三阶段后 BOSS 会给场地很大范围都吐上丝，此时可以立刻脱离丝的范围，然后让爱丽丝切换为镜盾形态，锁定 BOSS 按△键安全进行输出，直到 BOSS 走过来再打近战。

胜利后会触发一段很好笑的动画，接下来强制返回旅馆，返回寝室就寝结束本阶段。

暗黑魔城

建议完成时间：1 ~ 2 日

接下来出现的敌兵攻击力会很高，推荐带上莉莉雅娜保险，以免被秒杀。从中央会堂区域开始探索，调查剧情提示的大门便可开启。开启中央会堂东南侧的歪曲之门后前往东北侧，通过传送阵前往扭曲的空间区域，接下来要按顺序进入传送门。

按照右、下的顺序传送（以地图的方向为标准），开启机关，然后通过左边的传送阵返回初始地点。按照上、左的顺序传送，开启机关，然后通过下方的传送门前往中央。

前往中央上方的传送阵，来到右上的区域，然后开启右上角落的开关，这样通往上方的通路就会开启，通过上方的传送阵前往中央会堂的北侧区域，前往月之塔 1F。进入月之塔前别忘了开启中央会堂的近道，余下时间不多的话可以返回旅馆休息。



© 2017 KOEI TECMO GAMES CO., LTD. All rights reserved.

终幕 ~ 最后一夜

建议完成时间：1 ~ 2 日

月之塔 1F 马上就可开启歪曲之门，通过楼梯前往月之塔无限阶梯区域。这里的楼梯是无限重复的，需要解谜才能通往上一层，所谓的谜题就是按照大门的提示打倒 3 个房间里对应谜题的怪物，拾取它们掉下的的齿轮。要注意如果打倒并非答案的怪物，就需要返回 1F 重新来过。

第一个为司理天之者，打倒右下刷出的鸟型敌人掉落齿轮。获得齿轮（天）后调查大门把齿轮装上去，然后前往下一层。

第二个为司理地之者，打倒左上刷出的骷髅型敌人掉落齿轮。获得齿轮（地）后调查大门，然后前往下一层。

第三个为司理光之者，打倒左下刷出的狮人型敌人掉落齿轮。获得齿轮（光）后调查大门，然后前往下一层来到月之塔最上层。接下来打倒 BOSS 门前刷出的两波敌人后就可以挑战最终 BOSS 了。先返回旅馆整备，把支线任务都消化完毕后再来挑战最终 BOSS。注意关于从魔的部分，下一周目只会继承“从魔的转生次数”，因此多余的从魔点数推荐全部让从魔成长用以满级转生，不要有剩。笔者推荐转生强力的突击型从魔“格兰兹”或是“爱丽丝”。



© 2017 KOEI TECMO GAMES CO., LTD. All rights reserved.

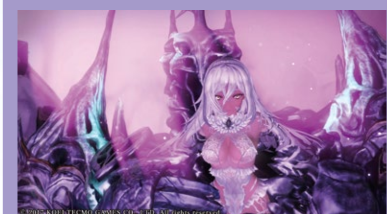
BOSS 战 | 玛尔维萨

战前带上培育出来的最强从魔以及装备，LILY 推荐莉莉雅娜或是露恩海德。BOSS 总共分为 3 个阶段，算为 3 连战，每一战都可以通过破坏场景周围的柱子获取回复道具，尽可能留到第三战再使用。

第一战：人型 BOSS，与以前的对人战同样打法，重复防御 & 回避 BOSS 攻击→反击的流程。惟一要注意 BOSS 往前方生成类似黑洞的一个预备动作，她会延迟一段时间后再往前放出带有异常状态的冲击波，看到前置动作的时候千万不要贪刀。

第二战：BOSS 周围会多出复数的手腕。最初 BOSS 会浮在空中放光束攻击，不要乱动老实防御，待 BOSS 降落后再开打。BOSS 的手腕会独立行动，优先破坏掉手腕以免被夹攻。途中 BOSS 还会浮空，按照开头的打法即可。建议带上从魔格兰兹的话可以把武器切换为水晶剑，按住△键蓄力后增加水晶剑的攻击范围以及攻击力，用不了多久就能击倒 BOSS。

第三战：变成大体型后 BOSS 的攻击范围变大，会使用回旋斩以及面向前方的砸地斩。最安全的办法是把武器切换为爱丽丝的镜盾，然后远处使用△键进行光束射击，这种方法需要注意 BOSS 用剑砸地后飞出的飞行道具，不过威胁不大；较为麻烦的是 BOSS 会在半蹲后使出火箭飞拳，由于镜头问题我方很难看清拳头的飞行轨迹，因此推荐在拳头返回 BOSS 手上前采取防御。BOSS 还会在地面生成一个蓝色火焰区域，待在区域内就会持续受到伤害，需要迅速远离。



BOSS 只剩最后一条血时盔甲与玛尔维萨会分离，盔甲会飞上空中，使出跟踪雅尔洁的光束攻击，也是使用防御抵挡。使用 LILY 爆发技秒杀掉在一旁骚扰的玛尔维萨后就可以专心对付盔甲了。BOSS 有几率使用让整个场地变黑的技能，不过攻击动作不会发生改变。

支线要素

任务名	地图	任务目标
扫荡邪妖作战 1	圣者之森	在剩余时间 3:00 之前击败 100 只圣者之森的邪妖
扫荡邪妖作战 2	废都尤拉路姆	在剩余时间 3:00 之前击败 100 只废都的邪妖
扫荡邪妖作战 3	艾司菲利亚皇立学园	在剩余时间 3:00 之前击败 100 只学园的邪妖
扫荡邪妖作战 4	隐匿的矿山遗迹	在剩余时间 3:00 之前击败 100 只矿山的邪妖
一涌而上的憎恶感	冻结的月之宫殿	击败 10 只鱼人王
扫荡邪妖作战 5	冻结的月之宫殿	在剩余时间 3:00 之前击败 100 只月之宫殿的邪妖
城中寻宝	月蚀城玛尔维萨	开启位于月蚀城的所有宝箱
禁忌的领域	月蚀城玛尔维萨	击败 7 只巨怪
人偶的试炼 3	任意	累积 200 次连锁
禁忌的艺术	月蚀城玛尔维萨	击败 5 只守护者
其名为雷帝	月蚀城玛尔维萨	击败 5 只猎豹

城中寻宝：参考地图收集宝箱即可。



通关后

多结局

战胜最终 BOSS 后直接进入结局，根据 LILY 的开花情况分为三种不同的结局：

①普通结局：露恩海德与莉莉雅娜的亲密度花瓣没有全部开花，这条结局没有回收莉莉雅娜的伏笔所以蛮假的。

②真结局：达成条件为露恩海德与莉莉雅娜的亲密度花瓣全部开花，对于露恩海德来说的坏结局。一周目可以同时观看普通结局与真结局，需要挑战最终 BOSS 前留个露恩海德与莉莉雅娜还没开最后一朵花的存档。

③后日谈：达成条件为 LILY 全员的亲密度花瓣全部开花，一周目不可能达成的结局。结局内容与真结局相同，但是多加了每一个 LILY 的后日谈。

每个结局各自有一个奖杯，所以白金玩家需要全部达成。

二周目继承要素

①所有角色已习得的技能。
②未使用的 AP（技能点）。
③与所有 LILY 的亲密度（不包含开花状态）。
④全从魔的转生次数。
⑤装备与金钱。
⑥收藏的收集率。

一周目通关后获得道具“梅林长靴”，效果为任务达成时获得追加 AP；二周目以不同结局通关时获得道具“噩梦王冠”，效果是获得的 blood 翻倍；观看了后日谈结局的话还会奖励道具“夜之宝冠”，效果为增加从魔点数的获得量。这三个道具与道具奖杯无关。虽然中文版在更新 1.01 版本后二周目也与日版同样解锁了天数限制，但从时间方面说还是推荐玩家在三周目白金，详情在白金路线部分阐述。



奖杯攻略

白金路线

奖杯总数	52	铜杯	42	银杯	7	金杯	2	白金	1

白金难度	4/10
白金所需时间	30 小时以上
在线奖杯	0
最少通关次数	1
有无可能错过的奖杯	无
奖杯 BUG 或事故	无
硬件需要	无

中文版更新 1.01 版本后解除了二周目的天数限制，所以理论上来说二周目也可以白金。但由于不同结局通关会获得相应的奖励道具使得刷级效率大大提升，笔者还是建议三周目再白金，以下提供路线。

①一周目以普通结局为目标，支线任务全清到第五章至跳“委托的承接者・上级”杯的程度即可，但所有同伴白色标记的 LILY 任务要全部完成。蓝色标记的 LILY 任务无需理会。

②二周目以真结局 + 后日谈为目标，更新版本后没有天数限制所以 LILY 亲密度可以轻松提升，一周目按前文所说完成所有白色标记的 LILY 任务的话，本周目就能在正常时间下让所有同伴的亲密度全满。蓝色标记的 LILY 任务需要全部完成，让亲密度花全开。

③全地图收集相关的奖杯留待二周目还是三周目完成也可，收集时可参考流程攻略里提供的地图。前两周目以不同结局通关时会获得奖励道具“噩梦王冠”，装备后获得的 blood 翻倍，所以三周目再开始刷级最有效率。推荐第 7 章的时候开始刷，装备“噩梦王冠”全清月蚀城地图，把最终 BOSS 打掉前两个形态后故意送死返回旅馆。刷到 50 级获得“最高杰作”与“技艺精湛之人”奖杯后，应该已完成白金。


© 2017 KOEI TECMO GAMES CO., LTD. All rights reserved.

奖杯列表

征服无夜国度（白金）
取得条件： 获得所有奖杯

收服火猫者（铜杯）
取得条件： 使尼禄成为从魔

收服冰狐者（铜杯）
取得条件： 使弗罗瓦成为从魔

收服魔影者（铜杯）
取得条件： 使海克沙成为从魔

收服古翼者（铜杯）
取得条件： 使沃尔成为从魔

收服火鸟者（铜杯）
取得条件： 使艾尔成为从魔

收服夜蝶者（铜杯）
取得条件： 使法尔法菈成为从魔

收服铁针者（铜杯）
取得条件： 使碧兹成为从魔

收服雷狼者（铜杯）
取得条件： 使夏尔夫成为从魔

收服花精者（铜杯）
取得条件： 使菲悠成为从魔

收服毒精者（铜杯）
取得条件： 使史波拉成为从魔

收服和形者（铜杯）
取得条件： 使枫成为从魔

收服洋形者（铜杯）
取得条件： 使爱丽丝成为从魔

收服宙鱼者（铜杯）
取得条件： 使佩尔露成为从魔

收服黑蜥者（铜杯）
取得条件： 使杜鲁成为从魔

收服石人者（铜杯）
取得条件： 使格兰兹成为从魔

收服铁人者（铜杯）
取得条件： 使卓普成为从魔

再会紧随别离之刻（铜杯）
取得条件： 通过序章

无尽之夜下的废都（铜杯）
取得条件： 通过第1章

水之羁、血之绊（铜杯）
取得条件： 通过第2章

追忆之园为梦之芳香（铜杯）
取得条件： 通过第3章

隐藏的思念沉眠於地底深处（铜杯）
取得条件： 通过第4章

天使的谜语、恶魔的祈祷（铜杯）
取得条件： 通过第5章

冰之玉座为泪所成（铜杯）
取得条件： 通过第6章

最后的梦、最后的愿望（铜杯）
取得条件： 通过第7章

终结之「夜」（铜杯）
取得条件： 看过雅尔洁死亡结局（达成普通结局）

奖杯说明： 以露恩海德与莉莉雅娜的亲密度花瓣没有全部开花为条件通关。

沉眠之「夜」（铜杯）
取得条件： 看过雅尔洁生存结局（达成真结局）

奖杯说明： 以露恩海德与莉莉雅娜的亲密度花瓣全部开花为条件通关。

各自的明日（金杯）
取得条件： 看过LILY们的后日谈

奖杯说明： 以LILY全员的亲密度花瓣全部开花为条件通关。

薰衣草的芳香（铜杯）
取得条件： 将莉莉雅娜的亲密度提升到最高

约定之剑 铜杯
取得条件： 将露恩海德的亲密度提升到最高

极致的「人类」 铜杯
取得条件： 将卡蜜拉的亲密度提升到最高

谢谢 铜杯
取得条件： 将薇露希卡的亲密度提升到最高

微小的幸福 铜杯
取得条件： 将艾蕾诺雅的亲密度提升到最高

青云之志 铜杯
取得条件： 将缪贝尔的亲密度提升到最高

如出一辙 铜杯
取得条件： 将雅娜丝的亲密度提升到最高

道具收集・初级 铜杯
取得条件： 道具收集率超过30%

道具收集・上级 银杯
取得条件： 道具收集率超过100%
奖杯说明： 除了流程内获得的装备道具外，还包含LILY亲密度花瓣全开后奖励的最强装备。

道具强化・初级 铜杯
取得条件： 将装备道具的LV提升到10

道具强化・上级 银杯
取得条件： 将装备道具的LV提升到30

从魔・强化 铜杯
取得条件： 提升从魔的LV

从魔・进化 铜杯
取得条件： 让从魔进化

从魔・转生 铜杯
取得条件： 让从魔转生

从魔・究极 银杯
取得条件： 让从魔究极进化
奖杯说明： 需要道具"进化的宝珠"，一周目里可获得3个，分别在冻结的月之宫殿和月蚀城玛尔维萨里。

邪妖讨伐・初级 铜杯
取得条件： 邪妖讨伐率超过30%

邪妖讨伐・上级 银杯
取得条件： 邪妖讨伐率超过100%

委托的承接者・初级 铜杯
取得条件： 达成10种支线任务

委托的承接者・上级 银杯
取得条件： 达成50种支线任务

与夜之君匹敌者 铜杯
取得条件： 雅娜丝加入LILY

最高杰作 银杯
取得条件： 透过献祭血液使雅尔洁的LV提升到50
奖杯说明： 刷级杯，详情请看"白金路线"部分。

秘宝猎人 银杯
取得条件： 获得在各地的所有宝箱
奖杯说明： 宝箱位置请参考流程攻略提供的地图。

超越百夜 铜杯
取得条件： 游戏内时间超过100日

技艺精湛之人 金杯
取得条件： 取得雅尔洁所有的能力
奖杯说明： 与"最高杰作"杯同时完成即可。





《蒸汽世界 挖掘》在 2013 年前以出色的素质在 IGN 上获得了 9.5 的高分，如今它的续作登台，在 IGN 上也获得了 8.8 的高分评价。不过较为遗憾的是本作仅在美服上架，但购买之后即可双平台游玩，值得动作类爱好者去尝试。

文 昂星团　美编 Juxi

PS4 PSV

蒸汽世界 挖掘2		Image & Form	
SteamWorld Dig2		动作	美版
2017年9月26日	本地1人	无对应周边	
售价为19.99美元			

系统解说



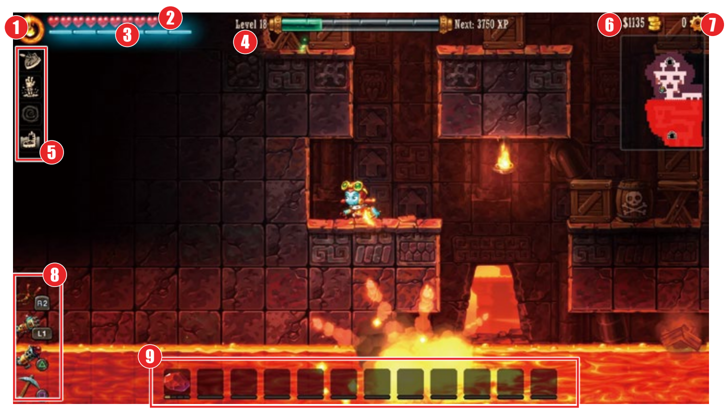
操作方式

按键	说明
方向键 / 左摇杆	角色移动
方向键↑ / 左摇杆↑	互动
×	跳跃 / 确定
长按 ×	喷射引擎
长按□	冲刺
○	铁镐攻击 / 取消

按键	说明
△	气压爆弹 / 跳过对话
L1/L2	汽锤
R1/R2	钩爪
触控板 /Select	与同伴对话
Options/Start	暂停菜单

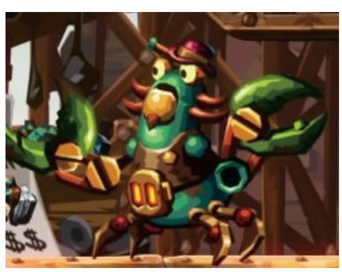
注：这里只说明默认的操作方式，PSV 版没有 L2、R2 和触控板一项。对应按键可在 Options–Controls 内更改，每项操作最多能同时对应 2 种按键。

游戏画面



①提灯槽　④经验槽　⑦未使用的齿轮数量
②HP　⑤能力状态　⑧攻击方式
③水槽　⑥金钱　⑨口袋

城镇 NPC 功能



Barnacle Jones

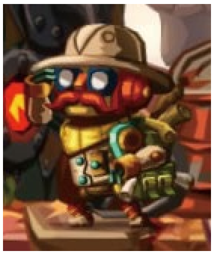
把挖来的资源换成金币。



工作台

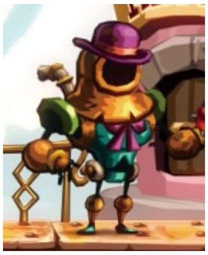
消耗金币给自身升级。

© 2017 Image & Form Games



Davy Bittenborough

收集一定数量的古文物后，与其对话能获得奖励。



Clifford Heisenberg

消费 500 金币可解锁能力 Three Grenade。



Trader Carson

消费金币在这里购入 1 个齿轮，齿轮的价格随着购买的次数而增加，最后一个齿轮价格为 1000 金币。

工作台

在工作台处可用挖矿换来的金钱给自己升级，或是使用齿轮激活自身的能力。角色自身的能力大多随着特定项目的升级而解锁，个别能力只需满足特定条件即可解锁，之后用一定数量的齿轮即可将其激活，激活操作可逆，齿轮也会原数返还。部分能力无需齿轮，在工作台处可设置其激活 / 关闭。下面列出升级选项与能力解释。

●升级选项

图标	说明	解锁时机
	铁镐，角色的基本武器，能破坏普通地形	初期拥有
	口袋数量	初期拥有
	提灯槽	初期拥有
	角色 HP，10 颗心为上限	获得气压爆弹后使用工作台解锁
	水槽，气压爆弹、汽锤的动力来源	获得气压爆弹时解锁
	气压爆弹，消耗水槽的远程武器，可破坏普通地形	流程获得
	汽锤，能破坏坚硬地形，对敌人伤害低	流程获得
	喷射引擎，长按 × 键可持续上升	流程获得
	钩爪，能抓住地形让角色快速位移，也可以推动前方的敌人	流程获得
	地图	流程获得
	奔跑鞋，有了它便能做出冲刺操作	流程获得
	命运引擎	获得对应的能力时解锁



●能力一览

图标	对应分类	说明	获得方法
	铁镐	击败敌人时增加 5 点经验值	铁镐升级解锁
		可更轻易地破坏矿物地形	
		击败敌人时获得少量金钱	
		命中敌人时能将其击退	
		击败敌人时掉落回复 HP 道具的几率增加	
		攻击敌人发出的飞行道具可令其反弹	
		增加铁镐的攻击速度	
		对敌人造成更大的伤害	收集 21 个古文物的兑换奖励
		铁镐带火焰特效，能激活特定的机关	流程获得
	口袋	减少死亡时丢失的资源	口袋升级解锁
		丢弃资源时能获得其半价的金币	
		一个口袋的宝石容纳量 +1	
		解锁暂停菜单的回城能力，洞窟内或附近有敌人时无法使用	
		破坏矿物地形时有几率掉落双倍资源	
		能自动吸引附近已被挖掘的资源	
		获得价值 7 金币以下的矿石时能额外获得金币	
		舍弃一般矿石时能回复少量 HP，若舍弃宝石时能回复大量 HP	
		把资源换钱的时候能获得额外 30% 的利润	
		每种资源的收纳数 +1	收集 11 个古文物的兑换奖励
	提灯	增加提灯的光照范围	提灯升级解锁
		让可收集的道具发出光芒，便于在黑暗中找到	
		能自动回避落下的岩石	
		击败敌人时掉落回复提灯槽道具的几率增加	
		提灯槽不会降到 50% 以下	
		可破坏的隐藏地形会发出微光	
	护甲	减少高处掉落的伤害	护甲升级解锁
		与敌人接触时给予其少量伤害	
		短时间内抵御岩浆和酸水的伤害	
		可反弹敌人的飞行道具，冷却时间 30 秒	
		死亡时原地满血复活，这个功能回到城镇时才会重置	
		降低受到的伤害	Temple of the Destroyer 区域的洞窟 12 中获得
		击败敌人时掉落全回复道具的几率增加	收集 6 个古文物的兑换奖励
	水槽	增加在水里水槽的回复速度	水槽升级解锁
		回复提灯槽的道具转化为回复水槽的道具，全回复道具不受影响	

图标	对应分类	说明	获得方法
	水槽	即使不进水，水槽也会缓缓回复	水槽升级解锁
		在水里能逐渐回复 HP	收集 28 个古文物的兑换奖励
	气压爆弹	气压爆弹不会对自己造成伤害	气压爆弹升级解锁
		破坏地形时能获得回复水槽的道具	
		能破坏坚硬地形	
		可在空中使用气压爆弹	
		长按△能射出爆炸范围更大的气压炮弹，水槽的消耗量不变	Temple of Guidance 区域的洞窟 1 中获得
		能同时射出 3 发气压炮弹	花费 500 金币在城镇 NPC 处购买
	汽锤	汽锤的启动速度加快	汽锤升级解锁
		汽锤冷却时间延长，方便连续作业	
		用汽锤破坏地形时会让自己前移一格	
		增加汽锤的最大运作速度，但水槽的消耗率增加	
	喷射引擎	当喷射燃料槽归零时，长按 × 键能延缓下降速度	喷射引擎升级解锁
		增加上升速度	
		空中放开 × 键即可立即冷却喷射引擎	
		上升时在头部追加攻击判定，能破坏脆弱的地形	洞窟中获得，参见后文
	钩爪	大幅增加钩爪的射程	Temple of the Destroyer 区域的洞窟 9 中获得
	地图	开启 / 关闭目标引导	游戏初期解锁
		能在小地图上看到矿物地形的位置	收集 15 个古文物的兑换奖励
		能看到敌人的血条	收集 1 个古文物的兑换奖励
	命运引擎	破坏矿物地形时，其周围 4 格地形也会同时破坏	收集 3 个古文物的兑换奖励
		血量越低，击败敌人获得的资源就越多，同时敌人给予自身的伤害变为 2 倍	找到 Josh Yonker 时获得
		击败敌人获得的经验值翻倍，但它们身上的回复道具仅在有能力加成或特殊击破时掉落	找到 Luke Yonker 时获得
		敌人被打败时会自爆	找到 Zebulon Yonker 时获得
		开启后能进入隐藏洞窟	收集 42 个古文物的兑换奖励

角色等级与报酬倍率



在探索中杀敌或完成剧情目标都会获得经验值，角色积累经验值便能升级，升级时角色的 HP 全回复，而且矿石换金还有倍率加成，等级越高加成量也越高。到达固定等级时，还会开放更高级别的升级项目，所以探索的时候最好不要放过眼前的任意一个敌人。

挖矿须知



善用冲刺跳





在初期获得冲刺能力后，角色冲刺时跳跃可以跳出原本的两倍高度，而且角色在空中可以自由改变方向，于是我们可以利用这个特性实现往返跳的操作，以便抵达前期无法到达的地方。

使用冲刺跳跳出平台后迅速往回爬到墙壁上。

提灯的作用

一旦走出城镇，提灯槽就会徐徐减少，可见视野范围也会逐渐缩小，当提灯槽归零时，玩家将无法看清自身周围的地形种类，当然在地表这种宽阔的地方就无需注意这点了。若提灯槽归零时未能及时补充，则可以用铁镐敲击无法破坏的地形，借助敲击时产生的火花来判断自己周围的地形。



目标引导

游戏前期的剧情中可以设置是否使用目标引导，这样方便推进流程，这个设置可以在升级界面关掉。



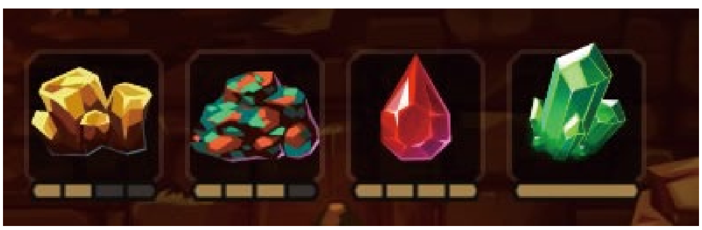
地形差异

游戏里的地形有好几种：无法破坏的地表、站上去就会消失的灰尘地形、用铁镐就可以敲碎的普通地形、用汽锤才能破坏的坚硬地形、还有被破坏后能自我复原的地形，除了前两种地形外，其他几种均有可能镶嵌矿物。



矿物与口袋

虽然越深处矿区的资源价格越高，但挖矿的时候要时刻注意自己的口袋是否已满，不同资源占用口袋的容量不同，某些昂贵资源一个口袋只能装一颗，口袋满后应及时返回城镇把资源换钱，这样才能继续挖矿。另外，没有收集的资源会留在原地，可以先回城镇换钱再来收集，但要注意矿物一旦被岩石砸中就会消失。



洞窟

大矿区内有许多洞窟，里面藏着不少宝藏。当一个洞窟内的物品被完全搜刮后，地图上该洞窟的图标会打勾，以此便可快速达成全洞窟道具的收集。



传送管道

传送管道就是游戏里的传送点，可利用它快速抵达目标区域，第一次发现管道时，要先把堵住入口的碎石敲掉才能使用。在冒险的途中，当玩家接近传送管道的时候，画面右上角的小地图内会提示管道的具体位置，可不要错过了。

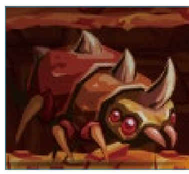


死亡惩罚

本作的死亡惩罚与过去不同，角色在大矿区死亡时不再于原地留下手上所有的资源，而是直接让一个口袋里的资源永久丢失，也就是说在持有资源的情况下频繁死亡的话，哪怕后期把全部资源收集齐也未必能升级所有能力。这里给各位一种保证资源无损失的方法，就是在死亡信息出来后不要按 × 键确认跳出的信息，一旦确认游戏就会进行保存，此时只要退出游戏再进即可，只不过玩家要从上一个检查点重新开始游戏。另外，在洞窟里死亡并不会丢失资源，但仍然算入死亡次数，想达成无伤奖杯的玩家可以用上述方法获得它。

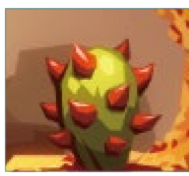


杂兵 & 障碍物图鉴



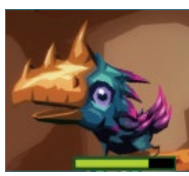
化石虫

游戏前期的敌人，大多数时间潜伏在未被发掘的地形之中，一旦有人靠近就会撑破自身左右两格的地形现身。一般情况下要用铁镐攻击 3 次才能将其消灭，若在其现身前攻击它所在的地形则能迅速把它扼杀。它的攻击方式为固定距离的冲撞，可以利用固定距离的特点把它骗入水中或消灭其他敌人。



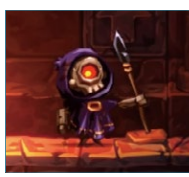
仙人掌

生长在土壤里的植物，一旦受到攻击（哪怕被矿物砸到）就会自爆并射出三根针，针的攻击范围为其自身和左右两侧一格。破坏其所在的土壤也会令其引爆。



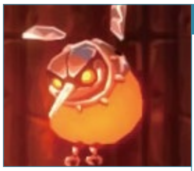
大嘴鸟

Arehaea 区域中下层的主要敌人，感官非常灵敏，一旦察觉敌人便紧追不舍。一般情况需要铁镐敲 3 下才能干掉，前期遇到这种敌人最好用气压爆弹解决，否则容易被贴身致死，装备了铁镐能力 Total Recoil（铁镐带击退效果）后方可用铁镐一战。



邪教徒

Temple of the Destroyer 区域出现，一旦发现附近的主角便会点燃手中的长矛并投掷，长矛可以破坏普通的地形，由于他们的攻击范围呈直线，所以某些难以挖掘的地形也能利用他们的长矛来开采。邪教徒的 HP 较多，而且近距离还会用攻击速度较快的突刺，切勿持续近战。



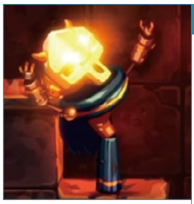
炸弹鸟

Temple of the Destroyer 区域出现，平时倒挂在天花板上，一旦发现敌人便会持续追踪，碰到目标立即引爆，据说某些地方还有生产它们的装置。只要轻轻一碰（建议用钩爪）就能把它打到墙上引爆，它的爆炸足以炸开用汽锤才能砸碎的坚硬地形，用来开路十分有效。



炸药桶

Temple of the Destroyer 区域出现，有生物靠近就会震动并逐渐变红，最终爆炸，在爆炸前让附近的生物远离便能让它冷却下来，若是受到冲击则必定变红引爆。



邪法师

Temple of the Destroyer 区域后期往往成群出现，会在暗处（视野外）于主角的位置施放往上下左右方向飞的火球，施放数次火球或被主角找到时还会瞬移到其他地点。虽然火球的飞行速度较慢，但一群法师的满屏火球终归是非常难躲的，遇到他们的时候最好保持移动，并找到他们的藏身处迅速将其消灭。另外，邪法师的火球可以破坏普通地形，某些场景里能用来开路解谜，平时采矿也可以多加利用。



石头火人

Temple of the Destroyer 的特色障碍物，平时为石像状态挡在路中间，一旦接触火焰便会启动行走一段时间，给玩家让路。石头火人启动之后并没有攻击性，但还是要注意别碰到它全身着火的身体。



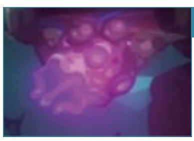
针刺蜗牛

Yarrow 区域出现，感知到附近的玩家后会缩进壳内到处滚动并像仙人掌那样射出三根尖刺，无论什么时候都是非常棘手的敌人，建议直接用气压爆弹解决。



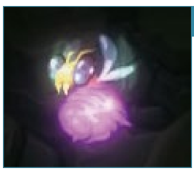
强力酸液

Yarrow 区域中层出现，类似 Temple of the Destroyer 区域的滴岩浆装置，但酸液进入土壤后会逐渐渗透，最终令土壤发生周边一格范围的爆炸，有时酸液还会渗透到周边的地形，产生连锁反应，遇到滴酸液的地形要及时远离。



酸液乌贼

Yarrow 区域出现，平时粘附在墙上，一旦发现玩家便会吐出 3 个向玩家直线飞去的小乌贼，小乌贼带有强力酸液的效果。



酸液仙女

Yarrow 区域底层出现，没有攻击欲望，只会按照固定轨迹直线飞行，撞墙反弹。其性质类似于 Temple of the Destroyer 区域的炸弹鸟，轻碰就飞，主要用于破坏地形。



酸液团

Yarrow 区域下层出现，类似炸药桶但更加脆弱，就连矿物或主角掉到它身上也会令其引爆，引爆时往周围喷溅强力酸液。

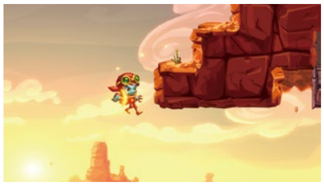
实用技术



隔空凿岩

游戏中角色的铁镐攻击距离为自身上下左右一格地形的距离，利用角色的站位便可凿开附近两格的地形，这个技巧在初期行动能力不强的时候十分有用。

错位上升



拿到钩爪后，角色能够轻松前往上层地形，有一些地形还能利用钩爪的错位上升前往。错位上升即用钩爪上升的途中松开钩爪，利用剩余的惯性到达墙壁外侧，性质类似冲刺往返跳，但实用性更广。

留后路

游戏前期，角色的行动能力不强，从地底返回城镇的方法除了寻找传送管道外，就只剩下沿着之前开辟的道路往上爬，但如果前期挖掘的时候清除了太多地形，会使得返回之路非常崎岖甚至断掉后路，满资源时遇到这种情况是十分危险的，所以前期挖掘的时候切记不要随便乱挖。

升级思路

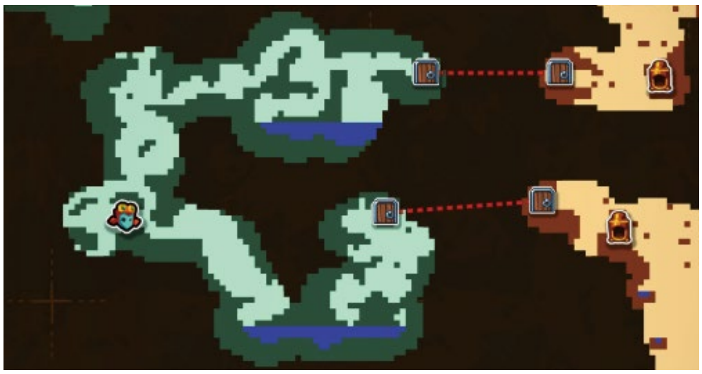
游戏里的矿物资源有限，当地图里的矿物被探索完毕，就只能靠小怪几率掉落的血石来赚钱，为了避免这种尴尬，前期应该尽快开发增加金币收益的能力。从之前的表格不难发现，口袋一项里有多个相关能力，而且能力 Hobo King（获得价值 7 金币以下的矿石时能额外获得金币）能大幅增加前期廉价矿石的价值，所以前期玩家要做的事情就是不断地往下挖，暂时不要理会挖掘路径以外的矿石（齿轮和收集品还是要的），把口袋的能力开发完毕后再去开发其他项目，并回来清扫前期遗留的资源。

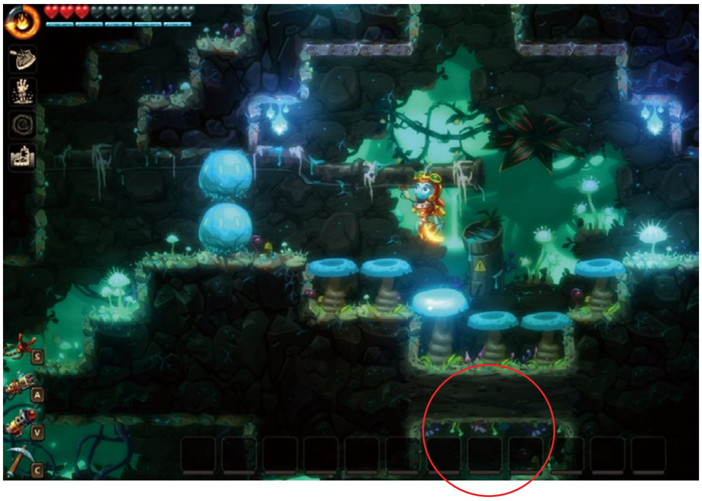
剧情跳跃

其实这个设定在前作就有，也是奖杯项目之一，就是指在某个剧情触发之前（其实是拿到某项能力之前）提前破坏剧情目标，本作要求在进入 Vectron（拿到喷射引擎）前破坏其他三个机械，前往这几个地方需要个别能力和技巧，下面会逐个解说。

● Yarrow 区域

阻挡玩家前往该区域机械的主要障碍，就是该区域前期的一块四周都是发光蘑菇的地形，在拿到喷射引擎之前无法从图中的上方越过这里，但其实下方蘑菇的地基是可以被破坏的，使用气压炮弹（Temple of Guidance 区域洞窟 1 内获得）便可把下方的地形炸开。

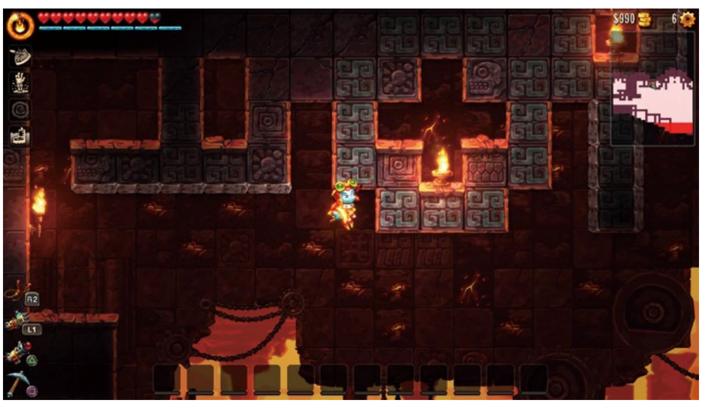




● Temple of the Destroyer 区域

在该区域的第二、四、六个传送管道的附近分别能找到三个火盆，其中有一个可以直接利用机关点燃，另外两个则需要获得火焰铁镐的能力后把挡路的石人请开才能点燃。三个火盆全部点燃后就能进入第六个存档点左下方（从中间的深坑下去左拐）的洞窟，这里的某个天花板有密道，抵达最上方即可解锁能力 Long–Range Grappler（延长钩爪距离），之后便能从第六个传送点右侧进入该区域深处了（原本钩爪不够长，无法抓着天花板通过）。

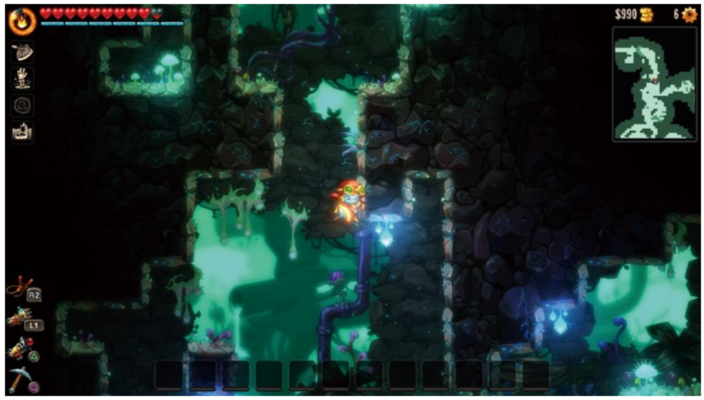




● Temple of Guidance 区域

拿到钩爪后，沿着 Yarrow 区域的左上方便能到达，途中的洞窟只需要有钩爪就能通过，是剧情跳跃部分里最简单的。



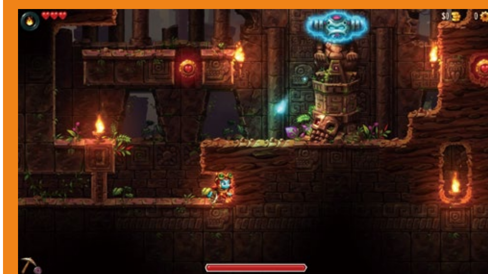


BOSS 攻略

本作共有三个 BOSS，下面分别讲解它们的打法。

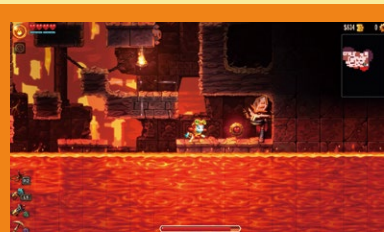
引导之光

游戏刚开始不久遇到的 BOSS，它只会遵从放三次激光–冷却的循环行动，冷却时便是我们进攻的时机，每削减 BOSS 三分之一的血量，它就会把主角弹开，重复以上行动，但激光的攻击方式会发生少许改变，不过激光的飞行速度很慢所以没有太大威胁，如此反复三次即可将其击败。



邪教预言家

中段的一名 BOSS，其攻击方式与邪法师完全一样，不过 HP 低下的时候场地内的喷火机关会启动，使火球更加难躲。好在场景四周有回复道具，一边搜集回复道具一边寻找 BOSS 的身影将其击败即可。

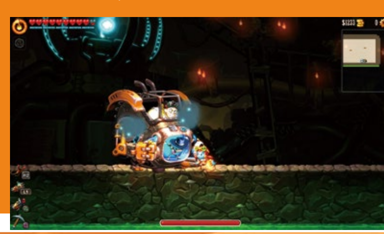


Rosie

最终 BOSS，其攻击方式非常之多，但给予其伤害的手段只有一个：将 BOSS 射出的大导弹打回去令其产生硬直，然后跑到它的头上猛敲。把大导弹弹回去的方式建议用攻击距离长的钩爪。

BOSS 除了射大导弹外，还会射出大量飞行道具，分别有撞墙反弹的钢珠、具有贯通性能的子弹和有追踪性的小导弹，最后两个阶段还会使用冲撞。平时只要集中精力回避这些攻击，等 BOSS 的大导弹再出面回击。虽然 BOSS 只会往上下左右四个方向冲撞，但冲刺的速度较快，总会令人措手不及，这里建议平时保持在 BOSS 斜对角的位置，这样一来就有足够的时间回避。

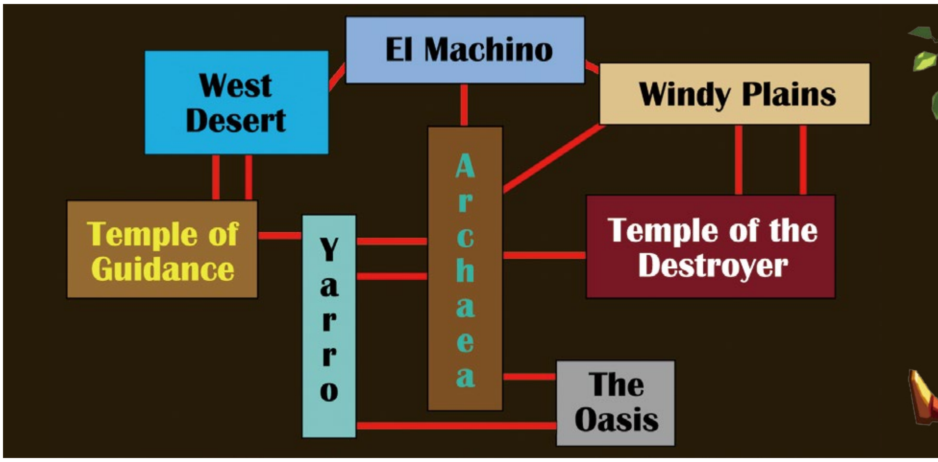
BOSS 的血槽分为 5 个阶段，每打完一个阶段，BOSS 放出大导弹的时间间隔就越长，不过每次更新阶段，场景边缘都有回复道具，不用担心被流弹打败。



地图100% 完全攻略

注：地图的完成度仅和该区域的洞窟完成度、齿轮和收集品有关，剩余的一般矿物不算在内。

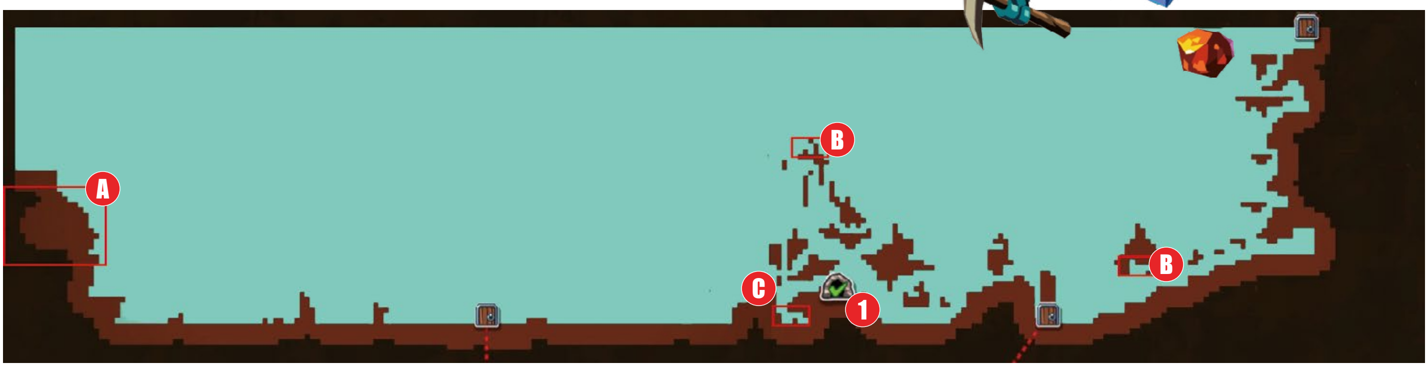
简略大地图





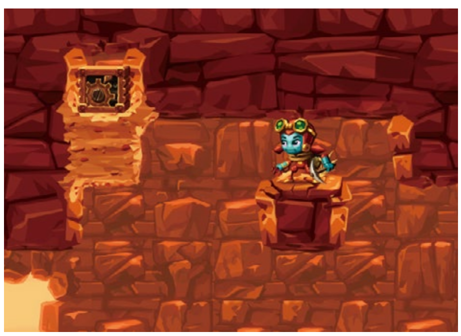
West Desert

●迷你地图全貌

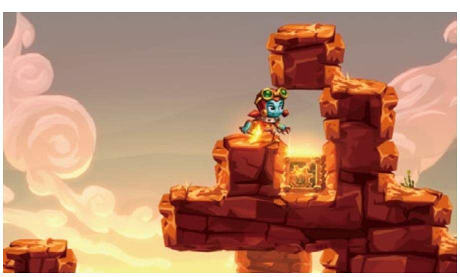


A 秘密区域，Yonker 三兄弟之一藏身于此，与其对话解锁能力 Deathplosions。





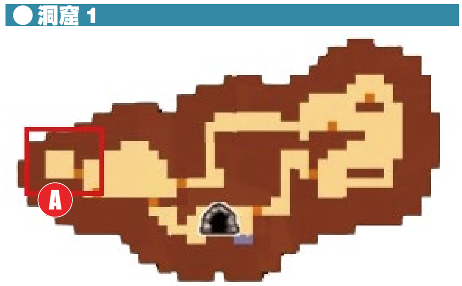
B 显而易见的齿轮。



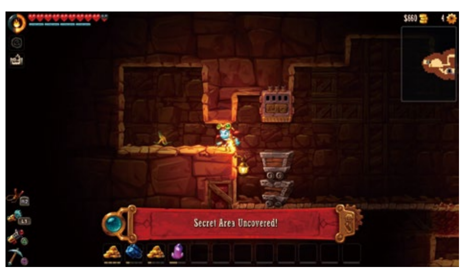
C 收集品“Dr.Groda Children's Book”。



●洞窟 1

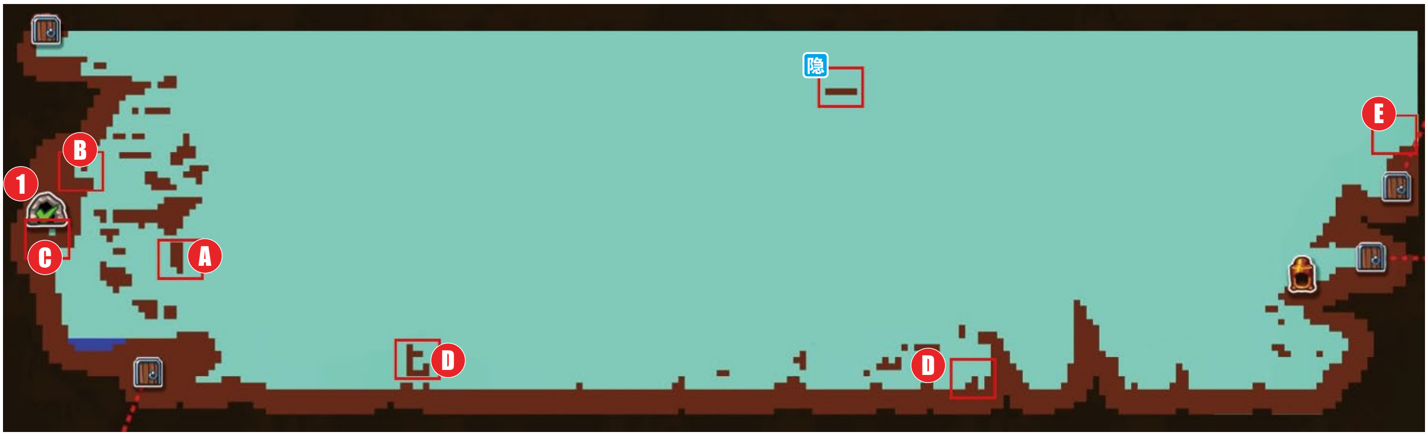


A 收集品“Preserved Banana Peels”。本来需要运用洞窟内的机关把矿车叠罗汉，不过有了气压炮弹的话可以直接把挡路的地形炸开。

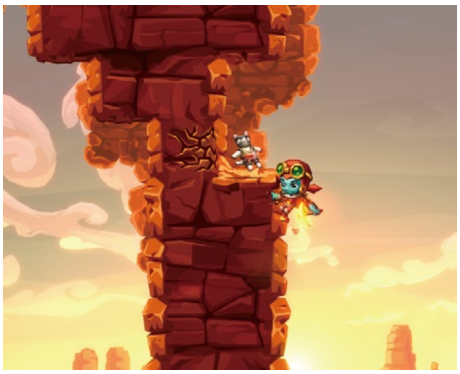


Windy Plains

●迷你地图全貌



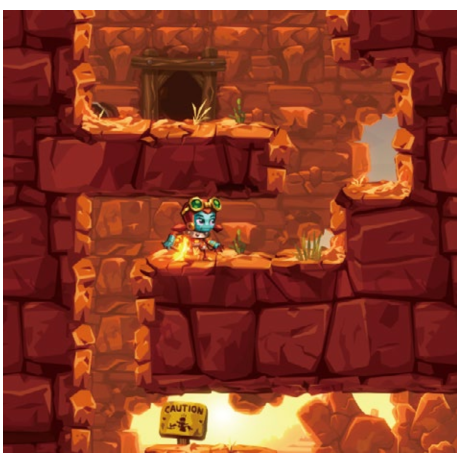
A 收集品“Ninja Cat Action Figure”。



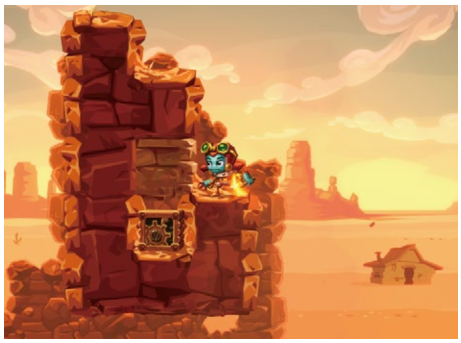
B 敲碎这里的地形便能发现秘密区域。

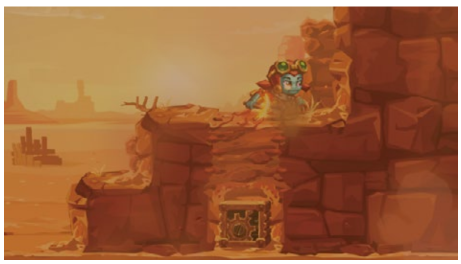


C 这里的洞窟隐藏在秘密区域内。

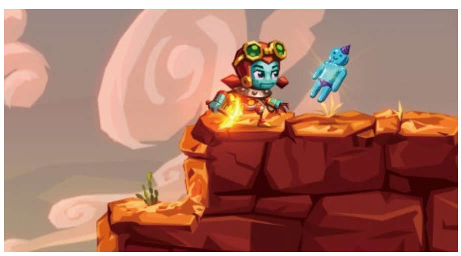


D 显而易见的齿轮。





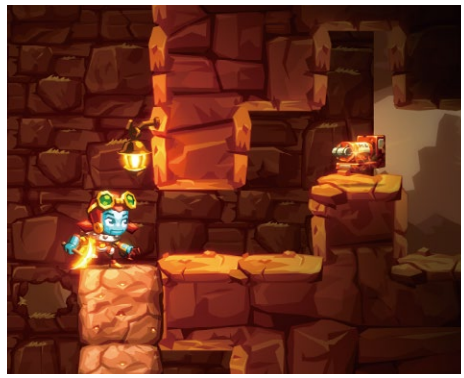
E 收集品“Inflatable Friend”，可从 Temple of the Destroyer 区域的洞窟 1 到达这里。



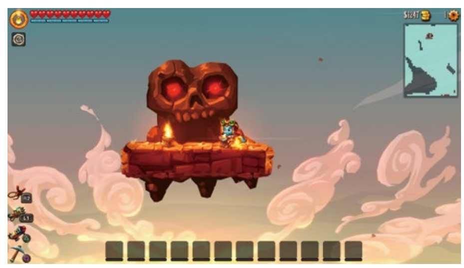
●洞窟 1



A 收集品“Rocket Black Box”。不要破坏三个重叠岩石下方的地形，否则失去了立足点就无法打破这里的墙壁。



●隐藏洞窟

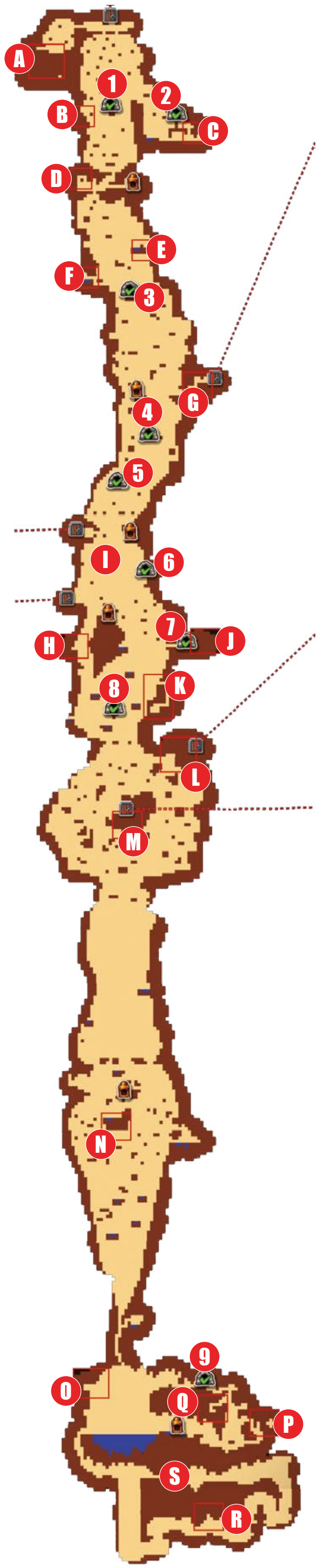


隐藏洞窟内为固定几种高难度关卡随机选择，把所有关卡全部通过就算完成，但只要死亡一次就要全部重来。关卡的难度除了场景布置外，还来自于各种能力的限制，比如禁止攻击或喷射引擎等等，每个关卡的限制可以在开始之前的木板处确认，无论如何都建议全面升级并装备好能力再来挑战。隐藏关卡的最后能获得第 43 个收集品“Proof of Completion”，但仅此而已。

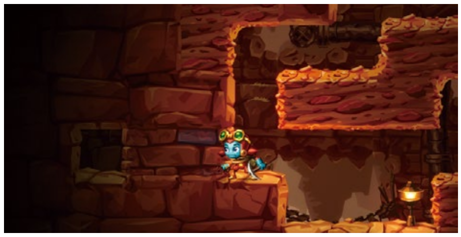


Windy Plains

●迷你地图全貌

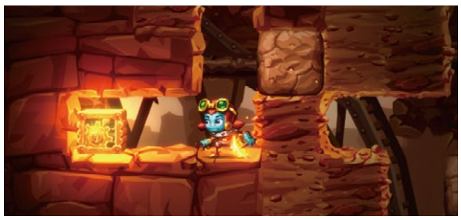


A 用汽锤破坏挡路的坚硬岩石会发现隐藏区域，内有收集品“Fertilizer”。





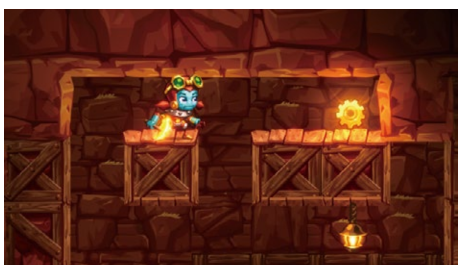
B 左边墙壁有裂缝，破坏能看到一个齿轮。



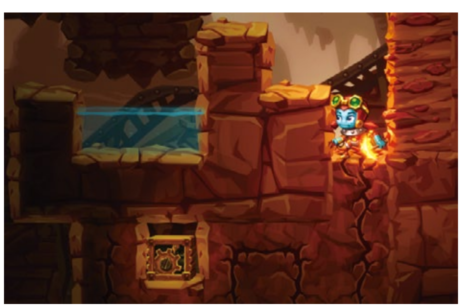
C 去上层踩下机关就能拿到的齿轮。



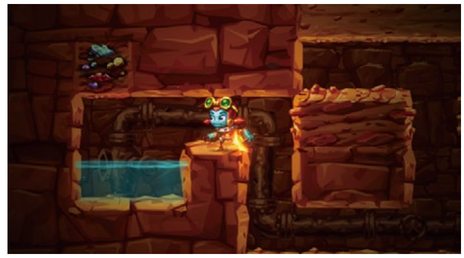
D 破坏这里的裂缝地形就能看到齿轮。



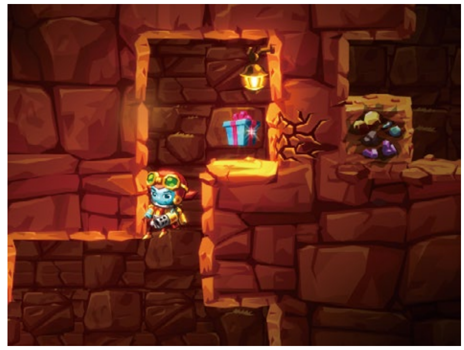
E 显而易见的齿轮。



F 破坏这里的裂缝地形便能打开秘密区域。



G 用气压爆弹破坏挡路的地形，然后用冲刺跳爬上去就能收集到收集品“Schrodinger's What？”，右转出门便能到达 Windy Plains 区域。



H 这里有一个齿轮。



I 显而易见的齿轮，拿到汽锤后方可获得。



J 获得汽锤出来后破坏右侧的坚硬岩石，就能发现 Yonker 三兄弟其一，与其对话解锁能力 Blood Quest。



K 用汽锤破坏墙边的一排坚硬岩石便可发现隐藏区域。



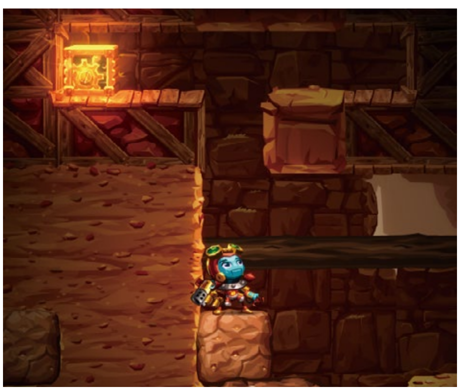
L 拿到钩爪后可以前往这个地方，右侧的门通往 Temple of the Destroyer 区域。



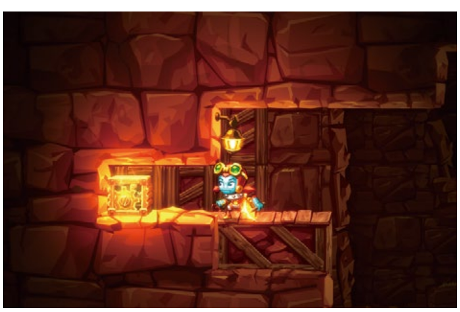
M 水池左边的墙壁里有一块可破坏地形，内有隐藏区域。



N 让岩石下落后方可用气压爆弹炸开上方的隐藏入口。



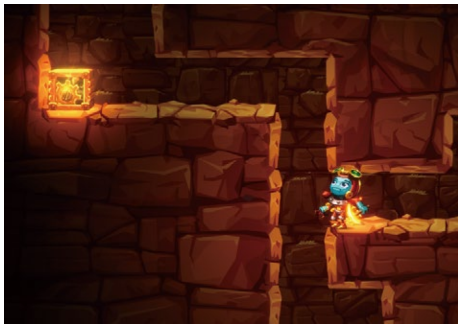
O 破坏左墙的岩石能找到一个齿轮。



P 通过这里的隐藏道路到达收集品“Monster Face Plushy”的所在处。



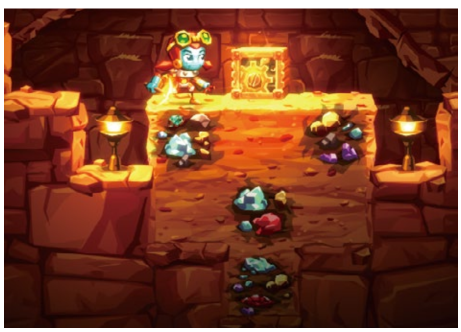
Q 破坏上方有裂痕的岩石。



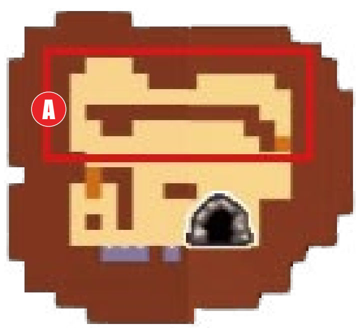
R 针刺地形中有一条无刺的隐藏道路。



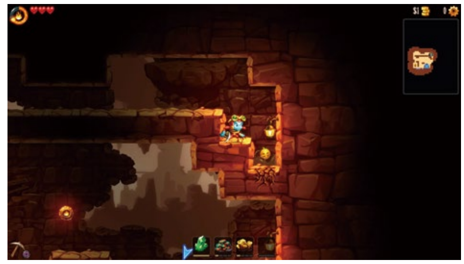
S 通过底层的针刺地带能找到一个齿轮。



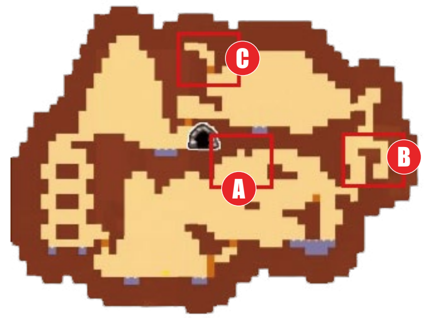
●洞窟 1



A 收集品“Amulet of Baal Ahdahil–Dihla”，从左上角的墙壁爬上去即可看到。



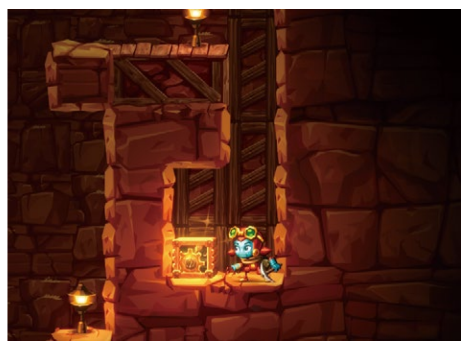
●洞窟 2



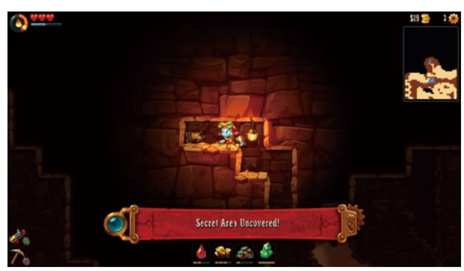
A 上方的矿物地形要用气压爆弹炸开。



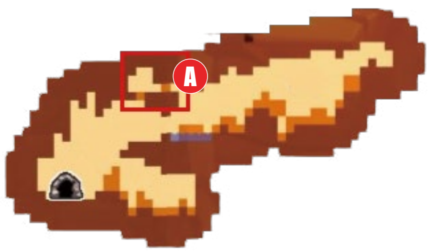
B 破坏右侧有裂缝的墙，下去就能找到一个齿轮。



C 收集品“Rattus norvegicus”。



洞窟 3



A 在最左边用冲刺跳即可到达上方的隐藏区域内，这里有收集品“Spelunky Diary”。

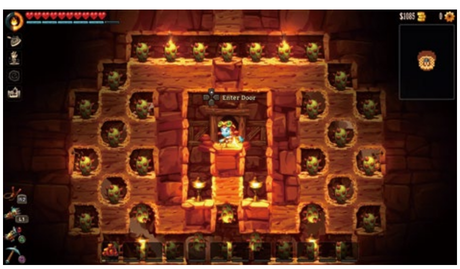


洞窟 4



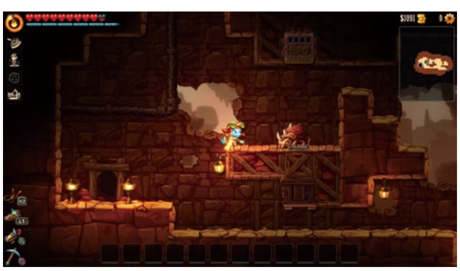
对可破坏地形使用气压爆弹，在爆炸前跑回地面即可把石头作为踏板获得齿轮。

洞窟 5



破坏任一地形便能拿到洞窟内的宝石。

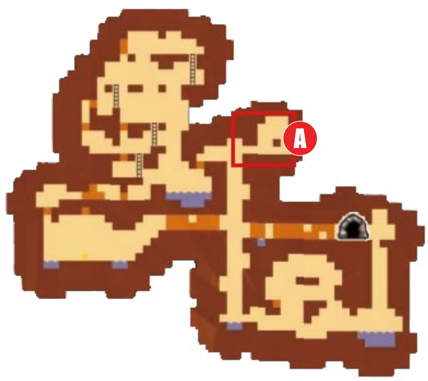
洞窟 6



这里要利用化石虫启动机关（引诱它冲下高台），打开通往齿轮处的通路。



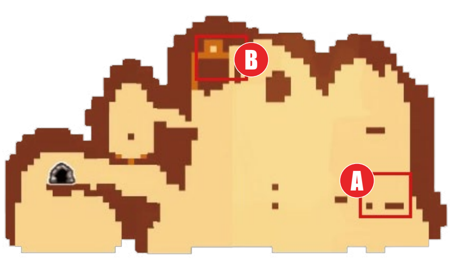
洞窟 7



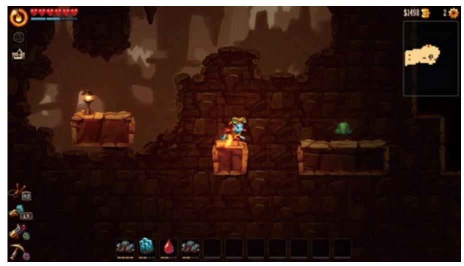
A 收集品“Photo of a Missing Love”。



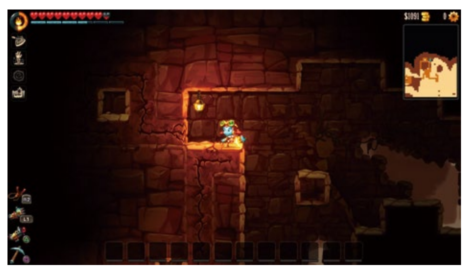
洞窟 8



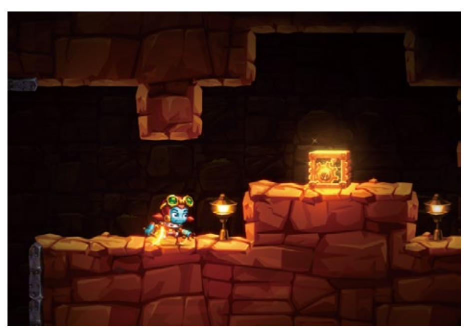
A 中途就能看到收集品“Glowing Goo”。



B 破坏第二波裂缝岩石的时候，要迅速冲到此处破坏墙壁，才能获得这里的齿轮。



洞窟 9



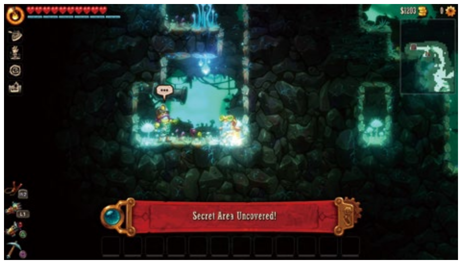
拿到喷射引擎后返回入口，往右上方的缺口飞过去即可看到齿轮。

Yarrow

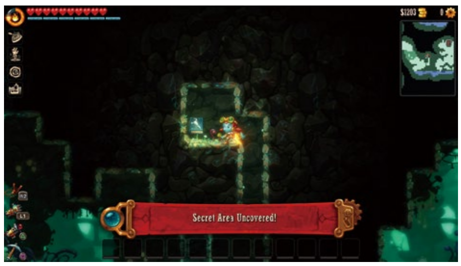
● 迷你地图全貌



A 从该区域左上方能前往Temple of Guidance区域，出口附近的地底下能发现Yonker三兄弟其一，与其对话解锁能力Thrillseeker's Tale。

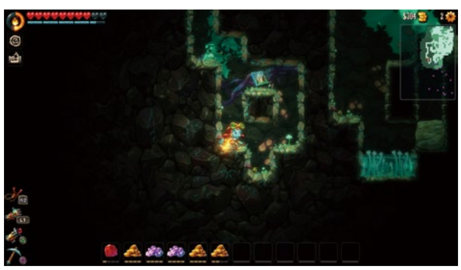


B 引诱旁边的酸液乌贼破坏右墙，内有收集品“Fifty Shades of Cliche”。



C 此处两个石头的左侧有隐藏道路，要先把石头下方的地形全部破坏才有空间进入，内有收集品“Sacred Documentation”。

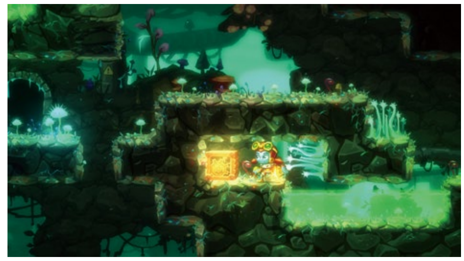




D 这里有一个齿轮。



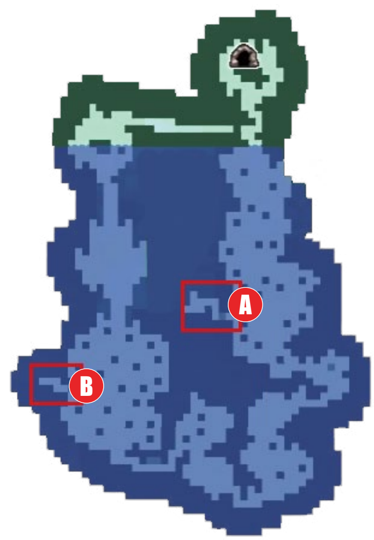
E 洞窟右侧的酸池边有隐藏的齿轮。



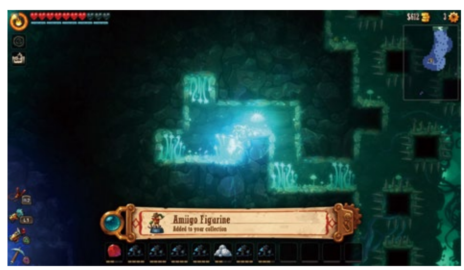
F 从底下的路用喷射引擎（运用必经之路上获得的能力Ramjet Vigor）突破上方的地形即可看到收集品“Birdie Num Num Seeds”。



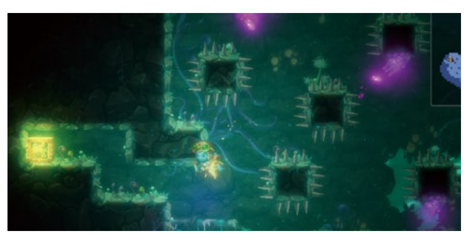
● 洞窟 1



A 潜水的途中靠左侧的墙壁走，破坏带裂缝的地形即可发现收集品“Amiigo Figurine”。



B 利用右侧敌人的酸液乌贼破坏左侧带裂缝的墙壁即可发现齿轮。

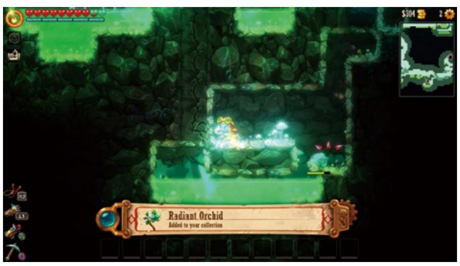


洞窟 2



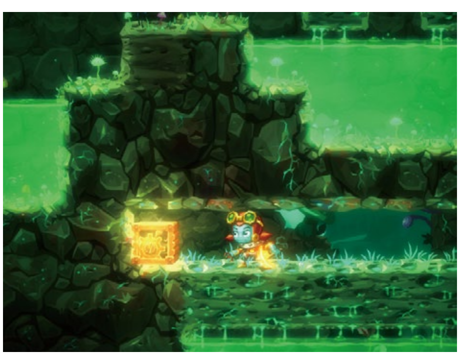
A 这里不要让岩石落下来挡路，敲开左侧的墙壁即可发现收集品“Radiant Orchid”。





B 下方的平台有一块能破坏的地形，里面有一个齿轮。





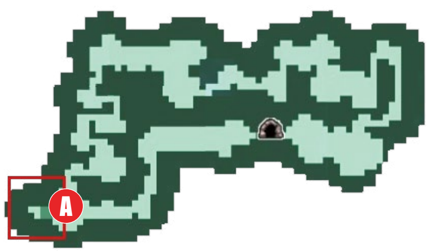
洞窟 3



A 拿到喷射引擎后才能到达这里，可拿到收集品“Radiant Orchid”。



洞窟 4



A 用升级后的气压爆弹（射击距离增加）或右侧的酸液乌贼破坏左侧的墙壁，可拿到收集品“Bowl of Cereal”。





洞窟 5



A 装备能力 Sky Assailant（可在空中使用气压爆弹）就可以直接炸开隐藏通道，若没装备这项能力，则需要把横向移动的小精灵引导到隐藏通道下方，再用钩爪把它往上推，方可拿到收集品“Still life,still hope”。

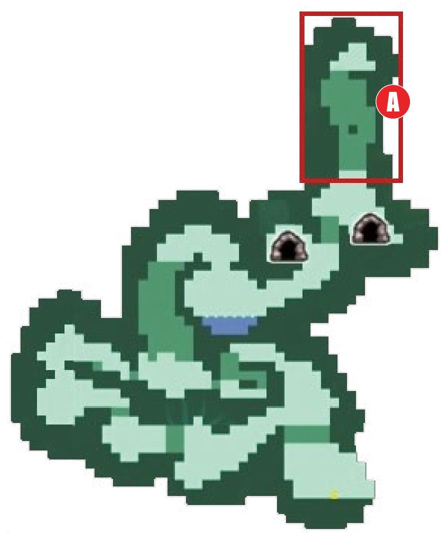


洞窟 6



这个洞窟内的物品要通过这里的密道才能拿到，根据图示走就能拿到收集品“Lime Snowman”。

洞窟 7



A 拿了洞窟内的新能力后才能冲上这里，顶上有一个齿轮。



●洞窟 8



A 把右侧道路中央的一块挡路地形挖掉后，返回最初有导弹生产的位置不断地把导弹往后推，直到出现开启隐藏区域的提示，就可以拿到途中的齿轮了。



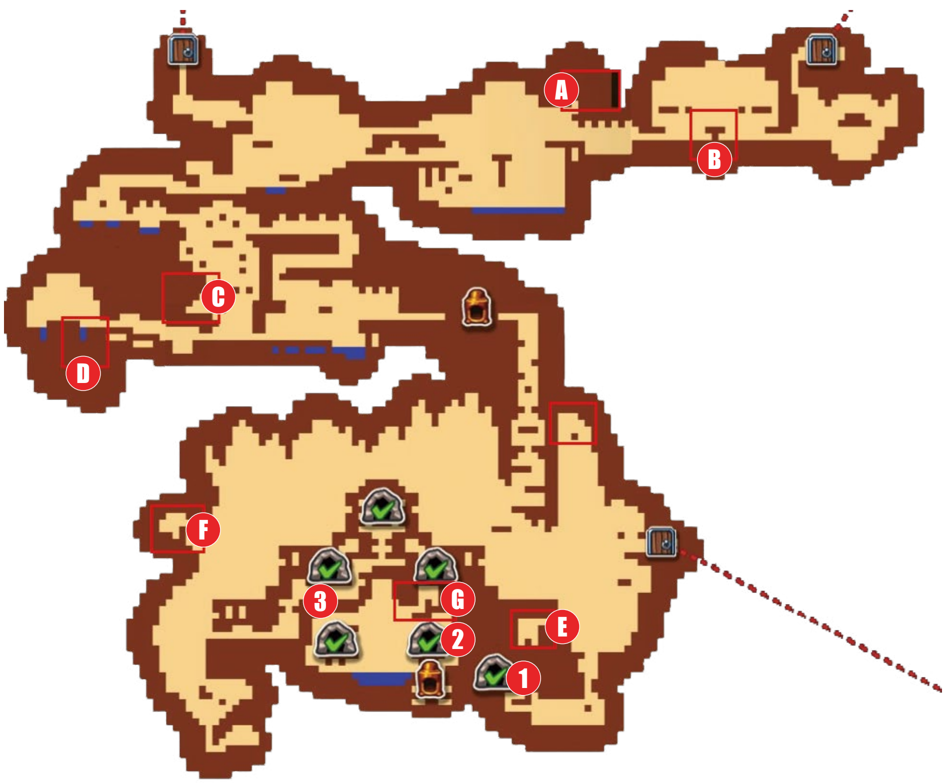




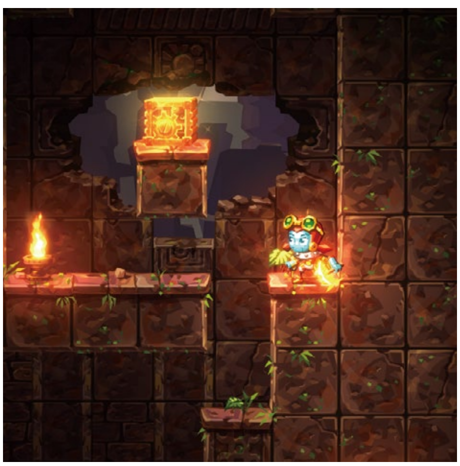


Temple of Guidance

●迷你地图全貌



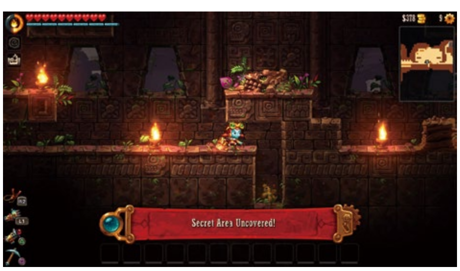
A 破坏平台上方的地形能发现一个齿轮。



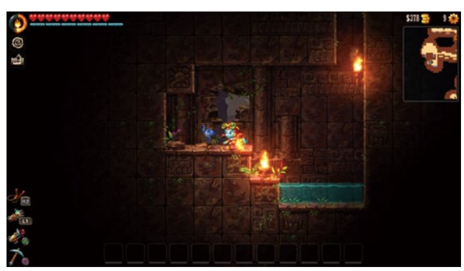
C 显而易见的齿轮。



B 用汽锤破坏第一个 BOSS 战下方的坚硬岩石，可发现收集品“Acupuncture Straw Doll”。



D 拿奔跑鞋的装置旁边有一个能破坏的砖块，里面有收集品“Rejected Building Plans”。



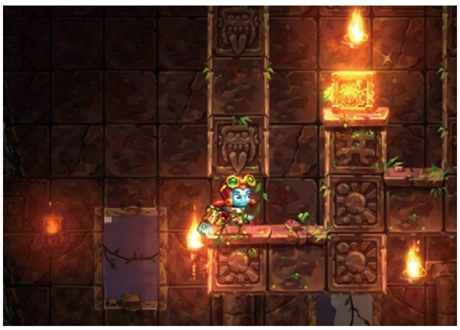
E 去上方的位置让巨石掉落，之后就可以开启左侧的隐藏墙壁，内有收集品“Yellow Pills”。



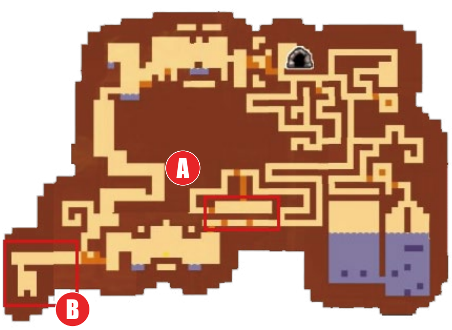
F 这里有一个齿轮。



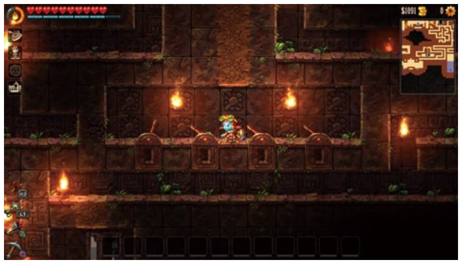
G 破坏这里的坚硬岩石能找到一个齿轮。



洞窟 1

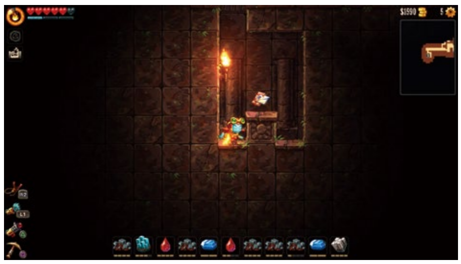


A 这里将把手按照从左到右 2、4、3 的顺序启动即可开通下方的道路。



B 根据木牌的提示继续往左走进入隐藏区域，内有收藏品“Old Unopened Invitations”。

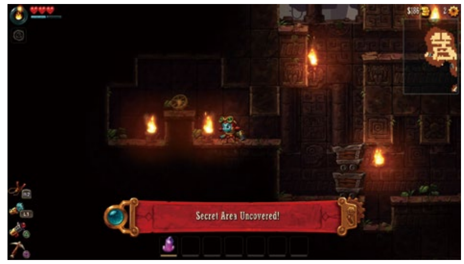




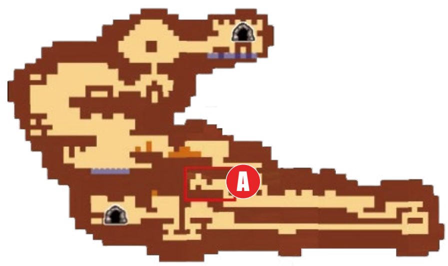
洞窟 2



A 装备空中使用气压爆弹的能力可快速打破左墙，若没装备的话，先动左上方的车，然后依次把下层、右上角的车往左推到最下层即可形成站台，一发气压爆弹即可打破墙壁，内有收藏品“Wagon Wheel”。

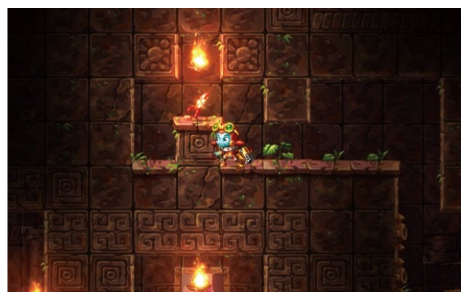


洞窟 3



A 此处射箭机关前上方的天花板为隐藏道路，内有收藏品“Toy Rocket”。

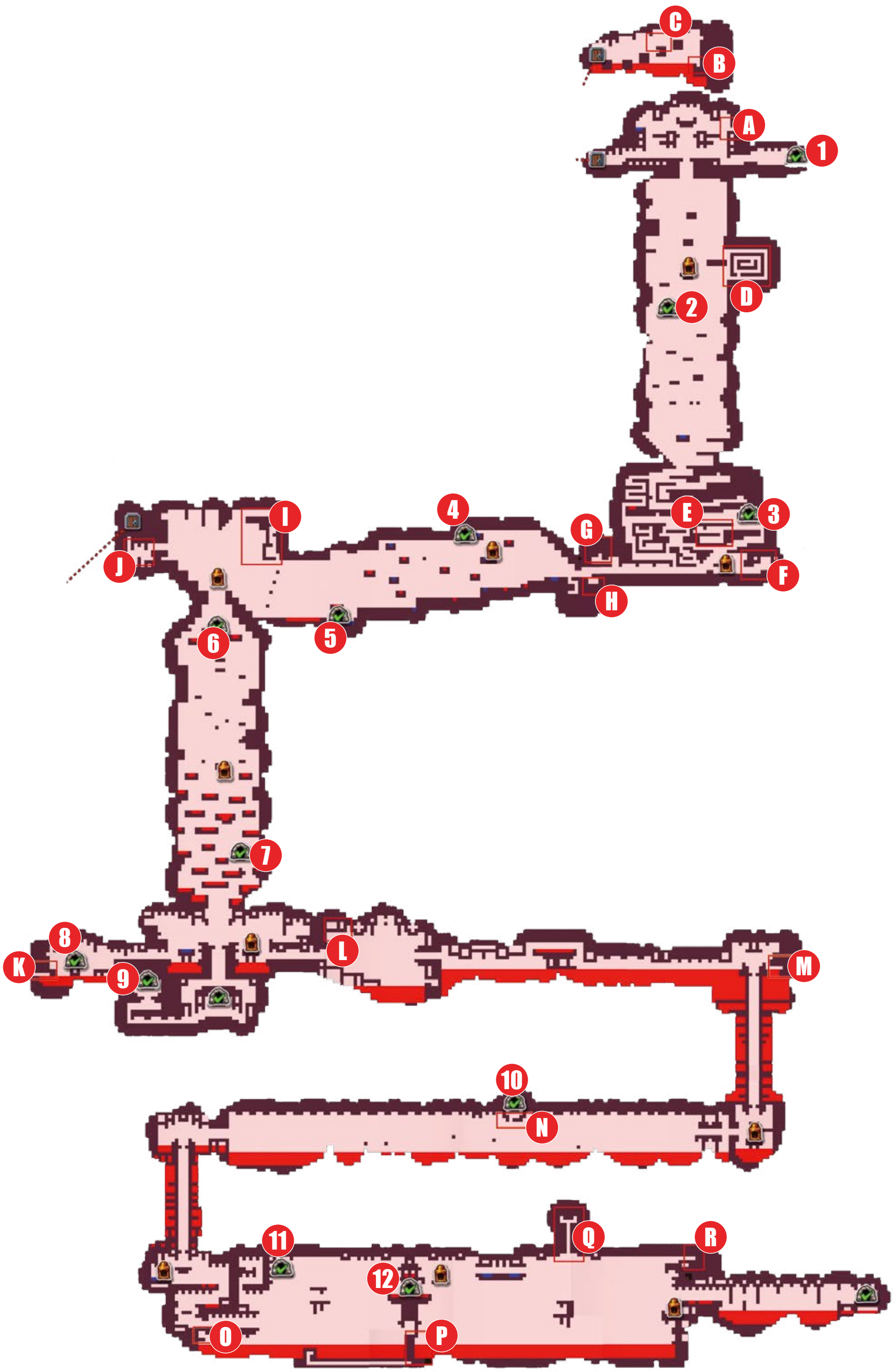




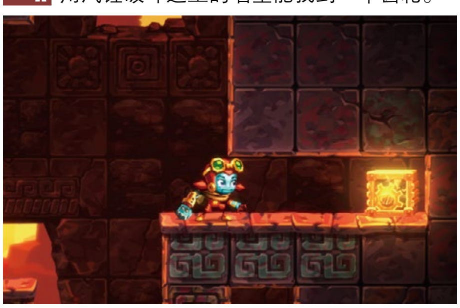


Temple of the Destroyer

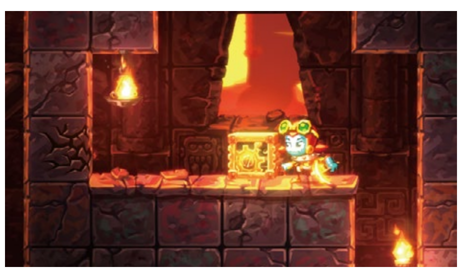
●迷你地图全貌



A 用汽锤破坏这里的墙壁能找到一个齿轮。



B 从洞窟 1 过来后敲破这里的地板，这块隐藏区域里有几个矿物和一个齿轮。



C 启动洞窟 9 大门的三个火盆之一。

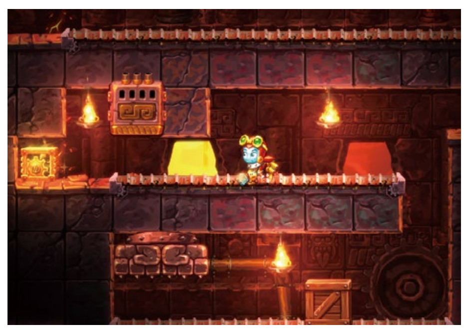


D 破坏图中两处的墙壁即可拿到中部的齿轮。

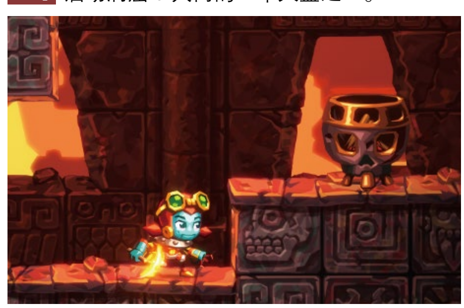




E 用汽锤破坏这里的坚硬岩石，沿着上层的履带往左走就能看见齿轮。



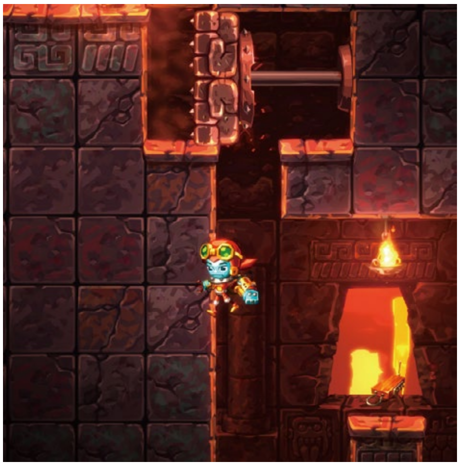
F 启动洞窟 9 大门的三个火盆之一。



G 向上用气压爆弹炸开隐藏道路，这里有一个齿轮。



H 机关下方有隐藏通路，里面有收集品“Theremin”。



I 这里有收集品“Weird-Looking Stone”。



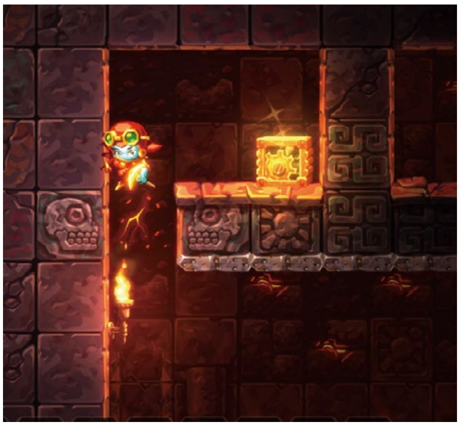
J 启动洞窟 9 大门的三个火盆之一。



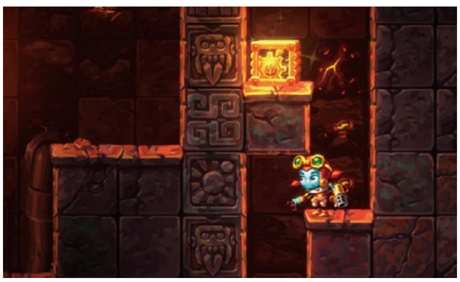
K 要潜入岩浆钻进左侧的区域才能拿到齿轮，建议先装备能力 Vidar Boots（短时间内抵御岩浆和酸水的伤害），并保证 HP 充足。



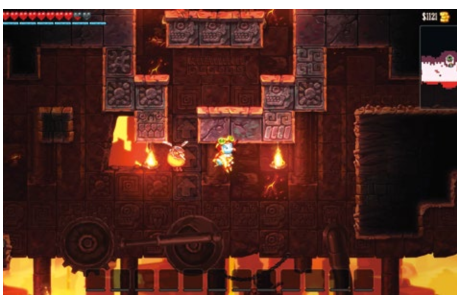
L 这里有一个齿轮。



M 用气压爆弹破坏右侧的地形开拓隐藏区域，里面有一个齿轮。



N 运用炸弹鸟破坏天花板开启隐藏区域。

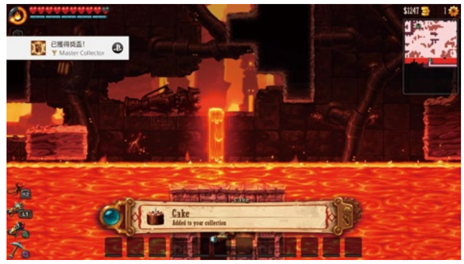


O 这里有一个齿轮。



P 进入这里的隐藏通路，道路尽头往上爬便能获得收集品“Cake”。





Q 爬到最顶端能看到收集品“INCREA Product Manual”。

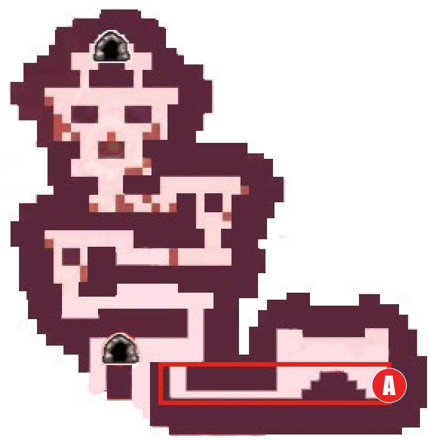


R 破坏最右侧的墙壁，走到尽头有一个齿轮。





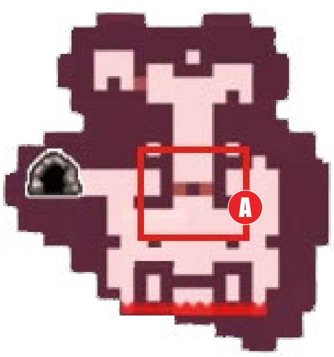
洞窟 1



A 建议有足够的 HP 再这么做。一开始就要冲进右下方的岩浆里打破隐藏墙壁，冲到右侧房间拿完收藏品“Fire Token”后立即返回。

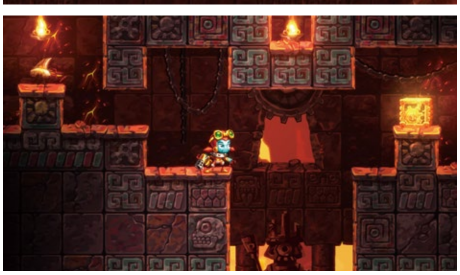


洞窟 2

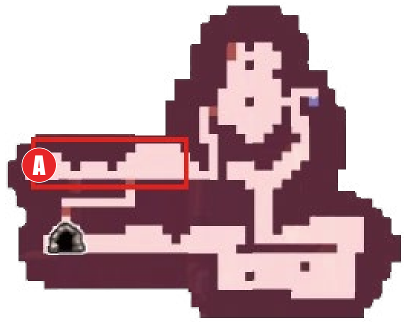


A 利用炸弹鸟打开上方的通道，最上面分别有齿轮和收集品“Ginsu Shark Tooth”。

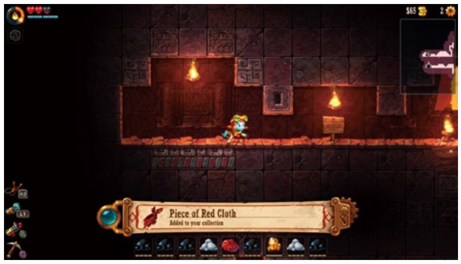




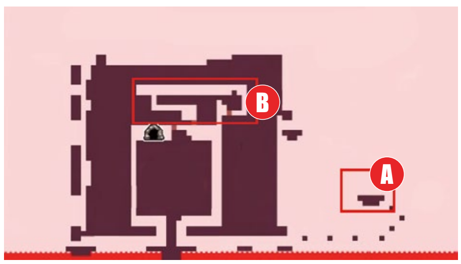
洞窟 3



A 一旦触碰机关就会关闭通路上的门，这时要回到一开始扳动拉杆重置机关，一路走到最后能看到齿轮，若全程不触发机关，还能到最左侧拿收集品“Piece of Red Cloth”。



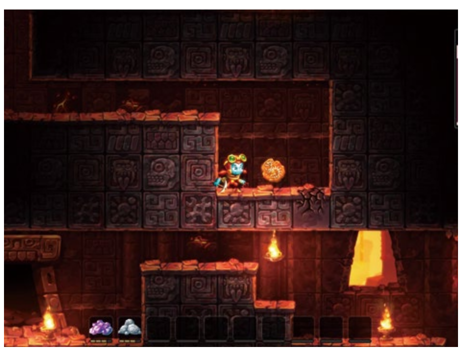
洞窟 4



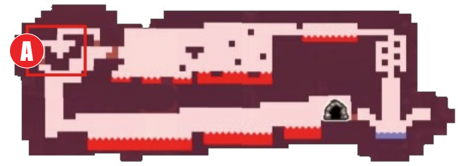
A 这里有一个齿轮。



B 上方的秘密区域里有收集品“Fossil”。



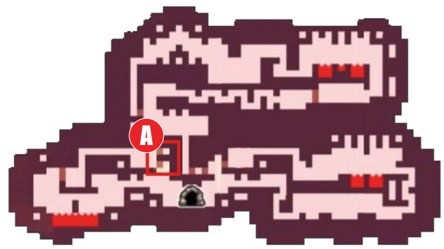
洞窟 5



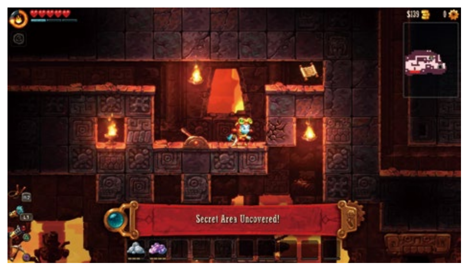
A 到达左侧，趁拳头机关出拳的时候从左侧的空隙往上爬，破坏天花板能看到齿轮。



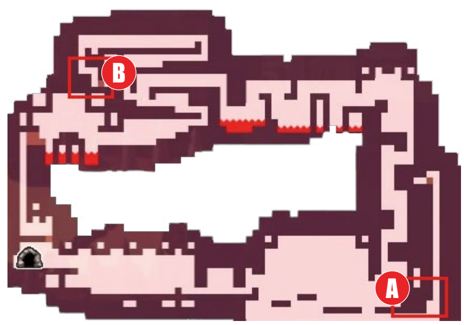
洞窟 6



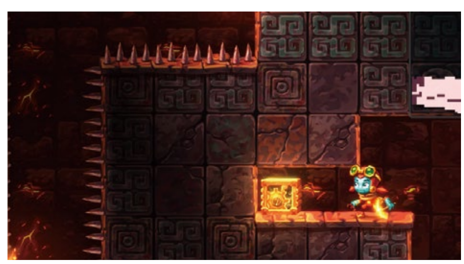
A 利用邪法师的火焰破坏右侧上方的墙壁，拿到收集品“Doom Cult To-Do List”。



洞窟 7



A 用钩爪从洞窟右下角的缝隙往上爬能看到一个齿轮。



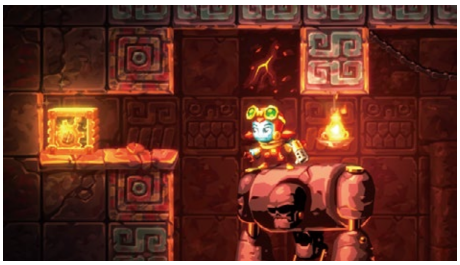
B 破坏此处的墙壁，往上走经过高速履带后能拿到收集品“Hallo Katze Chainsaw”。



洞窟 8



A 地图左上角，让右侧的石头火人稍微往左走，在其冷却后站在它身上破坏左侧的墙壁，里面有个齿轮。



洞窟 9





如图 1 的位置上方有密道，上去后有获得能力 Long-Range Grappler 的装置和 3 个齿轮。

洞窟 10



A 操作履带让木箱抵达下方的按钮上，以打开关着收集品“Holy Toast”的门。

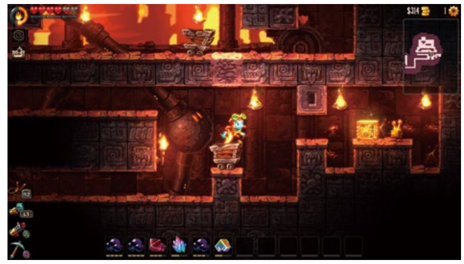




洞窟 11

本洞窟为推车谜题，这里把小车从下往上按照编号 1、2、3 的顺序标识，完成谜题 3 即可拿到齿轮和收集品“Bag of Rubber Chickens”。

谜题 1	2 右→1 右
谜题 2	1 左→2 右→2 左→1 破→1 右→2 右
谜题 3	2 右→1 右→3 右→3 左→3 右→1 破→1 右（掉落下层）→3 破→2 破 3 右→3 左→3 右→2 右 *2→2 左（卡位）→1 破→1 右→1 左



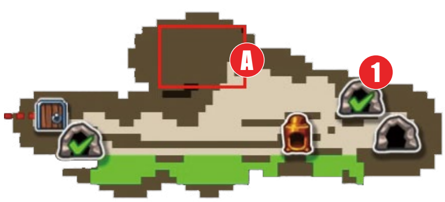
洞窟 12



洞窟内仅有一个矿物和获得 Ultra Composite Armor 能力的装置。

The Oasis

迷你地图全貌



A 拿到钩爪后就能上来，这里有收集品“Six-Pack o' Moon Juice”。



洞窟 1



A 破坏两个夹板之间右侧的墙壁，这里有收集品“Rosie's Dumbbells”。





白金攻略



奖杯总数	35	铜杯	18	银杯	12	金杯	4	白金	1

白金难度	7/10
白金所需时间	10 ~ 15 小时
在线奖杯	无
最少通关次数	1
有无可能错过的奖杯	无
奖杯 BUG 或事故	无
硬件需要	无

白金流程

1. 一周目随便玩，但要摸清楚具体地形并牢记。

2. 通关之后达成全收集和升级奖杯，并挑战隐藏关卡解锁相关奖杯，除通关评价以外的奖杯也尽量收集。

3. 做好充足准备后开始二周目，以 4 小时内通关、全项目评价最高为目标。建议不要理会剧情，一开始尽全力冲到 Archaea 区域最底层拿喷射引擎（第一部分先不理会指向，优先到洞窟 2 拿气压爆弹），然后再去各个地方探索收集。

A Miner You Were Meant to Be
白金

取得条件：获得其他奖杯

The Guiding Light
铜杯

取得条件：击败第一个BOSS

A Mysterious Garden
铜杯

取得条件：流程奖杯

A Shining City
铜杯

取得条件：流程奖杯

The Enlightened
铜杯

取得条件：流程奖杯

Ghost of the Machine
铜杯

取得条件：流程奖杯

A New Frontier
铜杯

取得条件：游戏通关

Speedrunner
银杯

取得条件：完成游戏并在Time分类下拿到金牌

奖杯说明：金牌时间标准为4小时内。

Explorer
银杯

取得条件：完成游戏并在Secrets分类下拿到金牌

奖杯说明：需要全地图完成率达到100%。

Hardcore
银杯

取得条件：完成游戏并在Deaths分类下拿到金牌

奖杯说明：必须一命通关，在死亡信息出现时退游戏重来是十分取巧的方法。

Gold Farmer
银杯

取得条件：完成游戏并在Wealth分类下拿到金牌

奖杯说明：累积资产10000金币即可，无需把资源全部收集完。

The Impossible Dream
金杯

取得条件：完成游戏并在每一个分类下拿到金牌

Maximum Potential
铜杯

取得条件：等级达到14

Brother, Where Art Thou?
银杯

取得条件：找到所有失踪的约克兄弟

奖杯说明：约克兄弟共3人，具体位置参照上文。

Hobbyist Collector
铜杯

取得条件：收集10个收集品

Skilled Collector
银杯

取得条件：收集25个收集品

Master Collector
金杯

取得条件：收集所有收集品

It Makes the World Go Round
铜杯

取得条件：卖出2500价值的资源

Barnacle’s BFF
银杯

取得条件：卖出累积10000价值的资源

My Very Own Sun
铜杯

取得条件：提灯等级升到最高

Is It Even a Pickaxe Anymore?
铜杯

取得条件：铁镐等级升到最高

Hard Carry
铜杯

取得条件：背包等级升到最高

That’s Armor–e
铜杯

取得条件：护甲等级升到最高

Hopeless Gearhead
金杯

取得条件：在工作台购买所有升级

Hook, Line and Sinker
铜杯

取得条件：用钩爪收集15个资源

Friendly Neighborhood Spider–Bot
铜杯

取得条件：用钩爪击中15个飞行物

Two Birds, One Stone
铜杯

取得条件：用岩石压死两个敌人

Cave Diver
银杯

取得条件：完成5个洞穴的探索

Splendiferous Spelunker
银杯

取得条件：完成20个洞穴的探索

At Least It’s Shiny
银杯

取得条件：收集10个银矿资源

Solid Sneak
银杯

取得条件：在维克创触发警报不超过两次

奖杯说明：警报就是激活其他机器人的意思，行走的时候不要靠近机器人残骸附近的鬼火。

Sequence Breaker
银杯

取得条件：在有人请求你之前破坏所有的发电机

奖杯说明：具体请参考上文的剧情跳跃部分。

Right Back at Ya!
银杯

取得条件：利用一个敌人的飞行道具还击

奖杯说明：装备铁镐能力Return to Sender或护甲能力Aramid Armor后把敌人的飞行道具反弹即可。

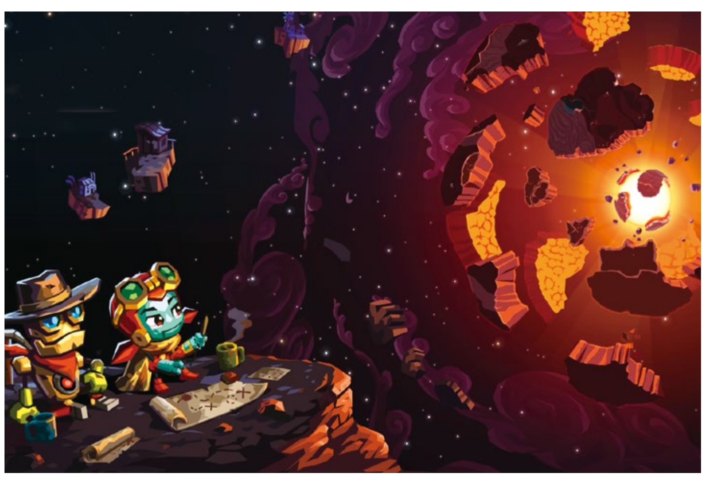
Lazy Person
银杯

取得条件：不做任何控制地水平移动100格距离

奖杯说明：在Temple of the Destroyer区域的洞窟3附近，找到最上层的传送带后站在上面待机即可。

To Hell and Back
金杯

取得条件：完成隐藏关卡





基本系统

时隔 5 年，国民 RPG《勇者斗恶龙》系列”最新作终于发售了，同时本作的 PS4 版也是“《勇者斗恶龙》系列”正传作品第一次推出官方中文版，凭借着优秀的剧情，出色的画面效果与诸多贴心的细节设计，本作可谓是一部非常适合新玩家接触《勇者斗恶龙》系列”的入门之作，而本篇攻略也将为玩家们奉上完整的流程攻略、资料与研究，帮助大家顺利拯救罗德赛塔西亚大陆。

文 水无月　美编 咕噜

操作篇

按键	效果
○	确定
□	（在主菜单下）自动使用咒文回复全队 HP
△	打开主菜单 /（战斗中）切换队伍作战与个人指令
×	取消 / 跳跃
R1	旋转镜头

按键	效果
R2	跳跃 /（骑乘坐骑时）特殊行动
R3	视角恢复
L1	旋转镜头
L2	无
L3	拉近镜头
Option	打开或取消自动奔跑

本作依然有左手模式，方向键↓和 L2 键都有确认对话和确定的作用。

界面篇

主界面



①菜单　③后备队员　⑤定神状态提示
②金钱　④前排队员　⑥小地图

地图界面



①菜单　③出战成员　⑤定神状态提示
②退回上一级作战菜单　④角色的强化、弱化状态

菜单篇

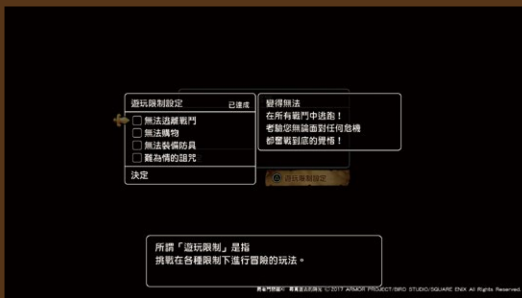
冒险之书

作为“DQ 系列”的传统，在游戏开始前会让玩家制作“冒险之书”（即玩家的存档位），玩家需要从 9 个存档位中选择其一，输入自己的名字后正式开始游戏。之后在标题画面菜单中选择“开始冒险”为读取已有存档，而选择“制作冒险之书”则是另开新的存档。

资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

游玩限制

在制作冒险之书，输入自己的名字的时候，按△键可以进入“游玩限制”的选项，所谓游玩限制就是在游戏中对自己增加各种不利条件，可以当做是一种自我挑战。限制游戏中可选择的不利条件有4种，分别是“无法逃离战斗”、“无法购物”、“无法装备防具”和“难为情诅咒”（无法和城镇中的NPC对话，战斗时有一定几率因为害羞而无法行动）四种，可以选择其一也可以选择多个，对于感到本作难度不大，想要追求更高挑战的玩家值得一试。相关设定可以随时在教会中进行改变或取消。



复活咒文

从FC版DQ1、DQ2时代过来的老玩家对于这两作中用于保存当时游戏状况，方便玩家中断游戏后重开的“复活咒文”一定有印象吧，而本作除了普通的冒险之书记录（包括普通的教会/女神像记录以及自动记录）方式外，也实装了这一怀旧的系统。在教会保存时选择“复活咒文”可以得到能够基本反映玩家当前等级、进度、所持物的大致状况的复活咒文，注意只是“大致状况”并非实际状况。3DS版获得的复活咒文也能在PS4版使用，另外，若玩家之前已经玩过日文版，那么日版中的复活咒文也可以用在中文版中（会保留玩家主人公的日文名字）。同时要注意游戏中只能获得进度到天地异变时间点的复活咒文，即使玩家进度已经玩到通关后的隐藏BOSS，所取得的复活咒文的游戏进度也依然只有天地异变时的。

界面主菜单

道具

本作的道具分为个人持有和队伍持有，队伍持有即子菜单中的道具袋、装备袋和重要物品，每个角色包括自己装备的武器防具饰品在内，总共只能持有24件物品，其余会被转移到队伍持有的道具袋或装备袋中，在战斗中该角色只能从自己个人持有的物品中使用道具以及更换装备，因此在一些重要的BOSS战之前需要提前分配好回复药或是解除异常状态的道具。

咒文

可以使用回复、复活咒文，以及系列传统的鲁拉（返回过去的城镇）、里雷米多（立刻从迷宫中脱离）等非战斗用咒文。另外卡缪的咒文伊恩帕斯可判断宝箱是否为宝箱怪，在游戏中后期是很有用的。按△键打开菜单后再按□键可以快速自动让同伴使用回复咒文对我方进行全回复。

TIPS 系列传统的“鲁拉”咒文在本作PS4版中得到了史诗级加强，即使是在各种室内场景中也可以随意使用，也因此从迷宫中脱出回到入口处的“里雷米多”咒文的存在感就有所削弱了。

TIPS 关于宝箱怪与老虎机，DQ系列里大家的老朋友宝箱怪在本作依然会有出场，相信每个玩家都会对它的高会心率和即死魔法心有余悸，不过本作中将之打倒之后也可以获得珍贵的技能种子。而卡缪的伊恩帕斯咒文可以对宝箱进行调查：显示蓝色光时是正常的宝箱，而红色光则意味着是宝箱怪，各位要拿起精神战斗了。同时本作部分迷宫中还会有老虎机，一部分可以获得代币和金钱，而另一部分则会变成敌人，可以用同样方法事先进行调查。

装备

本作每个角色的装备位置有右手、左手、头部、身体、饰品1、饰品2共6个位置，游戏中一部分装备被称为时尚装备，在装备上之后可以改变角色的外观，有些变装装备只需要身穿一件就能改变角色外观（一般是身体部位），另外一些变装装备要穿齐一套才能有变装效果。而游戏中收集齐全部角色的时尚装备会有对应的奖杯。

伙伴

可以和队伍中的同伴闲聊，了解当前的状况和冒险的目的。如果下一个目的地或要做的事感到迷茫的话不妨和同伴们聊一聊吧。



强度

可以查看各个角色的当前装备、能力数据、习得咒文、习得特技以及和其他角色的联手技。

作战

这是一个包含了诸多子选项的复合菜单，具体作用如下：

■全满

用效率最高的方式将全员的HP补满。在标题菜单下按□键也有同样效果（可以当成是该指令的快捷键）。

■几乎全满

用效率最高的方式将全员的HP基本补满。

■技能板

消耗各个角色的技能点让同伴学习新的技能。

■替换

交换队伍中各个同伴的位置，可以把后备队伍中的同伴换到前排。

■变更作战

改变同伴的AI设定，在后文的战斗系统介绍中会详细说明。

■战历

查看当前剧情提要、任务清单、讨伐怪物、收集物品、神奇锻冶、称号清单等。有着非常详尽的游玩记录和大图鉴功能。

■旅途心得

查看游戏中的各项教学指南。

■系统设定

进行战斗演出、镜视角操作、画面明亮度，音量等系统设置，还可以领取游戏首发特典礼物。



冒险篇



NPC的标记

本作的重要NPC在地图上通常会有粉红色和紫色的标记。粉红色标记的NPC在画面中头上会有一个感叹号，他们往往都会告诉玩家该如何进展主线剧情，如果玩家在冒险中不知道该去哪里了？那么就多和这些NPC对话，获得下一个目的地的提示吧。

而紫色标记的NPC在对话后会给玩家提供各种支线任务，这些任务本身与主线无关，但是完成后可以得到报酬。玩家接受了任务之后可以在菜单“作战”选项下的“战历”中查看。大多数任务随着主线剧情的进展会逐步解锁，不过也有一些任务是需要完成一些前置任务才会出现的。这里要注意的一点是，随着游戏主线剧情的进行，一部分游戏地图和场景，以及NPC位置会发生变化，某些任务如果当时没有接、或是接了没有完成，那么在一段时间内可能会无法完成，因此为了保险起见，建议接到各种任务之后都第一时间完成。

营地

营地在地图上以一个篝火标记表示，玩家调查该处的篝火后就可以和同伴宿营，宿营时可以选择休息到哪个时间点，同时还可以和其他同伴交流。营地中一般都有和教会同样功能的女神像，部分营地在宿营时还会出现商人，不同地图上的营地商人所贩卖的商品也不同。



在营地还有一个重要的功能就是使用神奇锻造打造各种物品，关于神奇锻造我们会继续在下文给大家介绍。

采集

除了传统的宝箱之外，游戏中在地图场景中获取道具的另一途径就是采集了，地图上各处闪光点就是可以采集素材的采集点，在地图上以羽毛标志表示，一些诸如矿石、果树等采集点靠近后会出现蓝色感叹号，调查后会出现多个闪光点。采集过素材的采集点在一段时间后会重新刷新。另外场景中有很多可以打碎的木桶和罐子，其中也可能隐藏着金钱和道具，不过这种和宝箱一样就是一次性的了。



时间与天气的变化

本作中有时间流逝和天气变化的概念，时间有早晨、白天、傍晚、夜晚四个时间段，可以在旅馆或者营地篝火处选择休息来进行调整，而天气变化可以通过和地图上的天气预报牛对话来得知。时间和天气的变化会影响到游戏中一部分事件、采集点、特定敌人的出现与否。

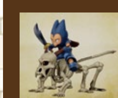
教会与女神像

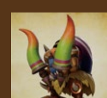
城镇中的教会和野外的女神像是为玩家提供记录、复活、解毒、解咒以及技能洗点的场所，同时还可以获得直接从当前进度开始游戏的复活咒文。部分女神像也提供HP・MP全回复的功能。

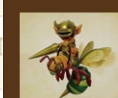
坐骑

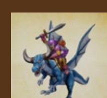
游戏中有多种坐骑可以使用，除了主人公的爱马之外，在场景中将一些闪光的怪物打倒之后也可以将之当成坐骑使用，使用坐骑时除了移动速度比步行更快之外，往往还有一些特殊效果。不过一旦切换地图或场景后坐骑就会消失，马匹的话可以在地图上寻找“唤马铃”将之召唤出来，而其他怪物坐骑则要重新寻找闪光怪物并将之打倒才行。

■怪物坐骑种类

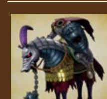

骷髅骑兵系，特殊能力为爬上有脚印痕迹的墙壁。


双角怪，特殊能力为按R2冲刺时可以撞碎一些障碍物


蜜蜂系，特殊能力为飞越深水区及通过气流上升点升空。


飞龙，特殊能力为按R2飞行升空


机械蛋，特殊能力为按R2大跳（可以跳上高处平台）


无头骑士马，无特殊能力

TIPS 在乘坐坐骑时按R2冲刺可以直接将一些等级低于自己很多的怪物撞飞以回避战斗。

船

游戏主线在完成达哈路奈镇相关剧情之后可以获得船只，乘坐船只就可以在海上航行了，不过只有在地图上有船锚标志的场所才能登岸，登岸后只要和码头边的NPC爱丽丝对话就可以回到船上。在游戏中期获得“人鱼竖琴”后，可以前往海底王国或是通过海面光柱传送到另一处光柱处（可以传送的两处光柱之间在大地图

上有连线连接提示）。另外船只在大海上航行时是随机踩雷遇敌，不想和低等级敌人缠斗浪费时间的话请善用圣水或者“托黑洛斯”咒文吧。



飞行

游戏主线终盘可以获得“天空长笛”，使用后可以召唤具有飞行能力的巨鲸凯托斯作为飞行交通工具，不过很可惜的是凯托斯并不能在任意地点降落，只能前往一些空中浮岛（如天空古战场或神民之里）或是几处正常方式无法前往的高地（在游戏画面中有金黄色的光柱作为标志），在天空中翱翔时是不会遇敌的。



小徽章

作为“DQ 系列”的传统，本作的小徽章收集依然健在，小徽章隐藏在游戏场景各处，需要玩家仔细寻找收集。在剧情进展到徽章女子学园之后，从校长处获得“徽章集印簿”，本作的小徽章兑换奖品的方式是累积型，校长会根据玩家收集到的小徽章的累积数量自动给玩家派发奖品，拿齐全部奖品总共需要 110 枚小徽章，不过流程中即使错过小徽章也不要紧，因为本作中在通关后是有无限获取小徽章的方法的，在后文支线部分的小徽章收集中我们会为各位提供流程中全部小徽章的获取途径和通关后效率收集小徽章的办法。



书架

游戏中各个场景都会有可调查的书架（其特征是中央有一本红色的书），调查后大多数书架都是介绍本作世界观相关的资料，不过也有一部分书架调查后可以得到神奇锻造配方。



钥匙

本作的各个场景中会有许多暂时无法打开的门，在游戏主线流程中获得特定的钥匙后才能打开，而打开后的宝箱往往都是比较好的道具。游戏中的钥匙共两种，分别是可以打开地图上为红色标记门的魔法钥匙与可以打开地图上为白色标记门的最后的钥匙，下面为大家介绍这两种钥匙的获得方法和使用场所。



魔法钥匙

■获得方法

主线剧情完成普恰劳村相关剧情，打倒 BOSS 梅儿托雅后自动获得，需要用魔法钥匙打开的门如下：

地图	使用场所	可获得物品
伊希村	东面河流附近	治愈手环
狄尔卡达城下町	下层东侧	5000G
火产灵山地	荒野地下迷宫附近小屋	退魔太刀
萨玛迪城镇	酒场旁的民家	配方“你也能当魔法师”、小徽章、2000G
达哈路奈镇	西侧民家 1 楼	生命之石、精灵石、小徽章、配方“明天当天使”
邦德尔冯王国遗址	两个地下室之一	配方“王子与公主的秘密”、紫色宝珠、精灵果实
尤格诺尔地方	营地东侧海岸	小徽章 ×3
索尔提科镇	教会与海滨之间的屋子	杀戮耳坠
纳吉姆拿村	村内的坂道上	丧尸锁甲、小徽章、生命果实
徽章女子学园	1 层图书室旁的房间	雷鸣珠、小徽章、徽女制服
普恰劳村	阶梯旁的民家	贤者圣水、配方“银的活用法”
梅达恰特地方・西侧岛屿	中央建筑物	隼之剑
尤格诺尔地方・海湾岛屿	北面建筑物	天使的神酒

最后的钥匙

■获得方法

本篇通关后，继续开展剧情直到回到过去世界的神民之里，在“远古神苑”中的宝箱中取得，需要用最后钥匙打开的门如下：

地图	使用场所	可获得物品
萨玛迪城镇	枯井中	岩浆石
狄尔卡达城	地下牢狱下层牢房	骷髅头盔、配方“盗贼王指南”
荒野地下迷宫	最深处	潘多拉盒・邪（掉落技能种子）、配方“军人制服论”、金属史莱姆王背心
达哈路奈镇	枯井中	50000G、进化的秘石、小徽章
索尔提科镇	教会和海滨之间的屋子	彩虹色的布片
邦德尔冯地方・东侧岛屿	岛上小屋	配方“生与死的指环”
梅达恰特地方・西侧岛屿	岛上小屋	金属史莱姆王铠甲
无名岛屿（地图上的西南孤岛）	岛上小屋	配方“战女神的教典”
克雷莫兰城	地下 1 楼	时之水晶、配方“皇家工艺集”
克雷莫兰地方・西北侧高台	小屋	配方“大贤者默示录”
梅达恰特地方・西侧高台	小屋	小徽章 ×3
拿普加纳丛林・中央高台	小屋	时之水晶
火产灵山地・北侧高台	小屋	配方“灼热的武具”
普恰劳村	遗迹前的小屋	金块
天空古战场	地下 9 层	配方“金星神语录”

弩力冒险

玩家在萨玛迪城的剧情后获得弩。之后去萨玛迪城下町赛马场附近找到一个叫尤弥尔的NPC，对话便可参加弩力冒险。玩家还可以在各张地图找到若干靶子，存在靶子的地图共有11张，每张地图共有5个靶子，玩家需要使用弩击碎全部靶子后回到该地图的营地，和营地旁拿着弓箭的怪物对话可以获得报酬以及对应的称号，击碎全部靶子后还能获得奖杯。关于各地图弩力冒险的靶子，笔者会在后文攻略的地图中给各位标注。

战斗篇



角色各项数值对战斗的影响	
数值	说明
等级（Lv）	角色的级别，升级时可以获得技能点且HP・MP完全回复，同时随着等级提升，神奇锻造的专注力上限及锻造技能种类也会增加
HP	角色的血量，归0会导致角色无法战斗
MP	角色的魔力，使用技能和咒文都会消耗MP
攻击力	影响角色普通攻击及与性质相似的普通特技（如火焰斩等）的伤害，攻击力每+2则给予的平均伤害会+1
防御力	影响角色受到的普通攻击及与其性质相似的普通特技的伤害，防御力每+4则受到的平均伤害–1
攻击魔力	攻击魔力越高攻击性咒文给予敌方的伤害就越高且对敌方施加异常状态的咒文成功概率也越大
回复魔力	回复魔力越高回复咒文产生的回复量就越大
力量	影响攻击力的基础，力量越高一部分特技（如闪光斩、霸王斩等）的伤害也就越大。
体力	影响防御力的基础
速度	影响角色的行动顺位和闪避率
灵巧	影响会心率、咒文防御率、偷盗成功率、逃跑成功率和先制战斗发动率
魅力	魅力越高越容易让敌人被魅入，且一部分技能（热爱射击）等伤害和异常附加率越高

■回避

能够躲开敌人通常攻击的回避率，主要由攻击侧和被攻击之间的速度差决定，装备和技能、联手技也会对回避率产生影响。同时卡缪和施维亚在处于定神状态中时回避率也会上升。

■魅入

在战斗中，本来轮到行动的敌人有可能会被我方迷住而停止一次行动。而这个概率是由角色的魅力而决定。魅力越高的角色越容易使敌人魅入，玛蒂娜的联手技“撒旦模式”可以使魅入率提升到2倍，当然不少敌人还有魅入耐性，有一部分敌人是必定不会被魅入的。

遇敌模式

本作的战斗是可见式遇敌，在接近敌人后按○键攻击敌人就能发动战斗。如果我方主动攻击敌人进入战斗的话，可以对敌方小队的排头怪物造成一定伤害（最多为最大HP的20%）。当然并不是所有怪物都适合我方主动出手攻击而进入战斗，因为在大地图上有时候一些敌人会处于睡眠状态，而此时如果我方不是出手攻击，而是直接撞上与其接触来进入战斗的话，这些敌人在开战时依然会处于睡眠状态，对战斗反而更有利些。

无论是我方还是敌方，在进入战斗时有一定概率发动先制攻击，发动先制攻击的一方会直接在全员进行一回行动后，双方再进入正常的按照顺位行动（被先制的一方会有行动不能的标志）。和敌人进入战斗的方式是出手攻击还是直接撞上，都不影响哪一方发动先制攻击的概率，要提高先制攻击的概率只能依靠带有“先制攻击概率+%”的装备。



TIPS 在萨玛迪王国的剧情结束后主人公可以获得弩，在距离目标敌人较远时也能利用射箭将敌人引来。

■转生怪物

本作引入了《勇者斗恶龙 怪兽篇》系列”的转生怪物设计，转生怪物在设定中是某些特定怪物经年累月的转生姿态，其名字和颜色都有所变化。本作中在特定的地图与特定的原种怪物遭遇时，该类原生怪物的转生怪物作为随伴怪会低概率出现。转生怪物不仅实力比起原种怪物要高，且击倒后会掉落稀有物品，部分任务也要求玩家击杀转生怪物。一部分装备可以提高遭遇转生怪物的概率。关于全部转生怪物的种类和出现地点，笔者会在攻略后文的研究部分中提供给大家。

战斗菜单

进入战斗后首先是一级菜单（作战菜单），有4个选项：

■战斗

选择后进入各同伴的个人战斗指令菜单或各角色根据自身设置AI进行战斗。

■变更作战

改变同伴的AI设定，同时按△可以设定AI控制下时是否发动联手技，AI总共6种，具体特色见下表。

■替换

交换队伍中各个同伴的位置，可以把后备队伍中的同伴换到前排。在战斗中可以以此来将HP处于危险状态或是已经被打倒的同伴换成后备栏中的成员。另外我方在场的队伍成员全部被打倒的话，会自动全部切换成后排队员上场。本作位置前后排不影响角色的经验获得，胜利后所有人都能获得同样的经验。

■逃跑

从战斗中逃跑，有一定概率失败。

AI名	效果
全力进攻吧	无视MP消耗全力进攻
视状况努力应战	适度使用MP进行战斗
尝试各种战法	各种咒文和特技都尽量尝试一遍对敌人进行打击
不使用MP	不管什么状况都不使用消耗MP的技能
珍惜生命	重视回复，确保角色尽量不死亡
听我指示	玩家对该角色进行手动操控

TIPS 某些剧情中一部分同伴会以AI控制的辅助角色帮助我方战斗，虽然不能直接对其下达命令，但是同伴作为辅助角色加入时HP是无限的，不会被打倒，在战斗中需要充分利用。

战斗中的个人指令

在一级菜单选择了“战斗”后，场面上各个角色会按照速决定的行动顺位开始轮流行动，在轮到该角色行动时会进入二级菜单（个人指令菜单），在个人指令菜单下按△键可以退回上一级的作战菜

单，不过战斗这一选项会被“观看状态”替换，这个选项可以观察各个角色当前的强化、弱化或异常状态。本作的状态变化种类非常多，不同的角色和敌人对于不同的状态变化耐性也不同。个人指令菜单有如下选项：

■攻击

普通攻击，伤害由角色的数值和武器性能决定。部分武器种类在攻击时会有不同的特性，下文会具体介绍。

■特技

使用该角色的特技进行战斗。

■咒文

使用该角色的咒文进行战斗，关于咒文和特技的区别下文会有介绍。

■道具

使用该角色个人所持物品中的道具。

■防御

进行防御，下一次受到伤害减半

■装备

更换当前装备，可以直接更换在队伍装备袋中的装备，不需要放进个人道具袋中。战斗中更换装备不消耗行动。

■联手技

进入“定神状态”后且有可以使用的联手技时，角色的行动菜单中多出“联手技”这一选项，选择后可以与特定同伴联手对敌人发动强大的联手技。

武器与技能的攻防特性

在发动攻击时，根据角色手中持有武器的类型不同，攻击时会产生不同的特性或效果，一些有特别特性的武器种类如下：

■回旋镖

回旋镖有着全体攻击的特性，但是随着击中的敌人越多，威力会逐渐下降，从第 2 个目标开始将无法发动会心一击。最初的攻击目标为玩家所选择目标，之后以顺时针方向攻击所有敌人（自由行动视角模式下），由于命中率较低的特点，需要配合提升命中相关的技能和装备。

■鞭子

鞭子的攻击目标为一组敌人，无法选择最初的攻击目标，攻击顺序是从距离自己最近的敌人开始（自由行动视角模式下），鞭子不会因为攻击敌人数量越多威力下降（除了使用某些特技之外）。

■手杖/双手杖

手杖与双手杖有着 MP 吸收这一特性，对于使用这类武器的薇若妮卡、雪妮雅与罗来说，是提升战斗续航力的良好手段。不过一部分敌人有 MP 吸收抗性，在攻击这类敌人时 MP 吸收量会减少甚至无法吸收 MP。

■爪

装备爪时每一次普通攻击可以攻击 2 次，不过第二次攻击时只有 0.7 倍威力，使用特技时和其他武器相同，并不会增加额外攻击次数。另外装备隼之剑、隼之剑・改或是杀戮耳坠等武器也会追加相同特性。

■武器种别对不同怪物种族的伤害增效

本作各种类武器都对于其对应的特定种族的怪物能够提升 10% 的伤害，具体对应种族见下表。另外当角色同时使用对特定种族伤害增效的特技或是持有对特定种族伤害增效的的特殊武器时，武器种类对种族特效的伤害增效加成系数与特定种族加成伤害的技能（如野兽突）为乘法叠加，而与特定种族伤害加成的武器（如屠龙剑）为加法叠加。



武器种类	增效种族
片手剑	龙
两手剑	龙
短剑	自然
回旋镖	鸟、史莱姆
枪	野兽
手杖	丧尸、元素
鞭子	怪人
双手杖	恶魔
爪	机械
斧	物质

■咒文与特技的区别

在本作中我方每位角色都会习得一定种类的咒文和特技（除了玛蒂娜不会咒文外），咒文和特技有着消费 MP 进行攻击、回复、辅助的共通点，不过在作用机制方面还是有着不少区别，活用两者的特性对于战斗的进行非常有利（比如敌方使用了玛霍顿封印了我方咒文之后我方可以改用特技进行战斗）。

区别	咒文	特技
学习方法	升级（极少数由技能板习得）	全部由技能板习得
影响的数值	攻击魔力与回复魔力	多种
能够导致封印的状态变化	玛霍顿	特技封
是否受对方防御力影响	不受	一部分受
是否需要特定武器	不用	一部分
是否能被玛霍卡恩塔反射	可以反射	不可
能否让玛霍斯特或龙眼无效化	可无效	不可
是否受魔法屏障或阴森之光影响	受	不受
是否受魔力觉醒或神秘之悟的影响	受	不受

■盾防与武器防御

能够装备盾牌和武器的角色，可以依靠“盾防御”或“武器防御”来完全防御，不过武器里只有枪和两手剑的防御率有基础防御率（其他种类武器都为 0），而其他武器要提升防御率只能依靠装备和技能来提升。

■反击

所谓反击是我方角色可以被施加的一种特殊强化状态，在受到敌人的普通攻击时，发动回避或是防御的同时自身有概率进行自动反击。相关技能主要有雪妮雅的水流之势（一定时间内几率反击）、天地之势（到自身下次行动期间必定反击）和玛蒂娜的背水之势（一定时间内必定发动 1.5 倍伤害反击）。另外全员的联手技杂耍明星、施维亚和葛雷格的联手技互相保护、主人公的被动技能格挡反击和施维亚保护的精髓也都可以为同伴施加相似的状态。

■二刀流

通常来说角色在使用单手武器时，只能将武器装备在自己的主手上（卡缪为左手，其余角色为右手），但勇者、卡缪、施维亚、雪妮雅、葛雷格这 5 名角色拥有“二刀的心得”这一被动特技，学习后可以在另一只手上（副手）也装备单手武器，即为“二刀”状态，在二刀状态下进行普通攻击或是使用一部分特技时会用副手的武器也发动一次追加攻击，但是伤害比起主手就低了很多。另外无论主手使用的特技是多少 Hit 的，副手的追加伤害只有一次。而副手装备的武器附带的大多数被动效果都能发动，尤其是一些在开战时产生有益状态或是提升先制攻击概率等，对战斗是相当有利的（不能发动的特殊被动效果有对敌人施加状态变化、回复自身 HP、使敌人 HP 为 1、二次攻击等等）。

TIPS 卡缪在习得了自己独有的技能“二刀的精髓”之后，副手伤害不会受到削弱，因此也是最适合使用二刀流进行输出的角色。

战斗演出视角切换

本作的战斗演出视角有“自由移动战斗”和传统的“自动运镜战斗”，前者在战斗中给角色下达指令后，玩家可以操作角色在战斗场地中自由移动且改变镜头视角，而后者和系列传统一样，战斗中不能自由移动且下达指令进行战斗演出时镜头视角固定。这两者可以在“作战”菜单下的“系统设定”中随意切换，且只影响技能演出效果，对攻击和技能的实际功能和效果都没有任何影响。

定神状态

“定神状态”是本作战斗中非常重要的影响要素之一，战斗中，在发动攻击/受到攻击等各种各样条件的累积和影响下，角色会进入被称为“定神”的特殊爆气状态，在这种状态下角色的身上会发出蓝色光芒，角色头像旁边也会有一个蓝色光球，此时角色的各项能力都会提升。定神状态在经历一定次数的行动后会消失，在状态没有消失前可以继承到下一次战斗中。在接近消失时蓝色光球会进入闪烁状态。



■如何提升进入定神状态的概率

1. 战斗时受到伤害越多，越容易进入定神状态。

2. 战斗时间持续越久，越容易进入定神状态。

3. 队伍中进入定神状态的人数越多，越容易进入定神状态。

4. 尽量将技能板中的提升进入定神状态概率的被动技能全部点出。

■定神状态对各角色的能力加成如下表（括号中为技能板中点出了定神效果提升后的效果）：

角色	能力加成
勇者	力量与耐力 1.2 倍（1.4 倍）、会心率有所提升（大幅提升）
卡缪	力量 1.2 倍（1.4 倍）、敏捷和回避 2 倍（2.5 倍）
薇若妮卡	耐力 1.4 倍（1.6 倍），攻击魔力 1.2 倍（1.4 倍、咒文暴走率有所提升（大幅提升）
雪妮雅	耐力 1.4 倍（1.6 倍），回复魔力 1.2 倍（1.4 倍）、咒文暴走率有所提升（大幅提升）
施维亚	力量 1.2 倍（1.4 倍）、魅力与回避 2 倍（2.5 倍）
玛蒂娜	速度与魅力 2 倍（2.5 倍）、会心率有所提升（大幅提升）
罗	攻击魔力与回复魔力 1.2 倍（1.4 倍）、咒文暴走率有所提升（大幅提升）
葛雷格	耐力 1.2 倍（1.4 倍）、速度 2 倍（2.5 倍）、会心率有所提升（大幅提升）

TIPS 同伴进入定神状态后，只要不行动（防御也算行动）定神状态就不会消失，因此可以将进入定神状态的同伴放入后排队伍中，就能永久保持其定神状态了，可以用来完成一些需要发动特定联手技的任务，或是在BOSS战前给同伴保存定神状态，这样一开战就可以释放联手技能强化自身，有利于战斗。

联手技

联手技为两名或两名以上同伴同时发动的强力合体技，发动的条件一是同伴习得了该联手技对应的个人技能，二是战斗中该发动者进入定神状态，角色可使用的联手技可以进入菜单下的“强度”查看，大多数联手技需要联手技成员全员进入定神状态才能发动（该类联手技图标上会有一个星星）。被成功施加附带中止行动状态的技能后、发动联手技后、进入定神状态 6→8 回合或是死亡后，使用者会自动解除定神状态。同时敌方也是会进入定神状态，而进入定神状态的敌人也有可能会使用联手技，因此当看到复数敌人进入定神状态后一定要注意防御和回复。



TIPS 使用□键确定使用连携技能的话，可以快速跳过连携技的动画。

如果不幸全灭的话……

本作 PS4 版提供了自动存档功能，主要是在场景切换时会进行自动存档。如果在战斗中队伍不幸全灭，那么玩家可以选择在“最后祈祷过的场所”、“最后访问过的场所”或是自动存档处进行重开，如果选择从“最后祈祷过的场所”和“最后访问过的场所”重开的话，那么所持有的金钱会减半（要防止金钱的损失请活用银行），如果是自动存档处重开则没有影响。

神奇锻造篇

在营地中可以开展的神奇锻造是将物品制作与迷你游戏相结合，是本作一个非常有趣的设计，下面就给大家来详细介绍一下神奇锻造系统。



什么是神奇锻造?

在主线剧情来到拿普加纳丛林后，卡缪会交给主人公一套神奇锻造的设备，之后在各地的营地中主人公就可以利用这套设备来打造各种武器装备了，除了店货之外，神奇锻造也是很多特殊装备和变装装备惟一的获取方法。在开始锻造装备之前，我们必须先获得锻造的配方才能学到打造的方法，各种锻造配方隐藏在世界各地的宝箱、书架和采集点中，大家慢慢探索吧！在后文研究部分中笔者也为各位玩家提供了全部神奇锻造配方的获取方法。

锻造的流程

学会了配方并获得了对应的素材之后，我们就可以开始锻造装备了，首先各位可以安心的一点是，只要开始锻造装备，无论锻造过程如何，最后一定能够获得一件装备，也就是说玩家是不会浪费素材的，而锻造成功与否只在于该件装备的品质好坏。

■ 消费专注力打造原材

打造开始后会进入一个迷你游戏的页面，需要打造的装备原材被分成若干个格子，每个格子对应一个进度条，玩家可以选择“敲打”其中一个格子，能够看到这个格子的进度条上涨一段，同时每一个进度条中都有一块绿色的“成功区域”，当这个格子的进度条正好涨到成功区域中间就算是这个格子打造成功，不足或超出都算失败。同时成功区域正中央还有一个指针，假如进度条的位置恰好和指针重合，则为“大成功”。在敲打时有一定几率会发生“会心一击”，发动会心时的音效与通常不同，不仅一次性进度条涨得更多，而且在发动会心一击的情况下，进度条超过绿色区域中央指针时，会强制停留在中央指针处。另外在锻造开始后，最上方会有一个温度显示，开始是 1000℃，每打造一次温度都会下降 50，温度越低，敲打产生的进度条就越少，装备就越难锻造。而温度高于 1000℃时，敲打产生的进度条就越多，特技中的火力上升、冷却、排出热风可以调整原材温度，以 1000℃为基准的话，温度为 2000℃时打造力度变为 1.5 倍，而 0℃时则为 0.5 倍。

■ 仔细确认原材状态

如果光看进度条看不清的话，可以选择菜单中的“观看详情”选项，该进度条旁对应的数字是黄色即为成功，白色（未达到成功区域）和红色（超出成功区域）即为失败。同时用“观看详情”得到的说明文还可以预估当前打造出的装备的品质，各说明文字与产品品质对应关系如下：

说明文	产品品质	贩卖价格	是否会获得重铸宝珠
似乎能做出品质非常出色的…!	+3	1.6 倍	获得
似乎能做出品质相当好的…	+2	1.2 倍	获得
似乎能做出品质还不错的…	+1	1.1 倍	获得
似乎能做出普通的…	普通	1 倍	获得
似乎也只能做出粗糙的…	1 倍	普通	无法获得

■ 完成装备锻造

在把所有格子都打造过后可以选择“完成”，系统会根据各个格子进度条的平均值来计算锻造出来的装备的综合品质，最大可以获得 +3 的装备，装备品的 + 值越高，性能也越强，同时卖店价格也越高。同时锻造完成后还能获得一定数量的重铸宝珠。在打造出 +3 的装备之后，在锻造列表中该装备名旁边会出现一个星号标志，如果已经打造过该装备却未能打造出 +3 装备，则装备名旁边只有一个勾。

■关于专注力

当然玩家并不是能无限次敲打的，实际的打造次数受到专注力这一数值的限制，因此锻造的目标实际上就变成了“在专注力消耗殆尽前尽量将所有格子的进度条都打进成功区域内”，而锻造难度越大的装备，所需进度条就越长，且成功区域也越狭小，要完成这一目标仅仅依靠常规的敲打就不行了，必须充分利用各种特技。专注力的上限只受玩家等级的影响，因此遇到一些较难打造的装备时，不妨多升几级再来打造吧。



TIPS 当主人公达到99级时专注力也会提升至最大210，用来打造各种装备都是绰绰有余了。

特技

锻造装备时的操作除了常规的敲打之外，还可以使用各种特技，如同时敲打上下两个格子的上下敲打、可以敲打通常 2 倍进度的 2 倍敲打等等，还有些特技可以提高或降低温度，想要高效率地打造装备就要充分利用各种特技，各种特技的习得同样是和玩家的等级有关。同时主人公的等级越高，敲打时的会心率也越高。

■神奇锻造特技全列表

名称	习得等级	消耗专注力	效果
上下敲打	10	8	同时打造上下 2 格且进度条为通常 1.2 倍
减力敲打	12	10	打造 1 格且进度条为通常 0.5 倍
2 倍敲打	17	8	打造 1 格且进度条为通常 2 倍
提升火力	23	10	温度 +300
4 连敲	26	12	同时打造 2×2 相邻的 4 格且进度条为通常 1.2 倍
乱击	31	7	任意格随机打造 4 下且进度条为通常 0.8 倍
3 倍敲打	35	11	打造 1 格且进度条为通常 3 倍
单点敲打	38	16	打造 1 格且高几率发动会心
超 4 连敲	44	18	同时打造 2×2 相邻的 4 格且进度条为通常 2 倍
冷却	46	12	温度 –300
斜向敲打	50	7	同时打造斜角的 2 格且进度条为通常 1.2 倍
赫菲托斯之焰	55	0	打造过程中随机发动，下一次打造时可选择“必杀”，之后格子全部都可以发动会心，1 次锻造只能发动 1 次
排出热风	60	6	打造 1 格且温度 –150

原材特性

一部分装备的原材都有隐藏特性，在特定的温度下可以发挥进一步的效果。隐藏特性总共有 4 种，活用原材隐藏特性的话可以大幅度提升锻冶效率。

隐藏特性名称	效果
威力变化	温度为 400 倍数时锻造力度变为 2 倍，温度为 200 倍数但非 400 倍数时锻造力度变为 0.5 倍。
锻造度减少	温度为 200 倍数时，在选择指令前锻造进度条会有所减少。
消费专注力变化	温度为 400 倍数时消费专注力减半，温度为 200 倍数但非 400 倍数时消费专注力 1.5 倍，但会心率会提升。
威力会心率上升	温度为 200 倍数时，锻造进度条未达到成功区域的某个格子会发光，在这个格子内打造时的力度变为 2 倍且会心率提升。

顺利打造装备的技巧

1. 努力提升主人公的等级，由于专注力上限和会心率都会随着等级提升而提升，因此一些低等级时很难打造出大成功的装备，在等级变高后会很容易打造。

2. 优先打造锻造进度条距离成功区域较远的格子，由于原材的温度会随着打造次数增多而下降，敲打的威力也会逐渐变小，因此趁着温度较高优先提升进度缺口较大的格子的进度，等进度条靠近成功区域，原材温度下降后，再对各个格子进行微调。

3. 优先使用对专注力使用效率较高的特技，打造原材的特技总共有 11 种，大多数特技对于专注力的使用效率都高于普通的单发敲打（比如乱击的专注力利用效率是普通敲打的 2.29 倍），因此优先使用各种特技提升进度，同时也能起到节省专注力的作用。最后再用普通的单发敲打以及手加减打等特技来微调。

4. 对于打造难度较高的高级装备，不妨一上来就使用火力上升提升温度，使用 2→3 次提升 600 到 900 温度之后，打造装备能够轻松不少。

5. 由于发动会心时，假如进度条超过绿色区域中央指针时，会强制停留在中央指针处（大成功标记）的特性，而 55 级习得的必杀技“赫菲托斯之焰”又有必定会心的效果，因此一旦触发赫菲托斯之焰，适时使用必杀 + 复数格子打造的特技很容易一举成功。另外，上文提到了每种装备原材都有其特性，根据锻造情况了解到原材特性之后，充分使用原材特性也能节省不少专注力。

重铸

对于已持有的装备，消耗一定数量的重铸宝珠也可以对其进行重新打造，装备等级越高，消耗的重铸宝珠越多，重铸过程和锻造相同且不需要消耗其他素材，因此不仅是打造失败的产品，从商店里直接买来的装备也是可以马上拿去重铸以提升战斗力的。另外一部分装备本身不存在 +1 → +3 的强化值，以及本身已经是 +3 的装备，这两种装备是不能进行重铸的。重铸宝珠最大持有量为 9999 个。

TIPS 重铸宝珠的获取主要有3种方法：通过神器锻造打造装备出现“成功”或是“大成功”时，根据打造装备不同可以获得2→15个重铸宝珠；在徽章女学园和试炼之里的重铸宝珠商店，可以以100G/个的价格购买，这也是后期补充重铸宝珠的主要途径；从特定的宝箱中获得（比较少）。



角色培养与性能分析

技能板系统介绍

■什么是技能板

在菜单中的“作战”中选择“技能板”即可进入角色的技能板界面，在这里消耗同伴的技能点可以让同伴习得新的技能，技能点可以通过升级或是使用技能种子来获取，技能习得是除了更换装备和升级之外，培育强化同伴的主要方式之一。

■如何学习新的技能？

各个同伴的技能板都由若干个六边形格组成，且各个同伴的技能板构造都不同，根据所处的区域不同会被分为数个类别（比如主人公的技能就分为单手剑、双手剑、剑神、勇者四类），学习技能只能从中间的起始格开始，只能习得已点亮（即已习得）邻接六边形格的技能格，每个技能格需要消耗的技能点都不一样。而每个同伴的技能板中都有一部分显示“？”状态的秘密技能板，这种技能格只有至少点亮其周围 4 个或以上格子才能习得，这样的技能一般都是比较强力的技能。同时每个同伴的技能板上都有 1 个格子在点亮后会获得 10 个技能点的奖励（显示“中奖了”的字样），在技能板界面中按□键选择一并分配可以直接通过选择不同的技能类别来习得技能。另外随着剧情的发展，各个同伴的技能板还会得到扩张强化。

■如何洗点

主线剧情在天地异变后，教会和女神像处增加了“重置技能”的功能，这一功能可以将一位同伴技能板中的某类别技能中已习得的技能变为未习得状态并且归还消耗的技能点数。由于本作对于技能点的需求还是比较紧张，在不使用技能种子的情况下，各个同伴就算练满 99 级也无法把全部技能板点满（每个角色大概都会差 10 点左右），因此玩家面对某些强力 BOSS 时，可以根据需求有针对性地进行洗点来获得在 BOSS 战中有用的技能。洗点费用是每一点技能点 20G。

各角色可习得技能列表及性能分析

下面为各位介绍一下笔者的角色培养及使用心得，同时还会给各位提供每位角色的全技能板，在技能板中的绿色六边形格为起始点，黄色六边形格为普通技能，银色格子为秘密技能板，而深褐色和黑色的格子为需要通过剧情解放的普通技能板与秘密技能板，各位可以根据需要规划每个角色的技能学习路线。

注：下文表格中带★号的技能是秘密技能板中的技能

主人公

职业：勇者

可装备武器：单手剑、双手剑

本作的主人公依然和历代一样，各方面能力较为平均，拥有多种雷属性攻击技能，还可以随着剧情进展习得霸王斩、大地斩、灼热斩等一系列特殊全体攻击技。不过鉴于本作前期强力物理的物理系角色较少，因此建议主人公初期还是以上方的剑神系技能作为目标来加点。装备方面主要武器是单手剑和双手剑，追求攻击的话可以选择双手剑或单手剑的二刀的心得，而追求防御的话可以选择单手剑 + 盾的组合。金属斩是玩家们熟悉的专杀金属系敌人的招式，在二刀的心得加持下效果更佳。中盘技能板得到强化后，单手剑可以隼斩（单体）和光刃斩 / 雷光斩（全体）作为主要攻击技能，而双手剑则可倚赖冻结刃、全心全力斩、雷光猛斩和雷光碎击等招式。雷光系物理技均为对机械系有效的雷属性，因此在一定程度上可以替代下方的迪恩系咒文。辅助技能方面，在本篇最终 BOSS 前基本上只需点出所有提升攻击力的技能即可，而通关后再考虑往右下角点出贝霍玛曾，在面对各种支线剧情中的强力 BOSS 和隐藏 BOSS 均能起到很大的作用。定神必中可以让自身直接进入领域状态，无论是在 BOSS 战中，还是在完成一些需要用联手技打倒敌人的委托或是后期用联手技来练级时都很方便。顺便主人公拥有种类最为丰富的联手技，能够活用和各个角色之间的联手技的话，对于流程攻略有着很大的帮助。

■主人公随等级提升习得咒文一览

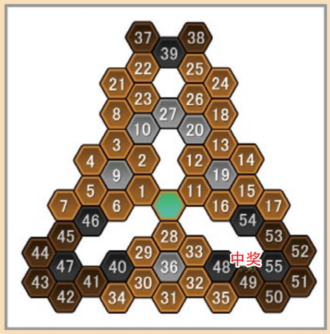
咒文名	习得等级
美拉	2
霍伊米	5
基拉	8
里雷米多	9
鲁拉	剧情
伊奥	15
拉里霍	16
贝霍伊米	19
贝基拉玛	23
美拉米	25
扎奥拉尔	28
贝霍伊姆	30
伊奥拉	31
拉里霍玛	35
贝基拉格恩	40
美拉佐玛	56
扎奥里库	62

■主人公技能板及习得技能一览

分类	编号	SP	技能名
单手剑	1	3P	火炎斩
	2	4P	装备时攻击力 +3
	3	10P	龙斩
	4	12P	金属斩
	5	7P	刀剑格挡
	6	6P	装备时会心率 +2%
	7	12P	装备时攻击力 +10
	8	10P	装备时攻击力 +6
	9	16P	★奇迹剑技
	10	12P	★二刀的心得
双手剑	11	3P	兵刃格挡
	12	4P	装备时攻击力 +5
	13	10P	浑身解数斩
	14	10P	装备时攻击力 +10
	15	7P	全力旋转斩
	16	6P	装备时会心率 +2%
	17	12P	装备时攻击力 +15
	18	3P	装备时会心率 +3%
	19	12P	★冻结刃
	20	16P	★全心全力斩
剑神	21	25P	光刃斩
	22	16P	常驻会心率 +3%
	23	16P	隼斩
	24	16P	常驻力量 +25
	25	25P	雷光猛斩
	26	12P	格挡反击
	27	16P	★剑舞
	37	36P	雷光斩
	38	36P	雷光碎击
	39	36P	★究极之剑

■主人公特别技能

名称	习得时机
霸王剑	度鲁达乡剧情后
大地斩	打倒最终 BOSS 后
空裂斩	打倒最终 BOSS 后
海破斩	打倒最终 BOSS 后
闪光斩	打倒最终 BOSS 后
暗黑斩	打倒最终 BOSS 后
灼热斩	打倒最终 BOSS 后



分类	编号	SP	技能名
勇者	28	8P	定神状态触发率 +5%
	29	8P	迪恩
	30	8P	常驻灵巧 +10
	31	8P	托黑洛斯
	32	8P	常驻速度 +10
	33	8P	尼福拉姆
	34	8P	常驻力量 +10
	35	8P	常驻耐力 +10
	36	3P	★定神必中
	40	12P	★拉伊迪恩
	41	12P	亚斯特隆
	42	14P	常驻攻击魔力 +50
	43	20P	定神效果提升
	44	14P	常驻最大 MP+20
	45	12P	常驻攻击魔力 +5
	46	12P	★常驻力量 +25
	47	16P	★基加迪恩
	48	12P	★贝霍玛
	49	12P	常驻魅力 +40
	50	14P	常驻恢复魔力 +50
	51	20P	定神状态触发率 +10%
	52	14P	常驻最大 HP+20
	53	12P	常驻力量 +15
	54	16P	★宇宙大爆炸
	55	16P	★贝霍玛曾

卡缪

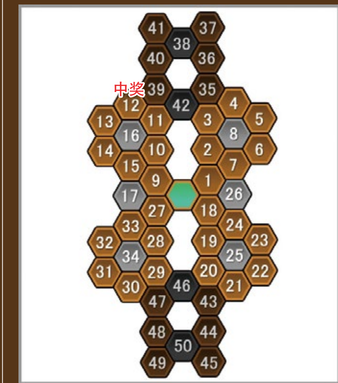
职业：盗贼

可装备武器：单手剑、短剑、回旋镖

卡缪的职业为盗贼，拥有全队最强的速度，能够窃取敌人身上道具的“偷盗”技能自然是必不可少，后期绝大多数稀有素材都可以在敌人身上偷到，活用的话可以节省很多金钱或是小徽章。卡缪在 HP 和防御力上并不是那么出色。要造成强力的输出必须倚赖各种特技。可以装备的武器有单手剑、短剑和回旋镖三种，全部都是单手武器，因此是最适合玩二刀流的角色。短剑系技能中的睡眠匕首和暗蛇毒牙可以对敌人施加催眠和中毒等异常，再配合睡神狩猎或死神狩猎则可以造成巨大伤害，不过短剑没有群体伤害技能，在面对众多敌人时较为无力。如果要强化群体攻击能力，那么则需要装备回旋镖，技能二重切和二重断

资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

有全体敌人2回伤害的效果，是对付大堆敌人的绝佳技能。中期技能板强化后卡缪可以选择的流派更加丰富，点出最右下角有异常状态成功率提升的技能后，睡眠匕首等异常状态短剑技即使在面对BOSS时也能起到作用。而左上角的会心必中拥有攻击必定发动会心一击的效果，是对付后期金属系敌人的不二之选。而神技系技能中的分身可以制造两个分身，相当于让卡缪下一次行动时的效果×3，再加上终盘时可以点出的二刀的极意，凭借此招卡缪可以说是我方队伍中瞬间爆发性输出能力最强的角色。不过会心必中这招消耗MP巨大，卡缪即使练到99级满MP也用不了几次，只适合在BOSS战或刷金属系敌人等特定场合使用。



■卡缪随等级提升习得咒文一览

咒文名	习得等级
吉巴利亚	10
里雷米多	12
扎米哈	15
伊恩帕斯	22
吉巴利卡	23
吉巴利纳	42
吉巴伦巴	61

■卡缪技能板一览

分类	编号	SP	技能
回旋镖	1	3P	史莱姆突袭
	2	6P	装备时攻击力+5
	3	7P	金属回旋镖
	4	16P	二重切
	5	13P	强力投掷
	6	9P	装备时命中率+5%
	7	4P	装备时命中率+5%
	8	18P	★光之暴雨
	35	14P	装备时攻击力+10
	36	16P	装备时命中率+10%
	37	20P	二重断
	38	25P	★定神效果提升
神技	9	8P	偷盗
	10	8P	常驻闪避率+2%
	11	8P	常驻灵巧+10
	12	10P	常驻灵巧+30
	13	12P	幻影垫步
	14	10P	常驻灵巧+30
	15	8P	常驻灵巧+10
	16	14P	★分身
	17	18P	★隼斩
	39	14P	偷盗几率提升
	40	16P	常驻闪避率+5%
	41	20P	会心必中
	42	16P	★定神状态触发率+5%
短剑	18	3P	装备时攻击力+5
	19	6P	睡眠匕首
	20	9P	睡神狩猎
	21	16P	二刀的心得
	22	13P	死神狩猎
	23	7P	暗蛇毒牙
	24	4P	装备时会心率+2%
	25	18P	★刺客突袭
	26	14P	★常驻闪避率+3%
	43	14P	装备时会心率+4%
	44	16P	装备时攻击力+30
	45	20P	异常状态成功率提升
	46	16P	★吸血鬼之刃
单手剑	27	3P	火炎斩
	28	6P	装备时会心率+2%
	29	7P	刀剑格挡
	30	10P	装备时攻击力+20
	31	12P	金属斩
	32	10P	龙斩
	33	4P	装备时攻击力+10
	34	16P	★奇迹剑技
	47	14P	装备时攻击力+25
	48	16P	装备时攻击力+35
	49	20P	心眼一闪
	50	25P	★二刀的心得



薇若妮卡

职业：魔法师
可装备武器：双手杖、鞭

薇若妮卡是队伍中最强的魔法师，拥有最高的MP、攻击魔力以及美拉盖亚、基拉格雷德、伊奥格兰迪三系最强咒文，再配合可以在一定几率下发动二连咒文的回音心得，技能完全成型后的咒文输出暴力无比。辅助方面拥有强化队友攻击力的巴依奇尔托和魔法屏障，足够的速度也确保了使用效率。不过薇若妮卡的HP也是全队最低的，战斗中要注意保护好尽量不要让其死亡。

在技能板选择方面必然是以魔道书技能为主，以优先点出能够大幅提升魔法攻击力的“魔力觉醒”为主要目标。武器方面虽然可以选择鞭子，不过考虑到有MP小回复等技能，一周目攻略时还是建议以双手杖作为主要武器，再加上薇若妮卡本身力量较低，用鞭子难以保证输出。

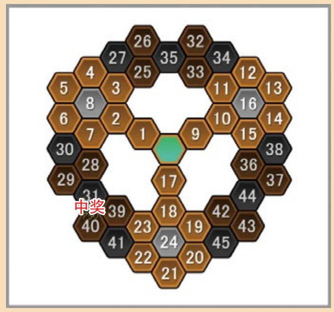
薇若妮卡的技能板中有大量提升MP的技能，全部点满后能够使薇若妮卡拥有全队最高的MP，究极咒文玛达恩特伤害由当前MP决定，在“连武讨魔行”中可谓VIP角色。

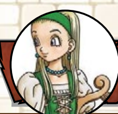
■薇若妮卡随等级提升习得咒文一览

咒文名	习得等级
美拉	12
基拉	12
夏德	12
魔法屏障	12
鲁卡尼	12
波米埃	12
伊奥	13
玛霍顿	13
玛努哈	14
波米奥斯	17
鲁卡南	18
美达帕尼	19
贝基拉玛	21
美拉米	23
玛霍托拉	24
夏达尔克	26
玛霍卡恩塔	27
伊奥拉	29
巴依奇尔托	31
海纳托斯	36
贝基拉格恩	38
美达帕尼玛	42
玛夏德	44
美拉佐玛	54
伊奥纳曾	57
基拉格雷德	64
玛达恩特	70

■薇若妮卡技能板一览

分类	编号	SP	技能
鞭	1	3P	螺旋打
	2	4P	装备时攻击力+10
	3	7P	睡眠打
	4	9P	装备时攻击力+15
	5	16P	束缚打
	6	13P	装备时攻击力+20
	7	6P	爱之鞭
	8	18P	★双龙打
	25	14P	电流抽击
	26	16P	装备时MP吸收率+2%
	27	13P	★装备时攻击力+20
	28	14P	装备时攻击力+20
	29	16P	常驻最大MP+20
	30	20P	★疾风迅雷
	31	25P	★定神效果提升
双手杖	9	3P	装备时MP吸收率+2%
	10	4P	恶魔驱除
	11	6P	战斗胜利时MP小幅回复
	12	13P	装备时最大MP+10
	13	13P	祝福法杖
	14	10P	装备时攻击力+10
	15	8P	封魔法杖
	16	13P	★暴走魔法阵
	32	10P	装备时最大MP+20
	33	8P	战斗胜利时MP中幅回复
	34	20P	★复活法杖
	35	25P	★定神状态触发率+10%
	36	14P	装备时攻击力魔力+20
	37	16P	装备时MP吸收率+4%
	38	20P	★装备时攻击力魔力+30
魔道书	17	8P	魔结界
	18	8P	常驻攻击魔力+10
	19	8P	常驻最大MP+10
	20	10P	炎・土抗性+20%
	21	12P	魔力吐息
	22	10P	冰・风抗性+20%
	23	8P	阴森之光
	24	14P	★魔力觉醒
	39	14P	光・雷抗性+20%
	40	8P	常驻最大MP+30
	41	20P	★伊奥古兰迪
	42	14P	常驻攻击魔力+20
	43	16P	常驻攻击魔力+30
	44	25P	★回音心得
	45	20P	★美拉盖亚





雪妮雅

职业：僧侣
可装备武器：手杖、矛

雪妮雅在剧情中盘到挑战本篇最终BOSS兀尔诺加时会因为剧情强化一次，但考虑到通关后回到过去的罗德赛塔西亚后她又会回复原状，我们这里还是按游戏终盘她的标准状态来进行介绍。雪妮雅是队伍中的专职回复役，是除了主人公之外惟一拥有最强回复咒文贝霍玛曾的人，而其特色武器短杖下有许多特色辅助技能，如圣女守护（回避一次死亡）、光闪波动（一定时间内使同伴免受异常状态）等，尤其是光山波动，对于无法依靠装备来完全防御各种异常状态的我方来说，不啻于一道万能屏障。而中盘技能板强化后还有天使守护、女神祝福等。而竖琴系技能以各属性伤害减轻的旋律系技能为主，针对性较强玩家可以根据情况选择。根据敌方耐性，玛努撒陬低命中，或是扎奇系即死法术等都是可以活用的技能。

攻击方面，雪妮雅除了手杖之外还可以装备矛系武器，一闪突刺等高会心率的技能用来对付金属系敌人也是可以的，不过消耗技能点较多，因此在初期并不推荐，在终盘挑战连武讨魔行时也是一个选择。要注意雪妮雅在基本数值方面速度较低，队伍处于危机时刻常常会受困于行动顺位靠后而无法使用回复技能，在装备上建议优先选择能够提升速度的防具和饰品等。

资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

■雪妮雅随等级提升习得咒文一览

咒文名	习得等级
霍伊米	12
奇阿里	12
斯卡拉	12
玛努撒	12
比奥拉	13
巴基	14
玛霍顿	15
贝霍伊米	16
比奥利姆	17
扎奥拉尔	18
神圣咒文	19
奇阿里克	20
斯库尔托	23
扎奇	24
贝霍伊姆	27
巴基玛	28
贝霍玛拉	35
扎奥里库	45
扎拉奇	49
贝霍玛	50
美加扎尔	60
扎拉奇玛	63
贝霍玛曾	66
巴基克罗斯	固定剧情

■雪妮雅技能板一览

分类	编号	SP	技能
矛	1	3P	野兽突刺
	2	4P	装备时攻击力 +10
	3	7P	黄泉之门
	4	9P	装备时会心率 +2%
	5	16P	横扫
	6	13P	装备时攻击力 +15
	7	6P	装备时武器格挡率率 +4%
	8	18P	★一闪突刺
	25	14P	装备时武器格挡率 +5%
	26	16P	装备时攻击力 +20
	27	20P	★水流之势
	28	14P	装备时会心率 +2%
	29	16P	冰结乱击
	30	20P	★天地之势
	31	25P	★巴基姆乔



分类	编号	SP	技能
短杖	9	3P	装备时 MP 吸收率 +2%
	10	4P	装备时恢复魔力 +10
	11	8P	魔性魅惑
	12	10P	装备时恢复魔力 +30
	13	13P	光闪波动
	14	13P	圣女守护
	15	6P	战斗胜利时 MP 小幅回复
	16	13P	★二刀的心得
	32	13P	战斗胜利时 MP 中幅回复
	33	6P	定神效果提升
	34	20P	★天使守护
	35	25P	★女神祝福
	36	14P	装备时 MP 吸收率 +4%
	37	16P	装备时最大 MP+30
	38	20P	★神圣之光
竖琴	17	8P	炎之旋律
	18	8P	冰之旋律
	19	8P	常驻最大 MP+10
	20	10P	风之旋律
	21	12P	雷鸣旋律
	22	10P	大地旋律
	23	8P	常驻恢复魔力 +10
	24	14P	★光之旋律
	39	14P	战斗胜利时 MP 小幅回复
	40	16P	常驻最大 MP+20
	41	20P	★旋律效果提升
	42	25P	★恶魔曲调
	43	14P	常驻恢复魔力 +20
	44	16P	常驻恢复魔力 +30
	45	20P	★旋律效果提升



施维亚

职业：旅艺人
可装备武器：单手剑、短剑、鞭

施维亚拥有很高的魅力和耐力，且他的技能初看上去非常的杂，攻击、异常、辅助、回复等技能都会一部分，而可以装备的武器和防具种类也很丰富，充分利用的话是个可以在各种场合下都用得上的万金油角色。

他的吐槽可以解除麻痹、睡眠、混乱、魅惑，是对付各种擅长异常的敌人的利器。施维亚不会霍伊米系的回复咒文，但淑女系技能中的振奋之舞反而是更为优秀的回复技能，其回复量受魅力加成，不受敌方的咒文禁止系技能影响，也是流程中我方较早就能获得的全体回复手段，可谓贵重异常。攻击方面施维亚可以选择单手剑、短剑和鞭三种武器，短剑的异常攻击、鞭子的极龙打和单手剑的奇迹剑技都是可以倚赖的攻击手段。不过施维亚本身 MP 不高，MP 消耗较低的单手剑比较适合在中前期使用。而后期曲艺系中的杀戮杂耍（敌人全体随机 6 回伤害附带混乱）、淑女系的蔷薇台风（敌人全体伤害 + 魅惑）、金币雨（消耗 1000G 对全体敌人造成伤害，不受敌人耐性影响，伤害稳定）都是不错的攻击技能。通关后的剧情里还可以强化技能板，习得骑士道系技能，增加了能够替队友抵御攻击的保护等技，使得其使用面更广，女士优先可以改变队伍中女性角色的行动顺位，使用这招来让玛蒂娜或薇若妮卡提前行动的话可以大幅改变战场形势，是非常具有战略性的技能。

■施维亚随等级提升习得咒文一览

咒文名	习得等级
里霍伊米	15
扎美哈	15
巴依希奥恩	15
比奥拉	15
比奥利姆	15
波米埃	15
波米奥斯	19
巴基	20
奇阿里克	22
里贝霍伊米	28
巴基玛	29
巴依奇尔托	39

■施维亚技能板一览

分类	编号	SP	技能
单手剑	1	3P	火焰斩
	2	4P	装备时攻击力 +3
	3	6P	装备时会心率 +2%
	4	7P	刀剑格挡
	5	12P	金属斩
	6	10P	装备时攻击力 +6
	7	10P	龙斩
	8	16P	★奇迹剑技
	40	12P	★定神状态触发率 +5%
短剑	9	3P	装备时攻击力 +5
	10	4P	装备时会心率 +2%
	11	7P	睡眠匕首
	12	13P	睡神狩猎
	13	16P	死神狩猎
	14	13P	暗蛇毒牙
	15	9P	装备时攻击力 +10
	16	18P	★异常状态成功率提升
	52	20P	★闪电死亡
鞭	17	3P	螺旋打
	18	4P	装备时攻击力 +5
	19	7P	爱之鞭
	20	9P	装备时攻击力 +10
	21	18P	睡眠打
	22	13P	束缚打
	23	6P	电流抽击
	24	25P	★极龙打
	42	20P	★女王鞭打
杂耍	25	4P	喷火杂耍
	26	8P	吐槽
	27	10P	踢踏舞



分类	编号	SP	技能
杂耍	28	12P	常驻灵巧 +20
	29	16P	常驻魅力 +30
	30	14P	常驻灵巧 +20
	31	3P	常驻魅力 +10
	32	18P	★魅惑之笛
	41	20P	★杀戮杂耍
淑女	33	10P	毒吻
	34	14P	热爱设计
	35	20P	二刀的心得
	36	14P	振奋之舞
	37	12P	美达帕尼之舞
	38	18P	常驻魅力 +40
	39	20P	★蔷薇台风
	43	20P	★金币雨
骑士道	44	10P	保护
	45	12P	常驻耐力 +20
	46	10P	报上名号
	47	14P	女士优先
	48	18P	保护的心得
	49	18P	保护的精髓
	50	20P	★定神效果提升
	51	20P	★正义



玛蒂娜

职业：格斗家
可装备武器：爪、矛

玛蒂娜是队伍中惟一不会使用咒文的角色，不过取而代之的则是其拥有全队最强的综合物理输出能力。矛系特技方面有乱突（对一组敌人随机发动 4 回攻击）、雷光一闪突刺（高确率会心，对金属系敌人特效）等，用来对付金属系敌人也很合适。技能板强化后更有地狱雷打这一全体攻击招式，兼有不少优秀的被动。爪系技能以单体为主，但是本身的高会心率配合 3 回攻击的虎爪是对 BOSS 战的利器。格斗类技能不受装备武器种类的影响，且伤害受装备武器本身性能加成，因此如果专注培养格斗类技能的话，别忘了装备上高攻击和高会心率的武器，且最强的单体攻击技能还是格斗系中右上角的爆裂脚（对一组敌人随机 7 回攻击），以此为目标尽早将其点出吧。魅惑系技能中主要是魅惑异常为主，前期实用性不算太大，但是中期第二次回到古洛塔镇打败妖魔军王后，玛蒂娜不仅可以习得全能力上升且不易中不利效果的恶魔模式，技能板也能得到强化，魅惑系技能中会追加粉红台风、梦魔媚眼和粉红旋风等非常强力的全体攻击技能，不过相对来说 MP 消耗也很厉害，对于 MP 本身不太高的玛蒂娜来说需要留意 MP 的回复。

■玛蒂娜技能板一览

分类	编号	SP	技能
爪	1	3P	装备时攻击力 +5
	2	4P	羽翼打
	3	7P	装备时会心率 +6%
	4	9P	裂钢拳
	5	16P	装备时攻击力 +15
	6	13P	必中拳
	7	6P	装备时 HP 吸收率 +10%
	8	18P	★虎爪
	9	16P	★女巫长甲
	43	14P	装备时攻击力 +35
	44	18P	装备时 HP 吸收率 +20%
	45	20P	★旋风上钩拳



分类	编号	SP	技能
矛	10	3P	野兽突刺
	11	4P	装备时攻击力 +5
	12	7P	黄泉之门
	13	9P	装备时会心率 +4%
	14	16P	横扫
	15	13P	装备时攻击力 +10
	16	6P	一闪突刺
	17	18P	★乱突
	18	16P	★雷光一闪突刺
	46	14P	装备时攻击力 +30
	47	18P	冰结乱击
	48	20P	★地狱雷打
	49	25P	★背水之势
魅惑	19	6P	臀击
	20	8P	啪敷啪敷
	21	10P	常驻魅力 +15
	22	10P	常驻魅力 +20
	23	12P	定神效果提升
	24	10P	飞吻
	25	8P	常驻耐力 +10
	26	14P	★性感射线

分类	编号	SP	技能
魅惑	27	12P	★定神状态触发率 +5%
	36	14P	常驻魅力 +40
	37	18P	粉红台风
	38	20P	★梦魔媚眼
	39	25P	★粉红旋风
格斗	28	5P	扫腿
	29	6P	月弧后空翻
	30	7P	常驻速度 +5
	31	8P	常驻力量 +5
	32	10P	常驻速度 +30
	33	9P	常驻力量 +10
	34	7P	常驻最大 HP+10
	35	16P	★真空踢
	36	12P	★定神状态触发率 +5%
	40	14P	最大 HP+30
	41	18P	奇迹之月
	42	20P	★爆裂脚

■玛蒂娜特别技能

名称	习得时机
恶魔模式	击败妖魔军王后



罗

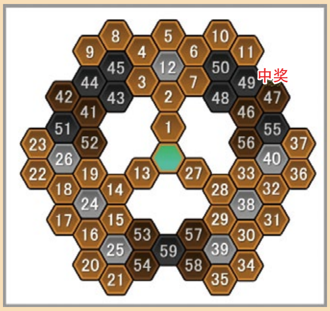
职业：贤者
可装备武器：双手杖、爪

Lv30 就能修得全体回复咒文贝霍玛拉，在队伍中是仅次于雪妮雅的 2 号回复角色，最大 MP、攻击魔力和回复魔力都非常优秀。初期就拥有大量咒文，即使不特意去加点就已经有着不错的实力了。从本人的数据倾向出发，早期同样推荐装备双手杖，杖系特技中的封魔法杖、祝福法杖和复活法杖在中前期的战斗中都能起到很大作用。领悟系技能中强烈推荐尽早点出治愈之雨，在不少 BOSS 战中能有效减轻回复压力。中期在度鲁达乡冥界试炼之后习得大十字，对群体敌人的伤害输出能力大幅度提升，不过这招伤害对于风耐性较高的敌人不够给力，要注意。技能板强化之后的零之洗礼（可打消敌方全体有利效果），梦幻之悟（大幅提升自身咒文威力和回复力）都是很强的技能，优先点出玛夏德斯更能进一步提升输出能力。这里提一下联手技“尤格诺尔的摇篮曲”，能够高概率将大半敌人催眠，面对强敌时是非常好用的。

罗除了咒文之外还拥有不少爪系的技能，不过由于本身 HP 和力量较低的缘故，爪技方面比起玛蒂娜肯定终究还是要弱了一截，不过能够打消敌方有利效果的金手指还是值得一用的。

■罗随等级提升习得咒文一览

咒文名	习得等级
贝霍伊米	23
奇阿里	23
奇阿拉尔	23
扎奥拉尔	23
玛努哈	23
夏德	23
夏达尔克	23
德尔玛	23
扎奇	23
巴哈	23
玛霍卡恩塔	23
鲁卡尼	23
鲁卡南	23
神圣咒文	23
玛努撒	23
拉里霍	23
贝霍伊姆	24
玛霍托拉	28
贝霍玛拉	30
拉里霍玛	32
德尔库玛	33
海纳托斯	34
福巴哈	40
玛夏德	44
贝霍玛	47
扎拉奇	49
德尔摩尔	52
美加恩特	53
扎奥里库	55



■罗技能板一览

分类	编号	SP	技能
领悟	1	4P	驱散
	2	6P	常驻最大 MP+10
	3	6P	MP 传输
	4	10P	常驻恢复魔力 +5
	5	10P	常驻力量 +5
	6	10P	常驻攻击魔力 +5
	7	6P	治愈之雨
	8	13P	常驻攻击魔力 +10
	9	16P	常驻最大 MP+30
	10	13P	常驻恢复魔力 +10
	11	16P	常驻速度 +20
	12	12	★神秘之悟
	41	16P	常驻最大 MP+30
	42	20P	常驻最大 MP+30
	43	36P	★玛夏迪德斯
	44	25P	★零之洗礼
	45	16P	★定神效果提升
	46	16P	常驻速度 +20
	47	20P	常驻速度 +20
	48	36P	★德尔玛顿
	49	25P	★梦幻之悟
	50	16P	★定神状态触发率 +5%
双手杖	13	3P	恶魔驱除
	14	4P	装备时 MP 吸收率 +2%
	15	5P	祝福法杖
	16	6P	战斗胜利时 MP 小幅恢复
	17	8P	装备时 MP 吸收率 +4%
	18	6P	装备时最大 MP+10
	19	5P	封魔法杖
	20	8P	装备时恢复魔力 +10
	21	10P	复活法杖
	22	8P	装备时攻击魔力 +10
	23	10P	装备时最大 MP+20
	24	10P	★暴走魔法阵
	25	12P	★装备时恢复魔力 +20
	26	12P	★装备时攻击魔力 +20
	51	16P	装备时攻击魔力 +30
	52	14P	装备时最大 MP+30
	53	14P	战斗胜利时 MP 中幅恢复
	54	16P	★装备时恢复魔力 +30
爪	27	3P	装备时攻击力 +5
	28	4P	羽翼打
	29	6P	装备时会心率 +2%
	30	8P	裂钢拳
	31	10P	装备时 MP 吸收率 +2%
	32	8P	装备时攻击力 +10
	33	6P	装备时闪避率 +2%
	34	10P	装备时会心率 +2%
	35	13P	装备时会心率 +2%
	36	10P	装备时闪避率 +4%
	37	13P	装备时闪避率 +4%
	38	12P	★必中拳
	39	14P	★旋风上钩拳
	40	14P	★虎爪
	55	16P	★狮虎猛袭
	56	14P	装备时攻击力 +15
	57	14P	装备时 MP 吸收率 +4%
	58	16	★金手指
	59	20	★天神猛击

■罗特别技能

名称	习得时机
大十字	度鲁达乡冥界试炼剧情后



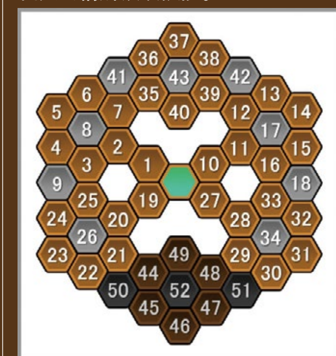
葛雷格

职业：圣骑士
可装备武器：单手剑、双手剑、斧

拥有最高的 HP、力量和防御力，拥有压倒性的肉搏战的实力和防御能力，还会一部分回复和辅助咒文，简直可以说是一名坦克、治疗、DPS 的三修角色，不过由于其速度较低，战斗中可能会经常在行动顺位上吃亏，要注意。可装备武器有单手剑、双手剑和斧，因为加入时洗点功能已经解禁，加之其不管用什么武器效果都不会差，单手剑的超隼斩、双手剑的全身全灵斩和斧子的苍天魔斩都非常强力，玩家可以根据自己喜好随意选择。不过最强攻击技“天下无双”在最上方的英雄技能组中，需要同时修炼单手剑和双手剑技能。技能板加点方面还是建议优先以此为目标。在通关后的剧情中技能板可以进一步强化，获得新的“博爱”技能组，大幅度强化了保护同伴和防御的坦克向能力，其中的扎奥利克、HP 传输、仁王立、奇迹解放（一定时间内将造成伤害的一半回复自身 HP）和定神状态触发概率 +10% 都非常好用，建议第一时间去完成相关剧情解锁该技能。

■葛雷格随等级提升习得咒文一览

咒文名	习得等级
贝霍伊米	36
斯卡拉	36
斯库尔托	36
魔法屏障	36
贝霍伊姆	37
美加扎尔	65



■葛雷格技能板一览

分类	编号	SP	技能
单手剑	1	3P	火炎斩
	2	4P	装备时攻击力 +3
	3	6P	装备时会心率 +2%
	4	7P	刀剑格挡
	5	12P	金属斩
	6	10P	装备时攻击力 +6
	7	10P	龙斩
	8	16P	★奇迹剑技
	9	16P	★二刀的心得
盾	10	6P	大盾
	11	6P	装备时盾格挡率 +2%
	12	8P	盾击
	13	12P	装备时盾格挡率 +4%
	14	16P	装备时守备力 +30
	15	14P	守护之盾
	16	7P	装备时守备力 +10
	17	20P	★会心完全防御
	18	16P	★架开之势
斧	19	4P	装备时攻击力 +5
	20	6P	裂盔斩
	21	9P	苍天魔斩
	22	13P	装备时攻击力 +20
	23	16P	铁甲斩
	24	16P	魔神斩
	25	7P	装备时攻击力 +10
	26	20P	★斧无双
双手剑	27	3P	兵刃格挡
	28	4P	装备时攻击力 +5
	29	6P	装备时武器格挡率 +4%
	30	7P	全力旋转斩
	31	16P	冻结刃

分类	编号	SP	技能
双手剑	32	16P	装备时攻击力 +20
	33	10P	浑身解数斩
	34	25P	★全心全力斩
英雄	35	12P	常驻耐力 +20
	36	16P	隼斩
	37	20P	舍生斩
	38	16P	舍身
	39	12P	无心攻击
	40	14P	常驻力量 +20
	41	20P	★超隼斩
	42	16P	★定神效果提升
	43	25P	★天下无双

分类	编号	SP	技能
博爱	44	12P	常驻耐力 +20
	45	16P	大防御
	46	20P	扎奥里库
	47	16P	仁王立
	48	12P	常驻恢复魔力 +20
	49	14P	HP 传输
	50	16P	★定神状态触发率 10%
	51	20P	★奇迹解放
	52	25P	★仁王立的心得

全联手技能一览

下表为本作全部联手技能，角色名字用【 】标注的表示必须为该角色处于定神状态中才能发动，后面的括号中的技能表示该角色必须习得了这个技能才能发动对应的联手技。

联手技名	对应角色与技能	作用目标	效果
旋风斩	【勇者】(全力旋转击) 雪妮雅(巴基)	全部敌人	对所有敌人造成风属性伤害
暴雪之剑	【勇者】(冻结刃) 薇若妮卡(夏德)	一组敌人	对 1 组敌人造成冰属性伤害
福音之剑	【勇者】(奇迹剑技) 薇若妮卡(马霍托拉)	1 名敌人	斩击 1 名敌人并回复自身 HP・MP
炎之舞	【勇者】(剑舞) 薇若妮卡(美拉盖亚)	一组敌人	随机对 1 组敌人造成火属性伤害
爆炎斩	【勇者】(火炎斩) 施维亚(喷火杂耍)	1 名敌人	对 1 名敌人造成火属性伤害
暴风斩	【勇者】(光刃斩) 玛蒂娜(真空踢)	全部敌人	对全部敌人造成雷・风属性伤害
暗影攻击(初期自动学会)	【主人公】 【卡缪】	1 名敌人	对 1 名敌人造成伤害
宝藏猎人	【主人公】(火炎斩) 【卡缪】(偷盗)	1 名敌人	对 1 名敌人造成火属性伤害 + 偷盗物品
神圣祷告	【勇者】 【雪妮雅】	我方全体	大幅提升所有同伴的恢复力和防御力
福音之歌	【勇者】(贝霍玛) 【雪妮雅】(光之旋律)	我方全体	稍微回复我方所有同伴的 HP 并消除负面效果
超暴走魔法阵	【勇者】 【薇若妮卡】	我方全体	制造使所有同伴的咒文高确率暴走的魔法阵
美德罗亚	【勇者】(美拉佐玛) 【薇若妮卡】(玛夏德)	全部敌人	对全部敌人造成火・冰属性伤害
勇者之舞	【勇者】 【施维亚】	我方全体	大幅提升所有同伴的攻击力
坠入爱河	【勇者】(刀剑格挡) 【施维亚】(热爱射击)	一组敌人	使一组敌人陷入麻痹状态
奇迹领域	【勇者】 【罗】	1 名同伴	一定时间内使 1 名同伴的 MP 消耗为 0
大星云(剧情中学会)	【勇者】(霸王斩) 【罗】(大十字)	全部敌人	对全部敌人造成巨大伤害
大喝	【勇者】 【玛蒂娜】	全部敌人	使全部敌人失去一次行动机会
青春的一页	【勇者】(全心全力斩) 【玛蒂娜】(啪敷啪敷)	1 名敌人	对 1 名敌人造成巨大伤害
骏马乱舞	【勇者】(剑舞) 【葛雷格】(天下无双)	目标随机	随机性地攻击敌人
背水的觉悟	【勇者】 【葛雷格】	勇者・葛雷格	舍弃两人的防守并大幅提升攻击力
野兽模式	【勇者】 【卡缪】 【雪妮雅】	卡缪	卡缪的行动增加为 2 次且能力大幅度提升
冰雷阵	【勇者】 【卡缪】 【薇若妮卡】	全部敌人	对所有敌人设置降低冰雷土抗性且下回合开始受到伤害的魔法阵
杂技明星	【勇者】 【卡缪】 【施维亚】	我方全体	提高所有同伴的回避率和反击率
黑炎阵	【勇者】 【卡缪】 【罗】	全部敌人	对所有敌人设置降低暗炎土抗性且下回合开始受到伤害的魔法阵
超级轮盘	【勇者】 【卡缪】 【玛蒂娜】	全部敌人	获得经验及金钱 1.5–3 倍(不固定)且必定获得怪物掉落的稀有物品
三连隼斩	【勇者】 【卡缪】 【葛雷格】	1 名敌人	对 1 名敌人施展连续攻击
大魔道士降临	【勇者】 【薇若妮卡】 【雪妮雅】	薇若妮卡	使薇若妮卡的咒文高确率连续发动 2 次
怪物领域	【勇者】 【施维亚】 【雪妮雅】	施维亚	下一回合施维亚攻击的敌人强制麻痹
圣者之证	【勇者】 【雪妮雅】 【罗】	我方全体	雪妮雅使用特技复活并治疗全部同伴
妖精们的波卡舞	【勇者】 【雪妮雅】 【玛蒂娜】	我方全体	提升所有同伴的攻击力和防御力，且 HP・MP 自动回复
圣骑士之证	【勇者】 【葛雷格】 【雪妮雅】	我方全体	葛雷格可使用特技使敌方所有攻击失效
飚速之星	【勇者】 【薇若妮卡】 【施维亚】	我方全体	所有同伴大幅提升速度和回避率
超奇迹领域	【勇者】 【薇若妮卡】 【罗】	我方全体	短时间内我方全部同伴 MP 消耗为 0
撒旦模式	【勇者】 【玛蒂娜】(恶魔模式) 【薇若妮卡】	玛蒂娜	玛蒂娜能力大幅度提升且再次进入定神状态，并容易使敌人魅入
神圣之马	【勇者】 【薇若妮卡】(伊奥古兰迪) 【葛雷格】	1 名敌人	对 1 名敌人造成巨大伤害
蔷薇飓风	【勇者】 【施维亚】(蔷薇台风) 【罗】	全部敌人	使全部敌人陷入婚礼
豪华表演	【勇者】 【施维亚】 【玛蒂娜】	全部敌人	使敌人变身成为金属史莱姆系或金属猎人系怪物
骑士尊严	【勇者】 【施维亚】 【葛雷格】	勇者	勇者能力大幅度提升并再次进入定神状态
吉格迪恩	【勇者】(拉伊迪恩) 【罗】 【玛蒂娜】(地狱雷打)	全部敌人	对全部敌人造成巨大雷属性伤害并一定概率使其麻痹
大岩石落	【勇者】 【罗】 【葛雷格】	全部敌人	对全部敌人造成土属性伤害
忠义铁块	【勇者】 【玛蒂娜】 【葛雷格】	全部敌人	对全部敌人造成巨大物理伤害
雷光爆破斩	【勇者】(光刃斩等雷系剑技) 【任意角色 ×3】	1 名敌人	对 1 名敌人造成雷属性特大伤害
米纳迪恩	【勇者】(基加迪恩) 【任意角色 ×3】	全部敌人	集合同伴之力对全部敌人造成雷属性特大伤害
圣龙守护	【勇者】(贝霍玛曾) 【任意角色 ×3】	我方全体	两回合内所有同伴变成几乎无敌的状态
呼唤队友(剧情中学会)	【勇者】 【施维亚】	全部敌人	呼唤同伴对全部敌人造成伤害
火炎阵	【卡缪】(吉巴利亚) 勇者(基拉)	全部敌人	对所有敌人设置降低炎土抗性且下回合开始受到伤害的魔法阵
催眠劈击	【卡缪】(催眠匕首) 勇者(浑身解数斩)	1 名敌人	对 1 名敌人造成伤害且有概率使其睡眠
隼之舞	【卡缪】(隼斩) 勇者(隼斩)	1 名敌人	对一名敌人连续造成四次伤害
金属杀手	【卡缪】(金属回旋镖) 勇者(金属斩)	全部敌人	对全体敌人造成伤害(对金属系敌人有效)
恶魔克星	【雪妮雅】(魔性魅惑) 勇者(宇宙大爆炸)	全部敌人	对全部敌人造成伤害(对恶魔系敌人特效)
金刚旋律	【雪妮雅】(大地旋律) 勇者(金属斩)	1 名敌人	对 1 名敌人造成土属性伤害(对金属系敌人有效)
极乐葬送	【雪妮雅】(黄泉之门) 勇者(浑身解数斩)	1 名敌人	对 1 名敌人造成伤害(对丧尸系敌人特效)
大天使守护	【雪妮雅】(女神祝福) 薇若妮卡(复活法杖)	我方全体	对所有同伴施加即使死亡仍可复活的庇佑
拉姆达的祈祷	【雪妮雅】 【薇若妮卡】	我方全体	治疗所有同伴且附加 HP・MP 自动回复效果
交融玛达恩特(剧情中学会)	【雪妮雅】 【薇若妮卡】	全部敌人	雪妮雅和薇若妮卡释放全部 MP 对敌人施展超大伤害(固定为 2 人 MP 之和的 3 倍)

联手技名	对应角色与技能	作用目标	效果
雷龙打	【薇若妮卡】（双龙打） 勇者（拉伊迪恩）	1 名敌人	对 1 名敌人造成雷属性伤害
玛夏达因	【薇若妮卡】（玛夏德） 雪妮雅（冰结乱击）	随机目标	随机对敌人造成冰属性伤害
闪光抽击	【薇若妮卡】（电流抽击） 雪妮雅（光之旋律）	一组敌人	对一组敌人施展使之目眩的光鞭一闪
女神的吐息	【薇若妮卡】（魔力吐息） 雪妮雅（贝霍伊米）	1 名同伴	一定时间内 1 名同伴 MP 自动回复
美拉飓风	【施维亚】（巴基） 勇者（美拉）	一组敌人	对 1 组敌人造成火焰伤害
死亡恶梦	【施维亚】（睡神狩猎） 勇者（拉里霍）	1 名敌人	使 1 名敌人催眠并对其造成伤害
迪恩杂耍	【施维亚】（杀戮杂耍） 勇者（迪恩）	随机目标	随机对敌人造成雷属性伤害
互相保护	【施维亚】（保护） 葛雷格（仁王立）	施维亚・葛雷格	短时间内可彼此互相保护并施展反击
百裂吻	【施维亚】（毒吻） 葛雷格（守护之盾）	全部敌人	对全部敌人施加猛毒效果
惩罚无双	【施维亚】（束缚打） 葛雷格（天下无双）	1 名敌人	使 1 名敌人进入麻痹并连续对其攻击
呼叫师父（剧情中学会）	【施维亚】 【葛雷格】	1 名敌人	呼叫狂怒剑神对 1 名敌人造成巨大伤害
兽王大连击	【罗】（兽王大连击） 勇者（隼斩）	1 名敌人	对 1 名敌人造成巨大伤害
黑暗迪恩	【罗】（德尔库玛） 勇者（拉伊迪恩）	全部敌人	对所有敌人造成暗・雷属性伤害
冻结波动	【罗】（零之洗礼） 勇者（全心全力斩）	全部敌人	打消全部敌人身上的有利效果
尤格诺尔摇篮曲	【罗】（拉利霍玛） 勇者（拉利霍玛）	全部敌人	使包括金属系敌人在内的全部敌人催眠

联手技名	对应角色与技能	作用目标	效果
金黄旋风	【罗】（金手指） 玛蒂娜（旋风上钩拳）	一组敌人	对一组敌人造成伤害＋消除有利效果
魔斗演武	【罗】 【玛蒂娜】	一组敌人	对 1 组敌人发动暗属性伤害
老当益壮	【罗】（神秘之悟） 【玛蒂娜】（啪敷啪敷）	罗	罗的能力大幅度提升但发动时 HP 只剩 1
冰炎乱舞	【玛蒂娜】（冰结乱击） 勇者（火炎斩）	1 名敌人	对 1 名敌人造成火・冰属性伤害
龙虎击	【玛蒂娜】（虎爪） 勇者（龙斩）	1 名敌人	对 1 名敌人施展虎爪和龙斩的攻击
火焰扫腿	【玛蒂娜】（扫腿） 勇者（基拉）	一组敌人	对 1 组敌人造成火属性伤害＋取消一次行动
爆冷脚	【玛蒂娜】（爆裂脚） 罗（玛夏德）	一组敌人	对 1 组敌人随机发动冰属性攻击
裂钢一闪击	【玛蒂娜】（一闪突刺） 罗（裂钢拳）	1 名敌人	对 1 名敌人发动连续攻击（对机械系特效）
暴走粉红阵	【玛蒂娜】（粉红台风） 罗（暴走魔法阵）	全部敌人	对所有敌人造成伤害，且有概率使其魅惑
究极之盾	【葛雷格】（会心完全防御） 勇者（究极之剑）	我方全体	我方全员不会受到会心攻击
龙王斩	【葛雷格】（龙斩） 勇者（龙斩）	1 名敌人	对 1 名敌人发动巨大伤害（龙系特效）
冰冻风暴	【葛雷格】（冻结刃） 勇者（全力旋转击）	全部敌人	对全部敌人发动冰属性伤害
雷神无双	【葛雷格】（斧无双） 勇者（拉伊迪恩）	全部敌人	对全部敌人发动雷属性伤害
大魔神斩	【葛雷格】（魔神斩） 施维亚（金属斩）	1 名敌人	对 1 名敌人发动超大伤害（高会心）

主线流程



一、勇者的启程

攻略路线：神明岩→伊希村

1. 初始场景是在神明岩的山脚下，首先和村长对话后，主人公和青梅竹马的艾玛通过吊桥，向神明岩进发，经过路边的石碑时会有一段剧情对话，接下来会在路上遭遇3只萌萌的史莱姆，主人公迎来了游戏的第一场战斗。这是一场让玩家熟悉操作的教学战斗，战斗中有艾玛和狗狗路奇作为辅助角色协助主人公。主人公只需要单纯使用攻击就可以顺利取胜。可以提前装备上双手武器“伊修大剑”提升攻击力以加快战斗速度。

2. 击破史莱姆后进入神明岩内部，这里的敌人基本都很弱，可以适当练一下级让主人公习得火焰魔法美拉，对后面的战斗会有帮助。迷宫构造很简单，一路前进即可，岔路一般都可以拿到道具或是素材。在深处遭遇新的敌人，发生 BOSS 战。

BOSS	烟雾怪 ×2	HP：20

攻略要点：烟雾怪的回避率很高（对物理攻击约有 50% 概率回避），不过若主人公之前已经习得火焰魔法美拉的话，这里只需要不停使用美拉就可以轻松击倒敌人。至于 MP 消耗也不用担心，艾玛会在主人公 MP 见底时主动使用魔法小瓶帮主人公回复 MP 的。

3. 战斗结束后继续前进，一直到山顶魔物地狱兀鹫会出现，不过这里并不需要战斗，在一段强制剧情后地狱兀鹫便会被自动击退。拨云见日，主人公和艾玛完成了试炼，返回村长处发生剧情，之后大家便会赶回故乡伊希村。

4. 主人公和艾玛回到了伊希村，首先赶回地图东北面的主人公家中，只需过河在教会前右拐上坡即可，见过母亲佩露拉后休息。醒来时主人公发现正是半夜，出门后往南走，发现艾玛，与之对话发生剧情。艾玛的位置在地图上有粉色标记，找不到的话查看地图即可。

5. 第二天去北面的村庄出口，和母亲佩露拉对话，之后告别村长和大家，准备向狄尔卡达城进发。注意在离开村庄前记得把村庄内几个宝箱都捡了，同时记得完成任务“温和待人”，如果不在游戏初期就完成这个任务的话，之后因为剧情缘故伊希村会被破坏，很长一段时间内就接不到这个任务了。



二、被称为恶魔之子的勇者

攻略路线：狄尔卡达地方→狄尔卡达城→狄尔卡达地下水路

1. 离开伊希村后就来到了狄尔卡达地方，地图中央有篝火，调查篝火的话就可以宿营休息回复 HP 和 MP。调查女神像的话可以记录存档。这里的地图有通向狄尔卡柯斯塔和拿普加纳树林，不过现在都还无法前往。我们的目的地是最北面的狄尔卡达城，不过也可以先在营地附近打怪练级，争取把主人公的提升到 5 到 6 级。

2. 来到狄尔卡达城之后可以现在城内逛逛，因为之后会有一段较长的剧情，玩家最好能补充一些道具。之后前往最北面的王城，和城门卫兵对话后可以进入城内觐见狄尔卡达王。这里最好提前记录一下，一旦进入王城之后暂时就无法回来了。之后主人公被国王污蔑为“恶魔之子”而被投入监狱之中。

3. 被关入地下牢狱后，牢房中有女神像可以记录，同时旁边的罐子也可以打碎。调查牢门后会发生剧情，对面牢房中的神秘青年（卡缪）注意到了主角，并用计打晕了巡逻的士兵取得了钥匙。剧情后前往对面牢房和卡缪对话，取回装备物品，调查卡缪房间中的洞穴后来到狄尔卡达地下水路。

4. 进入地下水路后会出现敌人的追兵，并且被打倒后也会无限复活，没有必要恋战，一路逃跑即可，这里卡缪会作为辅助角色参战。之后路上会有几处地方有敌人的巡逻兵，这里要尽量避开巡逻的视野范围从其身后跑开，卡缪会先进行一次示范，玩家只需要照着模仿一边即可。一旦被巡逻兵发现则会强制进行战斗，敌人有一定强度（主人公只有 Lv5 左右的强度时），玩家需要注意回复物品的消耗。

5. 来到一座石桥上时发生剧情，石桥断裂，主人公和卡缪掉落到了一处洞窟前，这里有女神像可以记录，之后在洞窟中发现了一条黑龙。剧情后黑龙会追杀主人公和卡缪，这里要操作主人公一路往下逃跑，如果被黑龙追上则会发生战斗。黑龙的实力非常强大，和其战斗没有取胜可能，万一被追上发生战斗的话，选逃跑是 100% 成功的。一路逃亡到最南面后跳下发生剧情。虽然逃脱了黑龙的追杀但是狄尔卡达王国的追兵再次杀到，继续往西侧逃亡，从洞窟出来后跳下悬崖，剧情结束。之后便会播放游戏的 OP。

三、逃亡

攻略路线：狄尔卡达丘陵→狄尔卡达城镇·下层→狄尔卡达城镇→拿普加纳丛林→伊希村

1. 主人公醒来时发现自己在狄尔卡达丘陵南侧的指引教会中，和修女对话后离开教会，和卡缪对话，卡缪正式加入队伍。同时在教会旁边可以接到任务“推荐合击”，这个任务要求主人公和卡缪使用联手技打倒特定敌人，因此一旦发现主人公和卡缪同时进入“定神状态”后，就立刻抓紧时机去完成这个任务吧。

2. 一路往右上角前进来到狄尔卡达城镇·下层，首先前往中央附近的垃圾场发生剧情，之后两人来到垃圾场附近的宿舍寻找店主，但店主并不在此地。只能再前往东侧的瞭望台发生剧情，看到了女店主回店后再回到宿舍，剧情后两人准备前往城镇，但是从城镇下层通往上层的路被卫兵把守着，要如何才能避开卫兵前往城镇呢？因为守门卫兵怕狗，因此主人公决定去向武器店前的少女借她的狗狗一用，不过少女要求主人公给她红浆果和圣水才肯把狗借给主角，红莓在狄尔卡达丘陵的采集点（城镇下层和教会之间的树木）可以取得，而圣水在道具店用 20G 买到。取得红莓和圣水后交给少女，之后利用少女的狗吓跑守门卫兵，主人公和卡缪顺利回到了狄尔卡达城镇。

3. 到达狄尔卡达城镇后从教会东侧屋子的梯子爬上屋顶，之后通过屋顶的绳索来到教会顶上，再从另一侧的绳索来到富人区，进入戴克的店后发生剧情。之后主人公和卡缪告别戴克离开狄尔卡达城。

4. 回到狄尔卡达城镇·下层，从西侧离开回到狄尔卡达丘陵，再一路往西南方前进到达拿普加纳丛林。入口处有道具商人，进入密林后一路向南前进即可，来到密林中央的营地后发生剧情，卡缪会将“神奇锻造”的工具交给主人公，之后就可以在营地使用“神奇锻造”了。营地南面的桥已经被破坏无法前进，调查营地旁边的小屋周围，发现东侧有一处神秘的树根，调查树根后看到了过去的景象：魔物将小屋主人变成了一条狗，因此小屋主人无法修复营地的南面的断桥，同时魔物变成了宝箱的姿态躲藏在密林某处。前往密林西侧的道路尽头发现了伪装成宝箱的魔物，发生战斗。

BOSS	捣蛋恶魔	HP：148

攻略要点：BOSS 偶尔会使用基拉对我方两人造成较高的伤害（15 左右），HP 一旦低于 20 就要使用药草或是霍伊米来回复。BOSS 在低血量时也会使用霍伊米回复，不过由于 MP 限制基本只会使用一次，如果主人公和卡缪同时进入“定神状态”的话，直接使用联手技暗影攻击可以较为轻松地将其击败。

5. 击败魔物后小屋主人恢复人形，帮主人公修好了断桥，通过断桥后来到狄尔卡达地方，一路向南回到故乡伊希村。

6. 主人公回到伊希村时，进入了 10 年前的幻象。在村中南面的树下发现了幼年时的艾玛，和幼年艾玛对话发生剧情，之后一路跟着艾玛来到了南面的河边，并看到了幼年时的自己以及爷爷提奥，提奥仿佛早有预见一般，告诉主人公前往狄尔卡柯斯塔地方的伊希大瀑布，说那里会有指引主人公的东西。



四、决意

攻略路线：狄尔卡柯斯塔地方→狄尔卡达神殿→启程祠堂

1. 主人公离开 10 年前的幻象后，发现现实中的伊希村已经变成了一片废墟，母亲、艾玛以及其他村民全部下落不明，和过路人的对话中得知这都是狄尔卡达国王为惩罚养育了身为“恶魔之子”的主人公的村子而下的制裁。在卡缪的鼓励下主人公擦干了悲伤的泪水，沿着幻象中爷爷提奥的指引向伊希大瀑布进发。

2. 离开伊希村后向东进发来到狄尔卡柯斯塔地方，不远处就是伊希大瀑布，在瀑布东侧附近的三角形岩石调查会发生剧情，主人公从岩石下挖出了一个箱子，箱子中有母亲和爷爷提奥的信，从信中主人公了解了自己的身世是 16 年前被魔物灭亡的尤格诺尔王国的王子，也是背负着救世职责的勇者的转世，主人公的母亲原本希望将主人公托付给尤格诺尔国王的盟友狄尔卡达国王，然而现状是狄尔卡达国王背叛了盟友，企图置勇者于死地，这一切究竟是和缘由现状还不得而知，而箱子中还有着可以启动具有传送功能的启程祠堂的魔法石。启程祠堂在狄尔卡柯斯塔地方的最东侧，不过在去启程祠堂前，首先要完成卡缪的夙愿——前往狄尔卡达神殿夺回红色宝珠。

3. 狄尔卡达神殿在狄尔卡柯斯塔地方的西南位置，神殿构造不是很复杂，不过地图上没有被探索过的地方暂时是黑色不可见的，一路前往下层即可，注意下层中有宝箱位于正常无法到达的高处，其位置需要打倒闪光的敌人机关蛋之后将之作为坐骑，然后按 R2 跳跃后才能到达。在最后保存宝玉的房间中会有 BOSS 战，胜利后获得红色宝珠。

BOSS	邪恶野兽 ×2	HP：128

攻略要点：BOSS 的攻击力颇高，且偶尔会使用全体攻击的巴基对我方造成不小的伤害。由于卡缪的敏捷较高，建议将药草等回复道具都交给卡缪以方便回复。卡缪的短剑特技催眠匕首对 BOSS 有效，一旦能让其中一只进入睡眠状态的话会减轻不少压力，全力攻击并打倒其中一只后就没有什么难度了。

4. 获得红色宝珠后离开狄尔卡达神殿，一路向东进发，在靠近启程祠堂时会发生剧情，狄尔卡达王国的将军葛雷格率军追杀而至，但主人公和卡缪利用启程祠堂传送到了东方的火产灵山地甩开了追兵。

五、立于荒野之上

攻略路线：火产灵山地→火焰之里→荒野地下迷宫→火焰之里

1. 初始位置是东侧的荒野祠堂，这里有道具商人，先补充一些回复道具吧，之后向西进发来到了火焰之里。进入火焰之里后前往温泉桑拿的路上，经过酒场前会发生红衣女孩（薇若妮卡）相关剧情。

2. 先不管她直接前往温泉桑拿，和店家对话后进入温泉屋。在男浴场和卡缪对话，结果两人发现了一名迷路的小女孩（这里从女浴池一侧出来的话会有一个称号）。带着小女孩来到入口处和薇若妮卡对话，带着薇若妮卡前往酒场发生剧情，之后薇若妮卡会作为辅助角色暂时加入。离开火焰之里前往西面的荒野地下迷宫。

3. 离开火焰之里后，沿着火产灵山地一路向西进发，途中可以在营地休息，来到西北侧荒野地下迷宫。迷宫中有不少落穴，如果是南侧入口附近的落穴掉落到下层的话只需要从楼梯上来即可，而掉落到北侧下层的话，则需要打倒闪光的敌人骷髅骑手后，将之作为坐骑，之后从有魔物脚印的墙壁处爬到上层。这里调查大树之根会得到一些相关的攻略提示。

4. 迷宫北侧有可以回复队伍 HP · MP 的回复之泉，在回复之泉旁找到了薇若妮卡的妹妹雪妮雅，之后雪妮雅也会作为辅助角色暂时加入。继续调查大门前的树根获得了打开大门的暗号，进入最深处的房间后发生 BOSS 战。

BOSS	甸达、甸达的手下 ×3	HP：甸达（256）、甸达的手下（70）

攻略要点：本场战斗薇若妮卡和雪妮雅作为辅助角色参战，因此无论受到多少伤害都不会死亡，雪妮雅会对我方低血量角色使用霍伊米回复，而薇若妮卡会使用魔法小瓶为我方回复 MP。BOSS 带着 3 个小弟因此在初期压力较大，不过小弟的血量不多，利用卡缪的催眠匕首进行控制，再配合主人公的咒文或特技快速击杀之后难度就会下降很多。BOSS 使用大口吸气后下一次攻击伤害加倍，在该技能加成下的全体冷冻吐息会对我方全员造成约 40 左右的伤害，威胁颇大，因此看到 BOSS 大口吸气后主人公和卡缪还是优先防御比较保险。

5. 打败 BOSS 后薇若妮卡取回了被夺走的魔力，同时释放了被 BOSS 抓走的村民，此时卡缪发现其中一人似乎有些眼熟。剧情之后众人自动返回火焰之里。离开旅馆的房间后发生剧情，之后众人来到酒场，卡缪找到了之前释放的村民中，众人得到了和勇者传说有关的线索是源自于生命大树的“彩虹树枝”，而这件物品则是沙漠中的萨玛迪王国的宝物。

6. 剧情后薇若妮卡和雪妮雅正式加入。同时获得了通行证“火产灵通行证”，离开村子时主人公也习得了可以自动返回各个去过的城镇与营地的咒文“鲁拉”。离开火焰之里一路南下，有了“火产灵通行证”就可以通过封锁的关卡，来到萨玛迪地方，之后前往萨玛迪地方中央位置的萨玛迪城镇。



六 与旅艺人的邂逅

攻略路线：萨玛迪地方→萨玛迪城→巴格拉巴沙丘

1. 进入萨玛迪城镇后，一路进入北面的萨玛迪城内见过萨玛迪国王，同时见到萨玛迪王国的王子法里斯。前往法里斯王子的私室，王子又要求主人公在夜间去城镇东侧的马戏团碰头。于是在夜间来到城镇东侧，在马戏团帐篷外和法里斯王子对话发生剧情，原来萨玛迪王国即将举办赛马大会，不擅长赛马的法里斯王子希望身高体型与其相似的主人公代替其参加比赛，并约定以“彩虹树枝”作为报酬。

2. 第二天来到赛马场的准备室见过王子，剧情后主人公换上了王子的服饰，骑马进入赛场，然而在赛马大会上，主人公发现对手中昨晚在马戏团演出的艺人施维亚。在赛马大会上，施维亚发挥出了超强实力拿下了第一名，不过（主人公假扮的）王子法里斯也依靠精彩的发挥赢得了大量的赞誉（这段剧情要获得第一名难度比较高，不过名次并不影响后续剧情）

3. 剧情后回到王城，得知北面的沙漠出现了强大的魔物，国王命令法里斯前去讨伐。剧情后前往王子的私室，胆小怕事的法里斯再次求助于主人公。为了“彩虹树枝”主人公只能答应下来，而离开萨玛迪城时之前施维亚也要求和主人公同行，并作为辅助角色暂时加入。

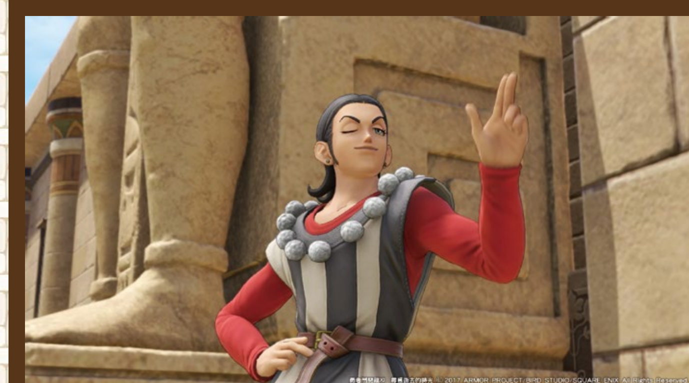
4. 离开萨玛迪城西侧的关卡前往北面的巴格拉巴沙丘，继续向东，在营地处发生剧情，剧情后来到了魔虫的巢穴，在最深处遭遇 BOSS 战。由于该 BOSS 有一定强度，建议在进入魔虫的巢穴之前在营地的附近练一练级，推荐练到平均 Lv14→15 的水平再去挑战。

BOSS	死亡蝎	HP：712

攻略要点：BOSS 每回合有可能会行动 2 次，其基本技能有对我方造成随机 6 次伤害的爪击降低防御的咒文鲁卡南，全体攻击的沙尘吐息，沙尘吐息本身有较高伤害，且附加命中大幅下降的幻惑状态，是威胁颇大的技能，建议使用薇若妮卡的玛努哈技能尽早消除。同时 BOSS 还给我方附加混乱状态，也非常讨厌，幸好作为辅助的角色的施维亚有着可以解除各种异常状态的吐槽技能，在战斗中能起到很大的作用。雪妮雅在注重回复的同时，多用斯卡拉或斯库尔特提升防御力，降低 BOSS 物理攻击带来的压力。BOSS 有一定概率会中睡眠或是猛毒状态，因此卡缪的短剑技能暗蛇毒牙或是催眠匕首也能起到作用，如果事先已经习得对应异常状态下 6 倍伤害的技能就再好不过了。

5. 击破 BOSS 后发生剧情，之后回到萨玛迪城镇。剧情后法里斯王子被施维亚的激励下，意识到了靠欺骗来维持民众心目中王子的形象是错误的。之后在向国王提起“彩虹树枝”的事时，国王却说“彩虹树枝”的已经被卖给了前往北方大地的商人。而要前往北方大地，就必须去西面达哈拉湿原的港町达哈路奈镇。

6. 为了让主人公顺利通过西面和达哈拉湿原连接的关卡，国王给了主人公“萨玛迪王的书简”。离开萨玛迪城镇时发生剧情，施维亚正式入队。有了“萨玛迪王的书简”后，从萨玛迪地方西侧的关卡就可以顺利通过了，之后通过关卡来到达哈拉湿原。



资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻 WALKTHROUGH

七、港口的激斗

攻略路线：达哈拉湿原→达哈路奈镇→灵水洞窟→达哈路奈镇

1. 通过萨玛迪地方西侧的关卡后，进入达哈拉湿原，注意这里有种骑在蜜蜂上面的敌人，某些这类敌人身上会发光，打倒后可以将其当成坐骑（之后在流程中其他地方也会碰到其他类似发光的敌人，都可以通过打倒后将之当成坐骑），在地图上一些有上升气流的地方可以飞到上空，在空中没有敌人，还有一些空中特定的采集点，借此可以很方便地在这张地图中移动。不过要注意也只有在有气流的位置才能降落。

2. 到达港口城市达哈路奈镇之后先补充道具，更换装备，之后前往城镇西侧的船坞处发生剧情，之后前往镇长拉哈迪欧的府邸，剧情后主人公遇到了镇长的儿子，发现他因为怪病导致不能说话，为了治好镇长儿子的病，众人决定前往达哈路奈镇西侧的灵水洞窟寻找解药。

3. 离开达哈路奈镇向西，不远处就是灵水洞窟，进入后从左侧一路前进即可，通过营地后很快就能到达最深处，这里两只海巨像兵把守，本身血量不算很高但攻击力颇强，不过睡眠状态对其依然有效，另外万一队伍有人不小心挂了，建议及时使用替换将后备队员换上。

4. 获得解药后众人立刻赶回达哈路奈镇，一直来到最北面的选美比赛会场后发生剧情，狄尔卡达王国的军师荷梅洛斯率领军队追杀到此，主人公与卡缪二人要与狄尔卡达重装兵×2、狄尔卡达兵×3战斗。

5. 战斗胜利后敌人的援军赶到，众人不得已只能立刻撤退，而卡缪为了保护主人公而被荷梅洛斯抓住，荷梅洛斯将卡缪捆绑，要挟主人公一行就范，于是营救卡缪的大作战就此展开（卡缪会暂时离队）。

6. 剧情后主人公一行的位置是船坞所在地，而城镇中不少道路被障碍塞住无法通行，同时城镇中依然有不少狄尔卡达兵在巡逻，一旦遭遇同样会强制战斗，从船坞上来后先往南绕到城镇东侧，之后来到大桥正中发生剧情，之后从桥上跳下，从镇长家附近坐小船横渡中央的河道，之后从后面绕到选美会场，与荷梅洛斯展开战斗。

BOSS	荷梅洛斯	HP：630

攻略要点：本战我方只有主人公、雪妮雅、施维亚、薇若妮卡四人出战，由于BOSS会频繁使用玛霍顿封住我方的咒文，所以事先最好多带点药草。薇若妮卡可以使用魔法屏障降低BOSS的德尔玛的伤害，BOSS会使用刀剑格挡提高对物理攻击的回避率，如果被玛霍顿封住咒文的话，施维亚的喷火杂耍还是可以使用并能发挥不小的威力。BOSS的伤害不低但技能多是单体攻击，如果战斗之前雪妮雅已经练到Lv16习得贝霍伊米的话，战斗的难度就会大大降低了。

7. 战斗胜利后施维亚的船只前来救援，而依靠灵水治好的怪病的村长儿子也说出了荷梅洛斯与魔物有关的真相，追捕主人公失败的荷梅洛斯只能悻悻撤退。主人公一行获得船只之后，就可以正式在大海上航行了，不过目前可航行的范围只有内海。去外海的水门还被封锁着无法通过。

八、阴云密布的覆面武斗大会

攻略路线：内海→邦德尔冯地方→尤格诺尔地方→古洛塔镇→古洛塔地下遗构

1. 出海后一路向东北方向进发，来到！标记处的码头上岸，到达邦德尔冯地方。地图北面是尼尔森的旅店，这里可以睡觉回复，同时还有神父可以记录。

2. 尼尔森的旅店西面是被毁灭的邦德尔冯王国遗址，这里有两处向下的地道，不过前进的门都锁着。并没有什么别的东西，之后继续向西，来到尤格诺尔地方。到达尤格诺尔地方后，我们的目标是地图北面的古洛塔镇。

3 古洛塔镇正在举办着“假面武斗大会”，而大会的奖品正是主人公一行要找的“彩虹树枝”。大会的形式是随机分配到的两人组队参加比赛。进入城镇后先一路来到正面的大会接待处报名参加，之后乘坐接待处后面的电梯来到3层参加队友分配，主人公原本与一名叫做玛蒂娜的女格斗家分配在一起，但是在一名老人的反对下大会又重新分配，最后主人公和上届冠军韩弗力分配在同一组，离开建筑物时会发售韩弗力训导其他格斗家的剧情。回旅馆休息准备迎接第二天的比赛。

4. 第二天和韩弗力对话后，预选赛正式开始，主人公和韩弗力的对手是葛莱姆森与长舌男的组合。

BOSS	葛莱姆森、长舌男	HP：长舌男（251），葛莱姆森（292）

攻略要点：在武斗大会中韩弗力会作为不受控制的辅助角色协助主人公战斗，本身不会被打倒，且在主人公低血量时会使用药草帮主人公补血，可以充分利用。长舌男是《DQ4》武斗大会中出现过的BOSS，一样也会《DQ4》中的分身术，使用分身术后会变成4个长舌男，其中只有一个是真身，分身受到攻击就会消失，如果之前主人公已经练到Lv15学会伊奥的话，那么在其分身后直接使用伊奥全体攻击即可。长舌男HP较低，可以优先攻击尽早将之击倒。两个BOSS都进入“定神状态”之后会发动联手技，会对我方造成约50左右的伤害，保险起见的话看到有一个进入“定神状态”后就防御等到其用过连携后再出手攻击。

5. 预选赛结束后离开斗技场，得知了韩弗力出身于古洛塔镇的孤儿院，前往孤儿院发生剧情，听到响声，跟随韩弗力前往孤儿院里侧的房间发生剧情。

6. 第二天武斗会进入正赛，会连续进行3场BOSS战，每场战斗之前都会自动回复满HP和MP。

BOSS	薇薇安、赛迪莉亚	HP：薇薇安（304）、赛迪莉亚（304）

攻略要点：薇薇安主要以咒文攻击为主（美拉米、基拉等）。而赛迪莉亚除了使用物理攻击外，还会使用飞吻让我方进入魅惑状态。另外她在低血量时会使用盾牌防御强化对物理攻击的回避率，因此可以考虑优先将火力较强的薇薇安击倒。两人都进入“定神状态”后同样会使用联手技（伤害约70左右）。

BOSS（半决赛）	魁伟淑女、帅气蒙面侠	HP：魁伟淑女（346）、帅气蒙面侠（336）

攻略要点：帅气蒙面侠有两回行动的能力，最好优先将其打倒。因为敌方的攻击以物理打击为主，之前购买了比较强的防具的话相对会轻松一些。

BOSS（决赛）	玛蒂娜、罗	HP：玛蒂娜（414）、罗（364）

攻略要点：玛蒂娜的攻击力相当高，而罗则会使用拉里霍、夏达尔可、德尔玛等咒文进行辅助攻击。双方的HP都不低，因此主人公攻击的目标最好跟着韩弗力走，敌方两人都进入“定神状态”后依然建议选择防御，将攻击任务交给韩弗力，同时由于敌方的联手技是物理攻击，使用刀剑格挡或兵刃格挡之类的防御技也有奇效。

7. 夺取冠军后，回旅馆睡觉发生剧情，之后罗找到主人公成为辅助角色同行，一起前往孤儿院，从孤儿院地下前往古洛塔地下遗构。

8. 这里一路前往最深处发现了韩弗力和玛蒂娜，剧情之后BOSS阿刺克拉特罗出现，展开恶战。



BOSS	阿刺克拉特罗	HP：1276

攻略要点：这场 BOSS 战有一定难度，推荐平均等级 Lv20 左右。BOSS 的速度很高且有 2 回行动，拥有对我方全员施加混乱效果的咒文美塔巴尼玛，还会吐出蜘蛛丝限制我方的行动。普通攻击也有几率附加中毒状态，全体攻击技能死亡蜘蛛尖刺更是威力十足。在战斗前最好买足药品（尤其是解除异常的道具）并将武器装备更新一下。开场最好让施维亚使用比奥利姆提升我方全员的敏捷，尽量不要让 BOSS 行动顺位在我方之前，否则我方角色一旦中了异常状态就会浪费一次行动机会。总之这是一场拼回复的持久战，薇若妮卡和雪妮雅的联手技“拉姆达的祈祷”在战斗中能发挥很大的作用。另外 BOSS 对火焰属性的攻击抗性较弱，充分利用美拉、基拉系等咒文或是主人公和卡缪的联手技“火炎阵”充分对 BOSS 造成伤害吧。

9. 战斗胜利后回到古洛塔镇，剧情后主人公会和韩弗力进行一场单挑，很简单，3 到 4 次攻击后就能获胜。然而在主持人要给主人公颁奖的时候，却发现奖品“彩虹树枝”不翼而飞，同时主人公收到了罗的信，罗告诉主人公“彩虹树枝”在他手中，而他在尤格诺尔城遗址等着他。

九、故乡

攻略路线：尤格诺尔地方→尤格诺尔城遗址

1. 离开古洛塔镇后，来到西侧的尤格诺尔城遗址，这里便是 16 年前被魔物灭亡的尤格诺尔王国的遗址，通过城内的枯井来到后山，在这里见到了罗，跟随着他一路来到尤格诺尔城遗址最深处，罗和玛蒂娜也表明了自己的身分。原来罗是尤格诺尔前代国王，也就是主人公的外公，而玛蒂娜则是狄尔卡达的公主，狄尔卡达王的女儿，在 16 年的袭击中侥幸生还，之后被罗所保护并一起行动。

2. 镇魂祭坛的剧情结束后将暂时只能操作主人公一人，从山道上下来发现了玛蒂娜后，暂时和玛蒂娜同行，之后会发现葛雷格将军带领大批狄尔卡达兵追杀至此，剧情后主人公和玛蒂娜一起从悬崖高处坠下。主人公的场所会自动转移到尤格诺尔地方的西侧小屋。

3. 主人公醒来后，调查小屋的门会发生剧情，之后和玛蒂娜一起向东过桥，发现葛雷格单枪匹马再次追杀至此，玛蒂娜带着主人公巧妙地摆脱了葛雷格，之后自动回到尤格诺尔城遗址，剧情后罗和玛蒂娜正式加入，并且获得了“彩虹树枝”、“红色宝珠”、“黄色宝珠”。

十、人鱼的悲恋

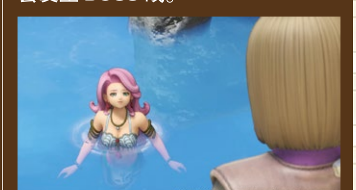
攻略路线：内海→索尔提亚纳海岸→索尔提科镇→白色海湾→纳吉姆拿村→海底王国穆雷亚

1. 现在可以直接使用鲁拉回到达哈路奈镇，之后坐船向西北进发，在索尔提亚纳海岸靠岸。之后徒步前往南面的索尔提科镇，北方是通往度兰达山的路，现在暂时没有必要前往。

2. 到达索尔提科镇后，前往城镇东侧的迪耶歌的宅第发生剧情，之后索尔提科镇旁边通往外海的河道的水门打开，玩家可以坐船通过索尔恰运河前往外海了。不过在离开这里前建议先去武器店和防具店更新一下装备，同时这里有赌场可以娱乐。

3. 坐船通过水门，沿着河道来到外海的白色海湾，靠近后就会发生剧情。进入白色海湾后，在中央祭坛附近发生剧情，人鱼罗蜜雅出现，接受了她的任务后坐船前往大地图最右下方的纳吉姆拿村（地图上有感叹号标记）。

4. 到达纳吉姆拿村后，在白天去教会附近会发生剧情，之后坐船暂时离开纳吉姆拿村。不过在离开之前记得前往右侧山崖上的老婆婆处借到纳吉姆拿大炮，在之后的 BOSS 战会用到。下来前往西面海上的船队处，靠近船队后发生剧情，之后会发生 BOSS 战。



BOSS	库拉贡、右足、左足	HP：库拉贡（1345）、双足 HP 约 280

攻略要点：相当强力的 BOSS，除了本体之外，玩家还要同时对付其左足和右足，双足会使用单体、全体的物理攻击，以及帮本体替挡攻击。而本体时偶数回合行动 2 次，主要技能有爆裂拳（我方全体随机 4 次伤害）、冰冻吐息全体约 50 伤害）、使船只激烈地晃动（我方全体约 35 伤害 + 摔倒取消当回合行动），BOSS 除了物理攻击凶猛外，一旦破坏其双足后还会使用对我方全体施加睡眠效果的甜美气息，接着再复活双足，因此拥有解除我方全体睡眠效果的咒文扎美哈的卡缪最好派上场，回复交给罗即可，其特技治愈之雨会对我方全体附加每回合 HP 自动回复的效果，能减轻不少压力。如果之前在纳吉姆拿村的老婆婆处借到大炮的话，在战斗开始时会自动使用大炮攻击 BOSS，导致敌方全体攻击力低下 + 混乱，可借此机会集中火力消灭双足，之后的战斗就简单很多了，一旦看到双足复活后记得及时将之击破。另外 BOSS 本体也是吃睡眠等某些状态的，而且一旦命中异常会连带双足一起进入异常状态。在压力不大的回合可以让卡缪碰碰运气。建议平均等级 Lv25 左右来挑战这个 BOSS。

5. 战斗结束后回纳吉姆拿村，先去左上方发生剧情，之后再去栈桥处找到戴帽子的男性基奈对话，随后从教会的后门可以来到北面的寂静沙滩，进入这里的小屋中发生剧情，获得“承诺的面纱”。

6. 之后直接用鲁拉回到白色海湾，和罗蜜雅对话，这里会出现是否将真相告诉罗蜜雅的选择，根据选择不同后续剧情会有变化（告诉罗蜜雅真相的话这段剧情会有一个悲剧性的结尾）。不过无论怎么选择最后都可以获得可以前往海底王国的重要道具“人鱼竖琴”。

7. 获得人鱼竖琴后回到内海，在感叹号标记处（邦德尔冯地方南面，可以从用鲁拉回到尼尔森的旅店或是达哈路奈镇再坐船前往）调查光柱可以到达海底王国穆雷亚。之后前往北面的海底宫殿，和守卫说话后可以来到女王瑟莲的王座，剧情后获得“绿色宝珠”。之后女王会给主人公下一个目的地的提示。

十一、远古壁画疑案

攻略路线：梅达恰特地方→普恰劳村→壁画世界→邦德尔冯地方→徽章女子学园→怪鸟幽谷

1. 回到外海，可以直接用鲁拉飞回白色海湾，之后前往东北方向调查光柱后可以来到梅达恰特地方。中途会经过梅达恰特地方・西侧岛屿和希凯斯比亚地方・南侧岛屿，其中希凯斯比亚地方・南侧岛屿上敌人比较强力，以我方当前实力还不足以探索。

2. 到达梅达恰特地方后有南北两条路可选，往北面可以前往徽章女子学园，往南面可以前往普恰劳村，这里的攻略并没有严格的先后顺序，我们这里就先前往普恰劳村吧。到达普恰劳村后发生剧情，得知这里有一座遗迹，内有能满足参观者愿望的女性绘画。剧情后一路前往北面的普瓦恰特遗迹调查壁画，同时看到了许多参观者对绘画着迷的样子。在村中会碰到一个叫做梅儿的神秘女孩。

3. 之后去旅馆睡觉，第二天去高台处发生剧情，众人意识到不妙后，调查壁画随后会进入壁画世界。这里一路前进，在出现荆棘的剧情后挡路壁画会消失，来到 2 层，会看到一个巨大宝箱，调查后会和巨大食人箱交战，由于这个敌人拥有 2 回行动，且发动痛恨一击的话伤害极高，还有即死魔法扎奇，属于不弱于 BOSS 的强敌，第一次击倒后可以获得妖精项链。

4. 在深处发生剧情后道路会被荆棘封锁，无法回头了。最后调查空间中的裂缝，离开壁画世界回到普恰劳村，接着在村中找到梅儿发生剧情。之后再度返回壁画世界，一直进入到最深处，和 BOSS 梅儿托雅战斗。



BOSS	梅儿托雅	HP：1200

攻略要点：梅儿托雅每回合2次行动，主要攻击方式有：触手攻击（HP吸收）、激光（全体伤害）、解放心之锁（单体强制附加魅惑状态）、施加力之锁（单体强制特技封印状态），其中又以单体强制魅惑这招最为麻烦，因此本战施维亚必须出战，中了魅惑的同伴可以用他的“吐槽”来解除，主人公也可以装备艾玛的护身符等防御异常的饰品。BOSS还有一招单体伤害接近130HP的技能，因此HP低于这个数字的角色尽量防御并等待回复，罗的治愈之雨和施维亚的振奋之舞依然是本战中玩家必须活用的技能。同时由于BOSS强制特技封印的特性，让薇若妮卡出战使用美拉米等咒文攻击BOSS是可以优先考虑的选项。

5. 打倒BOSS后获得魔法钥匙，并回到原来的世界。之后使用鲁拉回到邦德尔冯地方的尼尔森的旅店，之后前往西侧的邦德尔冯城遗址，在其中一处地下道可以使用魔法钥匙打开被封印的门，从中可以获得紫色宝珠。

6. 再次返回梅达恰特地方，一路向北前进可以到达徽章女子学园，进入校舍内的校长室后发生剧情，可以获得徽章集印簿，校长会根据玩家在游戏中获得的小徽章的累积数量，给予玩家相应的奖励。校长室旁边的树根可以欣赏游戏中经历的所有过场剧情。从某个女学生处得知东面的怪鸟幽谷有奇异的现象，于是离开学园向东面前进。

7. 进入怪鸟幽谷后很快就能发现一处篝火，通过浅滩后需要打倒闪光的珍珠车并将之作为坐骑才能继续前进。之后从东北面的狭长通道一路向北前进，接近河流后往南。打倒闪光的骷髅骑手并将之作为坐骑，沿着有足迹的墙壁上去。在东北侧的最深处遭遇BOSS战。战斗胜利后获得银色宝珠

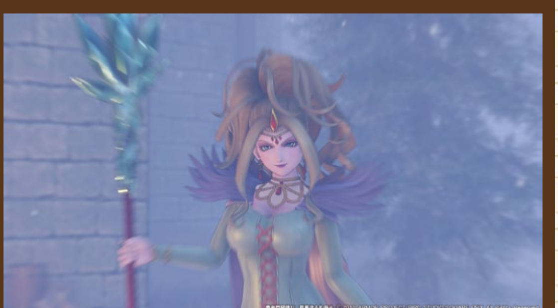
BOSS	极乐鸟、地狱兀鹫 ×2	HP：极乐鸟（800）、地狱兀鹫（150）

攻略要点：BOSS带着两个杂兵，杂兵地狱兀鹫的HP较低，建议首先击破，BOSS偶数回合会2次行动，频繁使用贝基拉玛攻击我方。让薇若妮卡使用魔法屏障减轻咒文伤害后战斗会轻松很多，也可以让罗使用玛霍卡恩塔防御。本战同样推荐让卡缪和施维亚出战，施维亚已经习得了振奋之舞的话每回合可以回复HP减轻回复压力。BOSS对降防的鲁卡尼咒文抗性比较高，所以推荐让施维亚使用巴依希奥恩提升攻击力比较好。BOSS在HP较低时有可能会使用贝霍玛拉回血，最好让主人公或者玛蒂娜使用高伤害技能一口气将其击破。

十二、雪之国的魔女

攻略路线：外海→克雷莫兰城镇→希凯斯比亚雪原→米尔雷安森林→古代图书馆→克雷莫兰城镇

1. 从用鲁拉飞回白色海湾，之后坐船一路向北，来到北方的克雷莫兰城镇上岸。在正门前发现城门被冰封住，无法前进，只能从西侧的迂回，看到一扇需要用魔法钥匙打开的门，开门进入后发现城内的人都变成了冰块。之后在正门附近的一处篝火发现了一位女性，对话得知她是克雷莫兰王国的女王莎尔，莎尔女王说整座城被冰封是魔女的所作所为，因此要主人公前去讨伐魔女及其手下的魔兽。



2. 从克雷莫兰城镇右边的出口来到希凯斯比亚雪原，之后一路向北进入米尔雷安森林。森林中这里有不少结冰的地面，走在上面要当心路滑撞上怪物。在女神像处可以回复HP・MP并记录，附近会遭遇BOSS战。

BOSS	蒙巴巴	HP：820

攻略要点：本战只有主人公一人出战，记得事先调整好装备和道具。BOSS攻击比较凶猛，而且扔雪球这招还附带冰耐性下降。不过BOSS是吃睡眠状态的，所以可以让主人公使用拉里霍将之催眠，再抓住BOSS睡觉的期间回复即可。主人公片手剑技能如果已经修得奇迹剑技的话也很有效。

3. 战斗后自动回到希凯斯比亚雪原中老学者的小屋，剧情后和同伴合流，之后从南面迂回前往东面的古代图书馆。这个迷宫结构略复杂，按以下顺序攻略即可：



①先启动1层北面史莱姆处的机关
②启动大厅东南的机关，从中央的阶梯往上
③启动2层跳舞场北面的机关
④从2层中央前往3层
⑤从3层东南的阶梯前往4层
⑥启动4层中央的机关
⑦从西北角回到3层，启动北面的机关
⑧从中央回到2层按顺时针方向从东北阶梯向上到3层
⑨在3层中央的房间发生剧情
⑩之后回克雷莫兰城镇，再次与女王对话发生剧情，BOSS出现。

BOSS	莉兹蕾特	HP：1800

攻略要点：推荐等级为30在来挑战，BOSS为2回行动，会使用多种冰属性技能攻击我方，因此本战需要派雪妮雅上阵，使用“冰之旋律”（需要从技能盘里学到）来减轻我方受到的伤害。同时克雷莫兰城镇营地的商人也会贩卖冰属性伤害减轻的装备。BOSS技能雪人化化会将我方变成雪人，因此队伍中最好派上至少两名持有回复技能的同伴以防止回复役角色被雪人化。BOSS在使用天之祈祷后天气会变成暴风雪状态，其全部冰属性攻击技能（冰之吐息或夏达尔克）伤害变成1.5倍且自身回避大幅度提升，此时我方尤其要注意各人的HP残量，耐心防御，坚持到暴风雪天气结束再进行攻击。BOSS对炎属性和暗属性抗性比较弱，让薇若妮卡和罗使用对应咒文攻击即可。

4. 战斗结束后进入克雷莫兰城，发生剧情，最后获得了蓝色宝珠。离开克雷莫兰城时会发生剧情。至此全部6个宝珠集齐，可以前往圣地拉姆达了。

资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

十三、天地异变

攻略路线：泽兰达山→圣地拉姆达→始祖森林→生命大树

1. 从克雷莫兰城向东进发来到希凯斯比亚雪原，之后继续向东进入泽兰达山，这里需要打倒杀人舱后将其作为坐骑，使用大跳跃爬上高处后才能继续前进。

2. 之后来到圣地拉姆达，在中央广场处发生剧情，之后和大圣堂前和法纳德对话，从大圣堂里侧出来，之后向东前往始祖森林。在途中的营地处会发生剧情，一路向中央的天空祭坛进发即可。

3. 到达天空祭坛后使用 6 个宝玉启动祭坛，主人公一行来到了生命大树。这里没有敌人，只需要一路前进到最深处发生剧情。紧追不舍的荷梅洛斯再次出现，一场战斗在所难免。

BOSS	荷梅洛斯

这场战斗我方无法对荷梅洛斯造成任何伤害，坚持一定回合后战斗自动结束。

4. 战斗结束后狄尔卡达王出现，之后发生一连串剧情，原来狄尔卡达王是被魔王兀尔诺加附身了，魔王打倒了主人公并抢走了勇者之剑，觉醒了强大的力量，在恐怖的魔王之力下，生命之树凋亡，世界开始崩坏。

注：剧情结束后会自动出现让玩家存档的提示

十四、希望的灯火

攻略路线：海底王国穆雷亚→狄尔卡柯斯塔地方→狄尔卡达地方→最后堡垒→狄尔卡达丘陵→狄尔卡达地下水路→狄尔卡达城

1. 生命大树的相关剧情结束后场景自动转移到海底王国穆雷亚，主人公又变成了孤身一人并失去了勇者系技能，同时发现自己变成了一条鱼。在鱼状态下操作会有所改变，按 × 键是在水中下降，而按 R2 是上升，这里可以到达一些先前人形时不能到达的地方，同时海底王国中一些原本不能对话的海洋生物也可以对话了。

2. 先去海地宫殿和人鱼对话见过女王，之后一路跟着女王从里侧的门出去到达海底神殿，调查“千里真珠”发生剧情，主人公通过千里真珠看到了世界各地被魔王破坏的凄惨景象。剧情后主人公来到广场上，而此时魔王的手下也开始向海底王国发动袭击。女王将主人公送了某处不明场所，调查面前的勾着虾（鱼饵）的渔钩发生剧情，主人公被钓到了船上并恢复了人形。

3. 原来主人公所处的地方是狄尔卡柯斯塔地方，由于魔王的出现，各地的地貌已经有所改变，场景中出现的怪物也不一样了（很多怪物名后面加了“强”的后缀，能力比起普通版有所上升）。码头小屋附近有商人可以购买一些道具和装备，向西前往狄尔卡达地方，到达狄尔卡达地方后再向南前往最后堡垒（就是游戏开始时的伊希村）。此时教会处解锁技能点重置功能。

4. 到达最后堡垒后发现家乡的村民们都还在，主人公再次见到了母亲和艾玛，跟着艾玛来到了中央的帐篷，见到了恢复理智的狄尔卡达王。狄尔卡达王因为魔王兀尔诺加附身而追杀主人公的事向主人公承认了错误，决定和主人公一起对抗魔王。剧情后前往最后堡垒入口处发生剧情，大批魔物袭来。靠近葛雷格所在的位置会遭遇 BOSS 战。

BOSS	丧尸师团长、骷髅骑士 ×3、骨龙	HP：丧尸师团长（650）、骷髅骑士（148）、骨龙（243）

攻略要点：本战中葛雷格会作为辅助角色参战，战斗他不仅会使用贝霍伊米、斯库尔特、魔法圣水等进行回复和辅助，还会使用仁王立帮主人公替挡攻击，可以说是个又能坦又能奶的角色。主人公先使用全体技能将 4 个低血量的杂鱼消灭后再对付 BOSS，BOSS 的武器旋转斩是 3 次随机对象的伤害，有一定威胁，注意防御和回复。

5. 战斗胜利后回到最后堡垒，在国王的帐篷中发生剧情，获得狄尔卡达钥匙。离开最后堡垒时发生剧情，之后场景自动转移到狄尔卡达丘陵的指引教会。

6. 一路向北进发，从树藤登上高处后进入狄尔卡达地下水路，从最初区域向右可以和黑龙交战，虽然可以不用战斗，不过胜利的话能够得到一个称号屠龙者。

7. 之后来到地下牢狱，从地下牢狱进入狄尔卡达城中。调查西面的树根会发生剧情，可以看到葛雷格和荷梅洛斯的往事。在北面的食堂调查食器架后打开暗门，从暗门来到 2 层，进入王座之间后发生剧情，两人发现原来荷梅洛斯已经投靠了魔王，之后将要面对魔王手下的六大军团长之一的尸骑军王佐尔殆。

BOSS	尸骑军王佐尔殆	HP：2040

攻略要点：BOSS 血量很高，再加上我方可以实际操作的只有主人公一人，本场战斗势必会变成一场长期战。BOSS 会使用刀剑格挡提升格挡率，并且在战斗一段时间后会使用紫色阴影召唤出一只自己的影子（HP280），影子和 BOSS 都进入“定神状态”后会使用联手技，BOSS 会使用的联手技有两种，一种是咒文交融德尔库玛（全体 130 左右伤害），一种是冥界的一击（全体随机合计 5 回攻击，威胁比较大），要注意防御。影子还会给 BOSS 本体巴依奇尔托等强化咒文，再加上联手技能导致虽然其血量不高，但并不能无视。不过不需要特意专注攻击，可以使用伊奥拉或者光刃斩之类强力全体技能连带 BOSS 一起攻击即可。主人公 MP 较低时葛雷格会使用魔法圣水为主人公回复 35 左右 MP。另外葛雷格的贝荷伊米只能回复 100 左右 HP，不能完全指望，HP 不足时主人公自己也需要使用回复咒文。

8. 战斗胜利后夺回紫色宝珠，回到最后堡垒，剧情后葛雷格正式成为同伴。在帐篷中和狄尔卡达王对话后获得狄尔卡达之盾。

十五、冥府的试炼

攻略路线：拿普加纳丛林→索尔提亚纳海岸→度兰达山→度鲁达乡→通向山顶的洞窟→冥府

1. 离开最后堡垒，从狄尔卡达地方向西进发，通过拿普加纳丛林后来到索尔提亚纳海岸，再向北进发到达度兰达山。

2. 这里在洞窟中需要打倒魔物龙骑士，并将之作为坐骑飞到上面才能继续前进，一路前进来到半山的度鲁达乡。两人见到了大僧正桑波，前往大师的宫殿发生剧情之后，再前往大修炼场和桑波对话，才得知了这里是尤格诺尔历代王族进行修炼的地方。

3. 第二天外出后发生剧情，两人得知了有一位修炼者前往山顶的消息，于是便决定和桑波前去一探究竟。离开度鲁达乡后，向东通过通向山顶的洞窟来到山顶，这里有女神像可以回复 HP・MP 和记录。三人发现这里有一位枯瘦的昏迷老人，看起来很像罗。和桑波对话后前往冥府。进入冥府后发现前往最深处发生剧情，主人公见到了度鲁达乡的尼摩大师和正在修炼的罗，原来尼摩大师就是罗的老师，然而由于抵抗魔王的缘故也落入了冥府。和尼摩对话后主人公习得“霸王剑”，之后发生 BOSS 战。



BOSS	罗	HP：？？？

攻略要点：这场战斗机制较为特殊，主人公全程只需要使用“霸王剑”攻击罗即可，霸王剑的威力会随着使用次数逐渐增加，使用霸王剑击中罗5次战斗就会结束。罗会使用分身、大十字等技能，受到大十字攻击后立刻回复即可。

4. 战斗胜利后自动回到度鲁达乡的大师的宫殿，罗再度回归队伍，之后罗的技能盘得以扩张，同时习得新特技大十字和新联手技大星云。度鲁达乡大修炼场也开放了“连武讨魔行”的考验模式，不过现在只能挑战第一到第三考验。

十六、旅艺人的复归

攻略路线：梅达恰特地方→普恰劳村→海角洞窟→索尔提科镇

1. 离开度兰达山来到索尔提亚纳海岸，继续向西来到梅达恰特地方。通过从徽章女子学园南面的桥时发生剧情，两人和施维亚再会并救下了村民巴赫托拉，之后跟随巴赫托拉一起来到普恰劳村。

2. 到达普恰劳村之后在村内的巴赫托拉的家中发生剧情，离开村子向南进发，到达南面的海角洞窟后与BOSS夫尔夫尔发生战斗。

BOSS	夫尔夫尔	HP：2200

攻略路线：本战中施维亚作为辅助角色参战，由于战斗一开始BOSS会对我方全体施加魔封状态，因此施维亚会使用热爱射击或是吐槽但不会进行回复。初期的回复就让罗使用治愈之雨，再配合主人公的奇迹剑技回复自身吧。BOSS的咒文封印持续时间约5回合左右，不过这之后敌人依然会频繁使用玛霍顿来对我方施加咒文封印。在没有咒文封印的时候，尽量多使用葛雷格的魔法屏障和罗的玛霍卡恩塔来减轻其的咒文伤害。

3. 战斗胜利后回到普恰劳村的巴赫托拉家，剧情后来到村子的台阶上继续发生剧情，之后离开村子，前往索尔提科镇。

4. 到达索尔提科镇后，去迪耶歌的宅第二楼房间内发生剧情，只有来到城镇南侧的海岸找到施维亚，对话后再回迪耶歌的宅第。剧情之后施维亚回归队伍，同时学会联手技呼唤队友，之后我们又可以使用船只了。

十七、十六年前的真相

攻略路线：内海→神秘场所→邦德尔冯地方→尤格诺尔地方→尤格诺尔城遗址

1. 在索尔提亚纳海岸东侧海边的码头坐船，之后前往邦德尔冯地方，不过在途中遭遇一只巨大海怪袭击。主人公不慎落海，之后醒来发现自己身处某个谜之场所。在谜之场所的屋顶上和身分不明的人（预言者）对话，之后可以调查钓鱼竿进行钓鱼，接下来再在民家中和预言者对话。

2. 经历了这样一场意义不明的幻象后，主人公发现自己身处邦德尔冯地方的码头，和同伴们合流后前往尼尔森的旅店。在尼尔森的旅店选择住宿睡觉后大家都做了一个奇怪的梦。为了探索真相，众人决定前往尤格诺尔城遗址。



3. 从邦德尔冯地方向西来到尤格诺尔地方，之后前往尤格诺尔城遗址，依然是从从史莱姆旁的枯井下去，再上来后在门前发生剧情出现新的路口，从楼梯下去进入尤格诺尔城地下。在深处会遭遇BOSS悲叹战士。

BOSS	悲叹战士	HP：2400

攻略要点：BOSS会频繁使用带有诅咒效果的技能攻击我方，一旦中了诅咒HP上限会大幅度降低。如果身上还有艾玛的护身符等防御诅咒的装备的话，尽量装备上吧。如果一不小心中了诅咒，可以使用罗的特技“驱散”解除。如果之前施维亚和罗已经习得了振奋之舞或贝霍玛拉等全体回复技能的话，本场战斗还是很简单的，HP压力不大时多使用鲁卡尼等辅助魔法提升伤害输出吧。

4. 战斗胜利后和其对话，发现他就是已经死去的主人公的父亲——尤格诺尔国王亚温，然而亚温王的灵魂由于诅咒，这16年来一直被困在尤格诺尔城地下而无法升天。之后为了解救父亲的灵魂，主人公的意识会回溯到16年前的尤格诺尔城，见证当年尤格诺尔城毁灭的真相。

5. 回到过去的尤格诺尔城之后，首先前往2层中庭发生剧情，之后前往3层王与王妃的房间发生剧情。之后前往3层南面的会议室看到了诸国国王齐聚一堂开会的情景。此时魔物入侵尤格诺尔城。回王座，剧情后前往1层，从北面的仓库进入地下道，这里会与4只魔物进行战斗，不过敌人很弱。战斗胜利后看到了狄尔卡达王被魔王附身并暗算亚温王的剧情。剧情全部结束之后回到现实，BOSS巴库貘斯出现。

BOSS	巴库貘斯	HP：2750

攻略要点：BOSS每回合2次行动，的普通攻击会附带睡眠效果，除了装备上相应耐性的装备外，一旦有同伴中了睡眠状态需要及时让施维亚使用扎美哈咒文解除，BOSS的技能恶梦吐息会导致咒文效果下降，这一效果也包括回复咒文，不过像施维亚的振奋之舞或是罗的治愈之雨等特技是不受影响的，可以充分利用。另外BOSS本身也会被幻觉或睡眠状态所影响，有空闲行动机会的话也可以试试玛努撒、拉里霍或拉里霍玛等咒文。

6. 战斗胜利后亚温王的灵魂得到解放，主人公的“勇者”技能板重新解放。离开尤格诺尔城遗址，一路向北前往古洛塔镇。

十八、贪欲的城镇

攻略路线：尤格诺尔地方→古洛塔镇

1. 来到古洛塔镇后发现这里已经变成了一座魔物之镇，从NPC处对话得知魔王手下的六大军王之一——妖魔军王布基占领了这里，并在此开设了赌场。首先前往赌场2层的代币贩卖处获得了2000枚代币。不过在进入VIP室的入口处被魔物挡住，需要给它爱心精华才能通过，而爱心精华在奖品兑换处可以用10000枚代币换到。

2. 之后需要在这里的老虎机处赌博累积到10000枚代币，老虎机赌赢的概率极高，随便就能累积到10000代币（真用完了也会系统强制再送给玩家代币），当然没必要花太多时间去赌更多代币了，原因后述（虽然可能会有玩家在此时沉迷赌博，不过大家应该也想到了这个赌场有点不对劲吧），另外代币可以换的奖品全是骗人的垃圾，不用去换其他的。

3. 用10000代币在兑换处兑换爱心精华，之后在赌场北面的守门魔物处将爱心精华交给它，可以进入VIP室。剧情后遭遇被魔物洗脑的玛蒂娜，进行BOSS战。

BOSS	遭诅咒的玛蒂娜	HP：1800

攻略要点：BOSS每回合2次行动，回避率很高，有不少能够取消我方当回合行动的特技，尤其要注意梦魔媚眼的效果是全员伤害+催眠，威胁很大，如果施维亚未被催眠的话立刻使用扎美哈咒文解除。由于这场战斗之后还会紧接着有一场BOSS战，因此控制消耗速战速决是非常重要的，提前在身上带上贤者圣水以防止本战MP消耗过大。战斗总可以让罗使用玛努撒来降低玛蒂娜物理攻击的命中率来回避掉不少伤害，建议充分使用。

4. 战斗结束后妖魔军王布基出现，继续进行 BOSS 战，虽然我方 HP 和 MP 并不会回复，不过如果全灭的话是可以直接从第二场 BOSS 战重来的。

BOSS	妖魔军王布基	HP：2800

攻略要点：BOSS 没有太多强力的攻击招式，但是拥有各种异常状态攻击，依然是个相当麻烦的敌人，战斗一开始有高几率使用超诱惑之舞（让我方全员进入跳舞即取消当回合行动），而基加玛霍托拉的 MP 吸收效果也十分讨厌，建议人手都要带上 MP 回复药。队伍中有人中了睁开额头上眼睛的魅惑攻击的话需要第一时间让施维亚使用吐槽回复。BOSS 的 HP 很高，有空闲机会的话抓紧时机让罗使用鲁卡尼削弱 BOSS，施维亚 Lv39 可以习得让我方单人攻击力大幅提升的巴依奇尔托，用来强化主人公或是葛雷格，利用强力物理技能尽快将其击倒吧。

5. 战斗胜利后夺回绿色宝珠，玛蒂娜再度回归队伍并带回了人鱼竖琴，并习得新特技“恶魔模式”，同时技能盘也得以扩张。同时之前无论在古洛塔镇的赌场赢了多少代币，在BOSS战胜利后都会全部消失，一切都是幻觉而已（这就是为什么之前用不着花太多时间赌代币的原因）。

十九、消逝的黄金梦

攻略路线：外海→克雷莫兰城→维京的根据地→风穴的藏匿处→黄金城

1. 使用鲁拉飞回索尔提科镇，出城前往东侧的码头，坐船通过水门，沿着运河向外海进发，途中会自动发生剧情，卡缪会归队，但因为其处于失忆状态所以无法强化其技能盘，因此暂时没有让其出战的必要。

2. 通往克雷莫兰城的河道被岩石堵塞，只能先从西侧迂回前往地图最北面的海上光柱处，会发生剧情，先前在前往邦德尔冯地方路上出现的巨大海怪会再度出现，原来它也是魔王的手下六大军团长之一的霸海军王迦寇拉。

BOSS	霸海军王迦寇拉	HP：4800

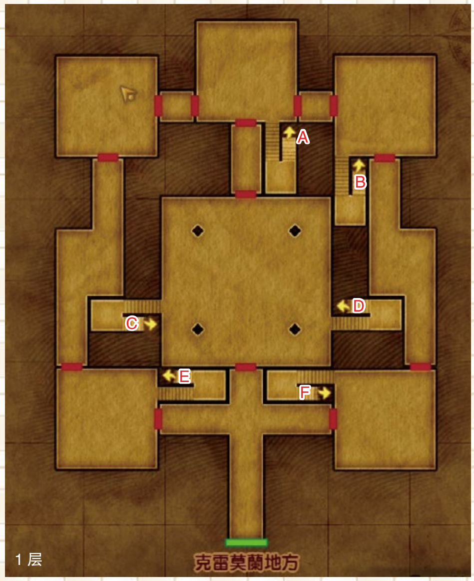
攻略要点：BOSS 的 HP 非常高，因此本场战斗会成为一场持久战，BOSS 每回合 2 次行动，除了有大漩涡和摇晃船只等全体伤害技能之外，还会使用深红迷雾伤害会变成 1.5 倍，罗和施维亚要充分使用贝霍玛拉和振奋之舞进行回复，同时战斗中让罗使用鲁卡尼削弱敌人，让施维亚使用巴依奇尔托强化我方也是必不可少的。卡缪虽然忘记了技能不能当做战力，不过在深红迷雾持续期间和 HP 较低的队员交换当做肉盾还是可以的。针对 BOSS“灼热火球”这一技能，可以适当装备一些炎耐性的防具。BOSS 弱点是雷属性和暗属性，主人公和罗的对应技能可以对其造成很大伤害。

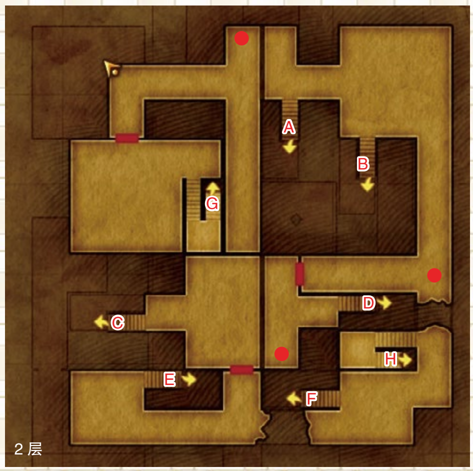
3. 战胜 BOSS 后夺回红色宝珠，之后进入光柱传送到克雷莫兰城前面。进城后前往城内找到莎尔女王对话，得知最近这一带流行着一种被称为“黄金病”的传染病。接下来在出城时会发生剧情，之后前往教会里侧的房间发生剧情，然后从城镇西北处的门出来，找到西边的卡缪。此时大批黄金兵袭击克雷莫兰城，回城和一群黄金兵（黄金兵长 ×1、黄金兵 ×2），战斗胜利后发现卡缪被黄金兵掳走。接下来和西侧海边的神父对话，坐船离开克雷莫兰城镇，前往西面的维京的根据地。

4. 进入维京的根据地之后马上就是一场和黄金兵的战斗（黄金兵长 ×1 黄金兵 ×4），敌人不强不过要小心其联手技。击破敌人后向北进入风穴的藏匿处，调查这里的大树之根共计 3 次，从回忆了解到了卡缪的过去。接着和卡缪对话后卡缪恢复记忆（技能也恢复了）并归队，之后继续向北进入黄金城。

5. 黄金城在攻略之后会消失，建议在和 BOSS 战斗之前把宝箱先拿了。具体可以按下文流程进行攻略。

● 宝箱







①黄金城中有大量只能从一侧打开的门，如果碰到打不开的门必须选择从其他路绕行。
②1 层大厅西侧的阶梯向上到 2 层。
③2 层西南的阶梯返回 1 层
④打开 1 层西南的门，向北从中央的阶梯上去
⑤到达 2 层后立刻从东侧阶梯下去。
⑥从 1 层东南的阶梯直上 3 层。
⑦从 3 层中央的阶梯来到 4 层王座之间，遭遇魔王手下六大军团长之一的铁鬼军王齐拉格德。发现它就是卡缪的妹妹玛雅。

BOSS	铁鬼军王齐拉格德	HP：3600

攻略要点：BOSS 每回合 2 次行动，拥有如狂撕（随机 4 次攻击）等非常凶猛的连续物理攻击，金手指会打消我方增益状态，因此使用玛努撒降低其命中率是非常必要的。其特技黄金阿斯特隆会将我方角色变成金块，万一被变成金块的对象是回复役角色就很麻烦，建议本战中主人公也以回复为主，使用主人公＋施维亚＋罗＋一名攻击手的配置，确保场面上始终有人可以进行回复。BOSS 会频繁地给自己使用巴依奇尔托和进入“定神状态”，我方可以考虑使用一些打消强化状态的技能，如施维亚的极龙打等对其使用。至于 BOSS 召唤出的小怪并不强，依靠雷光斩或大十字全体攻击技能消灭就好。

6. 战斗胜利大家救回了卡缪的妹妹，并夺回黄色宝珠，自动回到克雷莫兰城后发生剧情，卡缪的技能盘扩张。

二十、神之坐骑凯托斯

攻略路线：希凯斯比亚雪原→泽兰达山→圣地拉姆达

1. 克雷莫兰城剧情结束后，向东通过希凯斯比亚雪原前往圣地拉姆达，在希凯斯比亚雪原东侧的冰狱湖处会遭遇和BOSS魔龙涅德拉的战斗。

BOSS	魔龙涅德拉	HP：4500

攻略要点：BOSS每回合行动2次，会较频繁使用取消我方一回合行动的吼叫，开场全员用比奥利姆家以减轻此技能的影响。其冰耐性很高，不要使用冰属性的咒文和武器攻击它。另外BOSS最有威胁的招式是全员附加麻痹异常状态的灼热吐息，让施维亚使用奇阿里克咒文解除即可，同时全员最好身上都要携带解除麻痹异常的药品或是装备对应防具以防止施维亚被麻痹的状况发生。BOSS的暗之炎或压杀等全体招式伤害很大，一旦使用立刻让罗用贝霍玛拉回复。BOSS的速度不是很高，全员加速后使用拉里霍玛或美达帕尼玛等异常状态咒文限制其行动也是可以的。

2. 战斗结束后雪妮雅回归队伍。之后通过泽兰达山来到圣地拉姆达。剧情后前往西北的寂静森林，再次剧情后回到圣地拉姆达。前往大圣堂发生剧情，回旅馆选择睡觉，夜晚主人公会醒来，离开旅馆找到雪妮雅对话（旅店出门右拐的平台上），剧情后雪妮雅得到强化，不仅技能盘扩张且习得了薇若妮卡的全部咒文。

3. 前往泽兰达山顶，剧情后获得了“天空长笛”，此后在任意地点使用天空长笛（在贵重品中），就可以直接搭乘飞行巨鲸凯托斯在天空中自由翱翔了。

二十一、勇者之剑复活

攻略路线：神民之里→天空古战场→萨玛迪城→火焰之里→火之野艺火山→火焰之里→禁地

1. 首先乘坐凯托斯前往神民之里（在古洛塔镇南面天空中的浮岛），进入太阳神殿后发生剧情，获得了“神圣火种”，之后调查神殿中的3处苗木，从过去的回忆中取得了打造勇者之剑的方法

2. 乘坐凯托斯前往天空古战场（在普恰劳村东南上空），在入口处使用“神圣火种”便可以进入。之后从中央螺旋阶梯一路下到地下4层，这里有营地可以休息记录，再下到地下8层，沿着悬崖下到地下9层（有一个啪敷啪敷事件），从另一侧的螺旋阶梯上到地下6层，再从一条岔路来到地下5层的“秘石沉眠之地”，取得传说中的矿石“奥利哈尔刚”。

3. 接下来使用鲁拉来到萨玛迪城，前往王座之间和国王对话，之后离开萨玛迪城。通过西侧的关卡向北来到巴克拉巴砂丘，在中央的石柱遗迹处发生一连串剧情，和黑色精灵对话，主人公发现天空中红色的勇者星缓缓降下，却被魔王击破的一幕。返回萨玛迪城。和国王进行两次对话后取得“盖亚之锤”。

4. 使用鲁拉来到火焰之里，去最北面的弥夜久之殿发生剧情，之后前往西面的火之野艺火山调查食人火龙的下落。

5. 一进入火之野艺火山后就会发生剧情，剧情后跟着两个小孩来到了奚佳与支羽的秘密基地，然后从秘密基地的暗道进入火之野艺火山深处，发现了食人火龙。

6. 回到火焰之里，再次前往弥夜久之殿，剧情后食人火龙会攻击火焰之里，前往村子入口处和火龙交战。

BOSS	食人火龙（第1次）	HP：2400

攻略要点：BOSS每回合2次行动，除了火球之外没有特别有威胁的技能，让雪妮雅使用炎之旋律防御即可。

7. 击退BOSS发生剧情，回弥夜久之殿，在后面的房间中和侍女对话取得“山门钥匙”。之后再次回到火之野艺火山，使用山门钥匙打开北面的门，进入火山内部上层，这里有些宝箱需要乘坐魔物男爵骑士撞碎石块才能获得，在最深处再次和火龙战斗。

BOSS	食人火龙（第2次）	HP：4800

攻略要点：BOSS每回合增加到3次行动，实力比起第一次遭遇强了很多，BOSS在战斗中使用打击系技能较频繁，一旦打出痛恨一击，伤害非常可怕，因此罗或雪妮雅使用海纳托斯降低其攻击力会较为有效。格挡破坏附带防御下降效果，也别忘了使用斯库尔特提升防御力，防具方面挑选一些有炎属性耐性的用来降低其火球的压力。BOSS的行动时常常会集中攻击1人至濒死，因此经常保证全员HP满血是有必要的。同样队伍里最好要有两名持有回复技能的同伴，以防中了惊吓吼叫而导致当回合无法行动。

8. 胜利后回到火焰之里，再次从弥夜久之殿后面的房间中的侍女处获得“禁地钥匙”，这样就可以进入火之野艺火山最北面的禁地了。

9. 进入禁足地，发现这里便是传说中勇者之剑的锻冶场。在台座前使用“神圣火种”发生剧情，众人使用之前获得的奥利哈尔刚矿石和盖亚之锤重新打造了一把勇者之剑。

二十二、决战魔城

攻略路线：天空魔城

1. 打造完新的勇者之剑后，就可以正式向最终迷宫——天空魔城进发了。乘坐凯托斯前往世界地图东北的天空魔城，使用勇者之剑打破黑暗结界后进入其中。在入口处遭遇魔王手下的六大军团长之一——邪龙军王戈林加。

BOSS	邪龙军王戈林加	HP：3600

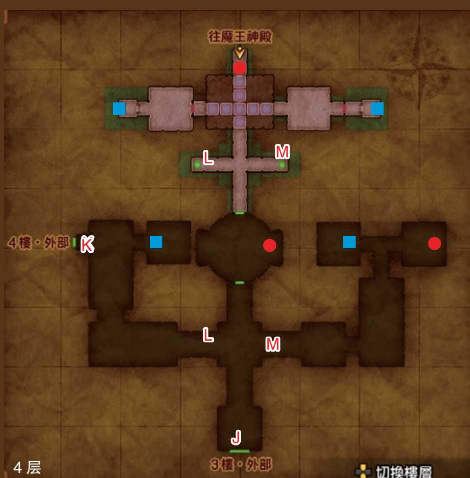
攻略要点：BOSS每回合行动2次，会定期性使用各种如魔人绝技、隼斩、炼狱斩等斩击和打击系的技能，因此玛努撒和海纳托斯等咒文必备，提高麻痹耐性防御其单体的麻痹攻击也要考虑。BOSS对这类弱化咒文也没有抗性，对BOSS进行充分弱化之后战斗难度会降低不少。另外BOSS每5回合会使用打消我方全部强化效果的碧蓝冲击，记得被打消后重新给同伴补上强化效果即可。不想浪费MP的话，可以算好回合数，提前将施加了强化的同伴放回后排，在BOSS放完碧蓝冲击之后再换到前排战斗。

2. 战斗胜利后夺回蓝色宝珠，入口旁边有女神像可以回复和记录。另外要注意天空魔城和黄金城一样，在通关后就会消失，无法再进入，因此通关前一定要将迷宫内全部宝箱拿齐（虽然其中的几个配方即使没有拿到的话也其他途径可以入手补救），在下面地图上我们也用红色方块标注了宝箱位置，各位不要错过。













附：天空魔城宝箱列表

物品	位置
①金属碎片 ×3	1 层东侧南面房间
②配方“战斗公主的肖像”	1 层西南房间
③流浪金属史莱姆背心	1 层西北房间
④技能种子（宝箱怪）	通向 1 层的楼梯
⑤时之水晶	2 层外部（西面）
⑥彩虹色的布片 ×3	2 层南面
⑦配方“将军礼装的缝制方法”	进入 3 层后的通路里侧
⑧天使的神酒 ×2	3 层中央圆形平台处的西侧平台
⑨金块	外部螺旋阶梯到最上
⑩配方“流浪金属史莱姆装备词典”	第二个传送阵的魔物身后
⑪50000G	乘坐地狱追逐者登上第一个高处后面前的建筑内
⑫鬼神魔枪	4 层外部
⑬星尘之剑	4 层最东侧
⑭流星手环	1 层红色封印的门口
⑮小徽章	3 层西南
⑯进化的秘石	4 层中央圆形平台处的东侧平台
⑰贤者圣水 ×4	4 层通往 BOSS 房间门口

3. 天空魔城算是到目前为止比较复杂的迷宫了（虽然和老 DQ 相比还是很简单），这里金属史莱姆王出现概率比较高，建议在挑战魔王之前将全队等级练至 Lv50 左右会比较轻松，大致攻略路线如下：

①天空魔城 1 层：首先在东侧启动机关打开西侧的门，之后从西侧来到 2 层。

②天空魔城 2 层：十字路口向东前进，打破 2 层中央平台的水晶后，打倒该场景中的骑飞龙的魔物守护者，将飞龙当做坐骑可以用作从 1 层往返的捷径。从 2 层最东面的门出去，进入传送阵，乘坐大轰炸机跳往高处前往 3 层。

③天空魔城 3 层：破坏中央平台的水晶同样可以使用魔物作为捷径往返 1 层。这里电流流淌的地面可以乘坐魔物男爵骑士通过。从西侧的门出去，进入传送阵。之后从螺旋阶梯向上，从中途的平台跳下，进入传送阵。乘坐魔物地狱追逐者往上爬，在门前和大金龙战斗后进入 4 层。

④天空魔城 4 层：破坏中央平台的水晶，之后将这一层全部 4 处机关按下，其中有一处红色机关按下后，1 层正面被锁住门则可以进入，里面的宝箱有能大幅度提升速度的流星手环，不要错过。

⑤ 4 层的深处进入恶梦神殿，遭遇六大军团长中的最后一位——魔军司令荷梅洛斯。

BOSS	魔军司令荷梅洛斯	HP：3600

攻略要点：整体实力颇强的 BOSS，无论是单体攻击还是全体攻击都火力十足。BOSS 每回合行动 2 次，有着伤害很高的超高速连打（随机 6 次攻击）和全体伤害的银色电流，还有可以打消我方强化状态的冻结波动。单体攻击发动痛恨一击单体可以造成 280 左右的伤害，威胁极大，再配合制裁冥枪（我方 2 人 200 左右伤害）的 COMBO 很容易一回合放倒我方一人，因此我方要保证同伴最低安全血线在 220HP 以上再配合必要的强化和回复，才不至于崩盘。制裁冥枪附加诅咒效果，需要考虑诅咒防具的装备。BOSS 还会召唤小怪黄金巨像兵，黄金巨像兵会使用全体攻击的巴基克罗斯（可以造成 100 以上伤害），有一定威胁，建议优先处理。

4. 击倒荷梅洛斯之后夺回了银色宝珠，之后通过传送阵来到魔王的神殿。在这里，勇者和同伴们终于要和与魔王兀尔诺加展开决战了。

BOSS（第一战）	魔王兀尔诺加	HP：6000

BOSS 以每回合 2 次行动为主，不过有时也只会行动 1 次（一般是使用深红迷雾），技能种类非常多，以各类剑技和咒文为主，会使用之前六大军王的特色技能，包括蓝（消除强化）、紫（分身）、绿（超级玛霍托拉）、黄（金块变形）、红（增加受到的伤害）、银（全体伤害）。攻略思路依然是依靠咒文海纳托斯＋斯库尔特减伤我方受到的伤害，保持安全血线的前提下输出 BOSS。BOSS 使用天下无双（全体随机 6 回攻击，每下能打 100 以上伤害）或地狱雷打（全体特大伤害）后一定要加大回复保证队伍满血。击破魔王兀尔诺加不要高兴的太早，作为日式 RPG 的定番 BOSS 怎么会忘记了变身呢？兀尔诺加随即进入第二形态，变成了一头半身魔王半身邪龙的巨型怪物。

BOSS（第二战）	邪龙兀尔纳加、魔王兀尔诺加	HP：两个 BOSS 均约 8000

由于要将两部分都击破才算是打倒 BOSS，也就是说最终 BOSS 实际上相当于有两只。最初邪龙兀尔纳加处于前排（每回合 1–2 次行动），魔王兀尔诺加在后排（每回合 1 次行动），我方只能攻击到邪龙兀尔那加，在打掉其 2000HP 左右后两者会交换位置，魔王兀尔诺加来到前排而邪龙兀尔那加退回后排（两者的每回合行动次数也会交换），打掉魔王兀尔诺加 2000 左右 HP 后，两者会同时来到前排。邪龙敏捷较高而魔王敏捷略低，因此受到伤害后可以利用其行动的时间差进行回复。避免被两个 BOSS 连续攻击导致团灭。邪龙在前排时会频繁地使用灼热之炎攻击我方，建议使用提高吐息耐性的福巴哈强化我方。而魔王则会较多地使用各种咒文攻击我方，建议使用魔法屏障防御。

两个 BOSS 同时在前排的情况下是会进入定神状态并使用联手技，通常会使用地狱阵但低血量时会变成交融玛达恩特（固定全员 270 伤害，HP 不满 270 者必死），无法保证 HP 血线的话建议使用换人指令来回避。由于先击倒魔王的话，邪龙会使用扎奥拉尔复活魔王，而且邪龙本身还有多种讨厌的异常状态攻击，因此必须优先击破邪龙。推荐队伍组成是主人公（攻击＋回复役）＋玛蒂娜（攻击役）＋施维亚（回复＋辅助役）＋雪妮雅（回复役），前排角色处于危险状态时将后排的葛雷格或是卡缪换上来救急。

5. 胜利后主人公获得“魔王之剑”，随着魔王的死，同时也迎来了结局画面。虽然付出了巨大的代价，但勇者们最终还是迎来了生命大树的复活与世界的重生。但其实在本作中打倒魔王兀尔诺加并不意味着完全通关，玩家们的冒险还将继续。

二十三、回到过去

攻略路线：圣地拉姆达→神秘遗迹→被遗忘之塔

1. 伴随着魔王兀尔诺加的死，生命大树得以复生，罗德赛塔西亚大陆也恢复了和平，然而为此付出的代价也是极其巨大的。逝去的同伴不会复活，在冒险途中所遭遇的种种遗憾，真的没有弥补的办法了吗？为了追寻过去的时光，寻求能够拯救所有人的方法，勇者又一次踏上了旅途。

2. 通关后读取通关记录（有☆号标志），在圣地拉姆达发生剧情，之后从圣地拉姆达南面的出口离开。不过在这之前可以先去世界各地看一看重建的景象。

3. 前往尤格诺尔地方，在古洛塔镇南面的有一处“神秘遗迹”，进入后靠近雪妮雅会发生剧情，在遗迹最深处调查闪光点可以得到重要道具“神秘齿轮”。

4. 使用“天空长笛”，前往生命大树北面的被遗忘之地，此地有一座名叫“被遗忘之塔”的高塔，使用“神秘齿轮”打开入口处的大门，进入塔中。塔中有几处宝箱，不要漏了，来到塔的最高处的永恒神殿，遇见了守护这座塔的“时光看守”，发生剧情。在和所有同伴对话之后，再和卡缪对话，确定是否要回到过去的罗德赛塔西亚大陆。砍碎时光宝珠后返回到过去。

注：一旦选择前往过去之后，将无法回到现在的世界。主人公的等级和技能将会保持当前状态，而同伴的等级和技能则会暂时回归到本篇中刚到圣地拉姆达时的状态（后面会有强化剧情），至于物品的话会全部保留到过去，不用特意整理（涉及剧情的贵重品将不会保留）。各处场景中未完成的任务或是未取得的宝箱均会保留，不用担心错过任何东西

二十四、历史的修复者

攻略路线：圣地拉姆达→生命大树→狄尔卡达城→狄尔卡柯斯塔地方

1. 回到过去后，所处的时间点刚好是从泽兰达山向圣地拉姆达以及始祖森林进发时。进入圣地拉姆达，此时同伴门的等级和装备会回归到玩家本篇中刚好到此地时的状态。在大圣堂发生剧情后与同伴合流，之后从泽兰达山向始祖森林。之后在始祖森林中心的天空祭坛启动六颗宝玉，前往生命大树。

2. 到达生命大树后，前面的剧情和本篇基本一样，不过由于主人公手中有了魔王之剑，因此抵御住了荷梅洛斯的偷袭。之后会与荷梅洛斯展开战斗。

BOSS	荷梅洛斯	HP：2055

攻略要点：由于主人公保持着穿越前的等级，因此这战相当轻松。其他同伴尽量用巴依希奥恩或巴依奇尔托给主人公加攻击力就行。BOSS 释放防护罩时只有主人公可以击破。

3. 击破 BOSS 后调查大树之魂获得勇者之剑・真，随后狄尔卡达王出现，虽然勇者已经知道他的真正身分，但是此时见势不妙的狄尔卡达王并没有露出真面目，而是承认了主人公为勇者，邀请主人公回狄尔卡达城。

4. 在城内的王座之间发生剧情，之后时间变成夜晚，主人公前往城 2 楼西侧的贵宾室休息，半夜发生剧情，狄尔卡达王偷偷地潜入主人公的房间企图夺走勇者之剑，结果被主人公发现，追踪狄尔卡达王来到王座之间，狄尔卡达王终于现出真身——魔导士兀尔诺加。

BOSS	魔导士兀尔诺加	HP：2400

攻略要点：葛雷格会作为第五人参战，BOSS 主要攻击以咒文为主，主要有德尔摩尔、德尔库玛（我方单体 120 左右伤害）、玛霍斯特（咒文无效化）、美达帕尼玛（全员混乱）等，并且会召唤出 2 根 HP 为 850 左右的法杖。其特技“冥界之雾”会让回复技能无效化，非常讨厌，尽量速战速决减少不稳定因素比较好。

5. 打败 BOSS 后狄尔卡达王也恢复了理智，第二天回到王座之间发生剧情，主人公虽然阻止了魔王兀尔诺加复活，但是更大的危机似乎即将袭来。在阳台上众人看到天空中的红色妖星徐徐降临。狄尔卡达王命令主人公前往狄尔卡柯斯塔地方调查状况，而圣骑士葛雷格也就此加入。

6. 在狄尔卡达神殿附近发生剧情，之前在剧情中露过一脸的预言者来到主人公面前，原来他就是曾经的勇者罗许的亲密战友魔法师乌拉诺斯，也就是魔王兀尔诺加内心仍然保持善良的部分，乌拉诺斯引导主人公前往天空中的神民之里。剧情后主人公获得了能够召唤飞行巨鲸凯托斯的宝物“天空长笛”。

注：此时开始各地图上出现的怪物会有变化，不少地图的敌人名称后面都加了个后缀“邪”，能力也大幅度提升。同时大地图上的音乐也变成了 DQ 系列传统 BGM。



二十五、苗木巡礼者

攻略路线：神民之里→度鲁达乡→达哈拉湿原・西北侧高台→邦德尔冯地方・东北侧高台→神民之里→被遗忘之塔

1. 乘坐凯托斯来到神民之里，前往最北面的远古神苑见到神之民的长老，在剧情后前往中央的太阳神殿，和神殿中的人对话，获得“神圣火种”，同时各位同伴等级，以及主人公使用鲁拉咒文可以前往的地点也会恢复到本篇通关时间点时的程度，各角色技能盘也会恢复到本篇流程后半时的强化扩张状态。

注：远古神苑中的宝箱有最后的钥匙，不要忘记拿。

2. 为了追寻昔日勇者打倒邪神的回忆，众人决定前去拜访世界上的三处苗木。第一处需要使用鲁拉咒文回到度鲁达乡，调查入口前的苗木后发生剧情。

3. 乘坐凯托斯来到“达哈拉湿原・西北侧高台”，调查这里的苗木后发生剧情。

4. 乘坐凯托斯来到“邦德尔冯地方・东北侧高台”同样只有乘坐凯托斯才能来到此处。调查苗木后发生剧情，在剧情中调查指引之树，看到了勇者罗许被魔道士乌拉诺斯背叛的场景，薇若妮卡和雪妮雅会习得联手技“交融玛达恩特”。

5. 获得三处苗木所蕴藏的勇者罗许打倒邪神的回忆后，主人公为了追寻让凯托斯觉醒，能够打破红色妖星结界的方法而回到神民之里，找到长老，剧情后获得了“神秘齿轮”。

6. 再次回到生命大树北面的被遗忘之地，使用“神秘齿轮”进入被遗忘之塔。在最上层的永恒神殿中，主人公再次见到了时光看守，而现在大家知道他的真实身分——就是昔日勇者罗许的战友之一的贤者雪妮卡。剧情后凯托斯觉醒，拥有了可以打破邪神结界的力量。

二十六、寻觅逝去的时光

攻略路线：不固定

1. 现在玩家已经可以挑战隐藏BOSS 邪神了，不过由于隐藏 BOSS强度很高，以玩家现时点的等级并不足以战胜 BOSS。因此在挑战隐藏BOSS 之前，大家可以先把没有完成的任务、各地可以触发的支线剧情都完成吧，这些任务和支线剧情所奖励的锻造配方和宝物都能大幅度提升玩家的战力。

2. 玩家可以用来提升队伍战力的支线剧情包括：

①包括伊修村复兴在内的世界各地的支线剧情。

②隐藏迷宫“尼尔森的迷宫”。

③度鲁达乡的“连武讨魔行”会追加第四与最终考验。

④萨玛迪城镇的赛马大会。

⑤收集打造各个角色的强力装备。

这部分内容请参看后文“支线剧情篇”和“任务篇”。玩家的目的是将队伍等级锻炼到平均Lv75 以上，并收集齐各人的强力装备，为挑战邪神做好最后的准备。

二十七、罗德赛塔西亚的救世主

攻略路线：邪神的空间

1. 乘坐凯托斯突入萨玛迪地方上空的黑色球状物，与最后的隐藏BOSS 邪神尼兹杰尔法展开最后决战。

BOSS	邪神尼兹杰尔法、右手、左手	HP：约 10000，双手 HP 约 4000

BOSS 最初被“暗之衣”结界所包裹，我方任何攻击对其只能造成 1/5 的伤害，不过主人公只要将“勇者之剑・真”作为道具使用，便可打破 BOSS 的结界（在考验之里会有 NPC 提示主人公这么做）。因此第一回合不要犹豫，直接使用“勇者之剑・真”打破 BOSS 的结界吧。

右手的污秽之雾会造成混乱、幻惑、诅咒等多种异常状态，比较麻烦，建议让雪妮雅使用光闪波动、古雷格使用守护之盾保护我方重要角色不被异常状态所影响，同时装备对应的饰品进一步降低异常状态的影响。左手会呼叫小怪邪神之子，之后会献祭掉邪神之子释放威力巨大的咒文黑暗米纳迪恩（全体约250 伤害），建议使用全体攻击连发将之打倒。不过要注意 BOSS 的手臂被打倒后还是会复生的。

打掉 BOSS 一半左右 HP 之后BOSS 的面具会碎裂，行动方式有所变化，开始高频率地使用各种全体伤害攻击我方，BOSS 在准备使用“终末之炎”时是我方的最大机会，因为下一回合 BOSS 不会有任何行动，如果在 BOSS 使用终末之炎前干掉 BOSS 一只手的话，那么终末之炎反而会对 BOSS 造成伤害，因此先尽量削减双手的 HP，等 BOSS要释放终末之炎时，再迅速打掉一只。我方队伍平均有 Lv75 以上，且主人公或雪妮雅习得了贝霍玛曾的话，取胜并不是太困难的事情。

2. 胜利后就可以欣赏感人的真・结局了，同时获得奖杯“寻觅过去的时光”，同时在通关画面中可以得到初代 DQ1 的下载用复活咒文。



支线流程篇

在通关后剧情发展到凯托斯觉醒，准备挑战邪神尼兹杰尔法时，世界各地村镇中的支线剧情也都已经解锁。由于各地的支线剧情并没有很明确的提示（地图界面中的冒险目的也没显示），因此建议先去海底王国穆雷亚完成女王瑟莲的任务，完成后可以获得“女王之爱”这个道具，使用的话会提示玩家哪些场所可以发展新的支线剧情。另外要注意，通关各个支线剧情里的BOSS 强度比起本篇有了大幅度提升，各位在挑战之前需要做好充分准备。

海底王国穆雷亚

■前往海底宫殿和女王瑟莲对话，受女王任务前往外海东北某个小岛讨伐魔物，具体位置在邦德尔冯地方・东侧岛屿更加东北方一点，可以看到一个小岛（地图上无标示），靠近后遭遇 BOSS 战。小岛具体位置如右图：



BOSS	死亡艾吉尔	HP：5600

攻略要点：BOSS每回合行动2次，对各种攻击格挡率非常高，技能和本篇BOSS邪龙军王类似，使用魔法屏障后就可以基本不用担心玛夏迪德斯的全体攻击。不过BOSS主要还是以物理攻击力为长，尤其是大招“魔人绝技”有着秒杀我方队伍成员的威胁。BOSS的HP不算太高，因此本战建议至少要有两个担任回复与辅助的队员，充分使用斯库尔特、海纳托斯、鲁卡尼等强化我方和削弱BOSS。BOSS弱点是雷和光，对其他属性耐性很高，且攻击属性种类众多，建议穿上流浪金属史莱姆背心等全属性耐性的防具。

■击败BOSS后回到海底宫殿和女王瑟莲对话获得“女王之爱”，之后就可以通过和女王对话在海底王国中变成鱼形态，这样就可以和海底王国中的一些海洋生物NPC对话，并且能移动到人形无法到达的海底王国高处或下层（一部分任务必须要变语才能触发或完成）。另外使用“女王之爱”还会提醒玩家当前有哪些支线事件尚未完成。

狄尔卡达城

■找到狄尔卡达王，发生玛蒂娜与狄尔卡达王交谈的剧情，剧情后可获得“黄金头饰”。

火焰之里

■道具屋前的锻冶职人会以22500G收购贵重素材奥利哈尔刚，奥利哈尔刚可以在天空古战场的采集点，以及尤格诺尔地方・海湾岛屿的西北海岸处宝箱等地获得。将奥利哈尔刚卖给他一段时间后，他的道具会贩卖“王者之剑”。

火之野艺火山

在火山最深处的火龙处弥夜久会拜托主人公一行寻找“拉之露”，拉之露可以在“尼尔森的迷宫”中的“导师考验”找到（具体位置是在天启之谷的凤凰巢穴），将拉之露交给弥夜久后，火龙会变回弥夜久的儿子播磨。弥夜久会以“禁地钥匙”作为谢礼赠与主人公，而播磨也会给主人公一把武器“名刀斩铁丸”。

萨玛迪城镇

■参加赛马大会的白金杯，取得第一名的话可以获得奖励“盖亚之锤”。要参加跑马大会的白金杯比赛，必须至少在前三个杯（青铜杯、白银杯及黄金杯）的普通难度比赛拿到第一名才行。具体请参看研究篇的赛马大会。

打造第二把勇者之剑

■在获得了“神圣火种”、“奥利哈尔刚”、“盖亚之锤”以及“禁地钥匙”后，来到火之野艺火山的传说锻冶场，可以打造出第二把勇者之剑。第二把勇者之剑和王者之剑时用来打造“勇者之剑・改”的必要物品。

打造最强之剑

获得了第二把勇者之剑，并且从火焰之里的锻冶职人处买到了王者之剑后，只需要去隐藏迷宫“尼尔森的迷宫”完成至少一个考验，选择愿望“我想要强力武器的配方”，获得配方“新生・勇者之剑”，之后就可以打造最强武器勇者之剑・改了，所需材料除了勇者之剑、王者之剑外，还需要2个紫翠玉（在尼尔森的迷宫・考验之里购入）、2个绯绯色金（在克雷莫兰城的莉兹蕾特处使用魔龙之魂兑换）、2个大进化的秘石（流程中宝箱获取、任务“浪漫的火焰之里”的报酬、在尼尔森的迷宫中的导师的考验・天启之谷的敌人凤凰掉落或盗取）。打造成功后获得奖杯“神奇锻造大师”。

纳吉姆拿村

■从村口的老人处得知基奈的相关消息后，前往白色海湾，在中央罗蜜雅所在地会遭遇BOSS战。

BOSS	半鱼人之王・邪 达因半鱼人・邪 ×4	HP：半鱼人之王・邪（3009） 达因半鱼人・邪（559）

攻略要点：BOSS很容易进入定神状态，自身每回合2次行动且带4个杂兵，因此敌方的行动相当频繁，万一行动顺序不利很可能会坑杀我方成员。注意提高队伍的冰耐性，以防御对方全体攻击的玛夏德以及联手技交融玛夏德。要注意一旦4个杂兵都被打倒，BOSS的行动次数会变成每回合3次，还会使用扎奥里库复活被打倒的杂兵。因此在消灭杂兵的同时要尽可能多用全体攻击削弱BOSS的血量，消灭全部杂兵后集火迅速将其打倒。也可以先用拉里霍玛等异常技能催眠掉杂兵后，再优先击破BOSS。

■救出罗蜜雅和基奈后，回纳吉姆拿村向村口的老人报告，获得海贼王帽。

索尔提科镇

■在葛雷格加入后，前往索尔提科镇中施维亚的老爹迪耶歌府邸发生剧情。主人公一行将要前往狄尔卡达神殿接受考验，考验的内容是必须让施维亚和葛雷格使用联手技“大魔神斩”打倒最深处的BOSS，BOSS共有2只，HP约3000左右，两只都必须用“大魔神斩”打倒。由于使用“大魔神斩”时只会让葛雷格消耗掉领域状态，因此只需要先使用“大魔神斩”打倒其中一只，然后把施维亚放回后备放置，之后不断防御等到葛雷格再度进入领域状态后再让施维亚出场，使用“大魔神斩”干掉另外一只（“大魔神斩”可以在看到BOSS的名字变红后使用即可）。完成考验后施维亚的技能盘解锁“骑士道”部分，而葛雷格的技能盘解锁“博爱”技能，而两人追加新联手技“呼唤师父”。

普恰劳村

来到普恰劳村后发现村民们都在跳着奇怪的舞蹈，为了追查原因而进入壁画世界，在最深处发现BOSS，与之展开战斗。

BOSS	振奋老头・邪	HP:5400

攻略要点：BOSS每回合行动2次，没有什么强力攻击招式，主要麻烦是召唤出的小怪及异常状态攻击。BOSS会召唤多种小怪，比较麻烦的有两种，一种是会使用取消我方一回合行动的诱惑之舞的深海章鱼，还有一种是会使用全员魅惑技能的恶魔莫比乌斯，被BOSS和小怪组合连续取消行动或是魅惑的话还是会让人相当烦躁的。建议全员配备有抵抗被取消行动抗性的防具会比较轻松，其召唤出小怪后使用伊奥格兰迪等强力全体攻击速度秒杀。另外BOSS的HP低于50%之后行动次数会变成3次，同时会进入频繁施放全体攻击咒文巴基克罗斯的暴走状态，因此战斗时间不要拖太久，尽快将其击倒。

■打倒BOSS后回到村中巴赫托拉家门口和迦隆对话获得小徽章×10。



克雷莫兰城

■在王座之间与莎尔女王对话，接受了前往希凯斯比亚雪原讨伐魔物的任务。在希凯斯比亚雪原东侧的冰狱湖遭遇 BOSS，展开战斗。

BOSS	魔龙涅德拉·邪	HP：约 6000

攻略要点：本篇中魔龙涅德拉的强化版，每回合行动 3 次，也因此其对于各种状态变化的抗性非常高，攻击力强悍且又有多种异常状态技能，是通关后支线 BOSS 中比较麻烦的一个。本战依然建议让雪妮雅出阵，从自己开始轮流对我方成员使用光闪波动来抵御 BOSS 的异常状态。BOSS 的 3 次行动基本上会以“灼热吐息 / 大吼”→“打击 / 暗之炎”→“基拉格雷德 / 压杀”的顺序来进行，不建议使用咒文反射的玛霍卡恩塔来保护我方，因为这会导致 BOSS 固定使用伤害更高的压杀，反而对我方不利。

■打败BOSS后回到克雷莫兰城，与女王对话后获得短剑小丑匕首。

■同时在这里与女王身边的莉兹蕾特对话，可以使用素材“魔龙之魂”来交换“绯绯色金”、“极光布片”或“黑暗之泪”。

风穴的藏匿处

前往维京的根据地深处的风穴的藏匿处，开门后发生剧情，主人公的勇者之剑解除了卡缪妹妹的诅咒，获得了“海贼王项链”。

圣地拉姆达

■在大圣堂和法纳德对话获得手杖“生锈权杖”，这是锻造最强手杖“时光权杖”的必须素材之一。

尤格诺尔城迹

来到尤格诺尔城·地下，在深处打败 BOSS：巴库貘斯·邪

BOSS	巴库貘斯·邪	HP：约 5250

攻略要点：本篇 BOSS 巴库貘斯的强化版，每回合行动 2 次。恶梦吐息会降低我方的回复咒文效果，建议让雪妮雅出战，对自己使用防御全部异常状态的“光闪波动”即可保证队伍回复力。此外施维亚的振奋之舞并非咒文，不受恶梦吐息影响也可以考虑。BOSS 主要以单体攻击为主，队伍整体压力不会很大，看到其使用巴依奇尔托强化自身后记得打消一下即可。

战胜 BOSS 后在宝箱中获得“亚温的头盔”、“亚温的铠甲”

伊希村的复兴

■回到伊希村后，在旅馆旧址和艾玛对话，艾玛为了复兴伊希村，会拜托主人公寻找能够搬迁到此的移民。完成全部复兴移民相关的事件后，伊希村就能恢复到之前的样貌，复兴移民剧情流程如下：

复兴剧情 1

■狄尔卡达城

前往戴克的店，与其妻子交谈得知戴克去了神明岩。

■神明岩

在深处打倒 BOSS，救出戴克，戴克会作为移民前往伊希村，同时获得贵重素材“紫翠玉”（打败 BOSS 救出戴克后不要急着离开，山顶还有一个 NPC 会给主人公任务）



BOSS	地狱兀鹫·邪	HP：4500

攻略要点：BOSS 每回合 2 次行动，会随机使用单体攻击（约 230 伤害）、基拉格雷德（全体约 230 炎属性伤害）、贝霍伊姆（自身 HP 回复）等进行技能，需要适度提升队伍的炎耐性，并建议使用玛霍卡恩塔或玛霍顿等反射或封印其咒文。

复兴剧情 2

■达哈路奈镇

在城镇内和露帕斯对话得知这里被大量魔物袭击，击败城内所有魔物后解放达哈路奈镇（需要一次性击败城内全部魔物，假如中途离开城镇那么该事件会从头开始），全部魔物共 10 处，消灭全部魔物后获得武器“雷霆之剑”，露帕斯也会作为移民前往伊希村。回到伊希村后和村口的露帕斯对话得到“露帕斯的宝物笔记”（可以提示玩家附近还有几个宝箱没有开）。

■相互压价的兄弟

达哈路奈镇得以解放之后，在武器店旁有一个开设摊贩的男人会开价 100 万 G 向主人公贩卖玛蒂娜的专用变装防具“神秘马甲”，当然是选择“否”不要买，这时登上台阶，前往教会后面可以看见他弟弟开设的摊贩，他弟弟得知此事后也会向主人公推销此装备，同时压价到 90 万 G，依然拒绝，再次回到他哥哥处对话，他哥哥会将价格更进一步压低。由此反复多次后，“神秘马甲”的价格会被压到 2 万 G，这时就可以购买了。两兄弟的位置如下图：



复兴剧情 3

■古洛塔镇

前往古洛塔地下遗构最深处，首先要和被控制的本篇中武斗会中出场过的 5 名斗士（葛莱姆森·邪、帅气蒙面侠·邪、长舌男·邪、薇薇安·邪、赛迪莉亚·邪）进行战斗，韩弗力会作为助战 NPC 协助我方，虽然战斗力不能太过期待，但是他会使用各种药品帮我方回血或解除异常还是相当有用的。敌阵中赛迪莉亚·邪会使用比较麻烦的魅惑特技，不过每个敌人的 HP 都不多，带上施维亚解好魅惑即可，之后 BOSS 便会出现。

BOSS	阿刺克拉特罗·邪	HP：5600

攻略要点：本篇中 BOSS 阿刺克拉特罗的强化版，每回合行动 2 次，弱点仍然是炎属性。其会取消我方一回合行动的吐丝技能以及全体混乱效果的美达帕尼玛是其最麻烦的技能。虽然韩弗力会使用道具帮我方解除混乱，不过也不能完全指望，最好还是派上罗或是施维亚之一出战作为补充。BOSS 会定期施放死亡蜘蛛的尖刺，这是攻击力非常高的全体伤害技能，尽量保证我方全体时常处于 HP 全满状态战斗。

■BOSS 战胜利后和孤儿院前的葛莱姆森对话，这样葛莱姆森和长舌男会作为移民前往伊希村。

■之后分别和其他人对话还获得物品：

NPC	获得物品
韩弗力	水晶爪
帅气蒙面侠（赌场的舞台上）	配方“领袖造型”
赛迪莉亚（赌场的舞台前）	辣妹装
薇薇安（赌场的舞台前）	辣妹花饰

复兴剧情 4

■米尔雷安森林

在最深处打倒 BOSS，必须使用迪恩给予其最后一击，否则会无限复活。

BOSS	蒙巴巴·邪	HP：2800

攻略要点：BOSS 是本篇中的蒙巴巴的强化版，每回合 3 次行动且攻击力非常高，而且会频繁使用拉里霍玛催眠我方，建议装备能够抵抗睡眠的装备，慢慢削减其 HP 到红血状态后再使用主人公的迪恩系咒文（预先点出基加迪恩比较保险）后将之打倒。

■以上剧情全部结束之后伊希村完成复兴，和艾玛对话获得“艾玛的护身符·真”，同时戴克会在村中经营武器道具店，贩卖现时点非常强力的各类武器和实用物品。



与艾玛结婚

■完成伊希村复兴剧情，且主人公完成了隐藏迷宫“尼尔森的迷宫”后选择实现和艾玛结婚的愿望。之后回到伊希村的自宅中休息便可以获得奖杯“昨晚还真是开心呢”。

隐藏迷宫——“尼尔森的迷宫”全攻略



■尼尔森的迷宫便是本作的隐藏迷宫，进入方法是在通关后剧情进展到凯托斯进化，准备挑战隐藏BOSS邪神之前时，前往尼尔森的旅店西面的邦德尔冯王国遗址，原本不能打开的另外一个地下入口的门也可以打开了。进入后来到了“往考验之里的路”，这张地图的构造基本和希凯斯比亚雪原基本一致，不过需要先进入地图上以绿色点显示的传送点，到达南面打倒闪光的魔物鲁邦加·强，之后将之作为坐骑撞碎地图中央的冰块，来到山上，进入到原本古代图书馆的位置的建筑中后，便来到了“考验之里”。

■考验之里的构造和神民之里基本一致，进入中央的神殿中，这里有可以记录的女神像，NPC提供休息、不可思议锻造、重铸宝珠和武器防具道具的贩卖等全套服务。神殿中有3株苗木即3个考验的入口，最初只能选择最左侧的苗木，进入后来到了“导师考验”。

导师考验

■“导师考验”由“不屈迷宫”和“天启之谷”两张地图组成，其结构分别和游戏本篇中“荒野地下迷宫”和“怪鸟幽谷”相同，只是玩家的攻略方向不一样了，关于宝箱和采集点的相关情报参看下图即可。在最深处见到了过去四英雄之一的战士尼尔森，尼尔森会召唤出魔物考验主人公，玩家必须在规定的行动次数内打倒BOSS才算完成考验。

BOSS 憎恶剑鬼	HP：4200	行动次数限制：25

攻略要点：BOSS是本篇中尸骑军王的强化版，招式也基本一样，会使用召唤一个自己的分身，另外对各种攻击格挡率较高。BOSS的物理攻击和咒文德尔玛顿的伤害不可小视。由于有着行动次数的限制，因此无视分身集火本体，或是让薇若妮卡使用伊奥格兰迪等强力全体攻击技能连带着分身一起打比较好。BOSS偶尔会吃睡眠效果，因此如果运气好起手就用拉里霍玛或催眠匕首等技能将之催眠，可以在分身出现前将之击破。

■如果玩家成功在规定行动次数内打倒了BOSS，尼尔森会让主人公在5个愿望中任选1个实现，5个愿望分别是：

1. 想要强大武器的锻造配方

选择此项可以获得配方“新生·勇者之剑”。需要勇者之剑与王者之剑，还有诸多珍稀素材作为材料，打造最强剑之一的“勇者之剑·改”。

2. 我想要挑战最高级的赛马

选择此项后萨玛迪城镇的跑马大会追加最高级别的比赛“黑杯”，玩家只要参加黑杯比赛，无论输赢都可以获得小硬币作为奖励。

3. 想要改变雪妮雅的发型

选择此项后获得雪妮雅专用饰品“换造型戒指”，装备后雪妮雅会变成剧情本篇后期的短发发型。

4. 我想看色色的书

选择此项后获得饰品“色色的书”，装备效果为定神触发率+2%，只有主人公和罗可以装备（不愧是有血缘关系的爷孙俩）。

5. 我想和艾玛结婚

这个愿望必须在完成伊希村复兴系列相关的全部事件，伊希村完成复兴后才能选择。选择此项后回到伊希村的自宅中休息，可以获得对应奖杯。

■任意选择一个愿望后，自动回考验之里，接着可以选择中央的苗木，进入下一个考验了。

贤者的考验

■“贤者的考验”由“不惑之森”和“追忆之城”两张地图组成，其构造分别和游戏本篇中“始祖森林”和“黄金城”相似，只是攻略路线不同，另外“不惑之森”的几个区域通过传送点相连接，不要走错。最深处和之前一样要在规定的行动次数内打倒尼尔森召唤出的魔物。

BOSS 愤怒海兽	HP：约7500	行动次数限制：30

攻略要点：BOSS是本篇中霸海军王的强化版，拥有不少强悍的全体攻击技能。不过其真正可怕反而是普通攻击。在巴依奇尔托加成下的普通攻击伤害可以达到450，我方角色等级不足有可能被秒杀。因此看到BOSS使用巴依奇尔托之后，立刻要使用能够打消敌人有利效果的技能进行攻击（零之洗礼、金手指、极龙打等）。之后攻略法和本篇基本一样，就是做好提升防御之类的增强队伍生存能力的同时进行输出了。

■成功在规定行动次数内打败BOSS后，主人公可以在剩下4个愿望中继续选择1个实现。之后回到考验之里，前往右边的苗木，进入下一个考验。

勇者的考验

■“勇者的考验”的地图“深渊冥城”其实就是本篇最终迷宫天空魔城，只不过一些传送点的连接路线不一样，玩家需要从2层外部开始攻略。注意4层有一处开关必须从1层城门最远处的传送点过去才能打开，这里有许多珍贵的武器道具，不要错过了，同时还会出现最高级的金属史莱姆系怪物——金属史莱姆王·强。最深处和之前一样需要在规定的行动次数内打倒尼尔森召唤出的魔物。





BOSS 悖德帝王、战栗牙王

悖德帝王（4800）、战栗牙王（2600）	行动次数限制：40

攻略要点：BOSS 分别是本篇中妖魔军王和铁鬼军王的强化版，不过这次是两只一起上了。两只 BOSS 都能 1 回合 2 次行动，一旦行动顺位和攻击目标不利的话（两只 BOSS 连在一起行动并集火一个同伴），我方出现战斗减员的可能性很高。战栗牙王 HP 较低但是防御力高，建议在攻击的悖德帝王同时，多用如伊奥格兰迪等强力的全体攻击咒文，连带着战栗牙王及其召唤出的黄金兵一起攻击即可。悖德帝王有非常讨厌的魅惑技能，建议先发队伍里放上施维亚帮忙解除异常。

■成功在规定行动次数内打败 BOSS 后，主人公可以在剩下 3 个愿望中继续选择 1 个实现。之后回到考验之里。

更进一步的考验

在完成“导师考验”、“贤者的考验”、“勇者的考验”之后，再次进入其中任意一个考验并来到最深处，尼尔森又会召唤出新的魔物和我方战斗。胜利后回到考验之里，由此重复两次，先后打败两个新 BOSS 后可以将剩下的愿望全部实现。不过这两个新 BOSS 的强度比起之前明显又高出一截，强烈建议全员在 Lv80 以上，并且收集了充足的强力武器和防具后再进行挑战。

BOSS 混沌巨人、绝望巨人

HP：混沌巨人（9000）、绝望巨人（4500）	行动次数限制：50

攻略要点：两个 BOSS 每回合行动 1 次，左边的混沌巨人和右边的绝望巨人在攻击方式上有所不同，混沌巨人擅长全体攻击，主要技能有魔人绝技（全体随机 6 次伤害）、玛夏迪德斯（全体 180 左右伤害）、附带麻痹效果的单体攻击等，其中魔人绝技伤害非常可怕，即使在我方全队满血的情况下运气不好也可能导致队伍减员。而绝望巨人则擅长单体攻击，主要技能有隼斩（2 连攻击，每下接近 250 多，HP 不满 500 的同伴有高概率被秒杀）、炼狱斩（单体约 200 的炎属性伤害）、突刺（单体伤害 +1 回合无法行动）、德尔玛顿（单体 160 左右暗属性伤害），合起来正好算是本篇中邪龙军王的大幅强化版。混沌巨人 HP 很高弱点为光属性，绝望巨人虽然 HP 低但对各种攻击抗性都极高（不过弱点为冰属性）。此外要注意任意一个 BOSS 被打倒后，另一个 BOSS 有概率对其使用复活咒文扎奥拉尔，虽然有概率会失败，但是一旦让其复活成功就相当于我们之前白打了一半伤害。因此还是建议先优先攻击 HP 较高的混沌巨人，在其 HP 削减了一半左右时（名字出现黄色），就可以开始连着绝望巨人一起攻击了。可以考虑使用老罗的全体冰属性咒文玛夏迪德斯两个一起打，同时因为发动会心一击时无视目标的防御及抗性，因此卡缪的“分身 + 会心必中”或是枪系技能的雷光一闪突刺都可以用来攻击绝望巨人，尽量确保能够在一回合内同时击破两个 BOSS。

BOSS 无明魔神

HP：12000	行动次数限制：50

攻略要点：BOSS 是本篇中魔军司令荷梅洛斯的大幅强化版，每回合行动 2 次，大招制裁冥枪可以对队伍全体造成超过 300 的暗属性伤害和诅咒效果，全体随机 6 次攻击的超高速连打也是很容易造成队伍减员的凶悍技能，队伍回复压力颇大，本战让雪妮雅装备流星手环后尽量每回合都用贝霍玛拉或是贝霍玛曾全体回复会比较好。BOSS 对于能力下降咒文的抗性比较高，因此可以考虑让葛雷格使用铁甲斩等附带能力下降效果的技能攻击会比较好。和本篇中魔军司令不同，BOSS 会召唤潘多拉盒、绯红杀戮者和杜兰朵这三种小怪，潘多拉盒 HP 约 1500、而绯红杀戮者和杜兰朵 HP 约 1000。潘多拉盒有着非常讨厌的全体即死扎拉奇玛，因此本战前最好调整装备，给队友都装备上提高诅咒耐性和即死耐性的防具，这样可以在一定程度上无视 BOSS 大招的诅咒效果和潘多拉盒的即死技能，使我方可以专心输出 BOSS 节省行动次数。杜兰朵和绯红杀戮者 HP 较低，在输出 BOSS 的同时使用强力的全体攻击技能顺带打倒即可。只是要留意杜兰朵会使用咒文反射的玛霍卡恩塔，因此看到敌人上了咒文反射之后就不要使用伊奥格兰迪等全体攻击咒文了。



■全部 5 个愿望都实现之后算是正式全部完成“尼尔森的迷宫”，主人公还可以得到可以锻造各类最强武器的配方“英雄战记・下卷”。

度鲁达乡大试炼——连武讨魔行

■游戏本篇流程中完成度鲁达乡的相关剧情后可以在大修炼场可以开启“连武讨魔行”的斗技场考验模式，连武讨魔行有五个级别的考验，基本规则是每一级考验中我方只能以限定人数进行若干场连战，且每个角色在该级别考验中只能出战一次，击倒敌人所用的行动次数越少，得到的奖励则越好。其中通关前只能参加第一考验到第三考验，难度较低，队伍最多平均 L60 → Lv70 便足以拿齐全部奖励。而通关后剧情发展到凯托斯觉醒，各地支线剧情解锁后，再回到度鲁达乡则解锁第四考验和最终考验，开始难度明显变高，不仅需要很高的等级，还需要充足的装备和一定的技巧才能顺利达成最低行动次数的要求。

注：以下攻略中敌人名字后括号中为其 HP。

第一考验

■第1战 “单挑”

限定出战 1 人

敌人：龙（900）

需要拥有强力单体技能的角色出战、主人公、玛蒂娜、卡缪都是不错的人选，主人公的究极之剑、玛蒂娜的恶魔变身 + 虎爪及卡缪的分身 + 会心一闪 / 会心必中都可以速杀 BOSS。

■第2战 “狄尔卡达四兽士”

限定出战 2 人

敌人：独角兔（828）、史莱姆（801）、巨蛙（974）、巨鸦（684）

派两个有全体技能的角色出战即可，老罗的玛夏迪德斯、玛蒂娜的梦魔媚眼、施维亚的蔷薇台风都

可以。如果薇若妮卡已经Lv70的话，直接一招玛达恩特即可秒杀敌方全队。

奖励：

初次完成：配方“皇帝爱用斧头的配方”

16 次行动内完成：天谴法杖

12 次行动内完成：圣者之灰

8 次行动内完成：贤者长袍

第二考验

■第1战“乱世游行团”

限定出战 1 人

敌人：击鼓幽灵 ×1（218）、跳舞恶魔（353）、傀儡人偶（408）、绿帽鼠人（380）、咚卡拉咚（218）

敌人的 HP 都很低，需要一名有强力全体攻击技能的同伴便可一招秒掉敌方全队，直接上主人公放雷光斩等全体技能即可。

■第2战“魔法大战”

限定出战 1 人

敌人：法师绒绒鸭（180）、龙博士（445）、大法师（144）

和第一战一样，老罗上去最多两发玛夏迪德斯搞定。

■第3战“肌肉动物园”

限定出战 2 人

前两战已经用掉了主人公和罗的情况下，薇若妮卡满 Lv70 就直接放玛达恩特，不满 Lv70 就伊奥格兰迪＋玛蒂娜的梦魔媚眼也 OK。

敌人：虎皮男（657）、凶暴熊猫（850）、海濑军人（630）

奖励：

初次完成：配方“精灵盾的配方”

20 次行动内完成：龙之道衣

15 次行动内完成：配方“雷霆法杖的配方”

10 次行动内完成：义贼夹克

第三考验

■第1战“魅惑的妖女们”

限定出战 1 人

敌人：赛莲幽灵（560）、秋秋亲吻怪（280）、血腥淑女（340）

第三考验总共需要 6 名同伴且最低限制时间为 15 次行动，因此人员的分配上需要斟酌。薇若妮卡基本还是要留给难度最高的第 4 战，而第 1 战的敌人都吃即死，因此第 1 战可以考虑让雪妮雅出战，使用全体即死扎拉奇玛对付敌人（扎拉奇玛不一定会全部命中，这里用掉 2→3 次行动是可以接受的）。

■第2战“杀戮兵器改良工程”

限定出战 1 人

敌人：杀人座舱（290）、杀戮机器（490）、杀戮机器 2（840）

第 2 战的敌人均为机械系，主人公的雷系攻击是其致命弱点，因此让主人公出战，两下雷光系技能即可搞定。

■第3战“提灯嘉年华”

限定出战 2 人



敌人：提灯小鬼（324）、霓虹海蝶（430）、地狱送行火（648）、嘉年华灯火（540）、鬼火椽子（360）

出战的两名成员都需要比较强力的全体攻击技能，推荐依然是老罗的玛夏迪德斯加上玛蒂娜的梦魔媚眼。

■第4战“黑暗拳王”

限定出战 2 人

敌人：幽幻黑影 ×2（520）、地狱巨魔（970）

如果薇若妮卡还未习得玛达恩特的话，在放完伊奥格兰迪之后还需要有一位角色上来补刀。可以让装备大剑的葛雷格用全身全灵斩收拾残血敌人。

奖励：

初次完成：配方“太阳王装束的配方”

25 次行动内完成：惊奇杖

20 次行动内完成：兽王之爪

15 次行动内完成：光之法杖

第四考验

■第1战“史莱姆八方云集”

限定出战 3 人

敌人：史莱姆王（1298）、龙史莱姆（776）、贝霍玛史莱姆（643）、冰柱史莱姆（434）、挡路番茄（734）、史莱姆骑士（912）、干瘪史莱姆（734）

第四考验开始的难度明显上升了，其中第 1 战和第 3 战都比较麻烦，作为 VIP 角色的薇若妮卡安排在哪一战需要仔细斟酌。如果安排在第 3 战的话，那么第 1 战推荐让雪妮雅出战，我方将会面临一大堆史莱姆的围攻。雪妮雅的全体即死技能扎拉奇玛正好可以发挥作用（冰柱史莱姆有可能会发动全部伤害变成 1/10 的防御技能，而扎拉奇玛不受这招影响）。其他两名同伴负责收拾未被即死的敌人（因为史莱姆王对即死抗性较高，需要有一名同伴用强力单体技能主攻史莱姆王）

■第2战“金属总进击”

限定出战 2 人

敌人：金属虾（500）、金属手 ×3（10）

敌方有 3 只金属手在内，因此战法简单明了，需要卡缪或玛蒂娜，使用高会心技能（会心必中、雷光一闪突刺等）一只只速杀金属手即可。最后用强力单体技干掉金属虾。

■第3战“激怒英雄战队”

限定出战 2 人

敌人：狂喜狗头人（1312）、愤怒狗头人（1112）、啜泣狗头人（912）、激怒狗头人（1512）

四个敌人 HP 较高且技能特性各有不同，啜泣狗头人会使用反射咒文的玛霍卡恩塔，因此这战可选择的战术不多，要么让主人公连发雷光斩，要么直接让薇若妮卡放玛达恩特直接秒杀敌方全员（使用薇若妮卡的话建议队友选择行动顺位排在她之后的人，可以节省一次行动机会）。

■第4战“红莲血斗”

限定出战 1 人

敌人：柏迪巴兰（1500）

本战反而是第四考验最简单的一场，只需要上一名有强力单体技能的角色，2→3 次行动即可搞定。卡缪的“分身＋会心必中”就可以了，如果卡缪前面已经出场过，那么让葛雷格上场、使用“舍身＋天下无双”连发都可以。

奖励：

初次完成：打屁股棒

30 次行动内完成：龙之夹克

25 次行动内完成：配方“神龙饰品的配方”

20 次行动内完成：配方“神龙装束的配方”

最终考验

最终考验和前几场不同，即使打倒了出场的敌人，场边的尼摩大师也会召唤出新的魔物来补充，因此最终考验需要优先削减 HP 较高敌人的血量，尽量保证一回合内全灭敌人。想要比较轻松在最少规定行动次数 30 次内完成的话，建议队伍平均有 Lv95 左右且装备了最强武器（需要全破尼尔森考验拿到最强武器锻造配方）后再来挑战。同时在挑战之前先提前在野外刷怪让薇若妮卡和雪妮雅进入领域状态（原因下述）。

■第1战“邪灵们的狂宴”

限定出战 2 人

敌人：烟雾怪（611）、紫雾怪（611）、暗黑亡灵（2400）

笔者个人使用的组合是施维亚＋葛雷格，暗黑亡灵 HP 偏高，需要适当使用单体技能对其攻击，施维亚不断使用蔷薇台风全体攻击，葛雷格使用全心全力攻击即可，最后一回合内将其全部击杀。如果先击杀了另外两只怪物，那么下一回合尼摩大师会召唤火焰战士（573）、暴雪人（573）和血雾怪（1045）增援，尽量不要让增援出现。

■第2战“疾风怒殴”

限定出战 2 人

敌人：深海章鱼（3200）

追求最速过关的话，那么第 2 战堪称最终考验中的鬼门，因为我方第一回合几乎不可能干掉深海章鱼，所以第二回合开始，尼摩大师会召唤铁盔章鱼（757）、幼年大王乌贼（657）、小乌贼（557）来增援。深海章鱼有全体回复 HP 的振奋之舞，铁盔章鱼会使用全体加防御的斯库尔特、幼年大王乌贼会使用提升咒文防御的魔法屏障，这阵势摆明了是要摆铁桶阵坑玩家了。笔者个人使用的组合是玛蒂娜＋罗，开场分别使用恶魔模式和梦幻之悟强化自身，集火一轮深海章鱼之后再使用全体攻击玛夏迪德斯及粉红旋风消灭其他敌人。

资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

■第3战“潘多拉的玩具箱”

限定出战2人

敌人：巨型潘多拉盒（2400）

第一回合没有打倒巨型潘多拉盒的话，尼摩大师会召唤玩具龙（499）、灵异瓷偶（504）、百万现金（421）三种怪物，敌方会使用催眠咒文拉里霍玛以及使咒文无效化的玛霍斯特，灵异瓷偶会使用玛霍卡恩塔反射咒文，因此本战还是以物理系角色出战比较好，笔者个人使用的组合是主人公＋卡缪，使用究极之剑和分身、会心一闪/会心必中等强力技能，优先输出高血量的巨型潘多拉盒。之后再用雷光斩连着小怪一起清理。

■第4战“接着迈向传说”

限定出战2人

敌人：沙拉曼达（4000）、龙翼狮（4000）

第一回合没有打倒两个敌人的话，尼摩大师会召唤凤凰，凤凰虽然血量很低，但是会使用全体回复技能贝霍玛曾，一旦让其使用这招就意味我方前功尽弃。因此这战其实不用考虑什么技巧了，直接排薇若妮卡＋雪妮雅上阵，使用联手技交融玛达恩特即可（进入考验前提前让雪妮雅和薇若妮卡进入领域状态就是为此），交融玛达恩特的伤害是固定两人MP之和×3，因此只需要两人的MP之和超过1400基本可以确定1回合直接秒杀敌人。

奖励：

初次完成：配方“奥利哈尔刚装备的配方”

40次行动内完成：配方“众神服装的配方”

35次行动内完成：精灵王之杖

30次行动内完成：光之大剑（本作最强大剑）

■完城最终考验后获得奖杯“大修练场大师”。

研究与资料

小徽章收集攻略

小徽章收集并兑换奖品作为“DQ系列”的传统，在本作也依然健在。游戏场景各处都隐藏着小徽章，需要玩家仔细寻找收集，一些任务和事件也会给玩家小徽章作为奖励。本作的小徽章兑换奖品的方式是累积型，在主线剧情进展到徽章女子学园之后，从校长处获得徽章集印簿，校长会根据玩家收集到的小徽章的累积数量自动给玩家派发奖品。本作小徽章收集奖杯“徽章狂热者”需要玩家收集满3页（75枚）小徽章，但如果目标是白金的话，那么至少需要收集90枚小徽章以获得配方“巨星装备的配方”（用来打造施维亚的变装装备），而兑换齐全部奖杯则需要110枚小徽章。



小徽章可兑换的奖品

枚数	奖品
5	守护牌
10	风之帽子
20	符文法杖
25	徽女制服
30	先王服装的配方
35	隼之剑
45	疾风背心
50	神奇短外套
55	刀刃铠甲
60	奇迹之剑
65	千速匕首
75	奇迹指环
80	四季帽子配方
90	巨星装备的配方
100	勇者之盾
110	配方“金属史莱姆王装备辞典”

■集齐110枚以后，多余的小徽章可以用来兑换各种稀有素材和实用物品。

枚数	可兑换物品	素材
1枚	圣者之灰	素材
2枚	时之水晶	素材
3枚	魔龙之魂	素材

枚数	可兑换物品	素材
3枚	紫翠玉	素材
3枚	艾尔芙药水	使1人MP全回复
5枚	大进化的秘石	素材
10枚	神奇果实	使1人直接进入定神状态

小徽章的获取方法

■流程中可捡到的全部小徽章及位置一览

1. 狄尔卡达城镇道具屋右侧民家屋顶的宝箱
2. 狄尔卡达城3层阳台的桶中
3. 狄尔卡达城镇戴克的店中2层的壶（卡缪加入后）
4. 拿普加纳密林东北尽头的宝箱
5. 火产灵山地南部岩石下的宝箱
6. 火焰之里西南民家的宝箱
7. 荒野地下迷宫地下1层的宝箱
8. 萨玛迪地方东南的宝箱
9. 萨玛迪城镇西南角落里的宝箱
10. 达哈拉湿原达哈路奈镇南面正中央的宝箱
11. 达哈路奈镇东北民家2层的衣柜
12. 灵水洞窟营地旁的宝箱
13. 尼尔森的旅馆旅馆2层外围的宝箱
14. 尤格诺尔城镇废墟中的壶（城镇废墟入口右侧通路从梯子上去）
15. 尤格诺尔地方西南的女神像附近的宝箱
16. 古洛塔镇从住宅街向下层的楼梯的壶中
17. 古洛塔地下遗构东北尽头的宝箱
18. 索尔提科镇假日酒店2层有3张床的房间的壶中
19. 白色海湾遇难船旁的海滩上的宝箱
20. 纳吉姆拿村酒场旁的桶中
21. 纳吉姆拿村寂静沙滩的小屋旁的宝箱中
22. 海底王国穆雷亚海底宫殿的宝箱
23. 梅达恰特地方·西侧岛屿上小屋中的壶
24. 邦德尔冯地方·东侧岛屿北面倒塌山壁附近的壶
25. 徽章女子学园校长室中的罐子
26. 徽章女子学园枯井中小屋的木桶
27. 徽章女子学园2楼最西侧房间中的衣柜
28. 怪鸟幽谷河边高台上的宝箱（需要乘坐魔物珍珠车才能上去）
29. 梅达恰特地方·南营地西面的宝箱
30. 普恰劳村武器点东面屋子2层外围的罐子
31. 壁画世界·诅咒回廊·下层北面的宝箱
32. 萨玛迪城镇东面屋子中的罐子（需要魔法钥匙开门）
33. 达哈路奈镇西北屋子中的罐子（需要魔法钥匙开门）
34. 尤格诺尔地方东侧（需要魔法钥匙开门，有3枚）
35. 纳吉姆拿村东侧崖道前的木桶中（需要魔法钥匙开门）
36. 徽章女子学园图书室旁边房间的罐子（需要魔法钥匙开门）
37. 尤格诺尔地方·海湾岛屿中央宝箱（需要魔法钥匙开门）
38. 克雷莫兰地方王国北面的小屋中的宝箱
39. 克雷莫兰地方·维京据点的木桶
40. 希凯斯比亚雪原地图中央高台尽头的宝箱
41. 克雷莫兰城镇旅馆北面摊贩的宝箱
42. 克雷莫兰城地下1阶南侧房间的壶中
43. 泽兰达山洞窟内的宝箱（需要乘坐魔物杀人舱上去）
44. 圣地拉姆达一开始楼梯左侧的宝箱
45. 泽兰达山圣地拉姆达后面某条岔路尽头的宝箱
46. 始祖の森天空祭坛祭坛下的宝箱

（以下为世界异变后可获得）

47. 海底王国穆雷亚·上层酒场北面的宝箱
48. 最后要塞村长家旧址的木桶
49. 狄尔卡达地下水路北面房间的宝箱（需要狄尔卡达钥匙开门）
50. 狄尔卡达地下牢狱·下层南面中央牢房中的罐子
51. 拿普加纳密林·湿地带从树藤下去的位置旁边的宝箱
52. 度兰达山·山脚的西侧尽头（草丛中）的宝箱
53. 度鲁达乡·中层东面房间的罐子
54. 尤格诺尔地方西北高台上的宝箱（需要乘坐魔物邪恶骑手上去）
55. 希凯斯比亚雪原南面小岛上断桥对面的宝箱（需要乘坐魔物龙骑士过去）
56. 克雷莫兰地方 风穴的藏匿处后面的宝箱
57. 火焰之里·弥夜久之殿 弥夜久房间中的衣柜
58. 天空古战场从地下1层的落穴掉落到地下2层后附近的宝箱
59. 火之野艺火山内部下层尽头的宝箱（需要乘坐魔物男爵骑士）
60. 天空魔城3层西南方面宝箱

（以下为通关并回到过去的罗德赛塔西亚后可获得）

61. 狄尔卡达城1层厨房东面的房间的木桶
62. 达哈路奈镇东侧的罐子（需要最后钥匙开门）
63. 伊希村复兴后在艾玛和村长家中2楼的木桶中
64. 尤格诺尔地方·海湾岛屿
65. 梅达恰特地方·西侧高台的宝箱（3枚，需要最后钥匙开门）
66. 尼尔森迷宫 导师考验·不屈迷宫·上层的宝箱（2枚）
67. 尼尔森迷宫 导师考验·天启之谷宝箱（3枚，需要乘坐魔物冥界骑士·强上去）
68. 尼尔森迷宫 贤者考验·不惑之森宝箱（3枚）
69. 尼尔森迷宫 勇者考验·深渊冥城2阶的宝箱（5枚，需要乘坐魔物冥界骑士·强上去）

■通过事件或委托入手

1. 完成委托“以信连心”的报酬
2. 完成委托“空幻斗士在哪里？的报酬
3. 第一次入住索尔提科镇的假日酒店。
4. 完成委托“我的交代”的报酬（3枚）
5. 完成委托“机智问答大赛！的报酬（5枚）
6. 通关后回到过去的罗德赛塔西亚，在普瓦恰特村支线剧情中击破振奋老头·邪，然后和迦隆对话（10枚）
7. 完成委托“暮鼓晨钟”的报酬（5枚））
8. 完成委托“捉迷藏的精髓”的报酬（10枚）



无限入手小徽章



根据上文的列表，仅靠流程、委托报酬和事件获得小徽章基本足以达成奖杯和奖品兑换需求，110枚小徽章并不是一个很难达到的数字。当然如果玩家在流程中遗漏了一些，或是有更多的兑换稀有素材和物品的需求的话，那么小徽章是永远不会觉得够用的，不过本作中有无限获取小徽章的方法，大家努力去积攒吧。

■从怪物身上偷窃小徽章

本作中有部分怪物会掉落或从其身上可以偷窃到小徽章，而笔者推荐的对象是“贤者考验・追忆之城”王座之间中出现的黄金傀儡・强，因为这种敌人在刚刚进入这个迷宫的入口处就会刷新，且运气好时一次会出现3、4只，只需要反复偷盗/击杀即可。

■赛马大会无限获取小徽章

在隐藏迷宫“尼尔森考验”中完成任意一个考验后选择愿望“我想参加最高级的赛马比赛”，那么萨玛迪城镇举办的赛马大会会追加最高级的黑色杯，参加后无论胜负都可以获得小徽章作为奖励。

关于赛马大会



在萨玛迪城镇的赛马屋可以来到赛马场，这里可以参加本作迷你游戏之一“赛马大会”，赛马大会总共有5种杯赛，在萨玛迪的相关剧情结束后会解锁青铜杯与白银杯，天地异变剧情后解锁黄金杯，通关后解锁白金杯，而在隐藏迷宫“尼尔森考验”中完成任意一个考验（在迷宫最深处用少于规定次数的行动回数击败BOSS）可以在五个愿望中选择一个，如果选择“我想参加最高级的赛马比赛”，那么会追加最高级的黑色杯。每种杯赛又有普通和困难两个难度，玩家必须从最低的青铜杯开始比赛，获得该杯赛的普通难度的第一之后才能解锁下一难度。

■赛马大会的操作

赛马大会的操作很简单，玩法类似竞速游戏，R2键为加速，□键为刹车，加速状态下会消耗上方的绿色耐力条，一旦耐力耗尽会强制进入恢复状态，无法加速。跑道上会出现可以恢复耐力的绿色光点与提供加速的速度种子，想要跑出好成绩需要充分利用。另外本作赛马大会中的其他参赛NPC的AI是完全固定的，也就是说玩家要跑出好成绩，只需要纯背版就可以了。

■赛马大会的奖品

杯种	难度	参加费用	奖品	参加奖品	获得称号所需成绩
青铜杯	普通	100G	史莱姆耳坠	铜矿石	1.08.00
	困难	200G	金手镯	铜矿石	1.08.00
白银杯	普通	250G	圣骑士铠甲	银矿石	1.02.00
	困难	500G	会心牌	银矿石	1.02.00
黄金杯	普通	1000G	金属史莱姆头盔	金矿石	1.05.00
	困难	2000G	古武道之爪	金矿石	1.05.00
白金杯	普通	2000G	盖亚之锤	白金矿石	1.08.00
	困难	4000G	天马大剑	白金矿石	1.08.00
黑色杯	普通	5000G	神话武具的配方	小徽章	1.04.00
	困难	0G	奇迹项链	小徽章	1.04.00

■关于赌场

赌场也是《DQ》系列”的传统迷你游戏之一了，本作的赌场共有两处，一处在索尔提科镇，另一处在古洛塔镇。有4种赌博游戏可玩，包括老虎机（中文版翻译为拉霸）、扑克（索尔提克镇独有）、轮盘赌（古洛塔镇独有）以及PS4版独占的魔法老虎机（魔法拉霸）。规则都很简单，在这里就不赘述了。

■效率积累代币的方法

关于快速攒齐玛蒂娜变装装备所需代币，首先提前做好记录是必不可少的，PS4版因为有自动记录功能，只需要离开赌场切换一次画面就行了，不必专门回女神或教会，轻松方便。其次在选择游戏项目方面，笔者推荐扑克和魔法老虎机这两种方法，扑克的优点是快速高效，每盘消耗时间少，一旦成功后还有高收益的Double UP（当然风险也大），运气好可能三两下就赚够代币了。而魔法老虎机娱乐性更强（史莱姆大冒险太可爱了），有连发手柄的话还可以挂机操作。



■赌场奖品一览（索尔提科镇）

景品	所需代币
★兔女郎服装的配方	500枚
疾风头巾	2500枚
纯白盾	5000枚
世界树之叶	5000枚
小恶魔之爪	7500枚
制裁法杖	7500枚
★暴发户背心	10000枚
★幸福背心	10000枚
亮片礼服	25000枚
白金剑	50000枚
闪电之矛	75000枚
白金大剑	100000枚
★蝴蝶美观装备的配方	1000枚
天使的神酒	30000枚
金属史莱姆之剑	250000枚
流浪金属史莱姆盔	500000枚
世界树之露	10000枚
进化的秘石	50000枚
紫翠玉	200000枚
莫比乌斯之盾	800000枚

■赌场奖品一览（古洛塔镇）

景品	交换枚数
爱心精华	100枚
贤者圣水	1000枚
蝴蝶结领带	3000枚
★幻魔盾的配方	5000枚
金属碎片	20000枚
★小奖计数器	30000枚
小恶魔短刀	60000枚
危险泳装	70000枚
岩浆石	80000枚
光之晚礼服	200000枚
光之礼服	200000枚
幸福帽子	300000枚
★古林盖姆之鞭	750000枚
艾尔芙药水	10000枚
史莱姆王冠	50000枚
★改造名剑的配方	70000枚
金块	100000枚
奇迹果实	125000枚
火辣泳装	150000枚
金属史莱姆王头盔	1000000枚

注：带★标志为只可兑换一次

全部时尚装备收集攻略

收集齐全部时尚的奖杯“时尚大师”大概算是本作最麻烦的奖杯了，由于各种变装装备获得途径多种多样，且大部分要通过锻造得到，因此会消耗玩家大量的时间，下页列出各人的全部变装装备收集方法，大家可以对照着进行收集。



主人公

1. 伊希村人服

通关后回到过去，完成伊希村复兴系列事件，之后调查自宅的衣柜后获得。

2. 圣骑士铠甲

赛马大会银杯优胜奖品。

3. 游行团衣服

主线剧情中施维亚再次加入时获得。

4. 尤格诺尔套装（尤格诺尔头盔＋尤格诺尔铠甲）

获得配方“尤格诺尔甲胄绘图”后锻造得到。配方“尤格诺尔甲胄绘图”位于尤格诺尔城迹的宝箱。

5. 亚温套装（亚温的头盔＋亚温的铠甲）

通关后回到过去，在尤格诺尔城・地下打倒BOSS 巴库貘斯・邪

6. 勇者套装（勇者头盔＋勇者锦衣）

均在隐藏迷宫“尼尔森考验”中获得，勇者头盔在“勇者考验・深渊冥城”3 层宝箱中，勇者锦衣在“勇者考验・深渊冥城”1 层宝箱中。

7. 旅人兜帽（饰品）

主线剧情中能获得一件，同时调查萨玛迪城镇教会的衣柜后也能获得。



卡缪

1. 大盗套装（大盗包头巾＋大盗披风）

获得配方“大盗服装的配方”后锻造得到。“大盗服装的配方”获得方法是完成委托“对决犍陀多海盗团！”。

2. 盗贼王套装（盗贼王包头巾＋盗贼王披风）

获得配方“盗贼王指南”后锻造得到，配方“盗贼王指南”在狄尔卡达地下牢狱・下层的宝箱中（需要最后钥匙开门）。

3. 大海盗套装（大海盗帽＋大海盗外衣）

大海盗帽：铁鬼军王掉落；大海盗外衣：海底王国穆雷亚武器防具店购入（需要变成鱼状态和武器防具店中的鲨鱼对话）。

4. 海盗王套装（海盗王帽＋海盗王外衣）。

海盗王帽是通关后回到过去，完成纳吉姆拿村的支线剧情后从村长处获得；海盗王外衣在伊希村复兴后从戴克的商店购入。



薇若妮卡

1. 猫人套装（猫咪头套＋猫咪布偶装）

通关后剧情中从达哈路奈镇的防具店购入。

2. 可爱套装（可爱帽子＋可爱围裙）

获得配方“时尚少女特集”后锻造得到，配方“时尚少女特集”从索尔提科镇入口处附近的面具男性对话获得。（通关后他的位置会转移到酒店 2 楼）

3. 徽女制服

这件衣服是薇若妮卡、雪妮雅和玛蒂娜的共通装备，游戏中共可获得 3 件，奖杯只需要 1 件即可。

获得途径分别是：①完成委托“徽女报流浪记”；②累计获得 25 枚小硬币的报酬；③拿到魔法钥匙后打开徽章女子学园的红色门后，从宝箱中获得。

4. 辣妹套装（辣妹花饰＋辣妹装）

通关后回到过去，完成伊希村复兴系列事件中古洛塔镇相关事件，从赌场舞台附近的薇薇安和赛迪莉娅处分别获得。

5. 永恒套装（永恒帽子＋永恒法衣）

获得配方“通往永远的线索”后锻造得到，配方“通往永远的线索”在隐藏迷宫“尼尔森考验”中获得，具体位置是“贤者考验・追忆之城”1 层的宝箱。



雪妮雅

1. 舞娘衣服

萨玛迪城镇的防具屋中购入。

2. 可爱套装（爱心发箍＋爱心围裙）

获得配方“时尚少女特集”后锻造得到，配方“时尚少女特集”从索尔提科镇入口处附近的男性对话获得（通关后在度假酒店 2 楼）。

3. 徽章女子学园制服

薇若妮卡、雪妮雅和玛蒂娜的共通装备，同前。

4. 圣女套装（圣女头冠＋圣女礼服）

获得配方“圣女的誓言”后锻造得到，配方“圣女誓言”在天空古战场地下 9 层的宝箱中获得。

5. 雅典娜套装（雅典娜之冠＋雅典娜锦衣）

获得配方“战女神的教典”后锻造得到，配方“战女神的教典”在大地图最西南的孤岛“无名孤岛”的宝箱中获得（需要最后的钥匙开门）。

6. 圣贤套装（圣贤头箍＋圣贤长袍）

均在隐藏迷宫“尼尔森考验”中获得，圣贤头箍位于“贤者考验・不惑之森”的宝箱中，圣贤长袍位于“勇者考验・深渊冥城”1 层的宝箱中（和勇者锦衣在一起）。

7. 换造型戒指（饰品）

隐藏迷宫“尼尔森考验”BOSS 战中在规定行动次数内打败 BOSS，选择愿望“我想改变雪妮雅的发型！”后获得，装备上后雪妮雅会变成剧情本篇后期的的短发造型。



施维亚

1. 游行团服装

主线剧情中施维亚再次加入时获得。

2. 帅气套装（帅气套装＋帅气领巾）

获得配方“帅气装备的配方”后锻造得到，配方“帅气装备的配方”的获得方法是完成委托“以镰刀收割护肤药”。

3. 卓越套装（卓越冠帽＋卓越套装）

获得配方“卓越服装的配方”后锻造得到，配方“卓越服装的配方”的获得方法是完成委托“玛琳老师的督导”。

4. 领袖套装（领袖套装＋领袖领巾）

获得配方“领袖造型”后锻造得到，配方“领袖造型”的获得方法是完成完成伊希村复兴系列事件中古洛塔镇相关事件，和赌场舞台上的帅气蒙面侠对话后获得。

5. 巨星套装（巨星头冠＋巨星套装）

获得配方“巨星装备配方”后锻造得到，配方“巨星装备配方”是累计获得 90 枚小硬币的报酬。



罗

1. 尤格诺尔套装（尤格诺尔王冠＋尤格诺尔披风）

获得配方“先王服装的配方”后锻造得到，配方“先王服装的配方”是累计获得 30 枚小硬币的报酬。

2. 太阳王套装（太阳冠＋王者披风）

获得配方“太阳王装束的配方”后锻造得到，配方“太阳王装束的配方”需完成度鲁达乡大修炼场的“连武讨魔行”的参考验。

3. 大树套装（大树王冠＋大树披风）

获得配方“大树福音书”后锻造得到，配方“大树福音书”在隐藏迷宫“尼尔森考验”中，具体位置是“贤者考验·不惑之森”的宝箱。

4. 众神套装（阿波罗之冠＋宙斯披风）

获得配方“众神服装的配方”，配方“众神服装的配方”需在度鲁达乡大修炼场的“连武讨魔行”的最终试练中在 40 次行动内完成。



玛蒂娜

1. 兔女郎套装（兔耳发箍＋兔女郎套装＋网袜）

任务必须套装。

2. 徽章女子学园制服

薇若妮卡、雪妮雅和玛蒂娜的共通装备，同前。

3. 战斗公主套装（战斗公主头冠＋战斗公主礼服）

获得配方“战斗公主的肖像”后锻造得到，配方“战斗公主的肖像”在本篇最终迷宫天空魔城 1 层的宝箱中，由于天空魔城在通关后就无法进入了，万一错过的话，通关后乘坐凯托斯前往“始祖森林·北侧高台”也能在宝箱中获得。

4. 神秘马甲

通关后完成救援达哈路奈镇的剧情，之后从镇内相互压价的那对兄弟手中购入（具体请参加支线剧情部分）

5. 密涅瓦套装（密涅瓦头冠＋密涅瓦礼服）

获得配方“金星神语录”后锻造得到，配方“金星神语录”在天空古战场地下 9 层的宝箱中获得（需要最后的钥匙开门）。

6. 神龙套装（神龙发夹＋神龙武术装）

获得配方“神龙装束的配方”锻造得到，配方“神龙装束的配方”需在度鲁达乡大修炼场的“连武讨魔行”的四考验中在 15 次行动内完成。

7. 危险泳装

古洛塔镇的赌场内以 70000 枚代币交换。

8. 火辣泳装

古洛塔镇的赌场内以 150000 枚代币交换。



葛雷格

1. 狄尔卡达锁甲

通关后葛雷格加入时的初期装备，在异变之后的达哈路奈镇的防具店也能购入。

2. 将军套装（将军披风＋将军长靴）

获得配方“将军礼装缝制法”，将军礼装缝制法”在本篇最终迷宫天空魔城 3 层的宝箱中，如果错过的话通关后乘坐凯托斯前往“始祖森林·北侧高台”也能在宝箱中获得。

3. 元帅套装（元帅披风＋元帅长靴）

获得配方“军人制服论”后锻造得到，配方“军人制服论”在荒野地下迷宫最深处的宝箱中（需要最后钥匙开门）。

4. 英雄王套装（英雄王头盔＋英雄王铠甲）。

均在隐藏迷宫“尼尔森考验”中获得，英雄王头盔在“导师考验·天启之谷”的宝箱中；英雄王铠甲在“勇者考验·深渊冥城”1 层宝箱中（和勇者锦衣一起）。



最强的冒险者们

奖杯列表中的 8 个“最强 XX”系列奖杯分别对应着主人公和队伍中的 7 位同伴，获得条件也是简单明了——练到 99 级。于是我们又要干起《DQ》系列”中大家最熟悉的一件事情了——美味的金属史莱姆家族们，我们又来啦！

本作正常剧情流程难度并不大，即使不特意练级也不太会因为等级不足而卡流程，不过这里还是给各位列一下各级别金属史莱姆的出现场所（不会在地图上显示，只会在和其他敌人的战斗中作为随伴怪出现）：

金属史莱姆：经验 1050，出现场所为萨玛迪地方和古洛塔地下遗址。

金属史莱姆·强：经验 12100，出现场所为世界异变后的狄尔卡科斯塔地方。

流浪金属史莱姆：经验 10500，出现场所为壁画世界、古代图书馆、邦德尔冯地方·东侧岛屿。

流浪金属史莱姆·强：经验 80640，出现场所为世界异变之后的尤格诺尔城迹。

金属手：经验 34400，出现场所为世界异变之后的达哈拉湿原、火之野艺火山·里道。

金属手·强：经验 91020，出现场所为“尼尔森考验”中的“贤者考验·不惑之森”。

金属史莱姆王·强：经验 70070，出现场所为天空魔城 4 层。

金属史莱姆王·强：经验 161610，出现场所为“尼尔森考验”中的“勇者考验·深渊冥城”。

大家正常通关时平均等级应该基本都在 Lv50 左右，而清完通关后剧情主线以及大部分支线，可以直面隐藏 BOSS 邪神时，玩家队伍的平均等级应该有 Lv55→Lv60，无论是挑战隐藏 BOSS 邪神，还是“尼尔森考验”中的五大 BOSS，亦或是连武讨魔行的第四和最终试炼以及 Lv99 的奖杯，都需要更高的等级才行，为此我们的目标就是速刷金属家族的最顶级存在——金属史莱姆王·强了。

金属史莱姆王·强出没于“尼尔森考验”中第三个迷宫“勇者考验·深渊冥城”，也就是说至少要打败两个试炼 BOSS 才能见到它，所幸第一、二个试炼 BOSS 难度都不是太大，有 Lv55 的水平不难取胜。进入“勇者考验·深渊冥城”后，比较推荐的练级场所是 3 阶外部，有大量火焰战士·强和暴雪人·强出没的地方，敌人很弱，经验值也不少（一次性出现 4 个的话直接就是 1 万 + 经验），薇若妮卡一发伊奥格兰迪就可以直接带走。队伍里记得带上卡缪，一旦出现金属史莱姆王·强的话，直接一发“会心必中”秒掉，大把的经验就来了。当然这依然不是效率最高的练级途径，各位请看下文——

究极快速的练级法

大家或许已经注意到了，在本作庞大而繁杂的连携技列表里有两个特别的连携技“豪华表演”与“超级轮盘”，发动豪华表演所需的角色组合为主人公 + 玛蒂娜 + 施维亚，效果为将场上的敌人高概率变成金属史莱姆系怪物（低概率会失败，变出的是金属猎人系的怪物，建议使用前存档，如果变出来的是金属猎人系敌人的话就读档）。而变出金属史莱姆系怪物的种类会根据玩家当前等级而变化，Lv50 以上为金属史莱姆王·强 + 流浪金属史莱姆·强 ×2，而 Lv70 以上时则为金属史莱姆王·强 + 流浪金属史莱姆·强 ×2，变化后的敌人数量和当前场面上敌人数量无关（也就是说不管场面上敌人是几只，在变化后都是固定的 3 只金属系敌人）。而发动超级轮盘所需角色组合为主人公 + 卡缪 + 玛蒂娜，效果为战斗后获得经验及金钱大幅提升（约 2.25 倍），稀有物品掉落率大幅提升（接近 100%）。那么只要超过 Lv50，活用这两种连携技的组合，就能够一战获得 6、70 万的经验。



在实战前还需要准备的一样道具为奇迹之露（战斗中使用立刻让我方全员进入定神状态，伊希村完全复兴后戴克的商店有售，价格 20 万 G），下来的具体操作为主人公、卡缪、玛蒂娜、施维亚四人在定神状态下进入战斗，首先将施维亚放在后排，主人公、卡缪、玛蒂娜发动超级轮盘，之后使用奇迹之露使三人重新进入定神状态，主人公使用豪华表演将敌人变为 3 只金属怪组合（通过装备调整一下各人的速度，尽量保证一回合内主人公能第一个动），卡缪立刻使用会心必中秒掉金属史莱姆王或金属史莱姆王·强，玛蒂娜再使用雷光一闪突刺干掉一只离散金属怪·强，剩下一只就指望施维亚能出会心或是到第二回合没有逃跑吧。如果已经能够召唤出金属王·强的话，在超级轮盘加成下将之打倒有高概率会掉落奇迹之露，就不用再回去耗费大量金钱补充了，可持续发展得以实现（笑）。

注：买不起奇迹之露可以考虑使用弱化版的奇迹果实代替（效果为立刻让单人进入定神状态，集满 110 枚小徽章后用 10 枚小徽章兑换）。

■如何刷钱？

虽然有了快速练级的好方法，但是购买奇迹之露需要大量的金钱，玩家该如何凑齐这笔启动资金呢？本作同样给我们提供了快速刷钱的福利。在通关后剧情中，玩家乘坐凯托斯前往始祖森林·北侧高地，这里有一种名叫恶魔莫比乌斯的敌人，数量很多，卡缪从其身上可以偷到防具莫比乌斯之盾，一个售价 30000G，在这里泡上一段时间之后，玩家就不会为金钱发愁了。



种子的获取途径

等各位把队伍中的角色练到 99 级后一定会发现，每个角色都距离技能全部学满都还差个 10 点左右，于是这剩下的部分我们就只能靠游戏中获得的技能种子来补上了，除了技能种子以外，可以提升其他能力的种子在游戏中除了任务奖励和宝箱之外，一些特定的怪物被击倒后也会掉落，每类种子掉落的怪物都不止一种，限于篇幅下面为各位介绍的只是其中一种，至于其他的掉落怪物，玩家们也可以通过战历中的怪物图鉴来确认。至于刷怪的阵容配置建议使用卡缪（装备幸运背心 + 海盗王项链 + 兔子尾巴 ×2 或小偷手套）+ 雪妮雅 + 薇若妮卡 + 玛蒂娜的组合，三名女生都装备徽女制服 + 兔子尾巴 ×2，把队伍的掉宝率抬到最高。

种子名称	效果	掉落怪物	出现场所
生命果实	最大 HP+5	巨角兽人・邪	尤格诺尔地方（通关后）、始祖森林（夜・通关后）
神奇果实	最大 MP+4	飞行死神・强	尼尔森考验・通向考验之里的道路
力量种子	力量 +2	鬼棍棒・邪	无名孤岛（通关后）
速度种子	速度 +2	巨大玛模兽・强	不惑之森
守护种子	耐力 +2	森林主宰・邪	始祖森林（通关后・昼）
灵巧种子	灵巧 +2	暗黑亡灵・邪	狄尔卡科斯塔地方（通关后・夜）
魔力种子	攻击魔力 +2	恶魔莫比乌斯	始祖森林・北侧高台（通关后）
信仰种子	回复魔力 +2	恶魔神官・邪	古代图书馆（通关后）
美肌草	魅力 +1	红色飓风・邪	克雷莫兰地方（白天・通关后）
技能种子	技能点 +1	天之守门人・邪	尤格诺尔地方（雨天・通关后）
		宝箱怪一族	世界各地

部分高级素材的获取途径

本作要打造各种高级武器的话，玩家不可避免地会碰到缺少高级素材的问题，下面给各位列出部分无法从商店购买的高级素材的获取方法，当然相关素材的获取途径不止下列一种，玩家们也可以通过战历中的图鉴来进行确认。至于刷怪阵容可以参考前文刷种子用的阵容。

素材名	掉落	拾取
暗黑树木	康加温加（火产灵山地・通关后）	希凯斯比亚雪原・南侧岛屿、伊希村
极光布片	无	克雷莫兰城用魔龙之魂交换
奥利哈尔刚	百万现金（深渊冥城）	天空古战场、天启之谷
巨龙树的树枝	咚卡拉咚（梅达恰特地方）	天空古战场、始祖森林・北侧高台
红莲巨木	帝王玛模兽（火之野艺火山・通关后）、沙拉曼达	不惑之森、天启之谷
幻魔石	撒旦将军（壁画世界・通关后）	拿普加纳从林、拿普加纳从林・中央高台
冰之树木	白色节拍（希凯斯比亚学园）	希凯斯比亚雪原
进化的秘石	邪恶涅普顿（外海・通关后））	索尔提科镇赌场（代币交换）
史莱姆的王冠	史莱姆贝霍玛曾（深渊冥城）	古洛塔镇赌场（代币交换）
圣者之灰	阴影豹（邦德尔冯地方）	无
精灵石	狮头怪・邪（尤格诺尔地方）	火产灵山地
大进化的秘石	死亡凯撒（深渊冥城）	深渊冥城
黄昏树木	玛模兽・邪（始祖森林）	天启之谷
天使的神酒	天之守门人・邪（尤格诺尔地方・通关后・雨天）、凤凰（天启之谷）	索尔提科镇赌场（代币交换）
绯绯色金	无	赛马黑杯奖品、克雷莫兰城用魔龙之魂交换
炎之树木	地狱送行火（火之野艺火山・内部）	火之野艺火山
岩浆石	哥莱亚斯（深渊冥城）	天启之谷（宝箱）、古洛塔镇赌场（代币交换）
金属碎片	各种金属史莱姆系敌人（世界各地）	天空古战场
暗之树木	大铁锤・邪（无名孤岛・通关后）	不惑之森
黑暗之泪	无	克雷莫兰城用魔龙之魂交换
魔龙之魂	大恶魔（邦德尔冯地方・通关后）	无

各类收集要素

全啪敷啪敷事件

作为 DQ 系列的经典桥段之一，啪敷啪敷事件在本作中也依然健在，总共有 8 个啪敷啪敷事件，全部完成后可以获得称号和奖杯“啪敷啪敷大师”。

1. 火焰之里

从蒸汽浴场男汤处出去后可以发现啪敷啪敷女孩，需支付 20G。





2. 萨玛迪城镇

和城镇东南的女孩对话，进入屋子后选择“是”，上 2 楼躺床即可。

3. 达哈路奈镇

城镇东北角楼梯下去可以发现啪敷啪敷女孩。



4. 普恰劳村

旅馆 2 楼后可发现啪敷啪敷女孩，主人公魅力 +5。



5. 克雷莫兰城镇

和旅馆 1 层的兔女郎对话，之后休息到白天后前往港口栈桥附近找到她发生事件。



全部神奇锻造配方的获得途径

本作全部神奇锻造配方一共有 105 种，主要通过宝箱、书架、完成任务奖励、小徽章收集奖励及赌场代币交换这几种方式获得，以下为各位列出全部神奇锻造配方的获取方法。



全部转生怪物一览

前文已经提过本作同样有着转生怪物的设计，而本作全部转生怪物一共 14 种，原种怪物带“强”或“邪”后缀的也一样可以引出转生怪物。不过随着故事的进展，不少怪物原本的栖息场所会发生变化，因此下文所提及的怪物出现场所并非惟一。

转生怪物	原种怪物	出现场所
金黄仙人掌	仙人掌球、仙人掌球・邪	萨玛迪地方
红心骑士	史莱姆骑士、史莱姆骑士・邪	索尔提亚纳海岸、邦德尔冯地方・东侧岛屿（通关后）
金角兔	冲锋兔、冲锋兔・邪	尤格诺尔地方（通关后）
安布雷兰	杀人伞、杀人伞・邪	梅达恰特地方南部、邦德尔冯地方（通关后）
白色珊瑚	冰雪人像、冰雪人像・强	外海（克雷莫兰地方・希凯斯比亚雪原附近）、尼尔森考验・通向考验之里的路
狂暴熊猫	豪杰熊、豪杰熊・强	克雷莫兰地方、希凯斯比亚雪原（异变后）、不惑之森
G 型	杀戮机器、杀戮机器・邪	希开斯比亚雪原
黄泉之花	妖花、妖花・邪	始祖森林、邦德尔冯地方・东侧岛屿（通关后）
灵异瓷偶	少女人偶、少女人偶・强	索尔提亚纳海岸（异变后）、深渊冥城
月奇美拉	星奇美拉、星奇美拉・强	尤格诺尔地方（异变后）、天启之谷
亚斯塔录	赛尔盖纳斯	火产灵山地・南侧高台
玩具龙	金属龙、金属龙・强	天空魔城、追忆之城
哥莱亚斯	百万吨巨人、百万吨巨人・强	天空魔城、深渊冥城
百万现金	大奖得主	深渊冥城

6. 天空古战场

在地下9层可以找到啪敷啪敷女孩，对话后跟其走到悬崖边上即可。



7. 古洛塔镇①

和赌场电梯旁边的占卜师对话可以发生啪敷啪敷事件。



8. 古洛塔镇②

和赌场的特别轮盘舞台东侧兔女郎对话可以发生啪敷啪敷事件。



会天气预报的神奇牛

游戏中某些地图上存在着可以预报该地天气的牛，一共有9只，全部对话后可以获得称号和奖杯“天气予报狂热者”。



注：在下面弩力冒险的地图中也为大家标出了天气预报的神奇牛的位置

1. 拿普加纳丛林①

在中央吊桥偏上，通向索尔提亚纳海岸的方向。



2. 拿普加纳丛林②

地图中央小木屋往下，过桥后可以发现。



3. 尤格诺尔地方

就在营地篝火旁边。



4. 邦德尔冯地方（尼尔森的旅馆）

尼尔森的旅馆南面，通向码头的小道前。



5. 达哈拉湿原

达哈路奈镇东南方的位置。



6. 狄尔卡科斯塔地方

西北处通向狄尔卡达地方的小道附近。



7. 梅达恰特地方

普恰劳村出村就能看见。



8. 克雷莫兰地方

克雷莫兰王国入口处旁边。



9. 希凯斯比亚雪原

从南面营地前往北面小屋的小道前。



弩力冒险

玩家结束萨玛迪城的主线剧情后获得弩。之后去萨玛迪城镇赛马场附近找到一个叫尤弥尔的NPC，对话便可参加射箭游戏。玩家还可以在各张地图找到若干靶子，存在靶子的地图共有11张，每张地图共有5个靶子，玩家需要使用弩箭击碎全部靶子后回到该地图的营地，和营地旁拿着弓箭的魔物对话可以获得报酬以及对应的称号。





全部地图的靶子位置及报酬如下：

■萨玛迪地方　　报酬：力量种子 ×4



1. 萨玛迪城镇的城门东侧的树上



2. 通往火产灵山地的道路前的岩石上



3. 地图中央，萨玛迪城镇的城门左下方



4. 通向巴克拉巴沙丘的关卡旁，左侧小屋的屋顶



5. 巴克拉巴沙丘中央附近，视线面向萨玛迪王国时可以在水池中看到



■达哈拉湿原　　报酬：灵巧种子 ×4



1. 通向萨玛迪地方的出口旁边的海岸上



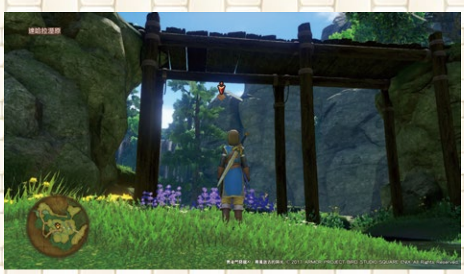
2. 湿原中央部的木道上



3. 第二个靶子处稍微向西走一点，可以在树上看到



4. 通向西面灵水洞窟的路上的木桥下方



5. 灵水洞窟前的瀑布旁边



■拿普加纳密林　　报酬：生命果实 ×4



1. 通向狄尔卡达地方的出口处



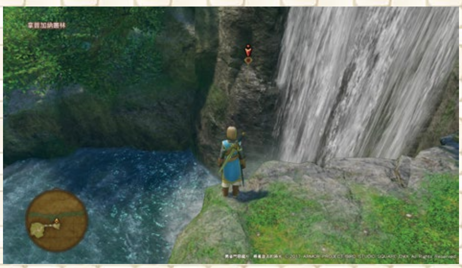
2. 地图西南面的树藤下



3. 营地向北前往狄尔卡达丘陵的路上（树丛中的岩石上，比较难看到）



4. 地图西北角尽头处瀑布边



5. 地图最西侧断桥左侧的岩石上



■邦德尔冯地方　报酬：速度种子 ×4



1. 地图中央的风车旁



2. 地图中央偏下的小麦田上



3. 尼尔森的旅馆旁的河流对面（站在栈桥上很容易看到）



4. 邦德尔冯王国迹的东北侧的树下



5. 地图北面小麦田中央的稻草人上



■狄尔卡科斯塔地方　报酬：神奇果实 ×4



1. 地图东侧的岩石上



2. 地图中央码头的小屋旁



3. 码头小屋一路向正北到底的树下



4. 地图靠西前往狄尔卡达地方的途中的树下



5. 地图西北的瀑布旁



■尤格诺尔地方　报酬：守护种子 ×4



资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

1. 地图南面的岩石上



2. 地图中部偏西在尤格诺尔城镇废墟中（靠近连接城内的枯井处的墙后）



3. 营地偏北的废墟中



4. 地图中央偏西北的树下



5. 地图东北靠近通往邦德尔冯地方的出口处的岩石上（需要仔细搜索）



■克雷莫兰地方

报酬：技能种子 ×4（本地图的领取报酬的魔物在维京据点北面出口处）



1. 地图南侧的树下



2. 地图东南侧的树下（宝箱右手边）



3. 地图中央偏东的岩石上（地图上凹陷处内）



4. 地图北侧深处的树下（旁边有矿石采集点）



5. 地图北侧（需要坐船来到维京据点，穿过维京据点出来向东）尽头右手侧的岩石上



■希凯斯比亚雪原

报酬：美肌草 ×4



1. 地图偏南通向克雷莫兰地方道路附近高处的岩石上



2. 地图东南通向泽兰达山道路的附近的岩石上



3. 地图中央狭长道路偏北的岩石壁上（尽量抬高视角）



4. 地图东北处古代图书馆附近的树下



5. 古代图书馆偏南（在古代图书馆所在高台下面的那块空地）的树下



■梅达恰特地方

报酬：信仰种子 ×4（本地领取报酬的魔物在北侧营地）



1. 徽章女子学园南侧，通向北侧营地途中



2. 北侧营地附近的溪谷地带（需要从营地迂回过去，在最深处有宝箱的区域，隐藏在宝箱的反方向的岩石后）



■索尔提亚纳海岸

报酬：魔力种子 ×4



1. 地图东侧海岸线附近的岩石上



2. 索尔提科镇正北面的树下



3. 徽章女子学园南侧水池中





4. 普恰劳村靠北面的岩石和树木之间

5. 地图最南侧，通向海角洞窟入口的道路旁的树下



3. 营地正北面的树下



4. 地图东北沿着浅滩一路进到最深处



5. 地图北面通往度兰达山和拿普加纳的分岔路处



■海上各岛屿

报酬：奇迹果实 ×4（分布在海上5个岛屿的靶子被同一归在一组之中，领取报酬的魔物在梅达恰特地方・西侧岛屿的小屋中）

■希凯斯比亚雪原・南侧岛屿



■北海的孤岛



■邦德尔玛地方・东侧岛屿



■狄尔卡达地方・南侧岛屿



■尤格诺亚地方・海湾岛屿



1. 狄尔卡达地方・南侧岛屿西南角的树上



2. 希凯斯比亚雪原・南侧岛屿最南面的岩石上



3. 北海孤岛码头靠南的木桥下



4. 尤格诺尔地方・海湾岛屿最东侧的岩石上



5. 邦德尔冯地方・东侧岛屿北面的岩石上



■全部 11 张地图的靶子都击碎（拿到全部称号）之后，回萨玛迪城镇和尤弥尔对话可以获得奖杯“弩大师”。

神奇锻造配方

名称	可锻造物品	获得场所
神奇锻造入门	青铜剑 圣短刀	拿普加纳丛林・营地
用鳞片来制作吧	鳞盾 鳞铠	拿普加纳丛林・小屋中的宝箱
圣堂骑士团指南	骑士团团服	伊希村（崩坏后）・教会中的宝箱
轻松做帽子	羽毛帽	狄尔卡达神殿・最下层的宝箱（需乘坐机关蛋）
黄金指环入门	金指环	接受任务“爱子的锻造工匠”
打造铠甲入门	青铜铠甲	火焰之里 旅馆里侧的宝箱
铁制剑的配方	铁剑 铁制大剑	完成任务“师傅的采掘指南”
铁制防具的配方	铁制头盔 铁制胸铠 铁制铠甲	达哈拉湿原 宝箱
小魔女圣典	提灯短杖 魔导士法杖 魔女包头巾 魔女衣服 魔女手套	萨玛迪城镇 旅馆的书架
毛皮制装备的配方	毛皮兜帽 毛皮斗篷	完成任务“月下乱舞～震撼冲击”
新式武器的配方	巨刃Ⅱ 战叉 蔷薇鞭	完成任务“送给未来的信”
金器入门	黄金托盘 金项链 金手镯	达哈路奈镇 教会的书架
锻造银细剑	银制细剑	达哈拉湿原 宝箱
世界指环图鉴	力量指环 疾风指环 祈祷指环	狄尔卡达地方・南侧岛屿
钢铁武装目录	钢铁剑 钢铁回旋镖 钢铁盾 钢铁头盔 钢铁铠甲	尼尔森的旅馆 2 层书架
我要化为蝴蝶	蝴蝶匕首 蝴蝶面罩	古洛塔镇 孤儿院的书架
帅气装备的配方	帅气套装 帅气领巾	完成任务“以镰刀收割护肤药”
尤格诺尔甲胄图集	尤格诺尔头盔 尤格诺尔铠甲	尤格诺尔城镇遗址
手工入门	阳伞短杖 珊瑚发饰 工匠的腰带	索尔提科镇 南侧民家 2 层书架（行商人的别墅，需要剧情进展到此地时才能获得）
时尚少女特集	可爱帽子 爱心发箍 可爱围裙 爱心围裙	索尔提科镇入口处桥上戴面具的 NPC，若没有获得，在通关后他会转移到度假酒店的 2 层
驯兽鞭的配方	野兽鞭	完成任务“强妻难敌”
大盗服装的配方	大盗包头巾 大盗披风	完成任务“对决犍陀多海盗团！”

名称	可锻造物品	获得场所
兔女郎服装的配方	兔耳发箍 兔女郎套装 网袜	索尔提科镇 赌场用 500 枚代币交换
令人安宁的服装	安宁长袍	无名岛屿 宝箱
破邪之剑全书	破邪之剑	纳基姆拿村 武器店宝箱
珍珠加工入门	粉红珍珠戒指 真言数珠	纳基姆拿村 防具店书架
项链型录	理性项链 破毒项链 满月项链 清醒项圈 破封项链 破幻项链 不惑项链 破邪项链 战斗项圈 妖精项链	徽章女子学园 图书室
时尚日记	时尚套装 时尚背心 时尚腰带	徽章女子学园 图书室
女王之鞭全书	女王之鞭	接受任务“我的交代”
先王服装的配方	尤格诺尔王冠 尤格诺尔披风	小徽章集印簿达收集数到 30 枚
带雷电的武具全书	雷鸣法杖 闪电之矛	怪鸟幽谷 乘坐邪恶骑手前往南侧可发现的宝箱
隼爪全书	隼爪	怪鸟幽谷 地图北侧瀑布后的宝箱
龙装备图鉴	龙之短杖 龙尾鞭	普恰劳村 地图中央附近民家的书架
龙装备图鉴续集	斩龙剑 灭龙大剑 龙盾 龙鳞锁甲	度兰达山・山腰 桥附近的宝箱（异变后）
终极龙装备图鉴	火龙杖 龙之法杖	火产灵山地・北侧高台（需要最后的钥匙）
盗贼工作用品集	血针 破剑之刃 影之包头巾 小偷手套 黑暗联指手套	普恰劳村・普恰瓦特遗迹 建筑物中的宝箱
银的活用法	银制发饰 银制胸铠 白银锁甲	普恰劳村 地图中央民家 2F（需要魔法钥匙）
你也能成为魔法师	魔眼法杖 魔眼帽子 咒术师衣服	萨玛迪城镇 东侧建筑物中的宝箱（需要魔法钥匙）
明天当天使	天使杖 天使凉鞋	达哈路奈镇 西北建筑物中的宝箱（需要魔法钥匙）
王子与公主的秘密	王子外衣 公主长袍	邦德尔冯王国遗址 宝箱（需要魔法钥匙）
冰冻的武具	冰之回旋镖 冰之法杖	希凯斯比亚雪原 小屋中的宝箱
白金盾牌目录	白金托盘 白金盾	米尔雷安森林 地图西南尽头的宝箱

名称	可锻造物品	获得场所
白金武器目录	白金剑	克雷莫兰城镇 旅馆 2F 书架
	白金大剑	
	白金矛	
	白金爪	
白金防具目录	白金盔胄	索尔提科镇·迪耶歌宅邸中迪耶歌房间的书架（异变后）
	白金锁甲	
穿出大魔道士风范	女巫帽	古代图书馆 3 层书架
	女巫长袍	
	大魔导长袍	
属性饰品教学	炎之耳环	古代图书馆 3 层西侧书架
	冰之耳环	
	雷之耳环	
	风之耳环	
	土之耳环	
	光之耳环	
魔法武具的配方	魔法盾	完成任务“爱上魔女的男子”
	魔法铠甲	
	魔法法衣	
THE 灭尸剑	灭尸剑	始祖森林 洞窟尽头宝箱
以下配方为天地异变后才能获得		
众神所爱的鞋子	英雄长靴	神明岩·内部 宝箱
	理性凉鞋	
	大天使长靴	
恶魔装备图鉴	灭魔大剑	狄尔卡达城 1 层 荷梅洛斯房间的书架
	恶魔之矛	
	恶魔之鞭	
	恶魔尾巴	
王族服装剪影	国王之斧	狄尔卡达城 2 层·王的私室的书架
	国王外衣	
	女王长袍	
守护你的小指环	博爱指环	狄尔卡达城 2 层·王女的私室的宝箱
	颇咒戒指	
	破毒戒指	
	破幻戒指	
	满月戒指	
	清醒戒指	
	理性戒指	
	巫术戒指	
	灵感珠宝	
皇帝爱用斧头的配方	凯撒之斧	度鲁达乡 连武讨魔行 第一考验完成
精灵盾的配方	精灵盾	度鲁达乡 连武讨魔行 第二考验完成
雷霆法杖的配方	雷霆法杖	度鲁达乡 连武讨魔行 第三考验 15 次行动内完成
太阳王装束的配方	太阳冠	度鲁达乡 连武讨魔行 第四考验完成
	王者披风	
蝴蝶美观装备的配方	夜之蝶	索尔提科镇 赌场用 1000 枚代币交换
	蝴蝶面具	
光之装备的配方	光之晚礼服	完成任务“未能颁发的毕业证书”
	光之礼服	
卓越服装的配方	卓越冠帽	完成任务“玛琳老师的生活督导”
	卓越套装	
贤者爱用品的配方	贤者法杖	完成任务“勇气之歌”
	知识帽子	
	智力头盔	
	领悟手套	
幻魔盾的配方	幻魔盾	古洛塔镇赌场用 5000 枚代币交换
秘银武具的配方	魔剑士细剑	完成任务“贤者之石的去向”
	秘银头盔	
	舞蹈锁甲	
金属史莱姆装备的配方	金属史莱姆之剑	完成任务“远古的情书”
	金属史莱姆大剑	
	金属史莱姆回旋镖	
	金属史莱姆之矛	
	金属史莱姆之盾	
	金属史莱姆头盔	
	金属史莱姆铠甲	
海神之叉的配方	海洋之叉	完成任务“开馆 600 年的愿望”
冰雪猎人	魔狼牙	克雷莫兰地方 风穴的藏匿处东北角海边的宝箱
	冰爪	
	暴雪斧	
妆点秀发的黄金	金头箍	黄金城·2 层 东侧宝箱
女神的秘密	女神法杖	被遗忘之地北面的宝箱
	维纳斯之泪	
大自然的耳环	热沙耳环	梅达恰特地方·西侧高台 宝箱
	暴雪耳环	
	雷光耳环	
古代王者的传说	皇帝外衣	克雷莫兰地方·西北处高台 宝箱
	女帝长袍	
老手用武具图鉴	巨魔盾	天空古战场·地下 3 层 宝箱
	山贼手套	
	能量腰带	

名称	可锻造物品	获得场所
神奇手环大集合	生命手镯	天空古战场·地下 6 层 宝箱（所在的地方需要乘坐龙骑士飞过去）
	豪杰手环	
	知识手环	
	妖精手环	
	治愈手环	
圣女的誓言	圣女头冠	天空古战场·地下 9 层 宝箱
	圣女礼服	
将军礼装缝制法	将军披风	天空魔城 3 层东北 走廊尽头的宝箱（或始祖森林·北侧高台）
	将军长靴	
流浪金属史莱姆装备词典	流浪金属史莱姆剑	天空魔城 3 层外部西南区域的宝箱
	流浪金属史莱姆大剑	
	流浪金属史莱姆镖	
	流浪金属史莱姆矛	
	流浪金属史莱姆盾	
	流浪金属史莱姆背心	
	流浪金属史莱姆盔	
	流浪金属史莱姆铠	
战斗公主的肖像	战斗公主头冠	天空魔城 1 层西南房间的宝箱（或始祖森林·北侧高台）
	战斗公主礼服	
以下配方为通关后才能取得		
皇家工艺集	皇家符咒	克雷莫兰城 地下 1 层（需要最后的钥匙）
	皇家徽章	
盗贼王指南	盗贼王包头巾	狄尔卡达地下牢狱下层（需要最后的钥匙）
	盗贼王披风	
军人制服论	元帅披风	荒野地下迷宫·地下 1 层最深处的宝箱（需要最后的钥匙）
	元帅长靴	
战女神的教典	雅典娜之冠	无名孤岛 宝箱（需要最后的钥匙）
	雅典娜锦衣	
生与死的指环	生命指环	邦德尔冯地方·东侧岛屿 宝箱（需要最后的钥匙）
	骷髅指环	
灼热的武具	狱焰剑	火产灵山地·北侧高台 宝箱（需要最后的钥匙）
	沙罗曼蛇	
	烈焰旋刃	
	灼热爪	
	红莲长袍	
大贤者默示录	大贤者法杖	克雷莫兰地方·西北侧高台 宝箱（需要最后的钥匙）
	知识眼镜	
	神官手套	
	守护红宝石	
金星神语录	密涅瓦头冠	天空古战场 地下 9 层 宝箱 （需要最后的钥匙）
	密涅瓦礼服	
龙装饰品的配方	龙之护符	度鲁达乡 连武讨魔行 第四考验 25 次行动内完成
	大地的龙玉	
神龙装束的配方	神龙发夹	度鲁达乡 连武讨魔行 第四考验 20 次行动内完成
	神龙武术装	
奥利哈尔刚装备的配方	帝国大剑	度鲁达乡 连武讨魔行 最终考验完成
	奥利哈尔刚之爪	
	流星手环	
众神服装的配方	阿波罗之冠	度鲁达乡 连武讨魔行 最终考验 40 次行动内完成
	宙斯披风	
大树福音书	大树王冠	尼尔森的迷宫 贤者考验·不惑之森 宝箱
	大树披风	
巨星装备的配方	巨星头冠	徽章集印簿集齐 90 个
	巨星套装	
领袖造型	领袖套装	完成古洛塔镇支线事件后和赌场的帅气蒙面侠对话
	领袖领巾	
改造名剑的配方	隼剑·改	古洛塔镇赌场用 70000 枚代币交换
	奇迹之剑·改	
高贵珠宝目录	女王手套	始祖森林·北侧高台 宝箱
	艾尔芙护符	
戒指大师	超级戒指	尼尔森的迷宫 导师考验·不屈迷宫·下层 宝箱（从上层地图东南侧落下）
	女神指环	
歌剧怪影	幻象面罩	尼尔森的迷宫 贤者考验·不惑之森 宝箱
	暗之衣	
	深渊连指手套	
四季帽子配方	春风帽子	徽章集印部集齐 80 个的奖励
	夏云帽子	
	秋雨帽子	
	冬空帽子	
通往永远的线索	永恒帽子	尼尔森的迷宫 贤者考验·追忆之城 1 层 宝箱
	永恒法衣	
神话武具的配方	审判头盔	赛马大会“黑色杯”普通难度的优胜奖品
	神话铠甲	
金属史莱姆王装备词典	金属史莱姆王剑	小徽章集印簿集齐 110 枚
	金属史莱姆王大剑	
	金属史莱姆王镖	
	金属史莱姆王矛	
	金属史莱姆王盾	

名称	可锻造物品	获得场所
时间王的传记	时光权杖	尼尔森的迷宫 勇者考验・深渊冥城 4 层 宝箱
战场名品总览	光之弯刀	尼尔森的迷宫 勇者考验・深渊冥城 4F 宝箱
	鬼灵精	
	时神之刃	
	破天月轮	
	永恒法杖	
	圣龙偃月刀	
	格莱普尼尔之鞭	
	灭神爪	
	时机斧	
尼尔森武具全集	天命之剑	尼尔森的迷宫 勇者考验・深渊冥城 1F 宝箱
	雅典娜圣矛	
	衔尾蛇之盾	
	苍天托加袍	
	炽天使长袍	
新生・勇者之剑	勇者之剑・改	尼尔森的迷宫 击破任一考验 BOSS 后选择“我想要强力武器配方”
英雄战记・上卷	流星之剑	被遗忘之塔 宝箱
	万速匕首	
	彗星之刃	
	光辉法杖	

名称	可锻造物品	获得场所
英雄战记・上卷	罗刹魔枪	被遗忘之塔 宝箱
	续古林盖姆之鞭	
	龙王之爪	
	巨人斧	
英雄战记・中卷	彗星之剑	尼尔森的迷宫 导师考验・天启之谷（地图最下方，本篇中怪鸟幽谷入口处）
	亿速匕首	
	超新星	
	闪光法杖	
	阎王魔枪	
	真古林盖姆	
	龙神王之爪	
	重力斧	
英雄战记・下卷	银河之剑	尼尔森的迷宫 完成全部 5 个考验
	兆速匕首	
	极超新星	
	极光法杖	
	地狱魔枪	
	超古林盖姆之鞭	
	神龙之爪	
	天神斧	

支线任务

■本作在主线流程之外，还有许多和主线剧情无关的任务，完成后可以获得各种道具、素材或是配方作为报酬，全部任务一共有 60 个。大多数任务都需要游戏剧情进展到一定程度才能触发，而随着剧情的进展一部分原先可以触发或是尚未完成的任务会消失导致暂时无法完成。出现这种情况大家暂时不用着急，只需要继续发展主线剧情，后面这些任务还是会重新开放的（比如圣地拉姆达有几个任务若没有触发或完成，那么世界崩坏之后就无法再触发或完成了，需要等到本篇通关，在通关后剧情中回到过去的罗德赛塔西亚大陆才能重新触发并完成），不过只要玩家在通关后剧情流程中打到隐藏 BOSS 之前，所有的任务都会开放，因此整个游戏不存在错过就无法弥补的任务，这点各位可以放心。相关只需要完成 40 个任务即可，玩家可以适当放置一些比较麻烦的需要使用联手技打倒敌人，或是需要打倒某些转生怪物的任务。本作任务目标相关信息在地图上均没有标明，只有部分文字提示，不过大多数任务根据文字提示还是容易找到的，对于一些较难找到的任务目标在下文也提供了截图对照。

注：一些要求打倒特定怪物的任务，若在通关前没有完成，在通关后打倒相同名字且带有“邪”字后缀的怪物也可以完成任务。

1 温和待人

地点：伊希村
委托人：村子中央附近的男性
任务内容：寻找物品“拨风羽”
报酬：梦境花
说明：任务所需物品在主人公家旁屋子的屋顶上，用家旁的木箱垫脚跳上屋顶后调查闪光的采集点可获得。



注：在完成了开场神明岩的剧情后回家，第二天在离开村子之前可以触发此任务并完成。假如没有完成任务，那么在到达狄尔卡达城之后就无法再接到此任务了。玩家万一错过，必须要打倒最终 BOSS 并在通关后剧情中返回过去的罗德赛塔西亚大陆，再回到伊希村完成伊希村复兴相关剧情后才能再接到。

2 将军与军师两位英雄

地点：狄尔卡达城镇
委托人：中央大道上的游客
任务内容：寻找和葛雷格将军及军师荷梅洛斯相关的书籍
报酬：尤格诺尔铜币
说明：这两本书籍的位置在城内最东侧民家（位于通向城镇・下层的旁边）的书架中。位置如下图：



3 请解救玛丽！

地点：狄尔卡达城镇
委托人：中央偏东的小女孩
任务内容：帮助小女孩屋顶上救下她的猫
报酬：猫砂
说明：要前往屋顶必须进入道具屋内，从2楼的梯子爬上屋顶，之后在南侧的屋顶上发现小女孩的猫。

4 推荐合击

地点：狄尔卡达丘陵
委托人：狄尔卡达丘陵的指引教会门口的战士
任务内容：需要主人公使用联手技“暗影攻击”打倒魔物
报酬：金项链
说明：暗影攻击是主人公和卡缪的联手技，因此需要直到两人都进入“定神状态”后，再在战斗中使用联手技将敌人打倒。虽然可以先发展剧情，等到在战斗中主人公和卡缪恰好都处于定神状态时顺便完成此任务。但由于在完成后面狄尔卡达神殿的剧情后，将暂时无法回到此地，所以对于想尽早完成任务的玩家来说，还是建议先在附近刷怪顺便练级，等任务完成后再继续剧情。



5 爱子的锻造工匠

地点：火焰之里
委托人：火焰之里酒场附近的男性
任务内容：使用神奇锻造打造+1以上的金指环
报酬：配方“黄金指环入门”、十字回旋镖
说明：接下任务后便会获得配方“黄金指环入门”，前往火产灵山地中央的营地处进行锻造即可，金指环锻造需要2个金矿石，在接受任务的地方附近有宝箱可以直接拿到。金指轮只有两条进度条，打造起来还是比较容易的，建议先用“敲打”将进度条打到成功区域附近，再使用“减力敲打”来微调即可。任务报酬十字回旋镖是现时点卡缪的最强武器，建议尽早获得。

6 师傅的采掘指南

地点：火焰之里
委托人：火焰之里入口处从西侧台阶向上的锻造师
任务内容：采掘3个铁矿石
报酬：配方“铁制剑的配方”
说明：前往火产灵山地西侧，从闪光的采集点处就能轻松采集到3个铁矿石。虽然铁矿石后期可以从商店直接买到，不过还是在这里靠采集完成，尽早拿到报酬的武器锻造配方（可以锻造铁剑和铁之大剑）比较好。

7 月下乱舞→震撼冲击

地点：萨玛迪城镇
委托人：萨玛迪城镇西北部的红衣男性画家
任务内容：在战斗中使用联手技“野兽模式”并打倒夜晚出现的敌人翼龙犬
报酬：配方“毛皮制装备的配方”
说明：这个任务略麻烦，野兽模式是主人公、卡缪和雪妮雅三人的联手技，需要三人同时处于“定神状态”才能发动，而在战斗中定神状态的进入和消失并不完全受玩家控制，因此要让三人同时处于定神状态本身就是件麻烦事。比较好的方法是在施维亚加入后，队伍中会有一个后备队员的位置，三人中谁先进入定神状态，就把他放进后备队员位置中，后备队员在未出战的情况下是不影响定神状态的出现和消失的。等到其他两人都进入了定神状态之后再去完成任务。此外要注意此任务所需要击败的怪物翼龙犬位于萨玛迪地方北部的巴克拉巴沙丘。翼龙犬这只怪物在白天会处于睡觉状态，虽然和其接触也能进入战斗但无法完成任务，只有进入了夜晚等翼龙犬醒来活动后，再和其战斗并使用野兽模式才行。达成条件时在击倒目标后会有消息提示。

8 美味的仙人掌排

地点：萨玛迪城镇
委托人：萨玛迪城镇东侧靠近马戏团的酒场中的厨师
任务内容：他打倒怪物金黄仙人掌以获得其身上的黄金仙人掌
报酬：闪避牌
说明：金黄仙人掌是怪物仙人掌球的转生魔物，需要不断寻找仙人掌球并将之打倒，在击倒了累计一定数量的仙人掌球之后，敌方队伍中有几率会出现一只金黄仙人掌。萨玛迪地方西南面有大量仙人掌球，可以尽情刷之。金黄仙人掌会使用全体即死攻击，有一定强度，需要小心应战。打倒金黄仙人掌后获得黄金仙人掌，将之交给厨师完成任务。



9 送给未来的信

地点：达哈拉湿原关卡
委托人：萨玛迪地方西侧通向达哈拉湿原关卡的士兵亚波罗
任务内容：将一封信送往达哈路奈镇蛋糕屋打工的妹妹狄安娜
报酬：配方“新式武器的配方”
说明：到达达哈路奈镇蛋糕屋（在道具屋下方）后得知狄安娜去了镇长家工作（非必要对话，可以跳过直接去找任务目标），在镇长宅邸附近找到正在扫地的狄安娜（位置在需要用最后钥匙打开的铁栅栏门前），对话后再回达哈拉湿原关卡和亚波罗对话，完成任务。

10 以信连心

地点：达哈路奈镇
委托人：达哈路奈镇镇长家的佣人狄安娜
任务内容：送信给索尔提科镇的老绅士赛顿
报酬：小徽章
说明：本任务只有完成“送给未来的信”后才会触发，赛顿的位置在索尔提科镇镇长家南面的酒场附近，如下图：



11 引渡极乐

地点：邦德尔冯地方・尼尔森的旅店
委托人：尼尔森的旅店的神父
任务内容：要求主人公使用联手技“神圣祷告”打倒怪物不死者
报酬：安宁长袍
说明：晚上在西侧的邦德尔冯王国迹中会有大量不死者徘徊，神圣祈祷是主人公和雪妮雅的联手技，先让二人进入定神状态再去寻找敌人，这招是增加我方防御力和回复力的辅助技，因此在战斗中使用过后再用任意手段打倒敌人都可以。

12 以镰刀收割护肤药

地点：古洛塔镇
委托人：古洛塔镇接待处左侧的蓝衣斗士
任务内容：寻找草药滑润芦荟
报酬：配方“帅气装备的配方”
说明：纯采集任务，滑润芦荟的位置在尤格诺尔地方营地一路向西北到底，找到闪光的采集点后完成任务。



13 空幻斗士在哪里？

地点：古洛塔镇・孤儿院
报酬：小徽章
委托人：古洛塔镇孤儿院的小孩
任务内容：寻找幻之剑士狄金斯
说明：狄金斯位于整个古洛塔镇东南角落的高台上，需要从附近一路爬上高台才能找到。位置如下图：



14 强妻难敌

地点：索尔提科镇
报酬：驯兽鞭的配方
委托人：位于索尔提科镇西侧的夫妇中的男性
说明：男性会拜托主人公去打倒怪物海巨像兵，获得其掉落的桃色珊瑚。海巨像兵的位置在离开索尔提科镇后，索尔提亚纳海岸东侧到东南部的海边，外形为绿紫色的巨人，将之打倒后获得桃色珊瑚。

15 对决犍陀多海盗团！

地点：索尔提科镇
委托人：索尔提科镇旅馆中的男性
任务内容：打倒敌人犍陀多
报酬：大盗服装的配方
说明：从达哈路奈镇坐船出发，在东北侧的小岛（狄尔卡达地方・南侧小岛），在岛上找到戴着绿色头罩的敌人（犍陀多）后与之战斗。犍陀多本身HP约200，还带着3个小弟（HP100左右），注意犍陀多会使用封印咒文的玛霍顿。先消灭3个小弟后再全力击破BOSS。

16 啊，怀念的兔女郎

地点：索尔提科镇
委托人：索尔提科镇海岸附近的老人
任务内容：让玛蒂娜穿上兔女郎装后再和老人对话
报酬：吊袜带
说明：兔女郎装是由3件装备所组成的变装装备，分别是兔女郎服装（身体防具，需要在索尔提科镇赌场中用500代币换取奖品“兔女郎服装的配方”后来在营地锻造得到，所需素材是妖异草、蝴蝶翅膀和绿眼石）、兔耳头箍（头部防具，在萨玛迪城镇购入）和网袜（饰品，在火焰之里枯井中拾取），如果兔耳头箍和网袜事先没有拿到的话，“兔女郎服装的配方”配方中本身也包含着这两件装备的锻造方法。

17 极乐一粒

地点：普恰劳村
委托人：普恰劳村里的厨师
任务内容：寻找彩虹岩盐
报酬：秘银矿石×10
说明：本任务在剧情后期才能接到，虹色岩盐位置是在灵水洞窟中央的金色闪光采集点处。

18 让火光常照不熄

地点：普恰劳村
报酬：银矿石×10
委托人：普恰劳村的老人
说明：这个任务需要打倒敌人杀人伞，在梅达恰特地方南面（就在普恰劳村外），天气为下雨天时就会有大量杀人伞出现，击倒任意一只后获得坚韧的盖布，将其交给老人后完成任务。

19 在回忆的树下

地点：徽章女子学园
委托人：徽章女子学园的校舍1楼西侧的葛瑞丝老师
任务内容：寻找埋在徽章女子学园校庭中的宝物
报酬：回忆缎带
说明：宝物埋藏的大致位置是在校庭花坛中的左上角（利用小地图观察），会有金黄色闪光点提示，利用休息到夜晚的功能出来寻找会比较方便。位置下图：



20 我的交代

地点：徽章女子学园
委托人：徽章女子学园校舍外的汉娜
任务内容：通过神奇锻造打造+1以上的女王之鞭
报酬：小徽章3枚
说明：汉娜会交给主人公配方“女王之鞭全书”，要主人公为她打造+1以上的女王之鞭，女王之鞭必要素材为镜之石×2、妖异草、绿眼石，镜之石可以在梅达恰特地方采集到，妖异草在萨玛迪地方的营地商店里可以买到，而绿眼石可以直接在徽章女子学园的商店买到。

21 徽女报流浪记

地点：徽章女子学园
委托人：徽章女子学园校舍2楼的布莉姬
任务内容：帮她找到徽章女子学园新闻板上的新闻
报酬：徽女制服
说明：根据任务提示去和2楼的梅普尔对话后，才知道新闻被吹到了怪鸟幽谷，前往梅达恰特地方东面的怪鸟幽谷，在入口附近处营地的右上角位置找到一块看板，而新闻就在看板后面。位置下图。



22 机智问答大赛！

地点：徽章女子学园
委托人：徽章女子学园图书室中的史莱姆琪可
报酬：小徽章×5
说明：这个任务类似于猜谜，任务人会给主人公两个谜题，需要主人公装备上对应的武器作为解答。第一个问题答案需要主人公装备钢铁剑（可以直接在索尔提科镇买到），第二个问题答案主人公装备魔剑士细剑（流程后期在萨玛迪城镇可以买到）

23 青春的 1 页

地点：纳吉姆拿村
委托人：纳吉姆拿村酒场附近海边的老人
任务内容：主人公使用联手技“青春的1页”去打倒被称为无名孤岛的小岛上怪物鬼棍棒
报酬：维纳斯之泪
说明：无名孤岛位于大地图最西南端，而“青春的1页”是主人公和玛蒂娜的联手技（该联手技的必要技能为主人公的全心全力斩+玛蒂娜的啪敷啪敷），让主人公和玛蒂娜都进入定神状态后前往无名孤岛，使用该联手技打倒鬼棍棒即可，由于需要用联手技对其发动最后一击，建议先让其他人将之打至残血。

24 不可告人的木雕女神像

地点：纳吉姆拿村
委托人：纳吉姆拿村西侧海边的渔夫
任务内容：去纳吉姆拿村北面的孤岛寻找丢失的木雕女神像
报酬：暴走牌
说明：坐船一路向北来到邦德尔冯地方・东侧小岛，在最南侧的海边会发现金黄色的闪光点，调查后可获得木雕女神像。

25 向往地上

地点：海底王国穆雷亚
委托人：海底王国宫殿前的人鱼
任务内容：去达哈路奈镇寻找唱歌非常好听的少年
报酬：古拉柯斯之矛
说明：前往达哈路奈镇，在西北角找到目标，不过人鱼所要找的人已经变成了一个年迈的老人（光阴似箭）。回去向人鱼报告后完成任务，位置如下图。



26 爱上魔女的男子

地点：克雷莫兰城镇
委托人：克雷莫兰城镇酒场2楼的男性
任务内容：寻找物品“雪月花”
报酬：配方“魔法武具的配方”
说明：前往希凯斯比亚雪原，在南面三日月形的入海口处可以发现金黄色的闪光点，调查后获得雪月花。

27 维京与王国子民

地点：克雷莫兰城镇
委托人：克雷莫兰城镇道具屋附近的男人
任务内容：寻找负责运送贡品给女王莎尔的维京人
报酬：船长帽
说明：前往克雷莫兰城镇西侧的维京营地，和里面的人对话后得知负责运送贡品的人的情报，之后根据情报前往克雷莫兰北面的小岛（北海的孤岛），在岛上找到持有贡品的人，拿到巨型海胆，之后回克雷莫兰城镇交差。

28 直到希望之花开花的那一天

地点：圣地拉姆达
委托人：圣地拉姆达左上角静寂森林中的少女
任务内容：去始祖森林中打倒怪物黄泉之花以获得其掉落的希望种子
报酬：治愈牌
说明：前往始祖森林，在森林中栖息着大量的怪物妖花，击倒若干只妖花后，黄泉之花会作有一定概率为转生怪物出现。将之打倒便可获得希望种子。

29 健康老爷爷的执着

地点：圣地拉姆达
委托人：大圣堂前的老人
任务内容：寻找产自始祖森林的药草“赤红始祖叶片”
报酬：泰塔尼亚权杖
说明：赤红始祖叶片在始祖森林最北侧角落中，调查地面的金黄色闪光点即可。位置如下图：



30 度鲁达的心得

地点：度鲁达乡
委托人：度鲁达乡的代理师傅
任务内容：主人公和葛雷格使用联手技“背水的觉悟”打倒出没于度兰达山的怪物雪龙
报酬：专注牌
说明：首先要让主人公和葛雷格进入定神状态，雪龙在度鲁达乡出口附近就能发现，没有出现的话进出一次度鲁达乡再找，如果其在天上飞行接触不到的话使用弩箭将其射下来。“背水的觉悟”是提升攻击力的辅助技能，进入战斗使用过之后再用随意方式击倒敌人即可，在通关后剧情中雪龙会强化成为雪龙・邪，打倒一样能完成任务。

31 挫其锐气

地点：度鲁达乡
委托人：度鲁达乡大修炼场前的修行僧
任务内容：通过神奇锻造两手剑帝国大剑+3
报酬：技能种子×10
说明：帝国大剑需要完成连武讨魔行的最终考验后得到的配方“奥利哈尔康装备的配方”才能锻造。所需素材为重金属×1+奥利哈尔康×1+史莱姆油×3+黑暗之泪×1。

32 找回骑士的荣耀

地点：索尔提科镇
委托人：索尔提科镇北侧的老人
任务内容：使用联手技“骑士尊严”打倒怪鸟幽谷中怪物恶魔骑士，
报酬：金属史莱姆之盾
说明：使用骑士尊严的要求是“以剑为武器的3名角色进行联手”，即主人公、施维亚和葛雷格，使用后排放置大法让3人同时进入定神状态后再去挑战目标敌人。骑士尊严也是提供强化状态的辅助技，使用过后再用任意方式击倒敌人即可。

33 幽灵少女的最后愿望

地点：徽章女子学园
委托人：晚上在徽章女子学园教室出现女学生萝丝
任务内容：前往邦德尔冯地方寻找溜滑助的秘宝
报酬：时之水晶
说明：任务委托人只有在夜晚才会出现。宝藏因为没有任何地图上标记提示所以相当难找，大致位置是在最南侧麦田的稻草人附近可以看到麦田中有一小处空地，内有一块墓碑，调查后即可。位置如下图：



34 未能颁发的毕业证书

地点：徽章女子学园
委托人：徽章女子学园的密里根先生
任务内容：去克雷莫兰城镇寻找名叫莉莉安的女学生，将毕业证书转交给她。
报酬：配方“光之装备的配方”
说明：任务目标具体位置是在克雷莫兰城镇武器店的2楼，将毕业证书交给小女孩琍琍（毕业女学生其实是小女孩的奶奶），回去和密里根老师对话后完成任务。

35 玛琳老师的督导

地点：徽章女子学园
委托人：徽章女子学园的玛琳老师
任务内容：要求打扮得时髦得体与其对话
报酬：配方“卓越服装的配方”
说明：此任务要求主人公魅力高于一定数值，目测魅力超过330之后应该就能完成任务，游戏后期调整一下主人公的装备或是干脆等级别练高之后再来对话基本都能完成，难度不算太大。

36 香气芬馥的那女孩

地点：徽章女子学园
委托人：徽章女子学园的柯儿特
任务内容：找到浓郁香水
报酬：撒旦头盔
说明：主人公需要前往荒野地下迷宫最深处，与柯儿特父亲史密斯对话，获得浓郁香水后将之交给柯儿特即可。

37 热一点才好嘛？

地点：火焰之里
委托人：火焰之里的蒸汽浴场前的女性
任务内容：寻找地狱火焰石
报酬：史莱姆油×5
说明：由于进入火之野艺火山需要“山门钥匙”，因此需要先完成火焰之里的弥夜久相关事件，进入火山后打倒怪物地狱送行火（到处都是），获得任务物品。

38 沙漠绽放的梦幻花朵

地点：达哈路奈镇
委托人：达哈路奈镇东边的女性
委托人：前往萨玛迪地方寻找沙漠玫瑰
报酬：幸福帽子
说明：沙漠玫瑰具体位置是在萨玛迪城镇南方的绿洲中，且只有夜间才会出现，在绿洲处调查闪光点后会出现。

39 贤者之石的去向

地点：达哈路奈镇
委托人：达哈路奈镇北面的老人
任务内容：寻找传说中的秘宝贤者之石
报酬：贤者之石、配方“秘银武具配方”
说明：提示是在达哈路奈镇东面的海底，那么大家估计也猜到了宝物的实际位置就在海底王国穆雷亚。到达穆雷亚后需要变成鱼形态（如果是通关后穿越到过去世界来做这个任务的话还必须先完成支线剧情，帮助女王打败魔物死亡艾吉尔后才能变成鱼），之后上浮，前往西南侧的高台处，调查闪光点后发现贤者之石。

40 我想帮助人鱼～

地点：纳吉姆拿村
委托人：纳吉姆拿村海边的少年
任务内容：寻找润喉海带来帮助旁边的人鱼
报酬：金属碎片×3
说明：需要前往希凯斯比亚地方·南侧岛屿，和岛上的NPC对话后获得润喉海带，回纳吉姆拿村交给海边的少年即可。

41 为祈求丰收准备

地点：纳吉姆拿村
委托人：主人公纳吉姆拿村西侧的渔夫
任务内容：使用联手技“爆炎斩”打倒怪物库拉贡，获得巨大鱿鱼丝
报酬：五芒星
说明：“爆炎斩”是主人公的“火炎斩”+施维亚的“喷火杂耍”组成的联手技，只需要主人公进入定神状态，库拉贡出现在邦德尔冯地方·东侧岛附近海域，出现概率不算太高，从岛屿处适当再往北面一点会好一点。通关后剧情出现的库拉贡·邪也可以完成任务。由于需要用联手技对其发动最后一击，因此先让其他人将之打至残血后再使用联手技即可。成功的话会获得巨大鱿鱼丝，完成任务。

42 追寻巨星碎片

地点：萨玛迪城镇
委托人：萨玛迪城镇南面的天文学者
任务内容：寻找物品“巨星碎片”
报酬：进化的秘石×3
说明：前往萨玛迪地方北面的沙漠，来到最东北角的区域“魔虫的巢穴”（和BOSS死亡蝎战斗的地方），调查闪光点即可。

43 勇气之歌

地点：尼尔森的旅店
委托人：尼尔森的旅店门口的诗人
任务内容：寻找物品“诗人的乐谱”
报酬：配方“贤者爱用品的配方”
说明：尤格诺尔城迹的西南面，在最西侧的小屋中可以获得“诗人的乐谱”。

44 暮鼓晨钟

地点：普恰劳村
委托人：普恰劳村内躺在床上的少女
任务内容：使用联手技“死亡恶梦”打倒魔物“咚卡拉咚”
报酬：小徽章×5
说明：咚卡拉咚就在普恰劳村村外，数量很多。死亡恶梦是施维亚的睡神狩猎和主人公的拉里霍玛的联手技。

45 暴发户贝吉姆的挑战

地点：古洛塔镇
委托人：VIP赌场中央附近的贝希姆
任务内容：在轮盘赌中获得累积特奖
报酬：开运背心
说明：这个任务比较特别，任务列表中不会显示，必须前往古洛塔镇的赌场，在门口附近和一个小女孩对话，之后前往赌场3层的轮盘赌大厅和贝希姆对话才能接到这个任务。轮盘赌中的Jackpot就是轮盘上方的指针所指的格子和轮盘球进入的格子为同一个。这个任务最简单的方法就是在不考虑赚代币的情况下，所有格子全押，然后赌1/37的概率，基本纯看运气。
注：心诚则灵的玄学——在轮盘赌房间西侧的代币塔旁有一位兔女郎，和其对话，万一对话中出现累积特奖将要到来的预感时，游戏就会提高出现累积特奖的概率（具体提高多少不明），如果对话中没有出现这段信息则可以去宿屋睡觉后再来对话。

46 开馆600年的愿望

地点：海底王国穆雷亚
委托人：博物馆中的乌龟
任务内容：寻找物品“大炮”
报酬：海神之叉的配方
说明：海底王国的博物馆需要主人公变成鱼形态才能到达（乌龟NPC也只有鱼形态才能对话），前往纳吉姆拿村从北侧迂回来到东侧和老婆婆对话就可以获得大炮。

47 海底审判现在开庭！

地点：海底王国穆雷亚
委托人：海底王国穆雷亚下层的人鱼
任务内容：寻找物品“律师前辈的判例集”
报酬：皇家符咒
说明：前往梅达恰特地方・西侧岛屿，在岛东部小屋的宝箱中可以发现任务所需物品。

48 献给亡弟

地点：老学者的小屋（希凯斯比亚雪原）
委托人：老学者小屋中的士兵
任务内容：打倒魔物“G型”
报酬：金属史莱姆铠甲
说明：G型是杀戮机器的转生魔物，在希凯斯比亚雪原东南的冰狱湖附近有大量杀戮机器出没，在累计击杀了若干只杀戮机器之后，G型便会有一定几率在战斗时出现。将之打倒后获得其零件，交还给委托人即可。

49 远古的情书

地点：圣地拉姆达
委托人：圣地拉姆达东面的诗人
任务内容：寻找古老的信
报酬：金属史莱姆装备的配方
说明：前往萨玛迪城镇的贵族宅邸（赛马场左上角的屋子），在二楼和管家对话得知“信的位置在拿普加纳密林中央的小木屋中，前往拿普加纳密林的小木屋，拿到任务所需物品。

50 彷徨战场的无双

地点：狄尔卡达城镇
委托人：狄尔卡达城镇的老人
任务内容：打倒魔物亚斯塔录
报酬：阿波罗之斧
说明：亚斯塔录是赛尔盖纳斯的转生魔物，赛尔盖纳斯在火产灵山地・南侧高台可以找到（数量很少），在此地反复刷新赛尔盖纳斯并击杀后，亚斯塔录有一定几率在战斗时出现。

51 伊梅露妲的认真占卜

地点：狄尔卡达城镇下层
委托人：狄尔卡达城镇下层的占卜师伊梅露妲
任务内容：寻找物品“神圣水”
报酬：奇迹之露
说明：神圣水的位置在始祖森林的天空祭坛偏下一点位置的河流旁，调查闪光点后可以发现。



52 捉迷藏的精髓

地点：狄尔卡达下层
委托人：狄尔卡达下层西侧的小孩子
任务内容：寻找捉迷藏名人
报酬：小徽章×10
说明：这个任务实际上就是去寻找之前任务中出现过的“幻之剑士”狄金斯。首先前往古洛塔镇，和教会前的少年对话得知狄金斯去了梅达恰特地方，之后前往徽章女子学园，在需要用魔法钥匙打开的房间里能够找到狄金斯。

53 浪漫的火焰村里

地点：火焰之里
委托人：火焰之里旅馆的希何道夫
任务内容：寻找火焰之里的财宝
报酬：大进化的秘石×3
说明：首先前往弥夜久之殿，在里面的房间调查书架后得知财宝隐藏在火之野艺火山。前往火之野艺火山，但不是从正门，而是从东南角的秘密基地进入，在最深处（本篇中第一次来此是看到火龙的地方）调查闪光点可以发现隐藏的财宝。

54 王子的奇迹强兵计划

地点：萨玛迪城镇
委托人：法里斯王子
任务内容：获得物品“宗纳尔的树枝”
报酬：神奇果实×4
说明：乘坐凯托斯前往始祖森林・北侧高台，在最南侧调查闪光点可以找到。

55 等待好心人的漂流者

地点：纳吉姆拿村
委托人：纳吉姆拿村海边躺倒的男性
任务内容：寻找物品“水晶百合”
报酬：史莱姆王冠×3
说明：乘坐凯托斯前往克雷莫兰地方・西北高台，在最南侧调查闪光点可以找到。

56 乌拉诺斯的大秘法

地点：度鲁达乡
委托人：度鲁达乡・下层的修行僧
任务内容：寻找3本“乌拉诺斯的封印书”
报酬：罗的攻击魔力和回复魔力+50
说明：这3本封印书都在古代图书馆，其位置分别在1层西侧、2层西侧、3层东南侧。去相应地方的书架调查后就可以完成。








■任务59中尼尔森秘传书的位置

58 复苏的圣贤竖琴

地点：神民之里
委托人：神民之里东面道具店前的竖琴职人
任务内容：寻找物品“神秘紫英石”
报酬：赛妮娅的回复魔力+100
说明：乘坐凯托斯前往天空古战场，来到地下9层，用最后钥匙打开南面的铁栅栏。在后面的洞穴中会发现怪物紫英石虫，将之打倒后获得任务所需物品。



59 尼尔森的秘传书

地点：神民之里
委托人：旅馆中的神民
任务内容：寻找4册“尼尔森秘传书”
报酬：葛雷格的技能“无心攻击”得到强化
说明：这册秘传书散落在狄尔卡达城、萨玛迪城、希凯斯比亚雪原、梅达恰特地方。分别前往狄尔卡达城的荷梅洛斯私室（城内1层左侧）、萨玛迪城的法里斯王子私室（城内1层右侧）、梅达恰特地方南面的海角洞穴（右侧房间）、希凯斯比亚雪原古代图书馆3层北面，分别阅读这些地方的书架后可以完成任务。

60 两人的手镯

地点：神民之里
委托人：远古神苑的神之民
任务内容：寻找物品“罗许的手镯”
报酬：主人公的勇者系列剑技（大地斩之类）得到强化
说明：“罗许的手镯”在隐藏迷宫“尼尔森的迷宫”中，进入第一个迷宫“导师的考验”，从落穴掉落到下层后，在下层左侧角落里找到任务所需物品。

■以上60个任务中，完成其中任意40个任务后可以获得奖杯“任务大师”。



奖杯说明

奖杯总数	59	铜杯	50	银杯	7	金杯	1	白金	1

白金难度	4
白金所需时间	75~100 小时
在线奖杯	无
有无可能错过的奖杯	无
需要通关次数	最少 1 次
奖杯 BUG 或事故	无
硬件需要	无

本作白金奖杯难度不算高，不过因为游戏整体流程较长且奖杯中有不少收集型奖杯，以及赌场相关奖杯需要一点点运气的缘故，所以还是需要一定时间的。

化为传说之人（白金）
取得条件：获得所有奖杯

于神明岩上（铜杯）
取得条件：在神之岩完成成人仪式（剧情奖杯）

冒险的开端（铜杯）
取得条件：全新勇者的冒险开始（剧情奖杯）

千钧一发（铜杯）
取得条件：面临前所未有的危机（剧情奖杯）

勇者的力量（铜杯）
取得条件：见识到勇者的力量（剧情奖杯）

挺立荒野（铜杯）
取得条件：在陌生的土地开展新的冒险（剧情奖杯）

被引导的人们（铜杯）
取得条件：遇到了可靠的伙伴（剧情奖杯）

神乎其技（铜杯）
取得条件：展现优异的骑技并达成重要使命（剧情奖杯）

新天地（铜杯）
取得条件：启程往新天地前进（剧情奖杯）

古洛塔镇的英雄（铜杯）
取得条件：成为古洛塔镇的英雄（剧情奖杯）

广阔的世界（铜杯）
取得条件：往全新世界踏出第一步（剧情奖杯）

普恰劳村的救世主（铜杯）
取得条件：成为普恰劳村的救世主（剧情奖杯）

恋爱桥梁（铜杯）
取得条件：将爱见证到最后（剧情奖杯）

克雷莫兰的救济者（铜杯）
取得条件：拯救了克雷莫兰王国（剧情奖杯）

于生命大树下（铜杯）
取得条件：在生命之树得知真相（剧情奖杯）

怀抱悲伤（铜杯）
取得条件：带着心中的悲痛踏上旅程（剧情奖杯）

胜利旗帜（铜杯）
取得条件：在取回光明的战斗中取胜（剧情奖杯）

习得奥义（铜杯）
取得条件：经过严格的修行，习得奥义（剧情奖杯）

与队友同行（铜杯）
取得条件：遇到了可靠的伙伴（剧情奖杯）

海洋护卫者（铜杯）
取得条件：让大海重拾和平（剧情奖杯）

噩梦终结（铜杯）
取得条件：为无尽的噩梦打上休止符（剧情奖杯）

觉醒者（铜杯）
取得条件：获得了新力量（剧情奖杯）

赎罪的尽头（铜杯）
取得条件：完成漫长的赎罪（剧情奖杯）

传说再临（铜杯）
取得条件：远古传说重现人间（剧情奖杯）

火焰之里的救星（铜杯）
取得条件：成为火焰之里的救星（剧情奖杯）

乾坤逆转
铜杯

取得条件：拯救伟大的希望（剧情奖杯）

伙伴聚集
铜杯

取得条件：与伙伴们重逢（剧情奖杯）

重大抉择
铜杯

取得条件：经过漫长的旅行，作出了重大的决断（剧情奖杯）

宿命对决
铜杯

取得条件：终于为自己的命运做了了断（剧情奖杯）

决战时刻
铜杯

取得条件：做好准备面对最后的决战（剧情奖杯）

寻觅逝去的时光
金杯

取得条件：解开这个世界的所有谜团（剧情奖杯）

怪物猎人
银杯

取得条件：讨伐1000只怪物

攻击大师
铜杯

取得条件：进行30次原野攻击

怪物坐骑狂热者
铜杯

取得条件：搭乘过所有怪物坐骑

联手大师
铜杯

取得条件：使用联手技达25次以上

物品狂热者
银杯

取得条件：获得物品达500种以上

时尚大师
银杯

取得条件：收集所有时尚装备

徽章狂热者
铜杯

取得条件：徽章集印簿盖满3页

工艺家
铜杯

取得条件：以神奇锻造制作物品达10个以上

重铸大师
铜杯

取得条件：以神奇锻造重铸造物品达10个以上

幸运强棒
铜杯

取得条件：以神奇锻造制作出+3备品

神奇锻造大师
铜杯

取得条件：以神奇锻造制作出最强的剑（勇者之剑・改）

最强勇者
铜杯

取得条件：穷究勇者之道（将主人公练到99级）

最强盗贼
铜杯

取得条件：穷究盗贼之道（将卡缪练到99级）

最强魔法师
铜杯

取得条件：穷究魔法师之道（将薇若妮卡练到99级）

最强僧侣
铜杯

取得条件：穷究僧侣之道（将雪妮雅练到99级）

最强旅行艺人
铜杯

取得条件：穷究旅行艺人之道（将施维亚练到99级）

最强贤者
铜杯

取得条件：穷究贤者之道（将罗练到99级）

最强武术家
铜杯

取得条件：穷究武术家之道（将玛蒂娜练到99级）

最强圣骑士
铜杯

取得条件：穷究圣骑士之道（将葛雷格练到99级）

登岛狂热者
铜杯

取得条件：停靠过散布各地岛屿上的所有船埠

弩大师
银杯

取得条件：射穿所有箭靶

天气预报狂热者
铜杯

取得条件：听过所有天气预报

赌场大师
铜杯

取得条件：获得10个赌场称号

啪敷啪敷大师
铜杯

取得条件：体验过所有啪敷啪敷，为这般感动献上最大谢意

任务大师
银杯

取得条件：完成40个任务

大修练场大师
银杯

取得条件：完成度鲁达乡大修练场的所有修行

昨晚还真是开心呢
银杯

取得条件：与心爱的人许下永恒的爱之誓约…然后，天亮了

咒文有误
铜杯

取得条件：输错复活咒文了，失败是成功之母

部分奖杯解析

■寻觅逝去的时光

虽然是剧情奖杯，不过需要玩家完整打通整个游戏（包括本篇+通关后的真隐藏BOSS并看过真结局）。

■攻击大师

在地图上按○键攻击怪物进入战斗30次即可，最早就能获得的奖杯之一。

■时尚大师

本作最花时间的奖杯（某种意义上也是最难奖杯），具体每个人的时尚装备列表及获取方法请参考“研究篇”中时尚装备获取相关内容。

■各种累积型奖杯（讨伐1000只怪物、锻造10个物品之类）

通过正常的游戏流程都能比较轻松拿到，没有特别要刷的必要，只有收集的物品种类超过500种这个奖杯可能需要玩家到通关后剧情及隐藏迷宫的进度时才能拿到。

■“最强XX”系列奖杯

分别将8位同伴全部练到99级即可获得，本作在通关后有非常便捷的高速练级法，只需几个小时就能练到99级，具体请参考“研究篇”中练级相关内容。

■弩大师

需要参加弩力冒险，击碎各个地图上的全部靶子才能获得，具体请参看“研究篇”中弩力冒险相关内容。

■天气预报狂热者

基本上可以和“弩大师”一起完成，具体请参看“研究篇”中弩力冒险相关内容，本攻略中将各地图里神奇的牛的位置和“弩大师”的靶子标注在了一起

■怪物坐骑狂热者

需要骑乘所有可骑乘的魔物种类才可获得，本作中可骑乘的魔物全部有六类（每一类虽然有很多种，但外形是一样的，只不过名字和配色不同），前五种分别是骷髅骑兵系、蜜蜂系、机械蛋系、双角怪系、龙骑士系，这五种都是通关流程中必定需要骑乘的，基本是不会错过的，只有最后一种无头骑士系魔物因为是非通关必须，玩家需要自己主动去寻找，通关前可以在异变后的萨玛迪地方发现（北面沙漠中）。通关后则可以在希凯斯比亚雪原找到。每一类魔物只需要骑乘其中任意一种就算骑乘过了。

■赌场大师

需要获得10个赌场相关的称号，在赚取代币兑换兔女郎装配方及两件泳装（玛蒂娜变装装备）以及委托“暴发户贝希姆的挑战”中挑战累积特奖的过程中自然而然就能攒齐了。如果是直冲着10个称号去的话，4种赌博游戏的前两级累积游玩次数称号+魔法老虎机拿到金宝箱/大奖都还是比较简单的，而为了获得玛蒂娜的兔女郎装配方及两件泳装至少需要220500代币，攒够这么多代币的话至少也能获得1个累积10万代币的称号。

■啪敷啪敷大师

总共有8处，具体参看“研究篇”中啪敷啪敷相关内容即可。

■咒文有误

需要在标题画面输入复活咒文的界面处故意输错复活咒文，最简单的方式就是什么都不输入直接确定。



文 三日月 美编 NINA

PS4

神秘海域 失落的遗产		SIE	
Uncharted The Lost Legacy		动作冒险	中文版
2017 年 8 月 22 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为 268 港元			

和系列其他几作不同，不存在数字序号的本作更多意义上像个一个外传，主角从“走哪塌哪”的德雷克变成了“系列第二女主角”克罗伊以及“战斗力约等于两个德雷克”的前佣兵头子娜蒂恩这对搭档。这对无论性格还是过去都截然不同的两人在旅途里的互动非常有趣，而这些互动也为这段虽然略显短暂但却紧凑万分的寻宝之旅添色不少。系列各种老套路的重新演绎、老角色的加入以及流程中的各种令玩家乐在其中的小细节，更是使得这次印度寻宝之旅依然令人难忘。

系统详解

基本操作

按键	作用
×	跳跃/切换视角肩膀
□	近身攻击
△	上弹/反击
○	进入掩体/翻滚躲闪
L1	使用绳索
L2	瞄准/刹车
L3	标记敌人
R1	手榴弹
R2	射击/油门
R3	瞄准时缩放画面
左摇杆	角色移动
右摇杆	视角控制
方向键↓	找回交通工具/引爆C4
方向键→	切换武器
方向键←	切换武器
触控板	开启笔记
OPTIONS	暂停菜单

潜行

和前作类似，除了“惨烈”难度外，在潜行部分中玩家可以随时通过瞄准敌人再按下 L3 键来标记敌人，而当敌人觉察到玩家时，其头上会出现警觉槽，槽满后敌人便会发现玩家并展开攻击，但只要玩家跑远一段距离后再躲起来，一段时间内找不到玩家的敌人会重新进入搜索状态。

本作新加入了“消声手枪”这把潜行利器，使用这把武器攻击没有戴头盔的敌人的头部可以在不引发敌人注意的前提下将其秒杀。虽然有着弹药极少这个缺点，但在一般的潜行流程中已经够用了。



开锁

为了突出克洛伊与德雷克的不同而新加入的系统，在本作中玩家会找到不少被锁上的补给箱。这些补给箱中一般都会有比较强力的武器，其中本作新加入的武器——潜行利器消声手枪也只能从补给箱中获得。有少数几个里面还会放着收集品。开锁的方式也和其他游戏里的开锁没多大区别：移动左摇杆，待手柄剧烈震动后停止，重复数次后就能打开补给箱。惟一需要注意的是，开箱声音虽然很小，很难被附近的敌人察觉到，但很多时候开箱都是需要一点时间的，在潜入时开箱小心不要被附近巡逻的敌人看到。

惨烈难度流程攻略

序章

流程要点

以剧情为主的一个章节，玩家跟着流程提示一路前进即可。中途还会出现拍照的教学，这个同时也是本作的收集之一，之后玩家会遇到很多类似于这种拍照的机会。



全收集位置

收集总数	宝藏：1	照片：1

照片（1/1）：在可以控制克罗伊行动后，出门往右下楼梯，然后往前走几步就会看到拍照的提示。

宝藏（1/1）：拍完照后往左走，从人群中挤过去后会发生剧情，剧情后按键获得甘尼许小雕像。

叛乱

流程要点

1. 正式进入第一章后，战斗依然不多。这个章节主要是近身格斗以及开锁的教程，同样的跟着指示走就可以了。

2. 在通过检查点并找到目标的红色木门后，玩家需要暗杀掉路上的两位士兵。具体要点和操作和前作是一样的，想必各位玩家也能轻易上手，这里就不阐述了。开锁的部分则可以参考前文系统部分。

3. 通过红色木门进入建筑内部后还有两个士兵，玩家既可以通过左下方的残骸底部继续前进，也可以通过右方断层来到上层，反正两条路都是殊途同归。楼上还有两个士兵，由于这两位倒霉鬼都忘记带枪，因此无论暗杀还是硬干都不难，懒得打的玩家可以无视他们直接翻出窗外继续前进。

4. 在最高难度下的第一场战斗里，在娜蒂恩加入战局前的一对三中，建议玩家一开始就立即



立即翻滚滚出包围圈。惨烈难度下玩家只要连续挨三拳就会立即挂掉，利用楼顶边缘迅速把其中一个敌人踢下去（或者用普通攻击解决掉一个敌人后），娜蒂恩就会加入战局。之后还会有三个敌人登场，不过有NPC的帮忙，这点敌人不在话下。

全收集位置

收集总数	宝藏：1

宝藏（1/1）：当克罗伊来到粉红莲花的屋顶后，拨开晾晒在这里的衣物后前进，会看到一架飞机从头顶飞过并轰炸城市。此时往左转并往前方看，就能看到黑暗中闪闪发亮的宝藏：纯银制香烟盒。

渗透

流程要点

1. 之前是近身战斗和开锁，这章则是攀爬的教程。前进的路只有一条，沿着霓虹灯一路前进吧。

2. 利用草丛的掩护解决掉一个敌人后，玩家需要把杂物房里的箱子拉出来当垫脚才能继续往高处前进。之后还有一个类似的情节，不过箱子不是用来当垫脚就是了。

3. 进入保管室后玩家可以逛一下，调查一下周围放着的一些文物，在取得白板上的古书页后娜蒂恩会提示玩家，此时把箱子的锁打开就可以继续剧情。

4. 即便是在惨烈难度下，逃亡的部分也不难。得益于顽皮狗出色的关卡设计，这里的逃亡路线也不是固定，玩家只需要注意一点：不要停下来。在第一段过场动画后不久，玩家会遇到三个敌人，对付方法没什么特殊，和NPC站近一点然后借此来发动“合体攻击”能让战斗简单不少。解决敌人后继续逃亡，一如既往地不要停下脚步拼命跑即可逃出生天。顺便一提，这段流程里一共有两条滑索（不算上最后一条），加上之前利用草丛暗杀敌人前的那条绳索，全部四条都使用过一次可以解锁奖杯**“按图索骥”**。



全收集位置

收集总数	宝藏：5	照片：1

照片（1/1）：本章开始后，克罗伊的右手边就有拍照的提示。

宝藏（1/5）：经过一段需要先贴墙、再爬广告牌的路程后，到达某个平台时，游戏会提示玩家躲在草丛里不会被敌人发现。先不要顺着电线滑下去，就在这个平台的边缘，能找到子弹型口哨。

宝藏（2/5）：找到上述宝藏后，顺着电线滑下去，干掉敌人后进入需要拉车的小屋子，在桌子上能找到军用打火机。

宝藏（3/5）：来到有第2辆车的小屋子，把车拉出来之后，在原本的地上就能找到多用途叉勺。

宝藏（4/5）：把第2辆车推下去砸穿地板后，通过摆荡和爬墙来到室内。正常流程需要玩家往右灯光的房间前进，而在一墙之隔的黑暗房间里能找到便携式墨水瓶。

宝藏（5/5）：当娜蒂恩砸开收藏室的门后，在收藏室内靠近窗户的地方能找到战术用指南针。

归家

流程要点

1. 这个章节开始后就算是正式开始游戏了。树桥断开后玩家需要利用绳索才能到达另一面，绳索的使用方法和前作一模一样：看到按键提示后按下L1键扔出绳索，当角色伸出手的时候就代表可以安全跳跃。



2. 开车的要点也和前作一样，而且利用绞索开路的部分依然健在，不过操作就没那么繁琐了。在用绞索连接上木门后敌人会出现，这也是本作第一场枪战。不过玩家可以不必出手，蹲在掩体后看着娜蒂恩“以一敌众”也未尝不可。

3. 在第一个大型潜入场景，正确的潜入路线是从右方开始潜入，一路贴着场景的最右端往上走可以躲开大部分敌人的视线来到上方。沿着草丛前进后会发现一辆卡车，解决卡车上的敌人后就可以开锁并获取里面的消声手枪了。这把武器对玩家的潜入相当有帮助，可惜子弹太少。

4. 获取消声手枪后有两条路线，利用草丛把下层的敌人逐个解决，然后再把中央长方形建筑二层的狙击手解决掉，之后玩家就可以想怎么玩就怎么玩，毕竟剩余的敌人已经没太大威胁。惨烈难度下由于玩家只能通过声音来判断自己是否被敌人察觉到，因此潜入难度很高，建议利用卡车作为掩体利用消声手枪把高处的几个敌人射死，然后利用掩体和剩余的敌人周旋。值得注意的是，敌人数量在减少到一定程度后援军会出现在卡车附近的瀑布处，玩家可以在其跳下来还没反应过来之前一个手雷送他们归西，或者找个草丛躲起来逐个潜行暗杀掉。解决全部敌人后就可以爬上大门，拉动开关开门然后继续前进了。

全收集位置

收集总数	宝藏：4	照片：3	锁箱：1

照片（1/3）：本章开始后，就在克罗伊的身边就有拍照的提示。

照片（2/3）：当开车看到一大群火烈鸟后，千万不要继续前进而惊动它们，来到小溪左边的某个石头上，会有拍照的提示。

宝藏（1/4）：惊跑这群火烈鸟后，在地面上能找到笈多王朝币。具体位置在那块可以当跳板的大石头与瀑布之间。

宝藏（2/4）：在一处需要用绞索拉开的大门处，刚把绞索安上去就会有敌人从左侧高台上出现。将这些敌人全部消灭后，在他们跳下

来的地方有一面砖墙。利用从尸体上获得的手雷炸开这面墙，就可以获得里面的白银水壶。

宝藏（3/4）：拉开门后前进，不久左边会出现岔路，开过去后在上石桥前会看到两条小瀑布。在两条小瀑布中间的树墙后，能找到金色鱼形小雕像。

照片（3/3）：在开阔地带需要消灭全部敌人，再到门上方转动机关，将敌人全部消灭后，在中央巨大岩石周围的地上有拍摄大门的提示。

锁箱（1/1）：还是在这个区域，在瀑布附近停着一辆卡车，上面有一个锁箱，里面有消音手枪。

宝藏（4/4）：转开大门后，从上方落到车上，然后马上下车搜索右后方，能找到芒果型水晶细颈香水瓶。

高止山脉西部

流程要点

1. 久违的开放世界关卡，在本章中玩家有两个目标：调查中央的高塔，然后调查三处遗迹。另外还有一个支线目标：找到 11 枚曷萨拉王朝钱币，并获得能协助玩家找到收集品之一宝藏的特殊物品“女王的红宝石”。



2. 无论玩家想要去达成什么目标，首先要做的事情是先爬上中央的高塔，这样才能确定三处遗迹以及“女王的红宝石”的所在地。高塔的位置相当明显，隔着很远就能看到，攀爬部分也没有特别需要注意的部分，绕着塔的外部向上爬即可。爬到塔顶并把所有石门都推开后，先不要急着下去，在长满草的石门右边还有供玩家继续爬上去的缺口，爬到最顶层后呆一会，等克洛伊自言自语完后就可以解锁奖杯**“你的奖励”**。

3. “女王的红宝石”所在地会在地图上以“?”显示，那里除了能确定所有 11 枚曷萨拉王朝钱币的具体位置外，本身就是其中一枚钱币的所在地。

4.11 枚钱币的位置都比较明显，绝大部分都只需要玩家设法来到指定地点就能找到，位置大多都相当明显，具体位置可以参考下文收集部分。找到全部 11 枚钱币后就可以回到刚才的“?”点把“女王的红宝石”给拿到手了。

5. “三叉戟”堡垒的流程比较简单粗暴，玩家需要先把敌人全部消灭才能继续前进。在惨烈难度下这里会比其他难度多一个手持机枪的武装敌人。建议玩家从左边开始潜入，处理掉高处的敌人再把下方落单的敌人逐个解决，目标大门附近的敌人则放到最后再解决。如果不幸被发现也无需过于紧张，这里的地形相当适合和敌人绕圈子，很容易就能逃掉敌人的追捕，直接开战的难度也不高，武装敌人直接扔两个手雷就能将其头盔炸掉，之后爆头即可轻松解决。在这里还有一个奖杯**“一声不响”**，要求玩家在不被发现的前提下全灭所有敌人，建议玩家在低难度下尝试。

6. 全灭敌人后调查石门，玩家需要找到五个开关。五个开关的位置就在刚才开战的场景，一般都在地上，部分在墙上。开关的数量大于五个，娜蒂恩也会帮助玩家找开关。通过石门后还会遇到一个谜题，不过就是简单的还原图案了，难度相当低，这里就不阐述了。

7. 出来后还会再次遭遇敌人，不过这次敌人的配置比刚才那批弱很多，而且走位也相当分散。玩家既可以选择潜行解决掉他们，或者利用刚才留下的狙击枪和机枪，甚至无视他们直接开溜都是可以的。顺便一提，在惨烈难度下建议玩家在这里捡一把 Desert-5 手枪备用，之后的战斗能用上。

8. “弓箭“堡垒部分有攀爬部分，难度并不算高，然而在攀爬的途中玩家会在上方遇到敌人。由于



攀爬途中没有掩体，惨烈难度下会有点麻烦，但如果有强力手枪的话，这里可以一枪干掉一个敌人，轻松通过不在话下。

9. 接下来的潜入部分建议玩家直接从左边开始潜入，在开始位置利用绳索荡过去时注意对面两个敌人的视线，惨烈难度下在他们面前直接荡过去会很容易被发现。从左边潜入的好处是有很多地形可以利用，利用绳索可以很轻松地在左侧边缘移动。当来到楼梯处时会遇到两个手持霰弹枪的杂兵，一个在下方另一个则在上方，待其对话完毕后就可以分开击破了。顺便一提，这里也是开战的好地点，待在楼梯下方等着敌人逐个走过来送死就可以了。想继续潜行的玩家则可以继续在场景下层行动，继续在下层移动还能找到一个补给箱，里面还可以找到一把消声手枪。



10. 全灭敌人后需要转动转盘打开大门，之后由于桥断了的缘故，玩家需要从右侧利用绳索前进，然后就是一般的攀爬部分了，最后会遇到和上次类似的谜题。

11. 在“斧头”堡垒中玩家会获得攀爬装备，操作方法和前作是一样的，在特定石壁上按□键可以制造攀爬的支点，借此可以爬到更高的位置。之后的场景由于掩护太少，潜入难度很高，建议直接开战。先把中央平台的敌人拉到水里，然后不要爬上去，直接往敌人那扔手雷。这里的敌人数量不多，地形也不复杂，直接开战反而难度更低。

12. 在“斧头”堡垒的谜题中，玩家需要算好自己的步数，在通过的同时躲开雕像的攻击，雕像会在玩家每走过一定步数对指定范围进行攻击。三个房间具体的解法如下，一次过通过三个房间就能解锁奖杯**“一次过关”**：

房间一：前、前、右、前、左、后、前、左、前、前

房间二：前、右、左、前、左、前、左、前、右、前、前

房间三：前、前、右、左、前、前、前、后、右、前、后、前、右、右、前、左、前

13. 顺序不限，只要玩家通过三处遗迹，之后就可以来到地图西北面的大型石壁前推动开关并通过本章。

全收集位置

收集总数	宝藏：19	照片：9	支线对话：4	锁箱：11

本章为开放世界，探索路线自由，建议首先前往中央高塔，将重要地点在地图上一一进行标识。除了在章节选择中出现的收集统计外，另有 11 枚钱币需要收集。收集这 11 枚钱币本身关系到两个奖杯，而全部收集后还可以获得女王的红宝石这一实用奖励，其效果为附近有收集时会发声提示。注意女王的红宝石对照片、支线对话、锁箱均无效。

照片（1/9）：本关开始按提示看过地图后，下车往前就能找到拍照地点。

钱币 1：在中央高塔做好标记后，前往地图右上角的问号处。在这里的神殿中，可以看到一个机关，调查后地图上会多出 11 枚钱币的标记，同时房间左边的门会打开，里面是第 1 枚钱币。

钱币 2：来到钱币 1 正南方的地点，爬到高处能看到地上有个井盖，同时还有按 L1 的提示。按 L1 用绳索勾住井盖，然后人往杠杆另一侧跳，就可以轻松将井盖拉开。在井下可以获得第 2 枚钱币，注意返回时会出现不少敌人。

钱币 3：来到钱币 2 东北方的地点，在这里能看到 6 口钟，而爬上高处能看到第 7 口钟，旁边还有一扇门，上面有 7 根铁柱。你要做的事情就是快速用武器射击这 7 口钟，每射中 1 口钟，就有 1 根铁柱收起来。站在高处可以很方便地同时射中 7 口钟，全部铁柱升起后门就会打开，里面是第 3 枚钱币。

钱币 4：来到钱币 3 东南方的地点，这里需要步行前往。第 4 枚钱币在瀑布旁斜坡边的一个洞里，你需要利用摆荡和滑行过去。

钱币 5、锁箱（1/11）、照片（2/9）：接下来前往钱币 4 的西南方、三叉戟标记的西边，这里有一些敌人，还有一个机枪塔。将所有敌人都消灭后，能找到一个锁箱。在锁箱的左边有一面墙可以炸掉，钱币 5 就在里面。拿到钱币 5 后爬上左边有雕像的平台，这里能找到一个拍照地点。

钱币 6、锁箱（2/11）：来到钱币 5 西边的地点，这里能够看到入口有个很明显的锁箱，但上不去。你需要从对面山壁爬上去后利用摆荡到达，第 5 枚钱币就在最深处，另外也别忘了入口的锁箱。顺带一提的是这里也可以用来解**“女泰山”**的奖杯（连续 5 次摆荡不落地）。

钱币 7、照片（3/9）：这枚钱币在钱币 6 的西北方水域里，附近有个象形石雕，在其正面不远处有一个拍照地点。下车后注意脚下，在深水处潜下去，能来到另一侧的隐藏密室，里面能找到第 7 枚钱币。

钱币 8、锁箱（3/11）、宝藏（1/19）：来到钱币 7 北方的地点，全灭这里的敌人后，炸开一面砖墙，里面就是第 8 枚钱币。这里还能找到一个锁箱，里面有皮面望远镜。

钱币 9：来到中央高塔东边的地点，这里的平台上有一处机关可以调查，调查后在不同的平台上会出现多处喷泉，你要做的就是在限制时间内前往所有的喷泉。只要踩上去听到音效就可以前往下一处了，全部踩完后原始机关处也会出现喷泉，走过去即可获得钱币。如果时间不够的话可以重新开机关尝试，直到最后成功为止。

钱币 10、锁箱（4、5/11）：来到钱币 9 北边的地点，全灭敌人后从卡车上的锁箱中取得第 10 枚钱币。在这附近还有一个锁箱，位置在某辆卡车附近的地上，请仔细搜索。如果玩家优先来到这里的话，有可能敌人还没有取得这个钱币，这时只要炸开砖墙就可以在里面找到。

钱币 11：来到钱币 10 的西北方地点，爬上瀑布左边的建筑物，里面有一个拼马图案的小游戏。这里需要注意的是有 3 个部件需要分别拉出来，要注意一下部件之间的吸附规律。

照片（4/9）：11 枚钱币全部入手后就可以回到接受任务的问号处了。进入神殿大门后靠近右边的山崖，能找到一个拍照地点。

女王的红宝石：来到神殿里的地图处，将 11 枚钱币都投进去，即可获得女王的红宝石，同时右边的门会打开。

支线对话（1/4）：进入右边的门后，来到一根上面有两只灰叶猴的柱子下，调查这个柱子后，娜蒂恩会出现支线对话，内容与猴子吃



香蕉有关。注意此处有可能发生娜蒂恩不在身边的情况，因此在调查前请务必确认她在克罗伊的身边。如果失败就赶紧读检查点重来。

照片（5/9）：在同一区域，来到山崖边能找到拍照地点，位置正好在第 2 张照片的对面。

宝藏（2、3、4/19）：在同一区域，在小屋里能找到白银高脚杯、曷萨拉王朝反曲刀、雕刻红铜盘这 3 个宝藏。

锁箱（6/11）、宝藏（5/19）：离开神殿，从大门出来后眼前不远处就有一个锁箱，打开之后里面有青铜加农炮模型。

宝藏（6/19）：面对上述的锁箱往左边看，能看到一座小楼，爬上去后可以找到玉质扳指。

宝藏（7/19）、锁箱（7/11）：来到钱币 2 和 3 之间的地点，能看到一座象形石雕，爬上去在象眼处获得曷萨拉王朝币。而在附近还能看到一辆卡车，上面有一个锁箱。如果没有卡车，则需要先完成某一堡垒后将敌人引出来后才会出现。

宝藏（8/19）：钱币 3 西边一条狭窄的山道上，在一棵树下能找到象牙首饰盒。

宝藏（9/19）：钱币 3 南边，在一条斜坡旁的小平台上能找到鹿角盒。

支线对话（2/4）：来到地图东南角的三叉戟堡垒的入口时，会有按 L3 键的提示，输入后克罗伊会观察上方的三叉戟标志，之后娜蒂恩会出现支线对话，内容与甘尼许的来历有关。

锁箱（8/11）：从三叉戟堡垒返回时会遭遇大量敌人，敌人的增援车辆停在入口外，其中一辆上有锁箱，不要错过。

宝藏（10/19）：沿着三叉戟堡垒门口的瀑布往下开车，注意看左边有一个山洞可以开进去，路边能找到饰品盒。

宝藏（11/19）：获得上述宝藏后返回瀑布，往瀑布下面开，经过一个落差后在瀑布中央的平台上能找到古代石瓮。

照片（6/9）：来到上一页图中标记所示的地方，对着刚开下来的瀑布有一个拍照地点。

宝藏（12/19）：来到上一页图中标记所示的地方，在建筑物外侧能捡到印度中世纪锁和钥匙。

宝藏（13/19）：来到上一页图中标记所示的地方，在一条死胡同里找到红木香料盒。

照片（7/9）：来到上一页图标记所示的地方，对着弓之堡垒有一个拍照点。

锁箱（9/11）、支线对话（3/4）：来到弓之堡垒的入口处，能看到一个锁箱。靠近入口时会有提示按 L3，按下后克罗伊会观察上方的弓标志，之后娜蒂恩会出现支线对话，内容与持斧罗摩的来历有关。

锁箱（10/11）：进入弓之堡垒后会在一处遭遇大量敌人，将他们全部消灭后，在需要用机关转开的大门的下方，有一个锁箱。

宝藏（14/19）：来到上一页图中标记所示的地方，在桥下的地面能找到雕刻葫芦罐。

宝藏（15/19）：来到上一页图中标记所示的地方，可以翻进一个密室，里面能找到蛇梯棋游戏。顺带一提的是，这也是第 6 章流程中的必经之路。

宝藏（16/19）：来到上一页图中标记所示的地方，在大树后面能找到蛇形号角，附近有密集的红花。

照片（8/9）：来到上一页图中标记所示的地方，面对斧子堡垒有一个拍照地点。

宝藏（17/19）：来到钱币 11 的位置，之前是从瀑布左边爬上建筑物，现在从瀑布右边爬上去，这样就能找到玉质垂饰。

锁箱（11/11）、宝藏（18/19）：来到斧子堡垒的入口附近，在卡车上有一个锁箱，打开后里面能找到蝴蝶饰品。

宝藏（19/19）：在上述区域，先别急着上坡，在瀑布下面有一个洞，开车进去很快就会看见黑暗中发亮的金属虎爪。

支线对话（4/4）：来到斧子堡垒的入口处，会有提示按 L3，按下后克罗伊会观察上方的斧标志，之后娜蒂恩会出现支线对话，内容与湿婆的来历有关。

照片（9/9）：经过第一个斧头机关后，在外面的山崖边有拍照机会。

这场大战



流程要点

1. 利用绳索跳到对面后，玩家需要往上爬才能找到前进的路。爬上去后利用绳索即可到达对面的大象雕像，然后从手部往上爬。中途会出现“险情”，之后玩家需要调整视角跳到树干上以继续前进。之后的攀爬部分玩家只需要注意一点就可以了，那就是发现没路走的时候不妨往上爬。

2. 爬到最顶层后别忘了帮娜蒂恩拍一张。通过绳索和攀爬来到遗迹内部后，玩家需要利用绳索，按住 L1 键慢慢下降。到达底层后下楼梯，在一个石门旁的墙壁上有一个缺口，通过缺口可以来到下一个场景。

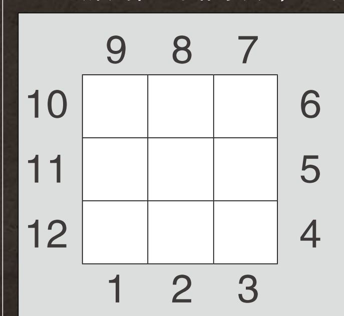


3. 穿过数量众多的波斯军队骸骨后，接下来玩家会遇到一个谜题，玩家需要移动中央的雕像并使其影子和左右两侧的图案重合。这里还关系到奖杯“皮影戏”的获得，具体解法如下，其中参考图所面对的方向正前方为带象牙图案的壁画，操作顺序为 3、5、12、7、9、4、1。

4. 接下来又是熟悉的“拆遗迹”环节，路线只有一条，抓紧时间逃出生天即可。

5. 和娜蒂恩继续前进，此时跳下一旁的水道可以解锁奖杯**“马可·没空”**。目睹娜蒂恩“一挑二”解决掉两个敌人后，再由玩家亲手把一个敌人从高处拉下。接着玩家需要逃脱一台武装运兵车的追杀。

6. 解决掉一开始的敌人，立即往左方的平台跳去，迅速爬上去后并解决掉一个敌人后，先躲在掩体后喘口气回点血。在这里的惨烈难度下不建议玩家直接利用绳索通过，这样只会被敌人当成活靶子。正确的做法是往左方的平台跳，解决掉上面的两个敌人后，这里的大石头可以充当一个相当不错的掩体。



7. 由于武装运兵车中途杀出，和娜蒂恩暂时失散后，建议先躲在掩体后解决掉一些敌人。如果玩家运气够好，游戏的“脚本”也会让娜蒂恩帮玩家解决掉几个敌人。在最后的木门前，除了武装运兵车外还有几个敌人，这些敌人身旁都有几个红色箱子，打破后利用都是一些煤气罐，引爆它们来解决敌人吧。最后和娜蒂恩一起合力把门打开后就可以暂时的逃出生天了。

8. 和阿萨夫的首次战斗基本算是“表演赛”，除了一些QTE上的操作外，其要点为要看准时机按下○键躲避他的攻击，然后利用其硬直进行反击。不过事实证明意义并不大，最后克洛伊和娜蒂恩不敌阿萨夫，被其一脚踢进激流中。

9. 最后还需要再走一段路，不过这部分流程就毫无难点了，最后利用转盘打开石门回到章节“西高止山”的场景后本章也宣告结束。

全收集位置

收集总数	宝藏：6	照片：4	支线对话：5

支线对话（1/5）、宝藏（1/6）：开始后不久，娜蒂恩会自动跳到下一层，让克罗伊跟着也跳下去后，就会触发关于直升机的支线对话。对话完往左边走(以面朝悬崖为准)，在边缘能找到紫檀茶叶罐。

照片（1/4）：接下来利用绳索荡到对面平台后，流程要求玩家使用攀岩工具往上爬，不过先别这么做，在这个平台逛一下就能找到拍照地点。

宝藏（2/6）：然后使用攀岩工具爬上平台，接下来流程要求玩家继续使用攀岩工具爬上对面更高的平台。此时先别急着往上，留意一下脚下有个比较低的平台，在这个平台上能找到雕刻大口水罐。

支线对话（2/5）：往前进，会发生克罗伊掉下去的剧情，经过一番努力后娜蒂恩手把手将克罗伊拉了上去。这时娜蒂恩会自动爬上一个平台，并出现支线对话的提示。

照片（2/4）：当两人爬上一道狭窄的石梁后会发生剧情，领略了出色的风光后，操作克罗伊往下走几步，再回头就会出现拍摄正在保持平衡的娜蒂恩的提示。

支线对话（3/5）：继续前进，直到克罗伊滑进洞中，眼前出现一个调查古代炮弹的提示。调查完后即可触发娜蒂恩关于投石机的支线对话。

宝藏（3/6）、照片（3/4）：接下来要两次利用绳索往下爬，来到最下层后能找到比德尔水烟壶碗。顺带一提的是，当第2次利用绳索往下爬时，在空中就能看到宝藏发光的提示。之后来到有阳光且长满花草的平台边缘，有拍摄巨大持斧罗摩的提示。

宝藏（4/6）：拍完照后，钻过布满尸骨的地洞来到下一个场景，在这个场景能找到镶金象牙假牙。

支线对话（4/5）：找到上述宝藏后，转动门上的机关来到下个场景，场景中会自动点起油灯。在这里稍微等一下就会触发娜蒂恩关于印度人火葬的支线对话。

宝藏（5/6）：爬墙来到下一个场景，经过两盏灯后往左边走，能找到棕榈叶手稿。

宝藏(6/6)：遭遇武装运兵车后，撞开门发生掉落下层的剧情。当恢复控制后，搜索右后方的角落，能找到南邦坎查曲刃匕首。

支线对话（5/5）：被阿萨夫推进下水道后成功逃生，剧情后跟着娜蒂恩慢慢前进，途中就会发生关于阿萨夫的支线对话。

照片（4/4）：在本章的最后，两人会回到本章的开始。只要转动机关就会完成本章，不过如果往另一头前进，就会找到本章最后一个拍照地点。

守门者

流程要点

1. 章节开始一路往前走，看到石梯走上去后，通过缝隙来到遗迹内可以找到武器和C4。C4的操作方法和手雷类似，捡取C4时会替换掉手雷。C4在扔出去后不会爆炸，需要玩家按下方向键↓后才会引爆，威力和范围都比手雷要大一些。

2. 要想解决掉武装运兵车，玩家需要在场景里找到补给箱，只有补给箱中的C4和RPG才能对武装运兵车造成伤害。其中前者放在一般的箱子里，而后者则需要开锁才能获得。惨烈难度下建议玩家先从右侧接近敌人，虽然左侧也可以，但在最高难度下这条路线的潜入难



度太高了，暴露后也缺乏有利地形和敌人周旋。沿着右侧后优先暗杀掉高处手持RPG的敌人。接下来的事情就简单多了，先把除武装运兵车的其余敌人都干掉，之后再慢慢料理武装运兵车。

3. 武装运兵车虽然攻击力高，但只要玩家呆在高处，它基本攻击不到玩家，而且很快会因为没发现玩家而恢复成巡逻状态，因此可以慢慢地绕圈开补给箱然后慢慢解决掉它。如果玩家能同时在武装运兵车上放置多个C4，一次引爆就将其干掉的话，还可以解锁奖杯**“枪林弹雨”**。

4. 武装运兵车被解决后还会有一卡车敌人登场，小心别阴沟里翻船了。这里死掉的话是要重新开始打武装运兵车的。如果此时还留有RPG的弹药的话，建议往卡车来一发。

5. 骑大象的时候可根据按键提示按下□键/△键和大象互动，例如喂它吃个果子什么的。离开象群后还能找到一些武器补给，建议把C4带上。最后一路往上攀爬便能来到此行的目的地。



全收集位置

收集总数	宝藏：5	照片：2	支线对话：1	锁箱：3

锁箱（1、2/3）：在与武装运兵车战斗的区域，能找到两个锁箱。锁箱的颜色为橙色，都在地面。

宝藏（1/5）：进入地下后一直往前，在看过国王引导人民进入隧道的浮雕后继续前进，注意右手边就能找到10世纪油瓶。

宝藏（2/5）：在听到动物的惨叫后，上几级台阶往右走会看到受伤的动物，而往左边走能找到陈旧白银脚镯。

照片（1/2）、宝藏（3/5）、支线对话（1/1）：见到象群后，靠近它们能够拍照。在爬上台阶离开这片水域前，在瀑布边缘能找到典礼用糖锤。之后爬上台阶但不要马上前进，回头看一下象群就会触发本章惟一的支线对话。

锁箱（3/3）、照片（2/2）、宝藏（4、5/5）：继续往前，在必经之路上能看到锁箱，不会错过。锁箱斜对面有个台阶可以爬上去，这样一路往前来到悬崖边上，能找到一个拍照地点。拍完之后沿原路返回，会发现有一处可以利用绳索荡过去，在对面能取得玛瑙宝石盒。取得这个宝藏后，再次利用绳索往另一侧前进，爬上去后往下看，能看到一个可以低头钻过去的洞，在里面能找到罗荼罗乍金币。

失落的遗产



流程要点

1. 跳到石柱后对面会出现数个敌人。低难度下可以考虑利用柱子作为掩体慢慢地潜行过去，但在惨烈难度下，笔者建议直接开打，利用手枪先把右方平台手持 RPG 的敌人给打死，然后再把剩余的三个敌人给解决掉。这样做可以减少很多不必要的麻烦，而且只要在这部分把敌人全灭，之后利用绳索荡过去后，下一个场景的敌人还是会处于没有发现玩家的状态。



2. 解决下一个场景的敌人后，在利用绳索到达对面平台前，先把对面的敌人都解决掉。过去平台后立即往右方的二层进发，这里会有另一个绳索点。在利用绳索荡过去的途中会出现敌人，此时玩家正对面的平台会出现一位手持榴弹炮的重甲敌人。只要玩家动作够快，此时的他虽然会发射榴弹，但那个榴弹并不会击中玩家。趁其上弹的时间利用大威力武器将其解决掉（例如 P90）。然后就可以捡起他的榴弹炮把手持机枪的重甲敌人给解决掉了。

3. 敌人数量减少到一定程度后，场景的左后方，也就是刚才那位榴弹炮敌人右侧的转弯角会依次跳下来五个敌人，其中还有一个手持机枪的重甲兵。迅速解决掉他们的方法有两个，一是往那里扔几个 C4，等到他们落地就引爆，二是捡起刚才重甲敌人的机枪往那里疯狂扫射。



4. 除了上文提到的路线，玩家还可以在右方二层到达外侧阳台（也就是一开始攀爬石柱时敌人出场的位置），那里也有一个绳索点可以利用。利用绳索点荡过去的小阳台地形也相当不错，不过玩家需要小心榴弹炮以及机枪兵的逐渐逼近。建议提前埋好 C4 然后等机枪兵自投罗网。战斗结束后建议玩家留一把霰弹枪，在之后的战斗中能派上用场。

5. 接下来的攀爬部分难度不高，最后需要利用绳索到达中央平台的二层。来到最顶层后，由于入口被炸，玩家只能从左边墙壁的洞口钻进去。钻进去后能看到阿萨夫的手下，然而依然阻止不了他们再一次把入口给炸毁。这次玩家需要从中央处的水池潜下去以继续前进。

6. 来到下一个房间随便调查几个物品后就能触发剧情，接着只要调查中央的大象牙就能离开这里了。接下来的流程中玩家需要多次通过潜水来继续前进，中途还有一些攀爬以及需要利用绳索才能通过的部分，路线也并不算复杂。

7. 看到湿婆的大石像后，先往右侧前进。攀爬后能看到一个开关，转动后石像的右手（下）会开始移动。跳上右手后玩家会来到石像的正前方，接下来需要按下左右两个高处平台的开关才可以继续前进。玩家可以自由选择打开开关的顺序，本攻略先从右边开始。

8. 跳上右边的平台后，玩家会和娜蒂恩合作转动转盘。开关拉动后需要在限时内跳到左手（下），再从左手（下）跳到鼓上。之后手持鼓的左手（上）会把鼓和玩家带到高处，这同时也是第一个开关的位置。

9. 按下开关后从高处滑下并利用绳索回到右手（下），这次往左边前进。方法和之前是一样的，玩家在转动转盘后需要在限定时间到达长枪的顶部才能够继续前进。按下最后的开关就可以继续前进了，在最高处玩家还需要转动最后一次转盘。

10. 接下来是一个和光线相关的谜题，不过难度不高。先转动中央的石像使其光线分成两束并对准左方石像，然后再去转动左方的第二个石像。光线不需要对得太准，大概对着对面石台上的石像就可以了。最后利用绳索到达对面的平台，把石像拉到大概位置，之后娜蒂恩会帮助玩家把第二个石像的光束对准。右方的石像由于已经被毁坏，玩家调查后娜蒂恩会自告奋勇成为“石像”，之后和之前一样，对准光束后就可以解开这个机关了。

11. 战斗开始后敌人会迅速靠近玩家，惨烈难度下建议玩家直接在掩体后利用霰弹枪盲射全灭敌人后再继续前进。虽然这个场景给人一种快塌的感觉，实际上并不会，可以慢慢前进。玩家每走到一个特定的点，那个平台都会开始倒塌，需要迅速地攀爬到边缘以免摔死。在第一次平台倒塌后，先不要急着爬上去当活靶子，先用手枪清理一部分敌人再说。场景最后的平台还会出现几个敌人，这里也是解锁奖杯 **“C4 大帝”** 的好地方。惨烈难度下玩家可以直接无视这些敌人往平台上跳，之后会自动触发剧情，战斗结束。

12. 本章的最后一个谜题相当简单，转动壁画的部分只要按照从里到外的顺序转动，最后再次转动外层来调整图案位置即可轻松解开。最后的逃脱部分难度也不高，小心不要被头上的落石砸死就好。



资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

全收集位置

收集总数	宝藏：16	照片：7	支线对话：3	锁箱：1

照片（1/7）：本章开始后前方就有拍照提示。

锁箱（1/1）：来到一个全是敌人的两层大厅时，在二楼有一个锁箱。

宝藏（1/16）：经过一段低身钻洞的路后，看到一扇门口不断有水流下来的门里出来，流程要求左转爬上去，而右转跳到对面后爬进洞的话，能找到吉祥天女婚礼饰品。

宝藏（2/16）：爬上去来到神庙入口，走上第一段楼梯后搜索这个区域，能找到哈奴曼黄铜铃。

宝藏（3/16）：从神庙入口左边的小洞进入内部后，前面有两个敌人炸毁入口逃走。在入口左边的树下能找到珐琅槟榔盒。

宝藏（4/16）、照片（2/7）、支线对话（1/3）：利用水下的洞游到下个区域后，左手边有一条狭窄且短小的隐藏通道，在通道尽头的水下能找到珠宝烟管嘴。右手边是台阶，走上第一段后在左侧有拍照提示。拍完照后可以和娜蒂恩进行支线对话。

宝藏（5、6/16）：来到放着巨大甘尼许之牙的区域，沿着外侧四周搜索一下，能找到手工雕刻希杉面包箱和白银梳状细颈香水瓶。这里有挺多东西都可以调查，不过与收集有关的内容只有这两个宝藏。

照片（3/7）、宝藏（7/16）：来到下个区域，在跳下水之前这里可以先拍一张照片。跳下去后搜索左下角水域，能找到德干青铜香炉。

宝藏（8/16）、照片（4/7）：从水下的洞游到下个场景后，上岸能找到百乘王朝沙漏。之后按照流程往上爬，在离开这个区域前的悬崖边有拍照提示，拍完之后克罗伊会被娜蒂恩一巴掌拍下水重来一遍。

照片（5/7）、宝藏（9/16）：在下个场景中，利用绳索荡到对面后，在正面入水处有拍照提示。之后在此区域左上角能找到遮娄其王朝狮鹫烛台。

照片（6/7）、宝藏（10、11 12/16）：来到巨大湿婆神像的场景中，先找到正面的拍照提示。之后以面对神像为准，在左下角的水中找到青铜纹章细颈瓶，在正前方的地面上找到蝎针匕首，在右上角区域的地面上找到翡翠瓶。

宝藏（13、14、15/16）、支线对话（2/3）：地面上的收集完成后，按流程从左边爬上去，不要左转上楼梯，继续爬上前面的建筑物，就能找到哈拉帕象牙骰子；当转动机关将神像下边的那只右手转过来后，不要急着跳上去，过一会儿会有娜蒂恩的支线对话；之后利用这只右手来到握着三叉戟的另一只右手上，然后跳到对面的平台。正常流程是往上爬转动另一个机关，不过此时如果往下爬的话能找到象牙棋子；转动机关把三叉戟放下来后，爬上平台但不要跳上三叉戟，在这个平台的边缘能找到朱罗王朝金耳环。

宝藏（16/16）：现在来到神像左手边的两个机关处，从较矮的那个机关所在的平台边缘往下看，能看到发光的宝藏，落下去后可以获得新娘眉心坠。

支线对话（3/3）：当湿婆神像从第三只眼里放出光芒后，利用绳索来到对面，把正中央的棱镜转到正确位置，之后静候娜蒂恩出现支线对话。

照片（7/7）：当娜蒂恩举起棱镜时，在旁边等一会儿就会出现拍照提示。

伙伴



流程要点

1. 一开始的攀爬部分相当简单，惟一需要注意的是当来到瀑布前时，这里有一个平台，从平台上往下跳水可以解锁奖杯**“炮弹式入水！”**。平台具体位置可参考下图。



2. 在和海岸线重逢后的战斗中，玩家一开始是没有武器的，此时右侧会有一个拿着霰弹枪的敌人靠近，迅速将其解决后夺走他的武器。除了这个敌人外还有数个敌人会陆续靠近玩家，建议玩家坚守阵地，蹲在原处慢慢把敌人清理干净。

3. 消灭几个敌人后会出现援军，在惨烈难度下会有三个移动速度极快且会主动接近玩家的特殊敌人出现，这种敌人最棘手的地方是其近身攻击会限制住玩家的行动，使你成为一个活靶子。不过只要玩家一如既往地坚守阵地，利用霰弹枪很轻松就能把其解决掉。

4. 解决完敌人后继续前进，中途会遇到一个需要切换轨道来移动板车的小谜题，不过难度不高。

5. 本章节的最后一个场景是本作惨烈难度下的最大难点。先说说一般难度下的战术，和之前的武装运兵车类似，玩家需要在场景中寻找补给箱并获得 RPG，然后利用 RPG 攻击直升机。除了初始的敌人外，每成功攻击直升机一次，敌人的增援就会出现。成功击中直升机三次后，利用绳索登上直升机即可结束战斗。直升机同样会在场景中四处巡逻，智商和武装运兵车一个水平，玩家随便找个地方躲起来一段时间直升机就会找不到玩家并恢复正常状态。

6. 玩家可以从场景的右侧开始入手，那里的掩护比较大，暗杀敌人起来会安全不少。这个场景的初始敌人配置中最麻烦的是几个身穿重甲的敌人，其中两位拿着狙击枪。在右侧行动的话即便被敌人发现也不会被轻易被那两个狙击手攻击到，算是个攻守兼备的好地点。不过由于其中一批敌人增援会从右侧的卡车出现，因此实际开战后不宜久留。从右侧沿着场景最外沿逆时针前进，中途把能看到的箱子全部打开，准备就绪后就可以开战了。玩家的 RPG 携弹量最大为三发，因此只要玩家打得准，无视增援解决战斗也不是不可能的事。

7. 虽然惨烈难度下也可以照搬这个战术，但由于惨烈难度下潜入难度相当高，因此这个方法并不安全。最安全的打法反而是占据开始地点右侧的古老碉堡，暗杀掉里面的敌人后就可以以这里为据点开战了。在这个场景里玩家可以无视直升机的攻击，只要守住两个入口守株待兔就能把敌人逐个消灭，必要时还可以潜入水中躲避敌人的视线使其重新回到巡逻状态。

8. 用以上方法解决全部敌人后，躲开直升机的视线把箱子打开并获取 RPG 后原路返回，回到碉堡处对直升机发动攻击。虽然敌人增援依然会出现，但由于增援里并没有特别棘手的敌人（例如武装敌人），因此只要利用好地形能很轻松地解决掉敌人。如果玩家能够在不击败其他敌人的前提下摧毁直升机，还能够解锁奖杯“近在眼前”，推荐通关后通过选择战点，然后在最低难度下调出无限子弹和 RPG 即可轻松达成。

全收集位置

收集总数	宝藏：8	照片：1	支线对话：4	锁箱：5

宝藏（1/8）、支线对话（1/4）：本章开始后来到前方的悬崖，沿着边缘往左能找到珠宝鼻烟壶。之后返回能触发山姆的支线对话。

宝藏（2/8）：当直升机出现后，潜入瀑布的水中，能找到黄铜大口水罐。

宝藏（3/8）：从瀑布上面绕过去，这里有一道斜坡，流程是要跳到斜坡右边的平台上，但如果跳到斜坡左边的话，爬上去能找到马穆鲁克黄铜碗。

宝藏（4/8）、支线对话（2/4）：在来到铁网前，先不要翻过去，在这里能找到新月细颈瓶，而且还能触发娜蒂恩的支线对话。

支线对话（3/4）：当两位女士推车帮助山姆跳过来后，静等一会儿就能触发山姆的支线对话。

宝藏（5/8）：经过连续的滑行后，娜蒂恩和山姆会利用绳索先爬上去。在爬上去之前往平台的另一侧走，能看到可以攀爬的痕迹。顺着爬上去就能找到皂石首饰盒。

支线对话（4/4）：前方会遭遇敌人，将敌人全部清掉之后，先不要从石缝里挤过去，此时娜蒂恩有支线对话，这也是流程中最后一个支线对话。

照片（1/1）：从石缝里挤出去后克罗伊会遭遇滑坡，经过一连串的惊险动作后来到平台顶端，对着前面的铁道有一个拍照机会。这也是流程中最后一个拍照地点。

宝藏（6/8）：拍完上述照片后，克罗伊要不断往上爬行与同伴会合，注意爬行的途中有一个地方是可以往下爬的。这样爬到下方平台后，可以找到孔雀槟榔剪。

宝藏（7/8）：当山姆把箱子推到小车上后，来到之前山姆爬上去的地方，能找到英式火药瓶。

宝藏（8/8）：找到上述宝藏后继续前进，很快就需要利用绳索摆荡前进。当进行摆荡时回头往来的方向看，能看到在下面有一个低矮的平台，爬进去后能找到奇异头骨。顺带一提的是把头骨翻过来能看到里面镶嵌着一面字牌，当你看到它的时候还能获得隐藏奖杯“神骨妙算”。

锁箱（1、2、3、4、5/5）：本关最后有一场大战，在这片区域能找到5个锁箱。这5个锁箱都是橙色的，其中有4个位于地面，另一个在卡车。这也是游戏里最后的5个锁箱。

穷途末路



流程要点

1. 追逐火车的部分相比各位老玩家已经相当熟悉了，敌人出现后利用吉普车直接撞就可以轻松解决他们，有敌人登上吉普也无需过于着急，车上的队友会帮忙把敌人解决掉。

2. 登上火车后一路前进，听到娜蒂恩说没路走后沿着车厢的左侧边缘继续前进。之后利用绳索来到下一节车厢，通过后再翻越两个障碍就可以爬窗来到车厢外侧了。

3. 之后会遇上敌人，玩家可以用潜行先解决掉一开始的几个敌人。由于地形关系，只要玩家不冲太前，就不需要担心被敌人前后夹攻。惨烈难度建议直接原地开打，此时玩家手上的武器相当强力，在弹药用光前尽量消灭多一些敌人。除了敌人身上，车厢里还可以捡取到很多子弹和手雷，玩家慢慢边消灭敌人边前进即可。

4. 骑着摩托车的敌人从车厢两侧出现后，玩家可以利用在车厢里移动的优势躲过他们的火力。不久敌人的吉普车也会赶到一起围攻玩家。在这部分流程中玩家的目标是不断向前方的车厢前进，前进的方法除了沿着列车一个一个车厢往前走外，玩家还可以跳上敌人的吉普车“夺车”后继续追火车。在最高难度里，笔者建议玩家直接夺车。虽然吉普的耐久度不高，但实际上坐车时承受的敌人火力可是比在车厢里小很多。不过需要注意的是，吉普在承受一定攻击后会爆炸，在爆炸前别忘了跳回到火车里去。

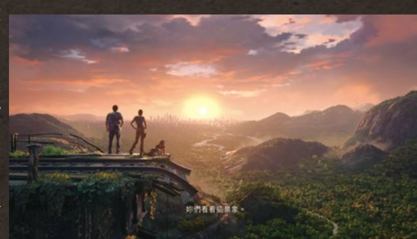


5. 继续前进后会遇到敌人的卡车，别看卡车的块头大，实际上相当不堪一击。直接往车后方扔一个手雷就可以结束战斗。在这里顺便一提，所有的敌人载具都是可以直接用枪硬生生打爆的，直接射死司机也可以达到同样的效果。

6. 前路被堵后，娜蒂恩会提示玩家需要“绕路”才能继续前进，此时附带机枪台的卡车也会“如期而至”。玩家需要立刻跳上卡车后的吉普车，靠近前方的卡车后，先等娜蒂恩条，然后按下L1键抛出绳索，接下来只要按住L1键就可以慢慢爬上卡车。爬上卡车前可以先等等娜蒂恩帮你掩护，然后就可以解决敌人夺走炮台了。

7. 和流程之前遇到的炮台不太一样，这个炮台是没有子弹限制，也不会像其他游戏那样过热。因此在惨烈难度下玩家只需要按住开火键尽情开火就行了。初期先优先解决对面敌人的载具，然后再料理突然从车厢里蹦出来的武装敌人。

8. 离开快要爆炸的卡车，跳回到火车后，战斗会暂时告一段落，玩家可以继续往火车引擎前进。剧情过后立即跳到右侧的吉普车，然后就是熟悉的一路狂奔环节了。由于这次没有副驾驶掩护你，所以玩家在狂奔的同时需要时不时解决掉一些穷追不舍的摩托车。来到车站后玩家需要尽快和山姆汇合，敌人出现后主要往卡车处扔几个手雷或者引爆附近的煤气罐就能轻松把敌人全灭。最后玩家还需要利用斜坡直接冲向火车以继续剧情。



9. 和前作相比，本作的最终BOSS战难度并不算高。和之前对阵阿萨夫类似，玩家需要看准时机按下○键躲掉他的攻击，重复几次待其出现硬直后再发动攻击。除了躲避攻击外，有时候娜蒂恩的攻击也会对BOSS造成硬直，这时候就不要放过机会了。重复几次后玩家会被扔下火车，此时需要躲避铁轨旁的路标。如果有玩过《神秘海域2 纵横贼道》的玩家应该会对这部分相当熟悉，往上爬能躲掉下方的路标，按○键松手就可以躲掉上方的路标。之后就可以利用绳索对BOSS进行最沉重的一击了。

10. 一顿“姐妹情深拳”解决BOSS后就是系列例行的胜利大逃亡环节，最后的逃脱还需要玩家按下L1键抛出绳索。成功逃出生天后就是本作的结局部分了，这场印度寻宝之旅也就此告一段落。

全收集位置

收集总数	宝藏：3

宝藏（1/3）：爬上火车后，立刻爬上末节车厢的顶部，就能找到联合印度公司手枪。

宝藏（2/3）：往前走几步就会遇到要先左后右从车厢侧边慢慢走过的环节，当从右侧走过去后回头看这节车厢，就能看到发亮的总督笔盒。

宝藏（3/3）：全游戏最后一个宝藏出现于用卡车上的机枪塔秒杀追兵之后，当两人再次回到火车上后，往前走几节车厢，就能看到一节车厢的左侧能够容纳一个人侧身走过去。而联合印度公司钱币就在这个侧面。



白金攻略

综述

奖杯总数	50	铜杯	36	银杯	11	金杯	2	白金	1

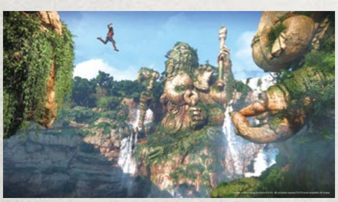
白金难度	3/10
白金所需时间	10~20小时
在线成就	无
最少通关次数	1
有无会错过的奖杯	无
奖杯BUG	2
特殊需求	无

和前作类似，本作依然可以在“惨烈”难度中使用各种作弊功能（子弹时间、无限子弹等等），而且这并不会影响任何奖杯的获得，因此本作的最高难度实际上毫无难度。可惜的是，这个功能在一周目通关前是不能使用的，目标为一周目最高难度通关的玩家只能硬打了，不过对于系列老玩家来说也不是什么难题就是了，具体难点可以参考上文流程攻略部分。对于一般玩家来说，虽然耗时较长但难度更低的白金路线如下：

1. 任意难度通关一次，途中注意全收集以及特定章节相关的奖杯，具体要点可以参考上文流程要点部分。

2. 解锁作弊项目和武器，并利用这些“官方外挂”通关“惨烈”难度。值得注意的是，虽然显示为不能选择的灰色，实际上本作的“惨烈”难度在一开始就能选择，玩家无视灰色直接选择难度即可。

3. 查漏补缺，此时玩家缺的应该都是一些击杀相关的技巧类奖杯。另外一些比较麻烦的奖杯，诸如“勇者之路”可以选择在最后来解锁。



别破坏气氛（白金）
取得条件：获得所有奖杯

发现遗产！（银杯）
取得条件：游戏通关

要进步就需要牺牲（金杯）
取得条件：以“惨烈”难度通关

奖杯说明：正如前文所说的那样，在这个难度下无论玩家是开作弊还是自动瞄准，都不会影响这个奖杯的获得。不过有一点是需要各位玩家注意的，那就是本作通关相关的奖杯是在播放完制作名单后才会跳杯，如果玩家直接退回到菜单从而跳过制作名单的话，有低几率会不能解锁这个奖杯！

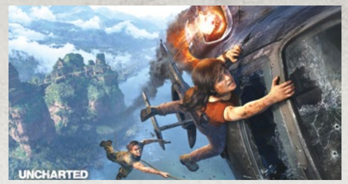
休闲宝藏猎人（铜杯）
取得条件：找到5个宝藏

专家宝藏猎人（铜杯）
取得条件：找到 35 个宝藏

文物收藏家（银杯）
取得条件：找到所有宝藏

神骨妙算（铜杯）
取得条件：问骷髅算命师一个问题

奖杯说明：奖杯要求玩家查看收集品“古怪骷髅头”，视角随便转一下就可以解锁。收集的具体位置可参考上文流程部分的章节“伙伴”。顺便一提，这个奖杯致敬的是同家游戏《最后生还者 遗落》里的情节。



有求币应（铜杯）
取得条件：找到一枚曷萨拉王朝钱币

吾后万岁（银杯）
取得条件：找到所有曷萨拉王朝钱币，并获得女王的红宝石

顺手牵羊（铜杯）
取得条件：开启5个锁盒

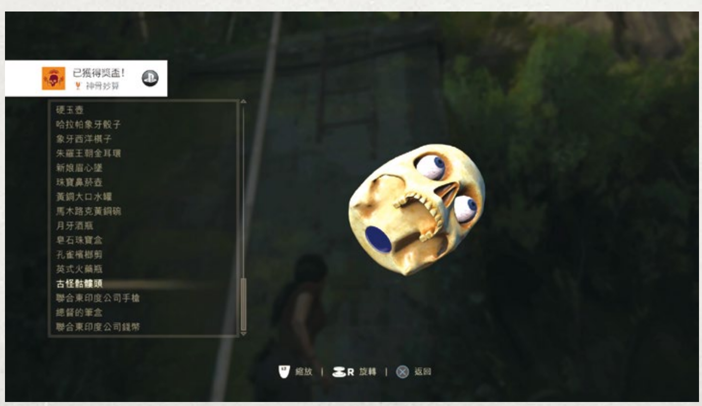
无物无真相（铜杯）
取得条件：打开每个锁盒

奖杯说明：锁盒算是本作里一个比较麻烦的奖杯，因为和除了对话以及照相机会以外其他收集不同，锁盒并不会在玩家打开后消失，因此补起来会相当麻烦。另外在“惨烈”难度下要打开全部锁盒难度不低，建议在低难度下完成这个收集。

没开滤镜（铜杯）
取得条件：把握5次照相机会各拍一张照片

有图有真相（银杯）
取得条件：把握所有照相机会各拍一张照片

美丽邂逅（银杯）
取得条件：听到全部支线对话



欲求和平，必先备战
铜杯

取得条件：使用游戏中每一种枪炮

奖杯说明：游戏里几乎所有武器都可以通过菜单直接调出并使用，只有两个是例外的。一个是轻机枪DShK，这种武器只能通过击倒武装敌人来捡取，这种敌人第一次出现会是在第七章。另外一个则是放置在地上的机枪台，不过由于玩家在流程中必然会使用到这种武器，因此不必担心会错过。

你有在数数吗？
铜杯

取得条件：使用手枪弹匣中的最后一颗子弹击败一名敌人

十全十美
银杯

取得条件：连续命中头部击败10名敌人

奖杯说明：对自己枪法没有信心的玩家可以游戏设置成自动瞄准，然后使用消声手枪并且调出无限子弹。之后只要瞄准射击就可以了，因为本作中消声手枪有着“只要自动瞄准就必然会瞄准头部”的神奇设定。

弗雷泽。克罗伊・弗雷泽。
铜杯

取得条件：在不被察觉的情况下，使用消音手枪连续击败5名敌人

奖杯说明：可以和上一个奖杯同时解锁，另外这个奖杯致敬的“007”詹姆士・邦德的著名对白，不知道各位读者有没有看出来。

动不动就开枪
铜杯

取得条件：随手射击击败 20名敌人

奖杯说明：“随手射击”就是一边移动一边不瞄准射击，使用霰弹枪可以很轻松地获得这个奖杯。

乱射一气
铜杯

取得条件：从掩体盲射击败 20名敌人

脱帽致敬
铜杯

取得条件：在不被察觉的情况下移除10名武装敌人的头盔，然后使用近战隐身攻击将其击败

奖杯说明：这同时也是本作“暗杀”武装敌人的惟一办法，移除头盔后敌人会陷入一段很短的硬直，立即补上一拳即可暗杀成功。

皇家爆破专家
铜杯

取得条件：用C4塑胶炸弹击败20名敌人

有的放矢
铜杯

取得条件：标记30名敌人

神出鬼没
铜杯

取得条件：在附近有敌人的情况下打开锁盒

C4 大帝
铜杯

取得条件：用一次C4塑胶炸弹爆炸击败 4 名敌人

奖杯说明：详细方法可以参考上文流程部分，简单而言就是在章节“失落的遗产”最后的逃脱环节中，最后的平台会刷出4到5个敌人，往平台上扔一个C4就能顺利解锁，失败的话直接读取检查点重来即可。另外，本作有经常会出现运输卡车后面载着一堆敌人登场的桥段，往卡车后面扔一个C4同样也能解锁这个奖杯。

来去如风
银杯

取得条件：使用隐身攻击连续击败15名敌人

奖杯说明：第四章有足够多的潜行部分让玩家来达成这个目标，调成最低难度然后就可以开始尝试了。值得注意的是，这个奖杯并不能通过读取检查点来重复刷，失败的话也不能通过读取检查点来补救，但读取手动存档的方法依然有效，被发现后只要读盘就可以了。

被你发现了……
铜杯

取得条件：打破隐身并再次顺利进入隐身模式

合作无间
铜杯

取得条件：和伙伴施展组合技10次

勇者之路
金杯

取得条件：在不使用枪支或炸药的情况下，到达第5章

奖杯说明：首先，玩家必须从菜单中选择“新游戏”，然后完整地从第1章打到第5章。玩家需要注意的是，玩家可使用的杀敌手段只有两种：拳头和你的载具，其余的杀敌手段都不行。最后，玩家不需要管NPC，她无论如何杀敌都不会影响这个奖杯的获得。一切顺利的话，这个奖杯会在第5章开始后立即解锁。

样品查验
铜杯

取得条件：击败5名敌人，每名敌人都遭受过手枪、长枪和近战伤害

奖杯说明：建议不要在最低难度解锁，因为最低难度的敌人很不经打。

依序入场
银杯

取得条件：在20秒内依次使用载具、长枪、近战与手雷击败敌人

奖杯说明：第三章打开大门前的战斗（郊区废墟）是解锁这个奖杯最方便的地方，具体路线为将场景下方巡逻的两个敌兵利用载具撞死一个，下车后利用长枪干掉另一个，然后立即往上攀爬到附近的二层遗迹，用近身攻击将一层的敌人解决，最后再用手雷将二层躲在掩体后的敌人炸死。

带点大家伙来
银杯

取得条件：用黄金武器击败30名敌人

无敌四轮
铜杯

取得条件：在20秒内使用载具击败4名敌人

奖杯说明：解锁的地点可以参考“依序入场”，这个场景的第一批敌人全灭后在上方的瀑布还会下来4、5个敌人，他们的站位非常靠近，这时候直接开车撞过去就可以了。

按图索骥
铜杯

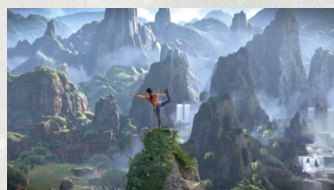
取得条件：使用所有滑索穿越城市

奖杯说明：第二章里一共有四条滑索，第一条为流程一半时遇到，玩家需要利用滑索滑到对面暗杀一个的敌人，最后的逃脱部分有三条滑索，其中最后一条为剧情必经之路，不会错过，另外两条则在逃脱路线的分岔路，跑慢一点仔细观察的话很容易就能全部找到。

你的奖励
铜杯

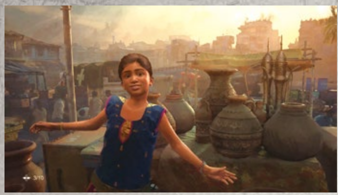
取得条件：欣赏曷萨拉王朝帝国顶部的景色

奖杯说明：解锁章节为“高止山脉西部”，具体方法可参考上文流程部分。





▲“依序入场”的开始地点。



业内最出色的司机 铜杯

取得条件：在3分钟内从甘尼许山壁雕像驱车，前往三叉戟堡垒瀑布顶部再返回

奖杯说明：解锁章节为“高止山脉西部”，路线为地图的左上角到右下角，路线有很多，但中央的高塔算是必经路线，简单而言就是两点之间直线最近。

一次过关 铜杯

取得条件：在不重置任何机关的情况下，一次通过3项斧子堡垒试炼

奖杯说明：解锁章节为“高止山脉西部”，具体方法可参考上文流程部分。

一声不响 铜杯

取得条件：进入三叉戟堡垒后，在不被察觉的情况下到达门口

奖杯说明：解锁章节为“高止山脉西部”，潜入路线可参考上文流程部分，另外建议在最低难度解锁，除了敌人发现玩家的速度会大幅度下降以外，敌人的配置也会根据难度发生变化。



女泰山 铜杯

取得条件：在不触地的情况下，连续进行5次抓钩摆荡

奖杯说明：解锁章节为“高止山脉西部”，具体地点可参考上文收集部分“钱币6”的位置。

飞天炫车！ 铜杯

取得条件：驾车总计腾空30秒

皮影戏 铜杯

取得条件：最多移动10次就完成影子谜题

马可·波“不” 铜杯

取得条件：在哈勒比德的大坝玩水

奖杯说明：解锁章节为“这场大战”，话说这个奖杯也算是系列传统之一了。

神偷扒手 铜杯

取得条件：在15秒内打开三根金属丝的锁

枪林弹雨 银杯

取得条件：在武装运兵车上同时安装多个 C4 塑胶炸弹，引发大规模爆炸将其摧毁

炮弹式入水！ 铜杯

取得条件：在老旧铁轨附近的悬崖边进行一次令人难忘的跳水

取得条件：解锁章节为“伙伴”，具体解锁地点可参考上文流程部分。

近在眼前 银杯

取得条件：在不击败其他敌人的情况下摧毁直升机

取得条件：解锁章节为“伙伴”，建议在最低难度下调出无限子弹的RPG后再尝试。

战斗赛车 铜杯

取得条件：撞击10辆摩托车

不如我来开吧 铜杯

取得条件：跳上6辆载具，踢走司机并征用载具

给你，接着！ 铜杯

取得条件：在第9章使用一枚炸药摧毁一台载具

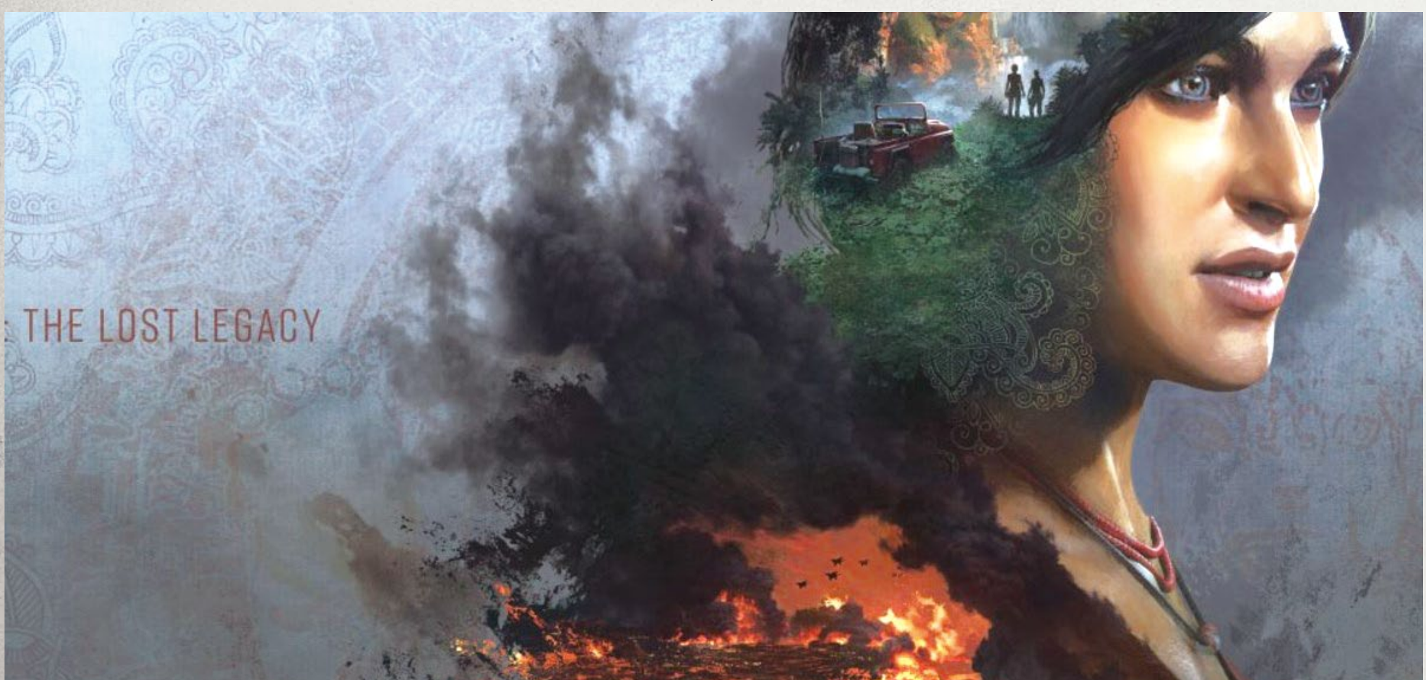
取得条件：以上三个奖杯都可以在最终章“穷途末路”里解锁，其中“给你，接着！”建议玩家开启自动瞄准。

亡命之徒 铜杯

取得条件：开车飞越西部高止山脉的悬崖

取得条件：解锁章节为“高止山脉西部”，直接找个悬崖开下去送死就可以了。这个奖杯是致敬著名电影“末路狂花”的结局部分，奖杯原文“Let's Not Get Caught”正是影片的经典台词之一。





文 哪尼 美编 NINA

本文对应游戏版本 1.0

以 2002 年上映的 TV 动画《.hack//SIGN》为开端，《.hack》这个涵盖动漫、游戏、小说的大型跨媒体企划在今年迈向了第 15 个年头。作为 15 周年的纪念，系列第二款正统游戏，同时也是系列最高峰的《.hack//G.U.》进行了高清化，并且加入了新的章节《Vol.4 或是编织世界的蛇们所梦之梦》，为故事画上了完美的句点。

自 2010 年后系列便再无正统游戏作品推出，即便期间曾有一款格斗游戏及几部 OVA 动画，但不可否认的是，《.hack》正逐渐淡出游戏玩家的记忆与视野，其自身似乎也并未找到明确的发展方向。而本作的推出，不仅仅是为了唤醒老玩家们的回忆，也希望成为更多新玩家们了解并喜欢上这个系列的契机。



.hack// G.U. 最终编码		PS4 BNEI	
.hack// G.U. Last Recode		动作角色扮演	日版
2017年11月1日	本地1人	无对应周边	
售价479港币			

主要角色介绍

驰尾

CV：樱井孝宏

职业：炼装士



PK（Player Killer）们所畏惧的“PKK（PK Killer）”，传说中曾同时对阵数百名PK并获胜，也被冠以“死之恐怖”的称号。进入The World R:2初期时驰尾便遭遇以“杀害”普通玩家为乐的PK，之后由于重要的同伴志乃遭到袭击并成为未归还者，他开始执着地追寻着凶手——苍炎所缠绕的神秘PK“三爪痕”。

现实中的驰尾名为三崎亮，早在The World时期就是游戏玩家——《.hack//SIGN》的重要角色之一“楚良”，被当时八相因子“史凯斯”袭击成为未归还者，但苏醒后失去了相关记忆。由于很喜欢诗人松尾芭蕉，所以取名都与之相关：ハセヲ（Haseo）即为古日语中芭蕉的读法，而楚良（Sora）则来自松尾芭蕉的弟子河合曾良。鉴于“芭蕉”一词念出来实在不够帅气，所以这里还是叫他驰尾吧。

驰尾是八相碑文使之一，凭神为史凯斯，也被称为“死之恐怖”（删除）。

欧凡



CV：东地宏树

职业：铳战士

在驰尾第一次遇到PK时出手相助，并带他加入了“黄昏旅团”。对于驰尾而言，欧凡不仅是同伴，更是师父一般的存在。

陪同体弱的妹妹来到The Word R:2后，欧凡却因为遭到AIDA的侵蚀，而在违背自己意志的情况下将妹妹PK为未归还者。此后他开始不断追寻消灭AIDA并拯救未归还者的方法，甚至可以说剧情的走向，都是由他一手策划。

现实中的欧凡名为犬童雅人，是一名技术高超的天才黑客，同时也是网络管理局（NBA）的一员，据说是一位大帅哥。

欧凡是八相碑文使之一，凭神为柯尔菲尼克，也被称为“再诞”（重启）。

阿托莉

CV：川澄绫子

职业：咒疗士



原本是强大公会“月之树”的成员，接触网络游戏的时间不长，作为玩家而言完完全全就是个新手。游戏伊始与驰尾相遇后，为了向他传达“月之树”的理念而共同行动，向来独来独往的驰尾之所能容忍这么一位“萌新”，很大程度上是因为阿托莉的形象与志乃实在太过相似。而这个坚强得甚至有些固执的少女，也以自己的方式影响并改变着驰尾。

现实中的阿托莉是16岁的女高中生，名叫日下千草。因为帮助受欺负的同学，因此自己也受到排挤，甚至于有了自杀的倾向。而这次的游戏经历，将会是帮助她摆脱过去的关键。

阿托莉是八相碑文使之一，凭神为伊尼斯，也被称为“混乱的海市蜃楼”（复制）。



八咫



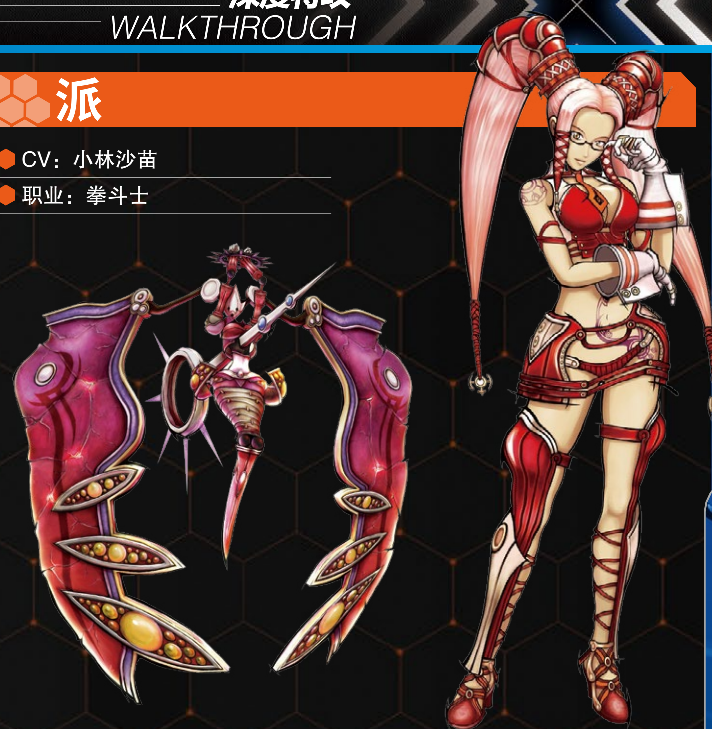
- CV：山崎巧
- 职业：妖扇士

G.U. 计划和 AIDA 对策小组的总负责人，表面上是公会“乌鸦”的会长，然而实际上是与 CC 社数据库有直接联系的机关“知识之蛇”的管理者，在游戏中享有特别的系统管理权限。

八咫在游戏中不仅是一副修行僧侣的模样，平日里说话也总是语带玄机，为了对抗 AIDA 而不断进行观察与实验，一方面以提供“三爪痕”的情报与驰尾合作，另一方面也与奥凡有秘密的联系。

八咫是八相碑文使之一，凭神为菲德赫尔，也被称为“命运的预言者”（测试）。

派



- CV：小林沙苗
- 职业：拳斗士

思维敏捷且技术超群，给人一种“战斗秘书”的感觉，担任 G.U. 计划和 AIDA 对策小组成员，深受八咫的信任。实际上她还是前网络工程师番匠屋淳同父异母的妹妹，为了调查哥哥的死亡真相而隐瞒与他的关系，加入 CC 社。游戏中其所使用碑文使角色，则是番匠屋淳留给她的遗物。

虽然语气和做派都比较强硬，不过其实很会照顾人，大姐姐一般的个性使她在玩家中获得了很高的人气。现实中名叫佐伯令子，据说是一位令人惊艳的大美人。

佩是八相碑文使之一，凭神为塔尔沃斯，也被称为“复仇者”（恶意软件）。

库恩



- CV：三木真一郎
- 职业：铳战士

从 The World 时代就已经开始游戏的老玩家，曾经是七年前第二次网络危机中的未归还者之一——香住智成，原因也是被“史凯斯”袭击。

The World R:2 中他加入了“乌鸦”公会，同时也是“知识之蛇”的一员，为 CC 社打工。库恩的性格开朗乐观，对网络世界和平的追求是他一直坚持的信念，对新手和陷入危机的玩家格外照顾。不过也有一个致命的缺点，便是喜欢四处拈花惹草，因此给自己引来了许多纠纷……

库恩是八相碑文使之一，凭神为梅格斯，也被称为“增殖”（备份）。

安杜兰斯



- CV：斋贺观月
- 职业：斩刀士

三大斗技场之一——“红魔宫”的宫皇，他依靠“凭神”打败了前任宫皇“摇光”，甚至对于普通对手也会使用“凭神”瞬间击破，被称为“不败的宫皇”。俊美的中性化外表为他增添了神秘的气息，随着故事的发展，安杜兰斯逐渐对驰尾产生了好感，但并非因为驰尾是“男性”，而是单纯喜欢“那个人本身”，请不要将其归为“同性恋”。

现实中名叫一之濑薰，也是 The World 时代的重要角色之一“艾尔克（エルク）”，那时的他对猫型 PC 米亚抱有好感，而米亚正是八相因子之一的玛哈，两者的联系不言而喻。一之濑薰在高中时代也因为帅气的外表被不少女生告白，但似乎不擅长与女性打交道而全部拒绝了。

安杜兰斯是八相碑文使之一，凭神为玛哈，也被称为“诱惑的恋人”（快捷方式）。

朔望

- CV：丰口惠
- 职业：魔导士



有时候是内向弱气的少年（望），有时候则是关西腔的强势少女（朔）。虽然被认为是双胞胎轮流操作，不过现实中的玩家中西伊织其实是一名多重人格者。然而事实上伊织确实是双胞胎之一，只是姐姐在出生时不幸夭折，长大并得知真相后的他才产生了自己所想象的“姐姐”这一人格。

朔是安杜兰斯的头号迷妹，若有胆敢与安杜兰斯作对的人，她绝对不会嘴下留情。由于驰尾与安杜兰斯之间“微妙”的关系，因此认定驰尾是个碍事的家伙，时常会找他的麻烦。

朔望是八相碑文使之一，凭神为格雷，也被称为“策谋家”（计算）。

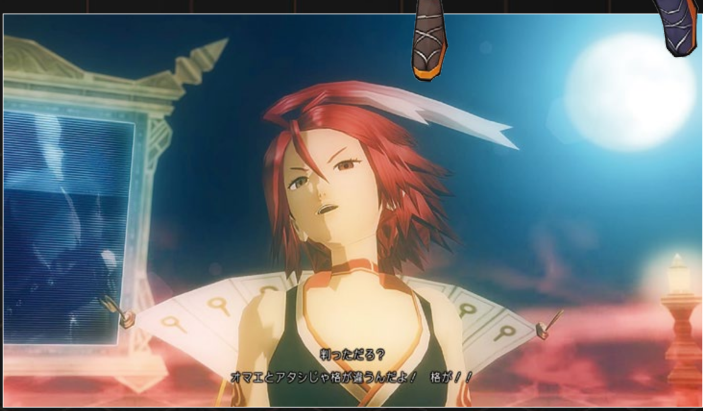
摇光

- CV：矢岛晶子
- 职业：双剑士



斗技场“红魔宫”的前宫皇，个性好胜，并且是个非常认真努力的人。不过意外地也有会强烈的思念且极度迷恋的一面，相对于阿托莉而言，可以算是游戏中的“里女主角”。

被安杜兰斯打败而燃起复仇之心，由于无法以肉眼观看到“凭神”状态，因此以为对方是外挂的使用者，目前以取回自己的宫皇之位为目标行动着。而由于其心直口快的性格，在初次与驰尾相遇时则引发了一场争执。



席拉巴斯

- CV：坂口大助
- 职业：斩刀士



以帮助新手玩家为行动方针的公会——“加纳德”的会长，温柔善良，不仅热心助人，并且能够无微不至地给予关怀。在公会成立之初在库恩的劝说下加入，库恩退出后便担任代理会长至今。

大部分时候席拉巴斯都会与另一名伙伴贾士伯共同行动，故事开始不久后遇到数据初期化的主角驰尾，误以为对方是一名新手而热情地搭话，三人因此而相识并组队进行冒险。

贾士伯

- CV：矢岛晶子
- 职业：魔导士



公会“加纳德”的成员之一。虽然是个笨手笨脚又胆小爱哭的废材，但是对于《The World》这款游戏的喜爱和执着并不输给任何人。贾士伯有着相当长的游戏经历，由于非常厌恶PK的行为，也不喜欢参加斗技场，因此在库恩的劝说下加入了“加纳德”公会，与席拉巴斯一同为新手玩家提供帮助。

正是对游戏本身发自内心的喜爱，以及悠然自得与世无争的态度，让很多玩家在与他相遇后，“单纯享受游戏”的感情也因而被唤醒。

按键操作

按键	动作
左摇杆	移动/菜单项目选择
右摇杆	调整视角
方向键	切换目标/菜单项目选择
○键	攻击（战斗中）/项目确认
×键	防御（战斗中）/项目取消
△键	打开菜单
□键	觉醒发动
R1键	技能触发（战斗中）/数据检索
R2键	视角切换
R3键	视角切换
L1键	集合
L2键	视角重置
L3键	打开道具菜单
Option键	打开系统设置菜单
触摸板	切换地图状态

作弊模式



本作提供了全新的“作弊模式（Cheat Mode）”，所有章节均可选择。只要在开始界面选择 New Game→Cheat Mode 即可。该模式下角色的等级、状态、道具、装备等均为最强形态，就连チム玉的初始持有数量也是 999，可以非常快速地通关，方便只想欣赏剧情的玩家。

对于此前并未接触过该系列作品的新玩家，想要更好地体验游戏的全貌，那么还是建议选择普通的 Normal Mode，相较于原版在各项系统上亦有大幅改良。另外有几个奖杯的取得，也建议在 Normal Mode 下达成。

系统桌面

本作的题材是虚拟的网络游戏，因此主界面就是主角所使用的 MINE OS 系统桌面，包含以下功能：



项目	功能
The World	进入The World的游戏登入界面
Mail Station	查看/回复收到的邮件、查看登记的好友
YOMOHAMA-BBS	查看BBS中的各种帖子，主要分为“The World板”、“Crimson VS板”、“ニュース板”和“うわさ板”四大板块，多留意其中内容可以获得更多的地区关键词。
Crimson VS	卡牌游戏功能，《Vol.2》之后开放。
Media Performer	查看解锁的过场动画。
Accessories	更改系统桌面的背景音乐（BGM）和壁纸（Background）。
Data Manager	保存或读取存档。

Crimson VS

游戏中内置的卡牌游戏，《Vol.2》之后开放。战斗是自动进行的，玩家只需要选择一张角色卡和三张效果卡组成自己的卡组并登录即可。

角色卡特点

魅力	左上角的数值为魅力（カリスマ），表示允许效果卡发动的点数。
属性	魅力值右侧为属性，分为翅膀、盾牌和铳枪三个类型，决定先后手的顺序（翅膀>盾牌>铳枪>翅膀）。
攻击力	左下角的AP值为攻击力。
HP值	右下角为HP值，归零后视为败北。

效果卡特点

コスト	左上角为发动效果所需要的魅力值。
属性	コスト的右侧为属性，同样分为翅膀、盾牌和铳枪（翅膀>盾牌>铳枪>翅膀）。

基本规则

1、按照顺序依次比较双方的三张效果卡，标准为先比较效果卡的属性，属性有利的一方该效果卡**コスト**值 +1（同属性则无变化）。接着比较**コスト**值，**コスト**值较大的一方才能保留在场上，若**コスト**值相同，则双方均淘汰出场。比较完三张效果卡后，该阶段结束。

2、进入战斗阶段后，存在于场上的效果卡就可以发挥出其效果了。战斗开始前先比较角色卡的属性，属性有利的一方先手攻击，接下去就是每回合轮流发动效果并互相攻击，直到一方角色卡的 HP 归零后结束。

城镇功能

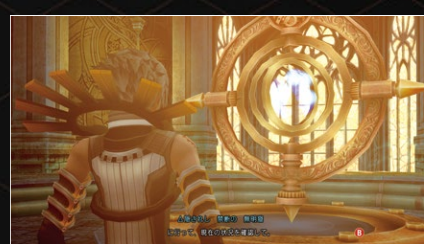
存档屋



在 The World 的游戏世界中，需要到“（セーブ屋）”进行存档的保存与读取，一般位于传送装置（混沌之门）的附近。各个章节的存档位分开计算，并且相较原版，本作将存档位由原来的 7 个提升到了 20 个。

混沌之门

The World 游戏世界中的传送装置，可以传送至其他的城镇或服务器地址。



选项	功能
ブックマーク	选择已经获得的完整地址
エリアワード入力	从已经获得的1st/2nd/3rd关键词中自由组合出地址
ランダム	从已经获得的1st/2nd/3rd关键词中随机组合出地址
传送履历	查看曾去过的地址
タウン传送	前往其他的城镇

地址组合规则

不同地址所对应的地区，主要有以下 5 大元素——等级（Area LV）、类型、宝物（お宝）等级、属性和任务（Mission）。

这些元素受 1st/2nd/3rd 关键词的影响，不同的地址组合会使其发生变化，因此想要有目的性地前往自己所需要的地区，那么就必须进行合理的搭配。

等级

地区等级越高表示其中的敌人就越强，不同的服务器（地址最前面的 Δ、θ、Σ 等）有地区等级的上限——Δ 最高为 50 级、θ 最高为 100 级、Σ 最高为 150 级）。

最终的地区等级为 1st 关键词的基础等级、2nd 关键词的补正等级、3rd 关键词的地区等级和服务器的等级加成（Δ+0、θ+50、Σ+100）共同构成。

类型

地区的类型分为迷宫（Dungeon）、区域（Field）、失落之地（Lost Ground）和公会（Guild）四个大类。其中比较常见的为迷宫和区域——

迷宫由复数层构成，更容易获得防具和素材。

区域由多个岛屿构成。更容易获得武器、回复道具。

地区类型由关键词 1st 决定，而关键词 2nd 则会对该类型地区的大小有影响，比如迷宫的层数和区域的岛屿数增加。

宝物等级

宝物等级越高则在该地区能够获得的道具等级、珍惜度等也越高。同时受三个关键词和服务器类型的影响，基本规则与地区等级相同。

属性

地区也具有火、水、风、土、光、暗六种属性，相应出现的敌人和可以获得的装备种类有所差异，具体如下：

地区属性	可入手的装备种类
火	大剑、刀剑、拳当、魔典、重铠、轻铠
水	双剑、大剑、铳剑、咒杖、轻铠、咒衣
风	双剑、铳剑、重枪、妖扇、轻铠、咒衣
土	大剑、刀剑、拳当、重铠、咒衣
光	刀剑、大剑、拳当、重枪、咒杖、咒衣、轻铠、重铠
暗	双剑、铳剑、大镰、魔典、妖扇、咒衣、轻铠、重铠

地区属性由 1st/2nd/3rd 的关键词共同决定，因此是会同时存在多种属性的。不过若是 2nd/3rd 关键词的属性与 1st 关键词相克制，则不会追加 2nd/3rd 关键词的属性。

任务

即通关该区域的条件，任务类型由 2nd 关键词决定，特殊剧情事件除外。

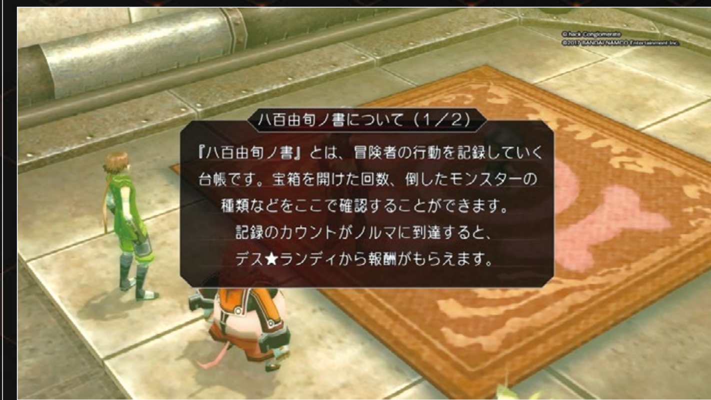
区域类型的地区一般有两种：讨伐 BOSS、收集“证の欠片”后前往兽神殿取得奖励。

迷宫类型的地区一般只有一种：到达迷宫最深处，获得兽神像前的奖励。



公会相关

在《Vol.1》流程中成为カナ－ド的公会会长后，便会解锁与公会相关的各种内容与设施。随着公会等级的提升，会额外追加更多的功能，当然有些需要花费额外的 GP 进行解锁。



公会等级

公会等级的提升条件与八百由旬ノ书中项目的达成情况相关，并且 Vol.1 最高只能提升至 Rank3、Vol.2 最高只能提升至 Rank6、到 Vol.3 时才能提升至最高的 Rank.9。

章节	等级	解锁条件	作用
Vol.1	Rank.1	剧情解锁	公会商店道具贩卖数增加、仓库中可寄存道具数量最大40、可以乘坐摩托、可以使用炼成工房
	Rank.2	八百由旬ノ书的所有项目达到2段以上	公会商店道具贩卖数增加、仓库可寄存道具数量最大60（10000GP）
	Rank.3	八百由旬ノ书的所有项目达到3段以上	在迷宫内的传送点（プラットホ－ム）可以使用仓库功能（30000GP）
Vol.2	Rank.4	八百由旬ノ书的所有项目达到4段以上	可以在迷宫内的传送点之间进行转移（20000GP）
	Rank.5	八百由旬ノ书的所有项目达到5段以上	公会商店道具贩卖数量增加
	Rank.6	八百由旬ノ书的所有项目达到6段以上	仓库中可寄存道具数量最大75（50000GP）、在迷宫内的传送点可以使用简易炼成（80000GP）
Vol.3	Rank.7	八百由旬ノ书的所有项目达到7段以上	仓库中可寄存道具数量最大100（100000GP）
	Rank.8	八百由旬ノ书的所有项目达到8段以上	迷宫内的传送点追加单次全回复功能（800000GP）、公会商店道具贩卖数量增加
	Rank.9	八百由旬ノ书的所有项目达到9段以上	迷宫内的传送点追加无限制全回复功能（1500000GP）

八百由旬ノ书

八百由旬ノ书分为壱～八共 8 个大项，每一项都有九段，分别对应着公会等级 1~9，只有当 8 个大项均达到相应的段位后，公会等级才会提升。另外和公会等级一样，只有到 Vol.3 中才能达到最高的段位。

提升八百由旬ノ书段位的方式很简单，不同的八百由旬ノ书均有各自对应的项目，不断满足条件便可获得点数，当点数积累到一定的程度后即可提升。每个段位中又细分为四个 Rank，每提升一次 Rank 会得到壁纸、BGM、贺卡、GP 等作为奖励。

壹（市）刘の书

项目	获得点数
战斗胜利次数	1
不意打次数	3
连击次数	2
觉醒次数	3
双重触发次数（Vol.3以后）	3

弐（荷）刘の书

项目	获得点数
交易	18
组队次数	5
送礼次数	10
礼物总额	每100GP+1

参（山）刘の书

项目	获得点数
兽神殿宝箱开启次数	30
宝箱开启次数	3
陷阱宝箱开启次数	20
迷宫中物品破坏次数	2

四（刺）刘の书

项目	获得点数
武器种类	12
防具种类	18
装饰品种类	18
消费品种类	6

伍（呉）刘の书

项目	获得点数
游戏时间	每30分钟+5
草原区域传送次数	35
神社区域传送次数	35
洞窟迷宫传送次数	35
荒野区域传送次数（Vol.2以后）	35
回廊迷宫传送回数（Vol.2以后）	35
树海迷宫传送回数（Vol.3以后）	35
痛みの森迷宫传送回数（Vol.3以后）	35

六（绿）刘の书

项目	获得点数
斗技场挑战次数	7
反击次数	7
获得WP	1

七（失）刘の书

项目	获得点数
鬼族系	15
魔族系	35
海兽系	60
超自然系	25
鸟兽系	30
植物系	40
魔兽系	20
机兽系	35
龙族系	35
甲壳系	25
不死系（Vol.2以后）	60
魔像系（Vol.2以后）	20
天使系（Vol.2以后）	60
神族系（Vol.3以后）	60

八（蜂）刘の书

项目	获得点数
骑摩托行走时间	每分钟+15
骑摩托撞飞次数	80
摩托零件（Vol.2以后）	30

装备相关

武器熟练度

装备并更多的使用某一系列的武器，可以提升该系列武器的熟练度，连击或反击成功后能够获得更多的熟练度经验值，从而提高效率。随着熟练度的提升，可以学会更多的特技（ア－ツ）。

另外武器熟练度的等级上限会随着章节的推进而提高。



装备插槽

武器和防具上带有装备插槽，随着等级的提升，插槽数量也会发生变化。可以附加不同的装饰品后，带来额外的效果加成。

不过稀有度（レア）为5的装备所附加的装饰品是固定的，无法主动更换。



战斗相关

连段&蓄力

普通的攻击方式，根据不同的武器有所差异，但基本操作一致：

连按○键可形成连段，最大连段数为4。

长按○键则进行蓄力，蓄力槽满后放开进行蓄力攻击。

连击

持续对敌人进行连段攻击并造成连续伤害后，其周身和名字会发出闪烁的紫光，此时按下R1键选择一项特技发动，即可形成连击。

连击可以带来更高的伤害和范围，不仅会有额外的经验值加成，也更容易累积觉醒所需要的情绪计量槽。

反击

在敌人使用技能的瞬间，该名敌人的周身会闪烁黄光，只要抓准时机按下R1并选择一项特技进行攻击，即可形成反击。

反击成功可以打断敌人的技能，也可以更快地积累情绪计量槽，非常实用。不过需要注意的是，敌人同样可以对我方使用反击。

冲刺

取得Xth形态后可使用，《Vol.4》中默认可用。推动摇杆后按×键即可进行快速冲刺，用于回避攻击或是快速接近敌人。

技能触发

战斗中当驰尾头顶出现R1键的提示图标，表示此时可以进行技能触发。按下R1键打开技能菜单，此时时间处于静止状态，可以通过△、○、□、×键选择不同的特技。

特技搭配可提前在游戏主菜单中的“スキルトリガ－”进行设定，不过《Vol.4》中取得5th形态后，则为固定的八相技能，无法更改。



觉醒

在战斗中可以累积画面右上角的“情绪计量槽”，按□键进行觉醒，使用连击和反击可以加快累积的速度。

资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

武兽觉醒

《Vol.1》中开放，只要累积一定的“情绪计量槽”即可发动，队伍全员的攻击力、移动速度大幅提升，敌人无法反击。



魔导觉醒

《Vol.1》中开放，觉醒后一定时间内连打○键释放威力强大的魔法，且不会消耗 SP。

神威觉醒

《Vol.2》中开放，“情绪计量槽”累积满后方可发动，威力强弱与队伍中同伴的好感度，以及连打次数相关。

发动后画面下方会出现判定条，不同的颜色区域为不同的判定评价——最外侧的紫色区域为 Good，黄色及红色区域为 Great，正中央的白色区域为 Perfect。看准时机按下 × 键完成判定，若为 Perfect 评价可增加最多 3 秒的时间。一共要进行两次判定，根据评价的组合会有以下不同的派生：

招式	发动条件
镰刃演武	两次Good评价
狱炎震雷	Good+Great/两次Great/Good+Perfect
光刃镰魔	Great+Perfect/两次Perfect

凭神觉醒

《Vol.3》中开放，“情绪计量槽”累积满后方可发动，且要求三人组队。发动后可对敌人进行数据抽取，并获得“病毒核心”，小型敌人抽取 1 个，中型敌人抽取 2 个，大型敌人抽取 3 个。病毒核心主要用于升级八相武器。

随着使用次数的增加，等级也会随之提升，解锁 Xth 状态后可以达到 Lv10。

作战风格

玩家无法主动控制队伍中的其他角色，但可以通过更改作战风格来改变他们的行动模式。

奔放	根据不同的情况灵活判断
怒涛	以使用技能为优先
不屈	以不使用技能的普通攻击为优先
遵命	HP回复优先

属性相性

游戏存在属性的相性，当使用技能触发时，若有针对敌人的弱点技能则该选项会高亮提示玩家，使用属性克制的技能可以给予更大的伤害。属性相性如下：

火←→水、风←→土、光←→暗。

异常状态

名称	效果	回复道具
毒	一段时间内HP持续下降	解毒ソーダ
咒い	一段时间内SP持续下降	祝福ソーダ
睡眠	一定时间无法动弹，遭到攻击则自行解除	刻鸟ソーダ

技能相关

技能分为回复辅助系（回復補助スペル）、攻击系（攻撃スペル）和特技（アーツ），在系统菜单中选择并使用（包括同伴），消耗 SP 值。

特技可以提前在游戏主菜单的“スキルトリガー”中提前设定，这样在战斗中可以更方便的使用。

迷宫相关

遇敌方式

游戏采用可见式遇敌，玩家可以绕过敌人以回避战斗。当然敌人也有一定的视野范围，当发现主角时头顶的标志会由？变为！，强制触发战斗。

不意打ち

在尚未被敌人发现时，或是从背后悄悄接近后先按○键发动进攻，此时进入战斗画面右上角便会显示为“不意打ち”。可以给予敌人大幅伤害并带有吹飞效果。

数据搜索

迷宫探索时（非战斗状态下）长按 R1 键可进行数据搜索，从而开启一些隐藏元素，一般当画面突然出现不正常的杂讯时，就表示该区域附近有“数据扭曲”。使用数据搜索可以打开通往“认知外迷宫”的传送门，从而前往新的迷宫，或是奖励道具的地区。



区域成绩

通关迷宫后根据玩家的表现情况会给出区域成绩的评价，总评价越高则给予的报酬也就越好。评价判定由以下几项元素所构成：

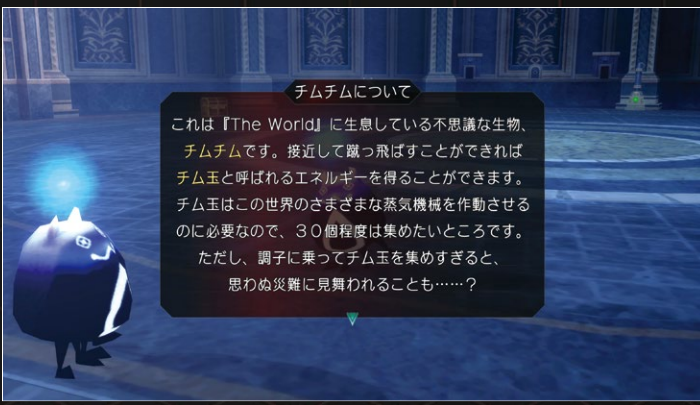
1.不意打的成功次数
2.打倒的敌人数量
3.宝箱开启数量
4.迷宫中物品破坏数量
5.获得的チム玉数量



特殊怪物

チムチム&チム玉

遍布于迷宫各处的可爱生物，破坏物品或是蒸汽机关附近都会出现（循环从蒸汽机关附近的洞口排队出现，抓准时机踢下机关可以利用喷出的蒸汽将它们击落），一般情况下是无害的。只要踢它们就可以获得名为“チム玉”的道具，迷宫中许多蒸汽驱动的机关（如一些石门或是传送点等），都需要使用一定数量的チム玉才可以启动，因此是攻略迷宫时不可或缺的道具。一般情况下一个迷宫中需要 30 个左右的チム玉，在探索的过程中注意收集即可。相较原版，本作将チム玉的持有上限从原来的 99 提升到了 999，一定程度上加快了探索迷宫的节奏。



チムチム一般有以下四个种类，所持有的チム玉数量有所差异：

蓝色チムチム	最普通的种类，每一只持有一颗チム玉
紫色チムチム	较为稀有的种类，每一只持有10颗チム玉
国王チムチム	非常稀有的种类，每一只持有50颗チム玉。需要踢10下能成功，并且中途会跳起攻击玩家
刺客チムチム	特殊的种类，红黑相间。遇到后请尽快踢掉它们，否则会偷取玩家所持有的チム玉

幸运动物（ラッキ-アニマル）

特定区域出现的可爱生物，踢它们可以获得不同的奖励，或者引起有利的范围效果。

蒸汽机器人（メカ·グランティ）

在迷宫有一定几率遇到蒸汽机器人，遇到后请给予帮助吧（给出チム玉），随机获得报酬，并且与奖杯相关。



ドッペルゲンガ-

形象是黑化的驰尾，在区域（Field）地图中，消灭所有的敌人后原地静止不动，大约 10 分钟后就会出现。另外如果自由搭配关键词时在 3rd 选择“月影”，则会直接出现在地图中的某个地方。

其能力会跟随玩家同步增长，因此不能靠等级压制，比较好的方法是装备攻击力强化视频配合武兽觉醒。打败他后可以获得特殊的装备品。

痛苦之森

（痛みの森）

通关后的挑战迷宫，可三人组队挑战，共有 100 层。每五层为一个分隔——前四层均为普通杂兵，第五层存在 BOSS 级别的敌人，打败后方可继续。

开启方法

1、在 YOMOYAMA－BBS·The World 板中查看《不思议な场所》并回复，收到回复并查看后获得地区关键词“Σ 人知れぬ 斋场の 怪仪式”，通关该地区。

2、在 YOMOYAMA－BBS·The World 板中查看《アビス发》并回复，收到回复并查看后获得地区关键词“Σ 刃络む 战栗の御神托”，通关该地区。

3、《Vol.3》通关后查看 CC 社发来的邮件。

主线流程

《Vol.1 再诞》



资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

Δ悠久の 古都 マク・アヌ

◆来到游戏中的第一个据点城镇——Δ 悠久の 古都 **マク・アヌ**，简单的教学说明后，先到旁边的“**セ－ブ屋**”进行存档。接着调查传送点，传送至“Δ 勇み行く 初阵の 梦の果て”。

Δ勇み行く 初阵の 梦の果て

◆分别前往地图中有宝箱标记的三个祭坛，按照教学指引打败敌人后，可以从宝箱中获得三个“证の欠片”，接着入手“审神者の证”，前往神殿所在的位置。来到最深处后开启宝箱，一段 PK 的剧情过后任务结束。

Δ隐されし 禁断の 圣域

◆ 8 个月后，驰尾已经成长为被称为“死之恐怖”的 PKK，剧情过后，接到欧凡的邮件前往“Δ 隐されし 禁断の 圣域”，再次遇到三爪痕并展开战斗，但最终落败，并被强制初始化，失去了装备、等级等一切个人数据。

Δ悠久の 古都 マク・アヌ

◆强制回到系统桌面，首先进入 Mail Station 中的收件箱，退出后立刻收到欧凡发来的邮件，再次进入收件箱查看。之后选择 The World → Log In，打开地图跟着蓝色的圆圈光标走，触发剧情后与席拉巴斯、贾士伯相遇并组队，从一旁的快速传送点回到传送门处后，前往“Δ 丽なる 先导の 巢立ち”。

Δ丽なる 先导の 巢立ち

◆一路上还会有简单的教学，但不必严格按照要求完成。来到最深处打开神兽石像前的宝箱，触发剧情后自动返回。

Δ悠久の 古都 マク・アヌ

◆获得阿托莉的好友地址，打开系统菜单选择登出，在 Mail Station 的收件箱中查看所有的新邮件。登入游戏，按照地图中蓝色光圈的指示来到任务屋接受委托“クラウンクエスト”，要求三人组队，因此请先邀请在线的两人加入队伍中，此后从传送门前往“Δ 追いすがる 缘结びの 付丧神”。





Δ追いすがる 缘结びの 付丧神

◆来到迷宫第二层的最深处，遇到幸运动物。追着它并成功踢到后，出现“国王**チムチム**”。

◆对付国王**チムチム**的方法很简单，连续踢三下后对方便会跳起来反击，此时灵活跑动以免被压到，接着重复这个过程几次后即可获胜，获得“**チムの**王冠”。自动返回城镇并获得任务报酬“练锻ノ书・知”。

Δ悠久の 古都 マク・アヌ

◆从游戏中登出，在 Mail Station 的收件箱中查看新邮件，得到新的地区关键词“Δ 从顺なる 怒涛の 万妖”。登入游戏后邀请阿托莉入队，一同前往“Δ 从顺なる 怒涛の 万妖”。

Δ从顺なる 怒涛の 万妖

◆该区域有蒸汽机器人，可以帮助他。

◆触发剧情后，在战斗中可以使用“蓄力攻击吹飞→敌人倒地时继续蓄力”的套路轻松解决。收集三个“证の欠片”并获得“审神者の证”，来到兽神殿最深处取得宝箱，触发剧情。

◆之后跟着阿托莉走，每到一个点与其对话一次即可，剧情过后两人来到“失落之地”并遭到未知怪物的袭击，千钧一发之际 CC 社的游戏管理员库恩赶到，并用凭神击败敌人。之后获得库恩的好友地址，往回走一点，通过传送门返回城镇中。



Δ悠久の 古都 マク・アヌ

◆从游戏中登出，在 Mail Station 的收件箱中查看新邮件。登入游戏后在传送点选择“佣兵地区”，与库恩对话后获得“レイヴンの键”。前往レイヴン触发剧情。

◆从游戏中登出后查看新邮件，登入游戏后根据地图上的蓝色光标，前往中央商店触发剧情，获得 3300GP。接着到佣兵地区的魔法道具屋购买 10 个アジアンマンゴ－，到传送门附近的道具屋购买 10 个アジアンマンゴ－。最后返回地图中的蓝色光标处，与席拉巴斯对话，获得“气魂”。

◆从游戏中登出查看库恩发来的新邮件，另外查看 BBS 中《やっぱりダメなんです》可以获得不少地区关键词，登入游戏后触发剧情，获得派的好友地址以及“Δ 大いなる 咒いの 义兄弟”，并将库恩和派加入到队伍中。

Δ大いなる 咒いの 义兄弟

◆该区域有幸运动物和蒸汽机器人。

◆这个迷宫中敌人较强，不过由于两个队友实力超群，因此也不难解决。建议保持可以觉醒的状态进入 BOSS 战。

◆来到最深处击败 BOSS：クランプルツリ－。之后驰尾也可以召唤自己的凭神了。

Δ悠久の 古都 マク·アヌ

◆返回城镇后，从游戏中登出后查看 CC 社发来的新邮件《ギルドマスタ－变更手续き完了》，正式成为公会会长，并获得“カナ－ドの鍵”。

◆登录游戏前往カナ－ド的 @HOME 触发剧情，接着按照地图的指示前往三个蓝色光标处，收集帽子、蹄铁和毛笔。完成后返回カナ－ド的 @HOME 与デス★ランディ对话，获得“变な红茶”。

◆在公会商店中与グランテイ对话，选择第二项将“变な红茶”出品。接着按照地图的指示前往中央区与贾士伯对话，返回カナ－ド的 @HOME 后触发剧情，开放“八百由旬ノ书”与“炼成工房”两项设施。从カナ－ド的 @HOME 出来后触发剧情，开始骑乘摩托的教学。

◆完成后登出游戏查看 CC 社发来的新邮件，追加新的城镇“ルミナ·クロス”。查看 YOMOYAMA–BBS 后登入游戏，通过传送门来到前往“Ω 斗争都市 ルミナ·クロス”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆来到新城镇后触发剧情，再次与安杜兰斯相遇，运来他就是斗技场”红魔宫“的宫皇。欧凡也在这里出现，追上他后触发剧情，解锁任务”蒸气博士の发明“和“ハンタ－の试练が”。

◆登出游戏查看阿托莉发来的邮件《今度こそ！》，获得新的地区关键词”Δ かそけし 赤诚の怠け者“。查看 YOMOYAMA–BBS 中 The World 板的“宝箱を开けたいのですが ……”，获得新的地区关键词“Δ 选ばれし 非凡の 供え物”。

◆登入游戏，邀请阿托莉入队后，前往“Δ かそけし 赤诚の 怠け者”。

Δかそけし 赤诚の 怠け者

◆进入迷宫后触发剧情，获得逃烟球 ×3、导きの羽 ×2。接着探索迷宫，分别在四个地区触发剧情，最后进入兽神殿的最深处打开宝箱，两人发生争执。

◆通过传送门返回 Δ 悠久の古都 マク·アヌ。



Δ悠久の 古都 マク·アヌ

◆前往カナ－ドの@ HOME 触发剧情，登出游戏查看收到的新邮件，以及 BBS 中红魔宫召集咒文使的讯息，返回桌面后再次查看新邮件，以及 BBS 中的相关讯息，获得新的地区关键词“Δ 飒爽たる 春秋の 酩酊儿”。

◆登入游戏后，独自一人传送至”Δ 飒爽たる 春秋の 酩酊儿“。

Δ飒爽たる 春秋の 酩酊儿

◆前往第二区画的最深处触发剧情，阿托莉正式成为公会成员，之后解锁新的委托任务”アニマルマニア“。在神像前开启宝箱后返回城镇。

Δ悠久の 古都 マク·アヌ

◆从游戏中登出查看新的邮件，接着登入游戏并前往佣兵地区的”カナ－ドの@ HOME“触发剧情。

◆从游戏中登出查看席拉巴斯发来的邮件《战力アップ！！》，获得新的地区关键词“Δ 见も知らぬ 霜降の 昼行灯”。

◆登入游戏后，可以邀请阿托莉和席拉巴斯入队，前往“Δ 见も知らぬ 霜降の 昼行灯”，不过这并非是必须的，完成后可以获得新的武器。

◆前往另一个城镇“Ω 斗争都市 ルミナ·クロス”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆邀请阿托莉和席拉巴斯入队，前往斗技场的受付处对话后选择“参加する”。接着从传送点参加比赛，开始时会有关于“反击”的说明，整体难度不高，多利用反击来积累觉醒槽，觉醒后可轻松解决。

◆胜利后触发剧情，从游戏中登出查看新邮件，并在 YOMOYAMA–BBS·うわさ板中查看《来たれ！ トライエッジ》，获得地区关键词“Δ 隐されし 禁断の 圣域”。

◆登入游戏，传送至“Δ 隐されし 禁断の 圣域”。

Δ隐されし 禁断の 圣域

◆前往教堂中触发剧情，获得“ぴろし 3“的好友地址，最后返回城镇。

Δ悠久の 古都 マク·アヌ

◆回到城镇后立刻触发剧情，接着登出游戏查看阿托莉发来的新邮件《今度こそ大丈夫です！》，获得新的地区关键词“Δ 矛ひさぐ 漆黑の 沙罗金襕”。

◆主线推进并没有强制要求前往“Δ 矛ひさぐ 漆黑の 沙罗金襕”，不过如果玩家并不是采用作弊模式的话，还是建议邀请阿托莉和席拉巴斯组队前往，提升等级并更换好的装备，为接下去的斗技场挑战做准备。

◆返回后登出游戏查看邮件及 BBS，登入游戏前往“Ω 斗争都市 ルミナ·クロス”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆组队前往斗技场进行挑战，将斗技场排名提升至 16 位（也就是ゴ－ルド）。之后与受付处对话后，获得新的地区关键词“Δ 凝然たる 森严の 亡命者”。

◆返回マク·アヌ并前往“Δ 凝然たる 森严の 亡命者”。

Δ凝然たる 森严の 亡命者

◆跟着大火的提示朝区域内部深入，通过瞬移点来到最深处触发剧情，取得神像前的奖励后返回“Ω 斗争都市 ルミナ・クロス”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆再次组队前往斗技场进行挑战，将排名提升至 16 位之上。从游戏中登出查看新邮件后，登入游戏在受付处进行“ト－ナメントの本”的登记，剧情过后登出查看席拉巴斯发来的新邮件。

◆登入游戏后前往“悠久の古都 マク・アヌ”。

Δ悠久の 古都 マク·アヌ

◆剧情后获得新的地区关键词“Δ 嘲笑う 必衰の 帝国”，以及“ケストレルの键”。与库恩组队前往“Δ 嘲笑う 必衰の 帝国”。

Δ嘲笑う 必衰の 帝国

◆前往ケストレル的本部，在王座附近触发剧情，双方约定在斗技场分出胜负。剧情过后强制传送回“悠久の 古都 マク・アヌ”。

Δ悠久の 古都 マク·アヌ

◆前往カナ－ド的@ HOME触发剧情，从游戏中登出查看新邮件及 BBS 中的内容。登入游戏后立刻触发剧情，接着再登出游戏查看邮件和 BSS，其中在 YOMOYAMA–BBS · The World 板中查看《わけわからんイベント……》，可以获得新的地区关键词“Δ 心なき 原始の 巡礼”。

◆登入游戏并前往任务屋接受委托“黄昏を辿る者”，获得新的地区关键词“Δ 脉动する 底抜けの 机械人形”，独自前往即可。

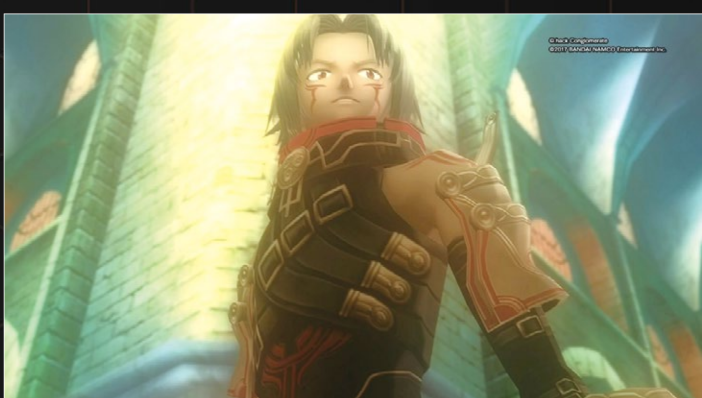
Δ脉动する 底抜けの 机械人形

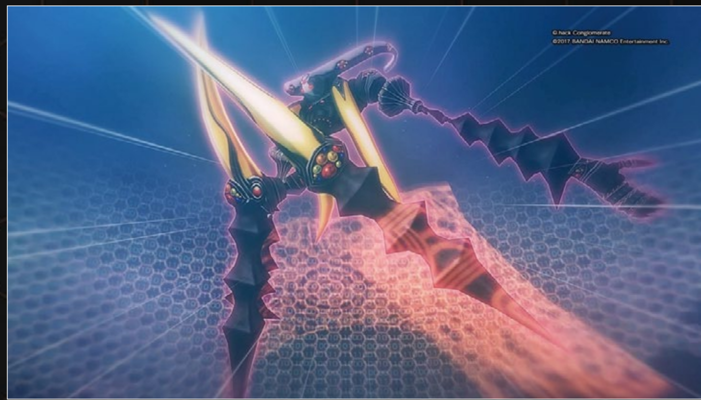
◆与之前有大火提示的迷宫相同，依照之前的路线前往最深处，取得兽神像前的奖励并获得“黄昏の证”，返回城镇。

Δ悠久の 古都 マク·アヌ

◆驰尾获得新的形态“2nd フォ－ム”，可以开始使用大剑了，同时也获得新的武器“大剑・大百足”。

◆从游戏中登出确认新的邮件，登入游戏后与阿托莉组队，前往“Ω 斗争都市 ルミナ·クロス”。





Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆前往斗技场的受付处进行淘汰赛（ト－ナメント），开始一回战“狙うは一つ”。对手是 PK 三人组：ボルド－（Lv27）、ネギ丸（Lv26）、グリン（Lv25）。主要目标当然是为首的ボルド－，积极利用反击削减其 HP。当ボルド－的 HP 下降到一定程度后触发剧情，驰尾召唤出了自己的凭神，终结战斗。

◆剧情过后，从游戏中登出查看席拉巴斯发来的的邮件。接着登入游戏，前往“Δ 悠久の 古都 マク・アヌ”。

Δ悠久の古都 マク·アヌ

◆剧情过后前往カナ－ド的@ HOME，接着登出游戏查看八咫发来的新邮件。查看ぴろし 3 的邮件则可以触发任务“グルゴンを倒せ”。

◆登入游戏后前往レイヴン的@ HOME，拜访知识の蛇并触发剧情。再次登出游戏查看大火发来的新邮件，登入游戏后前往“Ω 斗争都市 ルミナ・クロス”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆剧情过后，在@ HOME 前与大火对话，获得“イコロの键”。进入イコロ的@ HOME，遇见几位宫皇。接着登出游戏，查看八咫发来的新邮件，登入游戏后前往“Δ 悠久の古都 マク・アヌ”。

Δ悠久の古都 マク·アヌ

◆剧情过后获得新的地区关键词“Δ 美味なる 过去の 草食兽”，与派组队共同前往。

Δ美味なる 过去の 草食兽

◆在第一区画靠近黑点的位置，触发凭神战，与 AIDA【Anna】进行战斗，胜利后获得“AIDA–011”。接着在第一区画中消灭余下的三个 AIDA【Anna】，触发剧情。

◆在第二区画深处的兽神像处触发剧情，进行凭神战。这场 BOSS 战的对手是暴走的派的凭神——塔尔沃斯（タルヴォス），胜利后获得“第 7 相の碑文”，返回城镇。

战斗要点

注意保持距离，通过冲刺接近本体后用斩击给予伤害，当敌人使用“极刑の圣坑”后，请及时将其发射的光剑破坏，而当其发动数据抽取（デ－タドレイン）时，请快速地连续点击左右的按键，能够更好地降低伤害。

Δ悠久の古都 マク·アヌ

◆剧情后开放“凭神 VR システム”，接着登出游戏查看阿托莉发来的新邮件。登入游戏后触发剧情，获得新的地区关键词“Δ くれなずむ 无穷の 夕月”，以及“月の树的键”。邀请凉和阿托莉组队，一同前往“Δ くれなずむ 无穷の 夕月”。

Δくれなずむ 无穷の 夕月

◆来到“月の树”的本部，通过传送点传送后触发剧情，与月の树的会长榉相遇。获得“锻炼ノ书·力”后，自动返回“Δ 悠久の古都 マク·アヌ”。

Δ悠久の古都 マク·アヌ

◆登出后查看 CC 社发来的新邮件，查看贾士伯发来的新邮件以及 YOMOYAMA-BBS·The World 板中的《オルム贝のあり处》，可以获得四个新的地区关键词“Δ 降り积もる 红梅の 双子岩”、“Δ 苦闷する 友爱の 不俱戴天”、“Δ 声かれる 宵暗の 手球歌”、“Δ 风雅なる 侘び寂びの 神宝”。由于接下去又是竞技场挑战，若觉得实力不足可以先前往这几个区域提升等级。

◆登入游戏后，与阿托莉和席拉巴斯组队，一同前往“Ω 斗争都市 ルミナ·クロス”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆前往斗技场进行第二次淘汰赛：凶宴，建议全员等级达到 30 级以上，并在防具上附加“火シ－ト”，在战斗中降低属性伤害。

◆这场战斗的敌人分别为松(Lv33)、ベクナイ(Lv32)、醉介(Lv32)，战术上依然采用反击、连击累计觉醒槽后，一次性爆发大伤害的打法。当松的 HP 下降到一定程度后触发剧情，松进入第二形态且武器变为双手大剑，攻击力也有一定程度的增强，胜利后获得“红莲剑·赤铁”。

◆从游戏中登出查看ぴろし 3 发来的新邮件，获得新的地区关键词“Δ 隐されし 禁断の 绝对城壁”，登入游戏并传送到这个区域。

Δ隐されし 禁断の 绝对城壁

◆触发剧情后，和躲起来的ぴろし 3 对话 3 次后，返回城镇。

Δ悠久の古都 マク·アヌ

◆从游戏中登出确认大火发来的新邮件，登入游戏后前往“Ω 斗争都市 ルミナ·クロス”。





Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆触发剧情后，前往地图上蓝色光圈的位置。接着登出游戏查看 CC 社发来的新邮件，查看贾士伯发来的邮件后获得新的地区关键词“Δ 云数ゆ 复仇の 事代主”，查看席拉巴斯发来的新邮件，则可以解锁新任务“地底探索”。

◆登入游戏后与席拉巴斯组队，前往斗技场进行淘汰赛的半决赛：晓建议两人的等级在 32 以上，并在防具上附加降低风属性伤害的“无风プロペラ”。这场战斗的对手为摇光(Lv36)、ミカ(Lv35)、ルカ(Lv35)，我方实力足够的话可以集中攻击摇光，稳妥起见也可以先打倒ミカ和ルカ，避免他们使用恢复技能。当摇光的 HP 削减到一定程度后进入觉醒状态，驰尾则召唤出凭神结束战斗。

◆登出游戏查看贾士伯发来的新邮件，接着查看 BBS 的うわさ板。登入游戏后前往“△隐されし 禁断の 绝对城壁”。

Δ隐されし 禁断の 绝对城壁

◆触发剧情，原来ぴろし 3 还在此处，而阿托莉和榊也来到此处。最后返回城镇。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆登出游戏查看 CC 社发来的新邮件，同时查看席拉巴斯的邮件，以及 YOMOYAMA-BBS·The World 板的《オルム贝のあり处》，获得三个新的地区关键词“Δ 马肥ゆる 武甲の 麒麟儿”、“Δ 慈しむ 早成の 藻盐草”、“Δ 云数ゆ 异端の かわず池”。

◆登入游戏后与阿托莉和席拉巴斯组队，前往斗技场参加淘汰赛的决赛，建议全员等级在 40 级以上。这场战斗的对手分别是库恩(Lv41)、派(Lv41)、大火(Lv41)，和以往一样，还是利用反击积累觉醒槽，并主要攻击库恩。当库恩的 HP 下降到一定程度后，进入凭神战，对手是库恩的凭神——梅格斯(メイガス)。胜利后获得“第 3 相の碑文，登出游戏查看八咫发来的新邮件，登入游戏后前往“Δ 悠久の古都 マク·アヌ”。

战斗要点

梅格斯的普通攻击有双臂交叉的准备动作，注意横向回避即可。“苛烈なる萌芽”放出的球使用连续斩击即可应对，而“新绿の闪光”会发射两道移动的激光，抓准其中的间隙进行冲刺回避。此外尽量与梅格斯保持合适的距离，用射击破坏其防护盾造成硬直，快速冲刺后以斩击给予连续伤害。



Δ悠久の古都 マク・アヌ

◆前往**レイヴン**的@ HOME触发剧情，之后可以邀请派和库恩组队了。接着登出后查看CC社发来的新邮件，此外查看派的邮件《いい教训》可以解锁任务“**カニたちの宴**”、查看库恩的邮件《息抜き》可以解锁新任务“怪鸟の栖む洞窟”、查看阿托莉的邮件《感激です！！》可以获得新的地区关键词“Δ 空白む 光琳の ちぎれ云”。

◆登入游戏后前往“Ω 斗争都市 **ルミナ・クロス**”。

Ω斗争都市 ルミナ・クロス

◆与阿托莉和席拉巴斯组队，前往斗技场参加冠军战，建议全员等级在40以上。需要注意的是，由于完成这场战斗后，Vol.1中便无法再邀请阿托莉组队，因此任何与其相关的操作（提升等级、熟练度或是送贺卡等），都请在这场战斗前进行。

◆对手只有安杜兰斯一人，等级为45。需要注意的是对手会使用造成我方混乱的技能，建议采用远距离攻击的技能，或是游走战术，避免长时间贴身战斗。当其周身覆盖紫色气体时，请保持距离并进行防御。安杜兰斯的HP下降到一定程度后，进入凭神战。

◆凭神战的对手是安杜兰斯的凭神——玛哈（マハ），胜利后获得“第6相の碑文”。登出游戏查看CC社发来的新邮件，查看库恩的邮件《おめでとう！》可以获得地区关键词“Δ 冻りつく 紫苑の 卧龙梅”。

战斗要点

刚开始时会使用双手发出红色刀刃的普通攻击，以及突进攻击，接近时横向闪避即可。此后会使用“爱の红雷”放出激光，使用斩击破坏即可。最后，在其周身覆盖玫瑰时注意保持距离，等待他使用“妖なる红旋风”进行突进时，使用横向的连续冲刺进行回避，并抓准时机用射击对其造成硬直状态，立刻用斩击给予重创。和此前一样，其进行数据抽取时，请连打所有的按键降低伤害。

Δ悠久の古都 マク・アヌ

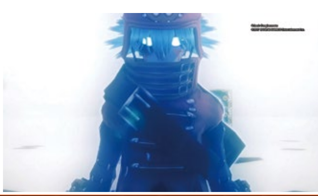
◆登入游戏，根据地图上的蓝色光标，在港区与船长对话选择“出港**する**”，前往“王者の岛“**イ・プラセル**””。

王者の岛“イ・プラセル”

◆触发剧情，获得40级才可装备的新武器“回式・卦针”。接着与岛上的所有PC对话，最后前往左侧的亭子找阿托莉并触发剧情。坐船返回城镇后，从游戏中登出查看八咫发来的邮件，另外YOMOYAMA–BBS・The World板中查看《オルム贝のあり处》和《モンスタ－探してます》，可以获得新的地区关键词“Δ 虎吼ゆる 灭天の 白俊峰”、“Δ 守られし 天盖の 大伽蓝”。

Δ悠久の古都 マク・アヌ

◆登入游戏后触发剧情，前往**レイヴン**的@ HOME，接着回到传送门所在处，与库恩和派组队，前往“Δ 隐**されし** 禁断**の** 绝对城壁”。由于之后就会进行《Vol.1》的最终BOSS战，因此请提前做好准备，建议全员等级在43以上。



Δ隐されし 禁断の 绝对城壁

◆调查墙上的痕迹传送至新的区域，剧情过后进行最终BOSS战——三爪痕。胜利后获得“苍炎の守护神”，《Vol.1》也正式结束。

战斗要点

三爪痕的背后有防护罩，会反弹玩家的攻击，除非武器上付上了“杀熊の掌”。另外当其飞到空中后，会向周围放出伤害较高的攻击，保持距离或是立刻进入防御状态。将其打败后会进行自我修复，进入凭神状态——苍炎の守护神，开始凭神战。

凭神状态下有两种基本招式：第一是横向发射的蓝色炎弹，有间隙可以进行回避；第二是放出两个较大的蓝色炎弹，并会衍生出多个小的炎弹，请在分裂前朝某个方向冲刺进行回避。之后会使用两个特殊招式，带有突进效果的苍炎舞・百花缭乱，依然只要朝一个方向快速回避即可，而苍炎・虎轮刃则是发射出两个镰刀，几乎无法无伤回避，请看准其变红的时机用斩击反弹。最后与以往一样，其进行数据抽取时，连打所有的按键消除伤害。

《Vol.2 君想之声》



悠久の古都 マク・アヌ

◆根据地图上蓝色光标的指示分别与各个角色对话，最后到**カナ－ド**的@ HOME与贾士伯对话。几段剧情后前往**レイヴンの**@ HOME，最后与派组队，前往月之树公会的所在地“Δ **くれなずむ** 无穷**の** 夕月”。

Δくれなずむ 无穷の 夕月

◆通过传送点移动，剧情后获得新的地区关键词“Δ 风驱ける 幽玄の 五色砂漠”。返回城镇后直接前往。

Δ风驱ける 幽玄の 五色砂漠

◆该区域散布着 PK 团伙，深入后与 AIDA【Anna】进行凭神战，难度不高，按照远程攻击→出现○键提示后冲刺近身斩击的套路重复即可，敌人的激光攻击可以横向回避后趁机近身斩击，HP 归零后长按○键键结束战斗。胜利后获得“デ－タシ－ド D”。

◆收集证の欠片并前往兽神殿，回收宝箱后返回城镇。

悠久の古都 マク・アヌ

◆前往レイヴン的 @HOME，之后传送至三爪痕的标记所在的地区“Δ 隐されし 禁断の 绝对城壁”。

Δ隐されし 禁断の 绝对城壁

◆在モ－リ－・バロウ城砦调查三爪痕留下的痕迹，获得新的地区关键词“Δ 步み寄る 浮流の 根绝”。返回城镇后并前往。

Δ步み寄る 浮流の 根绝

◆该区域有不少硬壳类型的敌人，使用大剑可以更有效率的解决。在地下一阶和地下二阶分别与 AIDA【Anna】进行凭神战，战斗方式和此前一致，胜利后获得“デ－タシ－ド B”和“デ－タシ－ド E”。

◆前往迷宫最深处取得宝箱后，返回“Δ 隐されし 禁断の 绝对城壁”。

Δ隐されし 禁断の 绝对城壁

◆再一次调查三爪痕留下的痕迹，剧情过后与 AIDA【Gate Keeper】进行凭神战，基本套路与对付 AIDA【Anna】类似，不过这次的敌人实力稍强，并且招式有所增加，要更加注意冲刺回避。胜利后获得“デ－タシ－ド H”、“AIDA-012”、“O-van01”。

◆强制登出后查看新的邮件和 BSS，在 YOMOYAMA-BBS 的うわさ板中查看《ロストグラウンドまとめスレ》后，可以获得新的地区关键词“Δ 隐されし 禁断の 飞瀑”。登入游戏回到城镇。

悠久の古都 マク・アヌ

◆前往与阿托莉见面后，从游戏中登出查看新的邮件。登入游戏前往レイヴン的@ HOME，接着前往カナ－ド的@ HOME。再次登出游戏查看欧凡发来的邮件后，登入游戏独自前往“Δ 隐されし 禁断の 圣域”。

Δ隐されし 禁断の 圣域

◆进入グリ－マ・レ－ヴ大圣堂与欧凡见面，之后登出游戏查看 CC 社发来邮件，已经允许前往新的城镇“θ 苍穹都市 ドル・ドナ”。另外查看 YOMOYAMA-BBS・The World 板中的《耐光の钢铠と耐光の毛皮铠》，可以获得新的地区关键词“θ 光满つ 千重の 金凤花”和“θ 魂契る 霸王の 无缝衣”。

◆登入游戏前往“θ 苍穹都市 ドル・ドナ”。



θ苍穹都市 ドル・ドナ

◆在最深处可以前往中级的 @HOME，此时可以使用“防具 & 饰品炼成”以及“摩托车工房”，并获得贺卡“趣味”。

◆前往任务屋（クエスト屋）接收新任务《蒸气博士の实验》，获得新的地区关键词“θ 轻やかなる 蒸气机关の 圆舞曲”。

θ轻やかなる 蒸气机关の 圆舞曲

◆先到三个宝箱所在的位置消灭所有的怪物，设置“オ－ム波发生机”，这样可以让 BOSS 的攻防、速度降低。另外区域内有蒸汽机器人，可以顺带救出。

◆与雨号和云号进行第一阶段的 BOSS 战，难度不高，注意走位不要被左右夹击，尽量积累觉醒槽但不要使用觉醒攻击，留到第二阶段再使用。

◆雨号和云号合体为雨云号，进行第二阶段的 BOSS 战，攻击力和防御力显著提升。BOSS 出招有比较明显的准备动作，请稳扎稳打地进行防御，当 HP 削减到一定程度后就使用觉醒攻击尽可能快递结束战斗，以免 BOSS 使用回复技能。

◆胜利后强制返回城镇，获得“锻炼ノ书・耐”。登出后查看新邮件，再次登入回到城镇。

θ苍穹都市 ドル・ドナ

◆与摇光相遇并获得她的好友地址，入手新的地区关键词“θ 严酷なる 不净の 灰神乐”。

◆与摇光及其他在线的任意一名同伴组队，一同前往“θ 严酷なる 不净の 灰神乐”。

θ严酷なる 不净の 灰神乐

◆在地下二阶的最深处触发剧情，返回城镇后传送至另一个城镇“Ω 斗争都市 ルミナ・クロス”。

Ω斗争都市 ルミナ・クロス

◆前往斗技场登记挑战碧圣宫，接着登出游戏查看新的邮件，返回 Ω 斗争都市 ルミナ・クロス后，再次前往斗技场进行登记。从斗技场出来后，登出后查看新邮件，最后前往“θ 苍穹都市 ドル・ドナ”。

θ苍穹都市 ドル・ドナ

◆前往任务屋（クエスト屋）接受新的任务《猫は静かに笑う》，获得新的地区关键词“θ たたずむ 悠扬の 西部剧”以及“幸运珠”，与摇光及其他在线的任意一名同伴组队后前往。

资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻 WALKTHROUGH

θたたずむ 悠扬の 西部剧

◆由于有 HP/SP 减半的区域效果，如果没有把握的话请尽量避免战斗。直接前往最里面的区域找到“白毛のぴょうき”并踢它三下即可。强制返回城镇并获得“锻炼ノ书・力”。

◆登出后确认邮件，另外在 YOMOYAMA–BBS・The World 板中查看《エリアワ－ド》，可以获得新的地区关键词——“θ 清廉たる 镇守の 水时计”、“θ 圆なる 创世の 束ね矢”、“θ 总毛立つ 徒劳の 狂言师”、“θ 杂驳なる 八乙女の 勇み足”。

◆登入游戏回到“θ 苍穹都市ドル・ドナ”。

θ苍穹都市 ドル・ドナ

◆与阿托莉组队后前往**カナ－ド**的@ HOME，接着登出查看新的邮件，登入游戏后前往“Ω 斗争都市 **ルミナ・クロス**”。

Ω斗争都市 ルミナ・クロス

◆与阿托莉和摇光组队后前往斗技场进行碧圣宫的第一回合战斗，推荐等级在 53 级左右。敌人为ひろさわ（Lv50）、け－じ（Lv50）和**ケンタ**（Lv50），集中攻击ひろさわ可以更快地结束战斗，另外可以有意识地多触发“反击”。胜利后获得“六芒ヒトデの标本”、“铜亀の甲罗”、和“铜亀の龙纹骨”。

◆登出后确认新的邮件，前往“θ 苍穹都市ドル・ドナ”。

θ苍穹都市 ドル・ドナ

◆前往任务屋（**クエスト**屋）接受新的任务《**カルマ**の求道者》，获得新的地区关键词“θ 焦げつく 落魂の 七つ罪”。该任务要求等级达到 51 级以上，三人组队前往。

θ焦げつく 落魂の 七つ罪

◆该迷宫内一共有三扇需要回答问题才能打开的门，每扇门需要回答三个问题，答错一次扣 20 个**チム**。正确答案如下：

地下一阶的门1	天が生まれた、ケルヌンノス、空中要塞 フォ－ト・アウフ
地下一阶的门2	兽人族、グランテイ、人间族
地下二阶的门	猩々、モ－リ－・バロウ城砦、『影』を封じた

◆来到地下三阶后，同伴会暂时离队，在最深处触发剧情后，返回地下三阶的入口处，同伴归队。最后再次前往最深处，获得“**カルマ**の证”后强制返回城镇。





θ苍穹都市 ドル・ドナ

◆完成《**カルマ**の求道者》任务后，驰尾进化为 3rd 形态，允许装备镰刀并获得新的武器“大镰・首削”。另外开放神威觉醒以及通过技能触发快速切换武器的多重触发（**マルチトリガ－**）。

◆登出后确认新的邮件，查看阿托莉的《**レベル上げ！**》后获得新的地区关键词“θ 托ける 迷梦の 通い路”。另外查看 YOMOYAMA–BBS・The World 板中的《隐れ**キャラ**发见》，可以获得新的地区关键词“激动たる 不屈の 番人”。

◆登入后与阿托莉和摇光组队前往“θ 托ける 迷梦の 通い路”。

θ托ける 迷梦の 通い路

◆基本是让玩家熟悉新形态的操作，收集欠片后前往兽神殿取得宝箱后，即可返回。

◆登出后查看楢发来的邮件《アトリ君の病状》，获得地区关键词“θ 贤しき 卓才の 月夜鸟”。另外查看 YOMOYAMA–BBS・The World 板中的《耐光の钢铠と耐光の毛皮铠》，可以获得地区关键词“θ 傍观する 野ざらしの 风来坊”和“θ 潮垂れる 落日の おぼろ月”。

◆登入后前往“θ 贤しき 卓才の 月夜鸟”。

θ贤しき 卓才の 月夜鸟

◆来到神殿外并绕到背面，调查三爪痕的痕迹，进入后与月之树四番队队长“楢”相遇，获得“耐眠の纹铠”并解锁地区关键词“θ 隐されし 禁断の 黄泉国”。

◆登出后查看新的邮件，登入前往“Ω 斗争都市 **ルミナ・クロス**”。

Ω斗争都市 ルミナ・クロス

◆与阿托莉和摇光组队后前往斗技场进行碧圣宫的第二回合战斗，推荐等级在 65 级左右。敌人为柊（Lv60）、实朝（Lv56）、时経（Lv56）。注意调整走位以免被包围，和以往一样尽可能成功发动连击和反击，快速积累觉醒槽，通过觉醒攻击来进行大伤害输出。胜利后获得“大剑・晴玄坊”、“回式・蓝萤”。

◆登出后查看摇光发来的新邮件《修行だ！》，获得新的地区关键词“θ 恼める 彼女の 反定立”，登入后与摇光色组队前往。

θ恼める 彼女の 反定立

◆由于只有两人组队且缺少回复系角色，因此可以多准备一些回复道具，到达最深处进行 BOSS 战之前，可以多累积觉醒槽做准备。

◆迷宫最深处有一场 BOSS 战，由于缺少回复系角色因此请尽量使用道具保持我方处于较为安

全的 HP 状态，BOSS 的魔法攻击和跳跃攻击伤害较高，注意进行防御。胜利后获得“光式・忍冬”。

◆登出后查看席拉巴斯的新邮件，登入游戏并前往“θ 苍穹都市 **ドル・ドナ**”。

θ苍穹都市 ドル・ドナ

◆前往任务屋（クエスト屋）接受新任务《**すべて沈黙のチム**》，获得新的地区关键词“θ 素晴らしき 不透明の 阴兽”，与席拉巴斯和贾士伯组队后前往。

θ素晴らしき 不透明の 阴兽

◆来到地下二阶的最深处触发剧情，追寻迷之笑声返回地下二阶的中央区域，发现“**アサシンパパ**”并踢三下即可。之后强制返回城镇并获得“锻炼ノ书・知”。

◆登出后确认 CC 社发来的新邮件，登入游戏并前往“Ω 斗争都市 **ルミナ・クロス**”。

Ω斗争都市 ルミナ・クロス

◆与阿托莉和摇光组队后前往斗技场进行碧圣宫的半决赛，推荐等级 68 级左右。敌人为楢（Lv63）、罗臣（Lv59）、碑弥（Lv59）。楢的连段数较高，并且会使用睡眠、麻痹等赋予负面状态的招数，因此其出招时请做好防御，战斗前也可以多准备相应的回复道具。而为了避免让楢有太多出招的机会，请集中火力对付他。胜利后获得“无骨な独钴铜”和“**ヒスイ龙の眼**”。

◆登出后查看阿托莉发来的新邮件《**特训しましょう**》，获得新的地区关键词“θ **たなびく** 后**ろ**发**の** 爱惜”。登入游戏后与阿托莉和摇光组队前往。

θたなびく 后ろ发の 爱惜

◆ BOSS 战有一定的难度，敌人攻击力较高且攻击范围大，可以让阿托莉专心进行回复。胜利后登出游戏查看库恩发来的新邮件《**赖む！**》，获得新的地区关键词“θ 密**かなる** 怀抱**の** 出蓝”。

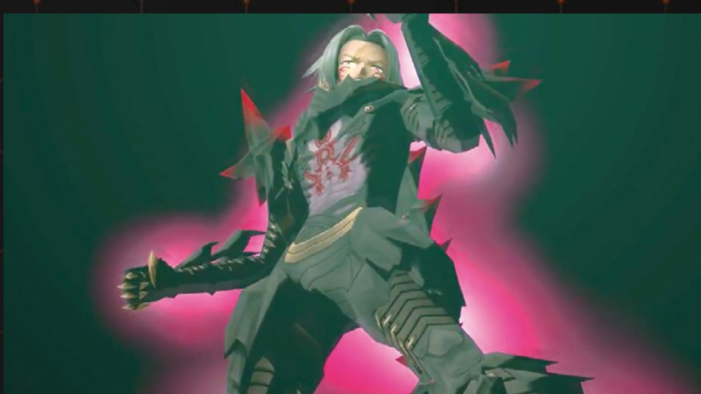
◆登入游戏后与库恩及任意同伴组队前往，需要注意的是完成“θ 密**かなる** 怀抱**の** 出蓝”之后直到《Vol.3》结束时，都无法与摇光组队，与其相关的互动请提前进行。

θ密かなる 怀抱の 出蓝

◆在第四区画与 AIDA【Anna】进行凭神战，此时驰尾的凭神会进化为 2nd 形态，斩击的连段数增加。打法上与此前别无二致，轻松解决。胜利后获得“**デ－タシ－ド** C”。

◆返回城镇后登出查看摇光发来的新邮件《**天狼のことで**》，获得新的地区关键词“θ 隐**され** し 禁断**の** 古战场”，登入后前往。





θ隐されし 禁断の 古战场

◆在**コシュタ・バウア**战场迹发现了昏迷并成为未归还者的摇光，而此时的驰尾依然无能为力。

◆回到城镇并登出查看阿托莉发来的新邮件《冒险**しましょう！**》，获得新的地区关键词“θ 泡沫**なる** 光阴**の** 追忆”。另外查看 YOMOYAMA-BBS・Crimson VS 板中的《求**む**入手条件！！》，可以获得地区关键词 1st“腕竞**う**”。

◆登入后与阿托莉和任意伙伴组队前往“θ 泡沫**なる** 光阴**の** 追忆”。

θ泡沫なる 光阴の 追忆

◆进入兽神殿后进行与 AIDA【Anna】的凭神战，和以往一样的套路，胜利后获得“**デ－タシ－ド** A”。



◆从兽神殿出来后强制返回城镇，登出后查看欧凡发来的新邮件，登入游戏并前往“Δ 从顺**なる** 怒涛**の** 万妖”。

Δ从顺なる 怒涛の 万妖

◆调查兽神殿背后三爪痕的痕迹后，传送至“死世所 **エルティ.ル－**”，与被 AIDA 感染的朔望进行凭神战。

◆敌人的普通攻击有明显的抬手准备动作，横向冲刺回避即可。“因缘の大轮”会发射光圈，可以用多次斩击后破坏。“痛恨**の**一击”为突进系技能，使用横向冲刺回避。发动“乐园**への**招待”时则近身攻击给予大伤害。和之前碑文使的凭神战一样，对方进行数据抽取时，请连打不同的按键。

◆胜利后强制返回城镇，获得“第五相の碑文・**デ－タシ－ド** J”和新的地区关键词“Δ 隐**されし** 禁断**の** 冥界树”。登出后查看派发来的新邮件《AIDA **エリアの**调查》，获得新的地区关键词“θ 促成**する** 晚景**の** 白实梦”，登入游戏后与派及任意角色组队前往。

θ促成する 晚景の 白实梦

◆先通过东南方向的传送点，再通过东侧的传送点后，与 AIDA【Anna】进行凭神战，与以往没有变化，胜利后获得“**デ－タシ－ド** F”。

◆收集“证の欠片”后前往兽神殿触发剧情，返回城镇后登出查看 CC 社发来的新邮件，另外查看 YOMOYAMA-BBS・The World 板中的《耐光の钢铠と耐光の毛皮铠》，可以获得新的地区关键词“θ 请愿**する** 白日**の** 战巫女”。

◆登入后前往“Ω 斗争都市 **ルミナ・クロス**”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆与派组队后前往斗技场进行碧圣宫的决赛，由于此次只有两人参加，因此等级最好高一些，推荐在78级左右，并装备武兽觉醒，这样在不蓄满的情况下也能使用，更有效率地打出伤害。对手为**ボルド－**（Lv74）、**ネギ丸**（Lv73）和**グリン**（Lv72），需要留意的是**ボルド－**会频繁的使用反击，尽可能快速积累觉醒槽并发动武兽觉醒，派也算是半个回复型角色，因此可以将作战风格设定为“遵命”。**ボルド－**的HP下降到一定程度后，会使用AIDA的力量，之后进入与AIDA【Oswald】的凭神战。与以往的凭神战不同，这场战斗颇有难度，主要是由于对手攻击力高且移动速度极快，普通攻击是快速冲刺到我方面前并连续攻击，伤害较高，不过有比较明显的攻击意图，请一定要横向冲刺回避。发射出大量的子弹时同样用横向回避，而发射出的光球则可以使用斩击反弹。比较麻烦的是移动的网状攻击，请找准空隙利用小幅度的移动进行回避，快速冲刺反而不好把握距离。

◆胜利后获得“无骨な铸铁铠”、“AIDA-021”、“**デ－タシ－ドW**”，另外也得到了安杜兰斯和朔望的好友地址。登出后查看邮件和BBS，在YOMOYAMA-BBS·**うわさ**板中查看《**来たれ！トライエッジ**》，获得新的地区关键词“θ 隐**されし** 禁断**の** 意马心猿”，另外查看阿托莉的邮件《**クエストやりませんか？**》可以解锁新任务“**ノコ狩り**”。

◆登入游戏后前往“θ 隐**されし** 禁断**の** 意马心猿”。

θ隐されし 禁断の 意马心猿

◆在糖蜜の馆 **シフ·ベルグ**触发剧情，登出游戏查看朔望发来的新邮件《特训**するで！**》，获得新的地区关键词“θ 耽美**なる** 风霜**の** 紫苑”。登入游戏后与朔望及安杜兰斯组队后前往。

θ耽美なる 风霜の 紫苑

◆BOSS战有些难度，建议先蓄满觉醒槽后再挑战，使用神威觉醒来破坏其装甲，能够更有效地输出伤害。另外BOSS的攻击范围较大，注意保持距离并让我方的HP处于较为安全的状态。

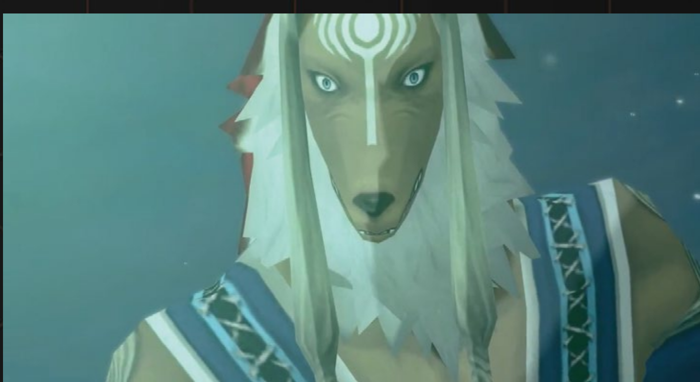
◆胜利后登出查看CC社发来的邮件，登入并前往“Ω 斗争都市 **ルミナ·クロス**”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆与派和安杜兰斯组队后前往斗技场进行碧圣宫的宫皇战，推荐等级84级左右，建议以镰刀作为主武器并装备神威觉醒。对手为天狼（Lv79）、**バルムンク**（Lv77）和**オルカ**（Lv77），两位传说中的英雄虽然伤害不高，但频繁的骚扰十分烦人，尤其是青气餐绕的攻击要小心回避，此外集中攻击天狼即可。尽快累积觉醒槽并使用神威觉醒进行输出。

◆胜利后天狼化为AIDA【Helen】，进入第二阶段的凭神战，总体来说比上一场决赛时的凭神战难度稍低一些。“**プロログレ－ザ－**”为发射直线光束，可以很容易地横向冲刺回避。比较棘手的是“**パスカルブリッド**”，会发射数量较多的光弹，可以使用斩击破坏，不过对方有高几率会突然冲刺到我方身边进行攻击，想要完美回避的话难度较高。

◆胜利后获得“大剑·块杰”、“AIDA-031”、“**デ－タシ－ドL**”。登出后查看**フィロ**的邮件《**ハセヲへ**》，获得新的地区关键词“θ 遗制**なる** 望蜀**の** 秘奥”，登入后前往。



θ遗制なる 望蜀の 秘奥

◆在地区的东南角遇到《.hack//Roots》中的角色**フィロ**，获得1个“**アドラ**の键”，接着再南侧区域找到余下的4个“**アドラ**の键”。



◆返回城镇后登出查看**フィロ**的邮件《**アドラ**の键》，获得新的地区关键词“θ 隐**されし** 禁断**の** 秘迹”。登入后与两名同伴组队前往。

θ隐されし 禁断の 秘迹

◆**ギャリオン·メイズ**大神殿中封印着八相武器，调查第一相的镰刀后用刚刚获得的“**アドラ**の键”解开封印，再次调查后与“死**ヲ**噬**ライシモノ**”进行战斗，基本没有难度，胜利后获得“死**ヲ**刻**ム**影”。

◆登出后查看CC社发来的邮件，登入游戏回到“Δ 悠久**の** 古都 **マク·アヌ**”。

Δ悠久の 古都 マク·アヌ

◆在港区的码头与船长对话后，前往“王者**の**岛 **イ·プラセル**”。

王者の岛 イ·プラセル

◆获得新武器“回式·轰天”，之后与岛上所有的同伴对话，获得大火的同伴地址。之后返回城镇，与库恩和派组队前往月之树所在的“Δ **くれなずむ** 无穷**の** 夕月”，但无法传送。

◆登出后查看八咫发来的新邮件《**ル－ト**》，获得新的地区关键词“θ 洞见**する** 界隈**の** 背日性”。登入后从“θ 苍穹都市 **ドル·ドナ**”与派及任意同伴组队后前往。

θ洞见する 界隈の 背日性

◆在地下三阶与AIDA【Helen】进行凭神战，打法上与之前竞技场宫皇战时一样，胜利后获得“**デ－タシ－ドM**”。

◆回到城镇后与安杜兰斯和库恩组队前往“θ 隐**されし** 禁断**の** 意马心猿”。

θ隐されし 禁断の 意马心猿

◆在糖蜜の馆 **シフ·ベルグ**调查三爪痕的痕迹即可进入月之树所在的地区“Δ **くれなずむ** 无穷**の** 夕月”。



Δくれなずむ 无穷の 夕月

◆这里有大量的敌人，且无法使用快速传送至内部，必须消灭每个区域中的所有敌人后，才可以一层层开启大门。

◆第二区画的 BOSS 战是以松，第四区画的 BOSS 战是柊、第五区画的 BOSS 战为槐，通过后来到最深与阿托莉的凭神“伊尼斯”进行凭神战。

◆这场凭神战比较容易，近距离斩击和光弹都可以简单地横向回避，高速移动的攻击可以快速冲刺后打断，造成硬直状态后趁机输出。随着 HP 的下降，对方会使用两次数据吸收，依然是连打不同的按键。

◆胜利后获得“第二相の碑文とデ－タシ－ド D”，登出后查看邮件，之后登入“Δ 悠久の 古都 マク・アヌ”。

Δ悠久の 古都 マク・アヌ

◆前往レイヴン＠的 HOME，获得新的地区关键词“θ もの思ふ 无垢なる 生命”，与派和阿托莉组队后前往。



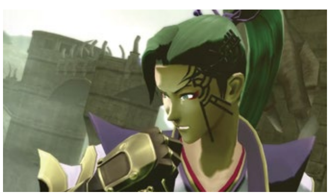
θもの思ふ 无垢なる 生命

◆该地区有铁球下落的陷阱等，会削减较多的 HP 请留意。先取得最深处神像前的宝箱后，在第三阶层调查三爪痕的痕迹，传送至榊所在的位置“θ 隐されし 禁断の 龙骨山脉”，并与其战斗。

◆榊已经与 AIDA 同化，由于他会抓着阿托莉打，因此请将阿托莉的战斗风格设定为“遵命”，保证安全。总体难度不高，使用神威觉醒后可轻松解决。

◆胜利后登出查看新邮件，查看 YOMOYAMA-BBS・The World 板中的《耐光の钢铠と耐光の毛皮铠》和《エリアワ－ド》后，可以获得新的地区关键词“θ 渴仰する 玉垣の 天眼镜”、“θ 玲珑たる 猛者の 韦駄天”。

◆登入后前往“θ 苍穹都市 ドル・ドナ”。



θ苍穹都市 ドル・ドナ

◆获得松的好友地址，接着登出查看八咫发来的新邮件，登入后前往“θ 隐されし 禁断の 古战场”。

θ隐されし 禁断の 古战场

◆调查コシュタ・バウア战场迹中的石头，但目前所需要的素材不够。登出后查看八咫发来的新邮件《调查》，获得新的地区关键词“θ 错觉する 戒律の 交响曲”，登入后与两名同伴组队前往。

θ错觉する 戒律の 交响曲

◆在地下二阶与 AIDA【Helen】进行凭神战，胜利后获得“デ－タシ－ド G”。返回城镇后获得“デ－タシ－ド O”，与两名同伴组队再次前往“θ 隐されし 禁断の 古战场”。

θ隐されし 禁断の 古战场

◆调查区域内所有的石柱后，便可以传送至“マグニ・フィ”了，注意之后就是本章节的最终 BOSS 战。

マグニ・フィ

◆这场战斗对阵的是欧凡，不过对方显然保留了实力（毕竟才 Vol2），因此实际上难度并不算太高。战斗分为两个阶段，普通战斗与凭神战。

普通战斗

欧凡的连段攻击和跳跃攻击伤害颇高，并且连段攻击后跟上的枪击可以无视防御状态，因此务必要做好回复。一段时间后会召唤帮手，可以使用镰刀这类大范围攻击武器快速解决。另外发射激光和跳跃攻击前会有台词，玩家可以仔细留意一下，及时回避。

凭神战

HP 下降到一半左右后进入凭神战，招式不多且都可以比较轻松的回避，接着用射击将其打出硬直后，使用斩击给予大伤害。

◆胜利后获得“第八相の碑文”，之后登出查看邮件，登入后前往“Δ 隐されし 禁断の 圣域”。

Δ隐されし 禁断の 圣域

◆进入グリ－マ・レ－ヴ大圣堂触发剧情，Vol.2 正式迎来结局。之后还可以查看 CC 社发来的邮件《特殊ワ－ド》，获得数个新的 3rd 地区关键词。



《Vol.3 漫步之速》



系统桌面（デスクトップ）

◆查看所有的新邮件，开放新城镇“Σ 双天都市 ブレグ・エポナ”，登入后前往。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆按照地图中的蓝色光标，前往@ HOME，获得卡片“リ－ダ－志愿”。接着与名为“ランティ”的动物对话，获得新的地区关键词“Σ あまねく 大海の 滑翔”，与阿托莉和席拉巴斯组队后前往。

Σあまねく 大海の 滑翔

◆分别在地图的右下、左上和左下三个方位分别与ランティ对话，最后到右上角区域的山丘上与メロ★ランデイ对话后，返回城镇。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆前往@ HOME 后，登出查看派发来的新邮件，登入后前往“Δ 悠久の古都 マク・アヌ”。

Δ悠久の古都 マク·アヌ

◆前往レイヴン的@ HOME 后，登出查看席拉巴斯发来的新邮件，登入后前往“Σ 双天都市 ブレグ・エポナ”。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆与席拉巴斯和贾士伯组队，前往任务屋接受新任务《妖しの犬》，获得新的地区关键词“Σ 见えざる 异界の 妖物”并前往。

Σ见えざる 异界の 妖物

◆在第二区画和第三区画分别都会触发连段剧情，前往最深处与阳炎ドッグ进行 BOSS 战，留意其蓄力攻击，可以在战斗前累积觉醒槽后，用武兽觉醒给予大伤害。

◆胜利后强制返回城镇。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆回到任务屋报告后获得“顽强の秘传书”，登出游戏查看派发来的新邮件，登入后前往“θ 苍穹都市 ドル・ドナ”，与阿托莉和和派组队后前往“θ 隐されし 禁断の 黄泉国”。

θ隐されし 禁断の 黄泉国

◆进行数据搜索的教学，只要在画面有杂讯的地方按长按 R1，出现传送点后即可进入“认知外的迷宫”。

◆认知外的迷宫中有激光陷阱请留意，敌人则会使用毒和诅咒等附加异常状态，来到迷宫最深处触发剧情。之后返回城镇，登出查看天狼发来的新邮件，登入后前往“Ω 斗争都市 ルミナ・クロス”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆剧情过后登出查看席拉巴斯发来的新邮件，登入后前往“Σ 双天都市 ブレグ・エポナ”。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆前往カナ－ド的@ HOME，剧情后登出查看库恩发来的新邮件，登入游戏与库恩和阿托莉组队，前往“θ 隐されし 禁断の 黄泉国”。

θ隐されし 禁断の 黄泉国

◆和上次一样用数据搜索前往认知外迷宫，敌人与地形皆相同，在最深处与派会面后，返回城镇。

◆登出后查看 CC 社发来的新邮件、回复 YOMOYAMA-BBS · The World 板中的《不思议な场所》，登入后前往“Ω 斗争都市 ルミナ・クロス”。



Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆到斗技场进行登记，对话两次后前往“Σ 双天都市 ブレグ·エポナ”。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆剧情后登出查看库恩发来的新邮件《集合だ》，获得新的地区关键词“Σ 静穏なる 里切りの 慕情”，另外查看 YOMOYAMA-BBS · The World 板中的《不思议な场所》，获得新的地区关键词“Σ 人知れぬ 斋场の 怪仪式”。

◆登入后与阿托莉和库恩组队前往“Σ 静穏なる 里切りの 慕情”。

Σ静穏なる 里切りの 慕情

◆前往第三区画最深处的兽神像前触发剧情，取得宝箱后登出查看松发来的新邮件，登入后前往“Σ 双天都市 ブレグ·エポナ”。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆与松和任意伙伴组队，在任务屋接受新的委托《称えよビックマン》，获得新的的地区关键词“Σ 会合する 驯染みの マスコット”。

Σ会合する 驯染みの マスコット

◆在第二区画深处与ディ-プワン进行 BOSS 战，无难度，胜利后强制返回城镇。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆回到任务屋报告，获得“覚醒の秘传书”，登出后查看 CC 社发来的新邮件，登入并前往“Ω 斗争都市 ルミナ·クロス”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆与库恩和阿托莉组队前往斗技场参加第一轮淘汰赛，虽然是五场连续的战斗，但敌人实力都不强，建议装上武兽觉醒。每一场敌人的配置都是一个较强的领队加两个杂兵，先清掉杂兵后再集中对付剩下 1 人，就很轻松了。胜利后获得サ-ベル虎の牙、古神亀の甲罗和古神亀の甲骨纹。

◆登出查看枫发来的新邮件《ハセヲ殿へ》，获得新的地区关键词“Σ 贤知なる 骚乱の 水”，与派和其他任意一名同伴组队前往。

Σ贤知なる 骚乱の 水车

◆在三个区域收集“证の欠片”后进入兽神殿，剧情过后返回城镇，登出并查看 CC 社发来的新邮件，登入后前往“Ω 斗争都市 ルミナ·クロス”。





Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆与库恩和阿托莉组队前往斗技场参加第二轮淘汰赛，建议等级为 115。对手为当年的老冤家——Iyoten（Lv109）、アスタ（Lv108）、ヘルル-ガ（Lv106）。没什么难点，胜利后获得“乱式·无尽骸”和“英知の烛台”。

◆登出后查看库恩发来的新邮件，登入后前往“Σ 双天都市 ブレグ·エポナ”。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆与库恩和任意同伴组队，前往任务屋接受新的委托《チムチムの歌が闻こえる》，获得新的地区关键词“Σ 光放つ 无抵抗の 妖精”并前往。

Σ光放つ 无抵抗の 妖精

◆在地下二阶的右上角传送至新区域，之前中途的 BOSS “ブリガンダイン”并非强制要打，剧情后强制返回城镇。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆回到任务屋报告，获得“博学の秘传书”。登出后查看 CC 社发来的新邮件，登入并前往“Ω 斗争都市 ルミナ·クロス”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆与库恩和阿托莉组队前往斗技场参加半决赛，建议等级 110。对手分别为大火（Lv110）、大所（Lv106）和大黑（Lv106），打法基本和以往一样，集中攻击大火，并且更多地运用反击。胜利后获得“增命の金刚甲と大剑”、“机械兽”。

◆登出后查看大火发来的新邮件，登入后前往“Σ 双天都市 ブレグ·エポナ”。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆与大火和任意同伴组队，前往任务屋接受新的委托《蒸气博士の研究》，获得新的地区关键词“Σ 潜行する 湖畔の 机械兽”并前往。

Σ潜行する 湖畔の 机械兽

◆该地区有蒸汽机器人，可以顺便帮助它。之后在三个祭坛的位置清除敌人后，设置“超深波发生器”，接着在中央的湖边可以发现 BOSS，无难度，胜利后强制返回城镇。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆返回任务屋报告，获得“顽强の秘传书”。登出后查看 CC 社发来的新邮件，登入前往“Ω 斗争都市 ルミナ・クロス”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆与库恩和阿托莉组队前往斗技场参加决赛，推荐等级 113，建议采用武兽觉醒。对手为ヘテロ（Lv109）、ル・システィック（Lv107）和ア・ザンティック（Lv107），较有难度的一场战斗，由于对方也会频繁的使用武兽觉醒，因此请尽量不要被他们的反击和连击命中。当ヘテロ的 HP 下降到一定程度后，会 AIDA 化，进入与 AIDA【Grunwald】凭神战。

◆进入凭神战后，普通攻击为突然近身的连击，请小心回避。另外其也会使用移动的网状攻击，不要快速的冲刺闪避，而是抓准空隙小幅度的移动调整距离。其使用“コボルブリッド”时，则可以快速冲刺近身，用斩击给予伤害。

◆胜利后获得“必杀剑・怒腕坊”和“AIDA-03”，之后登出查看阿托莉发来的新邮件，登入后前往“Σ 双天都市 ブレグ·エポナ”。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆与阿托莉和任意同伴组队，前往任务屋接受新的委托《くだんの话》，获得新的地区关键词“Σ 漂う 支离灭裂の 占い师”并前往。

Σ漂う 支离灭裂の 占い师

◆前往第三区画地图下方的房间中，遇到“银毛のくだん”并追着踢 3 下，之后强制返回城镇。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆返回任务屋报告，获得“怪力の秘传书”。登出后查看 CC 社发来的新邮件，在 YOMOYAMA-BBS・The World 板中的《アビス发见！ …と思う》进行回复，之后登入前往“Ω 斗争都市 ルミナ・クロス”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆与库恩和阿托莉组队前往斗技场参加宫皇战，推荐等级 120，装备神威觉醒。对手是 115 级的太白，实力较强，当他周身呈现红色斗气时不要贸然接近，此时所有的攻击无效且接近时会有速度降低的 Debuff，看到其有挥剑的准备动作时请立刻防御。斗气解除后多利用反击对其造成伤害，当 HP 降到一定程度后，对方 AIDA 化，进入与 AIDA【Victorian】的凭神战。

◆进入凭神战，BOSS 的普通攻击为放出大量的紫色光弹，可以用斩击破坏。“エクセレントレイ”为发射光束，在提示闪避的时候朝着一个方向连续冲刺即可。而当其放出黄色的光球时，则可以根据提示进行斩击反弹，全部成功后会使其进入硬直，为我方创造攻击的机会。



◆胜利后获得“无双镰・拿奇尼”和“AIDA-041”，前往“Δ 悠久の古都 マク・アヌ”。



Δ悠久の古都 マク·アヌ

◆前往レイヴン的@ HOME，之后登出查看太白发来的邮件，另外查看 YOMOYAMA-BBS・The World 板中的《アビス发见！ …と思》可以获得新的地区关键词“Σ 刃络む 战栗の 御神托”。

◆登入游戏后从港区前往イ・プラセル，剧情后前往“Ω 斗争都市 ルミナ・クロス”。

Ω斗争都市 ルミナ·クロス

◆前往レイヴン的 @HOME，获得“シラ－ド”，接着前往斗技场后的小路与塑见面，之后登出游戏查看派来的新邮件。

◆登入后前往“Δ 悠久の古都 マク・アヌ”。

Δ悠久の古都 マク·アヌ

◆前往レイヴン的@ HOME，获得新的地区关键词“Σ 具眼なる 贤才の 预言”，与派和任意同伴组队后前往。

Σ具现なる 贤才の 予言

◆在地下三阶右上角与八咫相遇，并与他的凭神进行凭神战。普通攻击只要观察其头部是否在积蓄能量并发光，横向冲刺回避即可。使用“凶运旋回刃”会发射出圆盘，横向闪避或是用斩击破坏均可，“天命修罗曼荼罗”放出的黑球可以用连续斩击应对，比较特别的是放出射线的“四灭光轮波”，其前面会出现四个圆盘，最好让位置处于两个圆盘间，通过小幅度的移动躲避。此外对 BOSS 进行数据抽取时要有耐心，抓准射击或是斩击后的瞬间。

◆胜利后获得“第四相の碑文”，登出后查看派发来的邮件和 YOMOYAMA-BBS，另外查看朔望发来的邮件《念押しとくわ》，回复“望の姐ちゃんは”。

◆登入后前往“Σ 双天都市 ブレグ・エポナ”。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆前往地图上蓝色光标的位置，与派和任意同伴组队（推荐回复型角色），进入认知外迷宫中。打败迷宫中的所有敌人，实力较高，队伍里有回复型角色的话比较保险。

◆返回城镇后，登出查看贾士伯发来的邮件，接着查看 YOMOYAMA-BBS・うわさ板中的《少女の幽灵》并回复，再次查看新的邮件。

◆登入后前往地图上蓝色光标的位置，与デカヤマ对话，接着去摩托车店（バイク屋），获得新的地区关键词“Σ 霞み行く 夕颜の 荣华”，与派和任意同伴组队后前往。

Σ霞み行く 夕颜の 荣华

◆在第三区画的上方可以发现数据扭曲，使用 R1 数据搜索后打开传送点，前往认知外的迷宫。

◆一直传送到最深处后触发剧情，返回城镇。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆登出后查看大火发来的邮件，另外查看朔望的邮件《Re：望の姐ちゃ》并回复“シロタエギク”。

◆登入后与大火和任意同伴组队，前往任务屋接受新的委托《无法の要塞》，获得新的地区关键词“Σ 堑壕なき 不毛の 秘密基地”并前往。

Σ堑壕なき 不毛の 秘密基地

◆在地下一阶分别与强欲のセルバンデス、园芸家ミッチエル＋炎の魔女ジニ－ファイブ两组 PK 战斗。

◆在地下二阶与邪骨兄弟イバク＋邪骨兄弟ゲランゴ的一组 PK 战斗。

◆在地下三阶先与不死身胴ゴ－リキ战斗。

◆在地下三阶与ネギ丸＋スク－クム＋ネロネロ的三人小组进行最后的战斗。分为两个阶段，当ネギ丸的 HP 削减到一定程度后，将其和前来支援的グリン两人消灭，胜利后强制返回城镇。

Σ双天都市 ブレグ·エポナ

◆返回任务屋报告，获得“博学の秘传书”。登出后查看派发来的新邮件，之后登入前往“Δ 悠久の古都 マク·アヌ”。

Δ悠久の古都 マク·アヌ

◆前往レイヴン的＠ HOME，获得新的地区关键词“Σ 忘我なる 罪科の 意訳”，与任意两名同伴组队前往 ，推荐库恩和派。另外可以准备比较充足的回复道具。

Σ忘我なる 罪科の 意訳

◆在第三区画上方的区域，发现数据扭曲后进行数据搜索，前往认知外的迷宫。在有多个传送点的区域，选择左下角的传送点。

◆来到中央区域后，再次通过数据搜索，进入“创造主の部屋”进行 BOSS 战。对手是欧凡，战斗分为两个阶段，第一阶段打法和《Vol.2》最终战时基本一样，注意其召唤 AIDA 病毒时要立刻清除。

◆进入凭神战后，此时欧凡的凭神进化到了第二阶段，不过整体难度并没有明显提升。普通攻击所放出的飞弹，可以在放出后朝某个方向集中时快速地横向闪避。“变异なる召唤”所产生的杂兵使用斩击或射击都可以解决，“根绝の流星雨”是从天上散落光束，朝着反方向冲刺闪避，略有难度。而当其放出大型光球后请看准时机斩击四次后打回，可以造成 BOSS 硬直并趁机输出。最后我方需要了进行两次数据抽取，此时要注意防护罩破坏后 BOSS 发射光球。



◆胜利后获得“第八相の残滓”，驰尾获得新的形态“Xth フォ－ム”，之后强制返回“ネットスラム タルタルガ”。

ネットスラム タルタルガ

◆前往ブリッジ，获得榉和枫的好友地址。登出后查看所有的新邮件，反复两次，另外查看朔望的邮件《Re：シロタエギク》并回复“花言叶”。

◆登入后对前往“Δ 隐されし 禁断の 绝对城壁”。

Δ隐されし 禁断の 绝对城壁

◆获得八咫的好友地址，登出后查看アイナ发来的新邮件《ハセヲさんへ》，获得新的地区关键词“Σ 沸返る 现世の 郁积”，登入后与任意两名同伴组队前往。

Σ沸返る 现世の 郁积

◆在第三区画的兽神殿触发剧情，返回城镇并前往“Δ 悠久の古都 マク·アヌ”。

Δ悠久の古都 マク·アヌ

◆前往レイヴン的＠ HOME，获得新的地区关键词“Σ 逃げ惑う 失意の 心绪”，与朔望及任意一名同伴组队前往。

Σ逃げ惑う 失意の 心绪

◆在地图偏左的区域与三名敌人发生战斗，胜利后强制返回城镇，之后前往“Δ 悠久の古都 マク·アヌ”。

Δ悠久の古都 マク·アヌ

◆前往レイヴン的＠ HOME，之后准备前往“Δ 隐されし 禁断の 圣域”，邀请两名同伴入队，一定要有靠谱的回复系角色，比如榉。全员等级建议在 130 左右，更换为武兽觉醒，武器使用双剑。另外，各种加攻击力的道具请不要客气全部堆上。

Δ隐されし 禁断の 圣域

◆在圣堂中与苍天之巴鲁姆克、苍海之欧鲁卡、苍炎之凯特进行战斗。凯特会使用复活技能复活另外二人，因此如果觉得实力足够的话，可以只针对凯特进行输出。若想稳扎稳打，则可以先依次消灭苍海之欧鲁卡和苍天之巴鲁姆克，再专心攻击凯特，不断积累武兽觉醒来打出较高的伤害。当凯特的 HP 被削减到一定程度后，会针对驰尾使用伤害极大的招式，这一阶段必须将驰尾的 HP 维持在安全的范围内。

◆胜利后获得“虚空ノ双牙”，强制返回城镇。



Δ悠久の古都 マク·アヌ

◆前往**レイヴン**的@ HOME，剧情后直接移动至“**ネットスラム タルタルガ**”。

ネットスラム タルタルガ

◆前往ブリッジ，解锁“チ－ト炼成”，以后只要使用在迷宫中获得的チ－トゴ－ド”，便可以提升稀有度 5 的武器攻击力。之后按照地图上蓝色光标指示，来到广场触发剧情。

◆登出后查看邮件，接着返回ネットスラム，前往ブリッジ后准备前往以下四个地区——“△隠されし 禁断の 飞瀑”、“△隠されし 禁断の 绝对城壁”、“θ 隠されし 禁断の 龙骨山脉”、“θ 隠されし 禁断の 古战场”。三人组队，不分先后顺序，传送至认知外迷宫后，消灭其中全部的敌人即可。

◆完成四个迷宫后回到“ネットスラム タルタルガ”，前往ブリッジ获得新的地区关键词“Σ 猛り立つ 相克の 宿世”，前方就是最终 BOSS 战的前奏，出发前请做好完全准备，推荐等级 140 级。

Σ猛り立つ 相克の 宿世

◆在第三区画通过传送点来到迷宫的深处，按 R1 键进行数据搜索后传送进入认知外迷宫。来到有四个传送点的区域，选择第二个即可来到迷宫最深处，与库比亚（クビア）进行凭神战。

第一阶段：库比亚（ALPHA）

长按□键锁定后射击，将 BOSS 放出的杂兵消灭，造成 BOSS 进入硬直状态后，快速冲刺到面前使用斩击攻击。消灭四次后本体出现。

第二阶段：库比亚（BETA）

BOSS 的攻击方式增加，除了锁定射击消灭杂兵外，注意回避光弹攻击，另外不要贪刀，因为 BOSS 解除硬直状态时有吹飞效果。向两侧发射的激光只要及时移动到 BOSS 的正前方即可，HP 削减到一定程度后会使用“カオスゲヘナ”，请在移动的同时连续射击，虽然想要无伤回避较有难度，但可以尽量将损失降到最低。胜利后获得“碑文の反存在”，自动进入库比亚体内。

库比亚体内

◆马上就是最终 BOSS 战了，可以重新做准备，包括更换队伍成员等。由于流程比较特殊，因此同伴的选择要非常谨慎——首先是三场与反存在的战斗，对手为我方三人的黑影，每进行一场后除了主角驰尾以外的两名同伴会离队，然后重新再选择两名同伴。注意点如下：

1、前三场战斗不要选择实力最强的队友入队，将它们留到最后一场战斗中出场。

2、前三场战斗中所选的同伴不要给他们太好的装备，也尽量不要让他们带道具素材等。

3、武器推荐大剑和双枪，首先用大剑先消灭两位同伴的反存在，接着切换为双枪来解决驰尾自己的反存在，可以形成连续的浮空攻击。

◆第四场战斗就是真·最终 BOSS 战了，对手为库比亚核心（**クビアコア**），请选用最强阵容出战，装备武兽觉醒。

第一阶段对付左右触手，左侧会放出陨石魔法、右侧则会放出附着各种异常状态的雾气，注意使用道具回复（极上万能ソ－ダ），抓住触手伸到平台上的时机进行攻击。此外 BOSS 还会不定时放出杂兵，可以使用武兽觉醒一口气解决。

第二阶段要破坏本体的防护罩，此时可以不用理会其余的杂兵，集中火力。

第三阶段要破坏本体中央的黑色核心，此阶段 BOSS 攻击的伤害较高，光束扫射可以提前移动到角落回避，需要格外留意的是 HP 削减到一定程度后的全屏必杀，由于不能回避，因此请提前为全员回满 HP。

◆胜利后查看新邮件，登入并前往“△隠**されし 禁断の** 圣域”。



Δ隠されし 禁断の 圣域

◆进入教堂后正式迎来《Vol.3》的结局，开放三苍骑士、志乃等成为可组队角色，并且可以挑战 100 层的迷宫“痛苦之森”。

《Vol.4 或是编织世界的蛇们所梦之梦》



前往欧凡的封印之地

◆开篇时会有简单的剧情回顾，老玩家即便跳过前三个章节直接开玩，也能够基本回忆起此前的剧情。进入“桌面”界面，此时大部分功能均不允许使用，直接选择“The World”后并登陆（LOG IN），进入游戏世界中。

◆调查中央的传送门（Chaos Gate）后，收到佐伯（派）的联络。之后调查传送门，选择“**Δ 隠されし 禁断の** 无名窟”。

Δ隐されし 禁断の 无名窟

◆往前走一段后触发剧情，华丽的剧情演出后 ...... 封印巍然不动。

◆返回传送门，选择“タウンへ戻る”，回到城镇。




与同伴们的再会

◆传送回城镇后与席拉巴斯、贾士伯、摇光、阿托莉、志乃等同伴们再会，众人一同前往中央广场。



◆分别与中央广场上的同伴们一一对话，剧情过后收到艾娜（AINA）的短讯，回到传送门处选择前往“Δ隐されし 禁断の 圣域”。

Δ隐されし 禁断の 圣域

◆进入熟悉的“グリ－マ レ－ヴ大圣堂”，从艾娜的口中得知，哥哥欧凡在现实中的病情不容乐观。而艾娜则埋怨驰尾并未尽全力拯救欧凡，不过即便驰尾其实一直在为此调查并努力着，但如今失去了碑文使能力的他确实束手无策。因此面对艾娜的误解，他没有一句辩解之词。



◆剧情过后，从传送门返回城镇。

脸盲症的神秘少女

◆刚回到城镇，驰尾偶遇一名正把别人错认为自己的陌生少女，即便这个完全无法把别人的姓名和脸庞对上号的奇怪家伙非常可疑，但她却知道有关于欧凡的情报，并提供了一个新的服务器地址“Δ 人知れぬ 晚景の 救出剧”。



◆此后无法独自前往，必须打开主菜单，选择“パ－ティ－”，从在线的同伴中任意选择两名加入到队伍当中。接着再传送至“Δ 人知れぬ 晚景の 救出剧”。

Δ人知れぬ 晚景の 救出剧

◆新章节的第一场迷宫攻略，一如往常的一本道。来到最顶层打败 BOSS 后，神秘少女再次出现，这一次她自称是公会“月之树”会长——欅的妹妹，同时对欧凡的情况和真实想法也了如指掌，甚至知晓如何拯救欧凡的方法。但提供方法是有条件的——驰尾必须先救出欅。



◆老玩家们应该都知道，欅表面上是“月之树”的会长，但同时也是黑客和流浪 AI 聚集地“ネットスラム・タルタルガ”的统率者。而在两天前，名为“阴影之灾难 贝加尔特”的巨型怪物突然出现，并袭击了ネットスラム。为了守护众人，欅被贝加尔特所吞噬。

◆得到新的服务器地址“Δ 争いし 非凡の 新世界”后，到迷宫最深处的石像前领取宝箱奖励，接着传送回城镇。

Δ争いし 非凡の 新世界

◆从城镇传送至“Δ 争いし 非凡の 新世界”，在地下三层的最深处触发剧情，挑战未知的怪物“阴影之灾难 贝加尔特”。

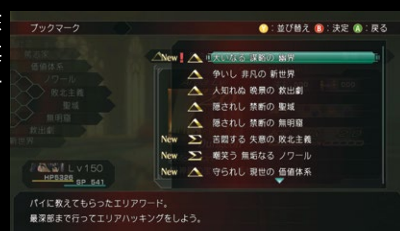
◆一般状态下，贝加尔特笼罩着防护层，必须先消灭周围的杂兵后，才能对本体造成有效伤害。



◆击退贝加尔特后，传来了欅的声音，他希望驰尾能够访问ネットスラム的终端（端末）。最后前往迷宫最深处的石像前领取宝箱奖励，传送回城镇。

前往ネットスラム的方法

◆回到城镇后收到派的联络，得知目前通往ネットスラム的道路都被切断了，惟一的方法是骇入服务器“Δ 大いなる 谋略の 幽界”的最深处，才能打开传送通道。



◆通过传送门前往“Δ 大いなる 谋略の 幽界”。

Δ大いなる 谋略の 幽界



◆前往迷宫处击倒 BOSS 后，按照提示长按 R1 键进行“数据搜索”，成功打开传送通道了后，便可前往ネットスラム。

拯救欅的方法

◆前往ネットスラム最深处的房间中调查终端（端末），不过系统出现错误，而修复则需要数天的时间。此时派及时出现，表示交给自己这样的专业人士来处理，时间会大大缩短。

◆大部分曾经的伙伴都已经聚集于此，趁着修复的时间，到街上与他们所有人进行对话吧。最后与艾娜再次相遇，此时她已经完全明白了驰尾为拯救欧凡所做的一切。

◆返回终端所在的房间触发剧情，此时派已经完成了所有的数据解析。原来贝加尔特是由于游戏世界的扭曲而产生的怪物，想要彻底打败它并救出欅，需要借助通过终端所制作出的“MOD 程序(MOD プログラム)”。

◆获得新的服务器地址“Σ 神さびる 没落の 废墟岛”，此前的队友已经离队，请再出发前选择两名同伴入队。





Σ神さびる 没落の 废墟岛

◆前往迷宫最深处触发剧情，再次挑战贝加尔特。打法与前一次基本相同，还是先解决周围的“眷属”后，再集中攻击本体。最终使用“MOD 程序”消灭敌人，救回欅。

◆可疑的是，欅表示自己从来就没有妹妹，不过当他仔细打量这个所谓的“妹妹”后，却显得饶有兴致，并告知驰尾若想取回“凭神”的力量，少女是关键因素。



◆继续往前打开两扇需要**チム**玉的门，在石像前取得奖励，从传送门返回**ネットスラム**。

新的力量，诞生！

◆回到ネットスラム最深处的房间，欅表示不仅可以帮助驰尾取回曾被自己所封印的“凭神”，甚至还可以拥有全部八相的能力，并且只要以神秘少女的血作为媒介，便不会让对存在的“库比亚”诞生。

◆借助欅的术式和少女之血，八相之力齐聚，驰尾也因此获得了究极炼装形态——5th 装扮，以及新的武器——八相剑“无间龙之门”。

◆前往街道与所有的同伴对话后，前往新的服务器“Σ 光放つ 创世の 境界线”。

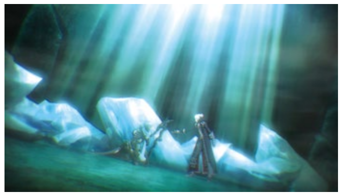




Σ光放つ 创世の 境界线

◆在第四区画击败 BOSS，前往最深处取得宝箱奖励，接着返回刚才 BOSS 所在区域，在地图左上角的位置会出现不稳定的画面闪烁，在此处按 R1 进行数据搜索即可打开传送通道 (进入后一直到结局时无法存档，请注意)。

◆传送至欧凡的封印之处，使用新的力量轻松击碎封印，但无论驰尾如何呼唤，欧凡并未苏醒。此时少女再次现身，并化为黑色的数据回归欧凡的体内。原来，她正是曾经寄宿于欧凡左臂上的 AIDA。AIDA 的回归不仅唤醒了欧凡，也带回了所有的记忆。在驰尾一番“爱的说教”下，欧凡终于决定不再逃避，选择了直面现实的“苦难之道”。





◆然而庞大的怪物再一次撕裂空间，驰尾与欧凡两人则因此落入“认知外的迷宫”中。

认知外的迷宫

◆虽然是全新的迷宫，不过设计上依然无甚特别之处，只是敌人的分布相对密集一些。另外，每一层都有一名 BOSS 级怪物，击败后通过传送点前往下一层。

◆在第三层的最深处再次挑战贝加尔特，套路与前两次一致——先消灭周围的眷属杂兵，再攻击本体。清杂兵时建议使用八相特技的“天命修罗曼荼罗”与“复仇的宝珠”，此时贝加尔特会使用大范围的电击攻击，注意回避即可。



将其消灭后正式进入最终 BOSS 战。

◆驰尾与欧凡 (的凭神) 合体，进入凭神战。这基本是一场毫无难度且严重套路化的战斗，一共分为四个阶段：

第一阶段



长按□进行多重锁定 (マルチロックオン)，当锁定光圈变为橙色后放开即可升级，从远处对 BOSS 本体造成伤害。当蓝色的指示槽将为 0 时立刻冲刺至本体前，连续按进行斩击，给予大幅伤害。之后重复这一流程即可。

第二阶段

第二阶段 BOSS 除了会使用放出杂兵的“黄泉の客人”，还会使用放出骷髅头的“尸者の绝望”，当骷髅头接近时请用斩击解决。其余操作与第一阶段相同。

第三阶段

第三阶段中“黄泉の客人”放出的杂兵明显增加，请使用多重锁定优先解决。BOSS 追加新的攻击招式“终焉の闪光”，从坐骑的手部发射三道激光，不过准备动作非常明显，注意用○键回避即可。其余操作与前两阶段相同。

第四阶段

第四阶段 BOSS 追加新的招式“凶牙的诱食”，不过可以用多重锁定直接打断，其余操作与前两阶段相同。最终的最终，按照游戏提示，长按○键彻底解决敌人。



真结局分歧（剧透醒目）

打败最终 BOSS 后，再次进入“The World”，可以享受在游戏世界中的最后一天。首先到中央广场与同伴们对话后，就可以邀请他们组队一同挑战新的迷宫地图。其中欧凡的互动关系到最终结局的分歧。

首先前往中央广场与欧凡对话，接着返回传送门处自动触发剧情，解锁新地点“Σ 永久誓う 罪科の天秤”。之后邀请欧凡入队，一同前往挑战。

迷宫：Σ永久誓う 罪科の天秤



BOSS 位于第三区画的深处，胜利后前往最深处的石像前开启奖励宝箱，剧情过后通过传送点返回城镇，再次触发对话剧情。当出现下图中的选项时，便是最终结局的分歧点，结局 CG 有所差异，不过实际上只是恶搞罢了，剧情上并没有什么实际的影响。

选项	结局
当たり前だ！	Best Wishes（亲人关系）
いいや、俺にとってあんたは……	Forever in Love（结婚关系）

白金攻略

奖杯总数	52	铜杯	44	银杯	4	金杯	3	白金	1

白金难度	6/10
白金所需要时间	50小时
在线奖杯	无
最少通关次数	1
有无可能错过的奖杯	无
奖杯BUG或事故	无
硬件需要	无

白金综述

本作的白金难度不高，只是一些有次数规定的挑战类奖杯会比较花时间。推荐不要选用作弊模式，而是以正常模式通关四个章节，毕竟在作弊模式下我方实力较高，比如连击、反击次数这类的奖杯反而特别花时间去刷。剩下的一些与支线活动相关的奖杯，可以参考奖杯说明部分。

The Worldを極めし者（白金）
取得条件：取得其他所有的奖杯

再诞（铜杯）
取得条件：《Vol.1 再诞》通关

君想フ声（铜杯）
取得条件：《Vol.2 君想フ声》通关

歩くような速さで（铜杯）
取得条件：《Vol.3 歩くような速さで》通关

あるいは世界を纺ぐ蛇たちの见る梦（铜杯）
取得条件：《Vol.4 あるいは世界を纺ぐ蛇たちの见る梦》通关

パーフェクトクリア（铜杯）
取得条件：在完成迷宫后的区域成绩取得S级总评价

エリアの练达者（铜杯）
取得条件：区域成绩获得50次A级以上总评价
奖杯说明：如果使用作弊模式，请在单一章节内完成50次。

取引成立（铜杯）
取得条件：与同伴进行交易(包括取得联络地址前的同伴)
奖杯说明：与同伴对话后选择“トレ－ド”进行交易。

スーパートレーダー（铜杯）
取得条件：与同伴进行交易达到50次。(包括取得联络地址前的同伴)

Present for you（铜杯）
取得条件：赠送礼物给同伴(包括取得联络地址前的同伴)

感谢の心（铜杯）
取得条件：赠送礼物给同伴达到30次(包括取得联络地址前的同伴)

新米ライダ－（铜杯）
取得条件：乘坐摩托
奖杯说明：《Vol.1》前段成为公会会长后，即可开放乘坐摩托功能。

一人前ライダ－（铜杯）
取得条件：乘坐摩托奔跑超过30分钟

初めての炼成（铜杯）
取得条件：进行炼成
奖杯说明：开放公会@HOME可以使用炼成工房，《Vol.2》中开放防具&饰品炼成。

熟练の炼成术士（铜杯）
取得条件：炼成100次

メカ・グランティの救済者（铜杯）
取得条件：救出メカ・グランティ五次以上
奖杯说明：メカ・グランティ就是迷宫中的蒸汽机器人，只要给他们チム玉即可。

アニマルキッカ－（铜杯）
取得条件：踢幸运动物5次以上（摩托车撞击亦可）

チムズキッカ－（铜杯）
取得条件：踢30只以上的チムチム（摩托车撞击亦可）

コミュニケーション大好き（铜杯）
取得条件：在同一Vol.中，与10名以上的PC进行对话

PKK（铜杯）
取得条件：在同一Vol.中，讨伐10名以上的PK

孤高の走り屋（铜杯）
取得条件：在活动“ハイウェイ・マスタ－”中取得冠军
奖杯说明：从Vol.2获得1st关键词“时刻む”后可挑战摩托相关的任务，任意一个“赛道”取得首位即可。

メカ・グランティの救世主（铜杯）
取得条件：活动“メカ・グランティの迷走”通关
奖杯说明：《Vol.1》的主线剧情中可以解锁委托《蒸气博士の发明》，前往任务屋接受并完成后，去“Δ悠久の 古都 マク・アヌ”港区小屋中与ドクタ－ケペル对话后解锁这一活动。前往“△声かれる 傲慢の风来坊”等地区帮助50只蒸汽机器人（メカ・グランティ）后回去报告即可。在《Vol.2》和《Vol.3》中也可以完成。

アニマルハンタ－（铜杯）
取得条件：活动“幸运デ－タ收集计画”通关
奖杯说明：《Vol.1》中阿托莉加入公会的主线剧情后解锁委托《アニマルマニア》，完成后去“Δ悠久の 古都 マク・アヌ”炼金地区与ドクタ－パオ对话后，去迷宫或区域中成功踢过

所有种类的幸运动物，且总次数超过50次，回去报告即可。在《Vol.2》和《Vol.3》中也可以完成。

幸运动物一共有 20 种，迷宫（Dungeon）中出现 10 种，区域（Field）中出现 10 种，如何在触发前确认出现的幸运动物种类呢？可以根据计算公式“(队伍全员平均等级 -1) × 地区（Area）等级”的结果，取其个位数的数值，0~9 分别对应某一种类的幸运动物。

チムズハンター 铜杯

取得条件：活动“**チムズ・キッカ－**”通关

奖杯说明：完成主线剧情所要求的委托《**クラウンクエスト**》后，在“**Δ悠久の 古都 マク・アヌ**”的佣兵地区与**ドクタ－ク－ボ－**对话。在冒险地区中总共踢飞500只以上的**チムチム**回去报告。仅限《Vol.1》完成。

The Worldの有名人 铜杯

取得条件：活动“**ビックマンのモデル**”通关

奖杯说明：《Vol.1》主线剧情前段解锁委托《**ビックマンの画材**》，完成后在“**Δ悠久の 古都 マク・アヌ**”的炼金地区与**ビックマン**对话，把传单发给135个不同的游戏中玩家后，回去报告即可。

如果对方是第一次发放的对象那么会有明显的提示，先在各个城镇内进行，人数不够则需要前往冒险地区。出发前可以留意地区信息右上方的指示——蓝色小人表示该地区游戏玩家的数量，而有心形则代表已经见过面的人数，地区越大则有可能出现更多的玩家。

死の恐怖 铜杯

取得条件：活动“赏金首**を**追**え**”通关

奖杯说明：《Vol.1》主线前期会解锁委托《**ハンタ－の试练**》，完成后查看CC社发来的邮件并获得3rd地区关键词“狂战士”，接着前往“**Δ悠久の 古都 マク・アヌ**”的佣兵地区与**ディンゴ**对话。之后去冒险地区讨伐PK，讨伐50人以上且讨伐**カオティック**的全部PK后返回报告，即可解锁。

カオティック的 PK 共有 7 人，而且实力比较高，不过可以利用等级压制。这 7 人的特殊点在于，只有成功讨伐一名后，下一名才会随机出现。另外使用“狂战士”这一地区关键词，可以提高 PK 出现的几率。

ハイウェイの帝王 铜杯

取得条件：活动“**ハイウェイ・マスタ－**”通关

奖杯说明：《Vol.2》主线剧情中打败雨云号后解锁委托《**ゴブリンズの挑战**》，完成后查看CC社发来的邮件《**キャンペ－ン开始のお知らせ**》，获得1st地区关键词“时刻**む**”，前往“苍穹都市 **ドル・ドナ**”与**カフ－**对话。之后跑完50次摩托任务，并骑摩托撞飞3600只**チムチム**。回来报告即可。

必杀の连舞 铜杯

取得条件：连击发动次数达到100次

追击の凶刃 铜杯

取得条件：连击发动回数达到300次

背后からの猛袭 铜杯

取得条件：不意打100次以上

忍び寄る锐锋 铜杯

取得条件：不意打500次以上

觉醒めし力 铜杯

取得条件：觉醒50次以上

觉醒めし真の力 铜杯

取得条件：觉醒200次以上

扫灭の战士 铜杯

取得条件：战斗胜利100次以上

歴战の斗士 铜杯

取得条件：战斗胜利500次以上

绝世の霸王 铜杯

取得条件：战斗胜利1000次以上

勇敢なる仲间达 铜杯

取得条件：竞技场挑战次数50次以上

斗志溢れる战友 铜杯

取得条件：竞技场挑战次数200次以上

刹那の一击 铜杯

取得条件：反击次数50次以上

神速の逆袭 铜杯

取得条件：反击次数200次以上

デ－タドレイン 铜杯

取得条件：凭神觉醒10次以上

Crimson VS中级者 铜杯

取得条件：Vol. 2及Vol. 3中在Crimson VS获得胜利100次

Crimson VS上级者 铜杯

取得条件：Vol. 2及Vol. 3中在Crimson VS获得胜利500次



Crimson VS博士 金杯

取得条件：Vol. 3中集齐Crimson VS的所有卡片开启画廊

特别な誓い 金杯

取得条件：观看结婚事件

ギルドランク9达成 金杯

取得条件：从Vol.1开始继承至Vol.3，八百由旬**ノ**书全部升到9段且公会等级升至9

1stワ－ドコレクタ－ 银杯

取得条件：从Vol.1开始到Vol.3，所持有的“地区关键词1st”累计达到60种以上（推荐继承）

奖杯说明：除去主线和各种任务外，平时多查看并回复邮件、BBS也有机会获得。

2ndワ－ドコレクタ－ 银杯

取得条件：从Vol.1开始到Vol.3，所持有的“地区关键词2nd”累计达到60种以上（推荐继承）

3rdワ－ドコレクタ－ 银杯

取得条件：从Vol.1开始到Vol.3，所持有的“地区关键词3rd”累计达到60种以上（推荐继承）

レベル限界到达 铜杯

取得条件：Vol.3或Vol.4中不使用作弊模式，让主角驰尾的等级达到150

事件の真相 铜杯

取得条件：ターミナル Disc（Terminal Disc）内容全部解锁

パロディ－な世界 铜杯

取得条件：观看**パロディ－モ－ド**（Parody Mode）的所有内容



巫师之昆特牌
艺术设定集
300 张卡牌珍藏集结
国际版美图原汁原味
授权中文版
现已上市 扫描购买
定价
188元
UCG
巫师之昆特牌 艺术设定集



征服机械荒野
尽览末日景色
地平线
零之曙光
授权中文版
现已上市 扫描购买
定价
128元
UCG
地平线 零之曙光 艺术设定集



CAPCOM
鬼泣3・1・4・2官方艺术设定集
Devil May Cry
Graphic Arts
鬼泣3、1、4、2
官方艺术设定集
华丽战斗的代名词 SSStylish!!!
设定资料及艺术插图
全数收录！
开发秘闻与制作访谈
尽在其中！
首批赠送限量特典
鬼泣B5文件夹
何止狂拽酷炫？
一本书给你更多爱上鬼泣的理由
授权中文版
现已上市 扫描购买
定价
88元
UCG
鬼泣3、1、4、2 官方艺术设定集



怪物猎人 世界
实机试玩集锦
UCG专辑
PS专门志Pro 3
-特别收录-
怪物猎人 世界
实机试玩集锦
SONIC FORCES
附赠
PS4手柄灯贴纸
温馨提示：赠品 PS4 手柄灯贴纸请向零售商索取
更多游戏书刊请访问
shop.ucg.cn
UCG专辑 赤金 光盘定价：38元
本手册随盘附赠不能单独销售